

CR 衝擊 GOURAIGAN

CR 衝擊ゴウライガン

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2015/05

MAX TYPE、一般確變機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

76 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&1&7&10&15

通常時大當確率 1/399.60

確變中大當確率 1/120.02

確變率 56%/80.5%

平均出玉

15R : 約 1350 個

ROUND 數 15

1R COUNT 數 6

時短

通常時或時短中的

通常大當結束後 100 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

ヘソ入賞時

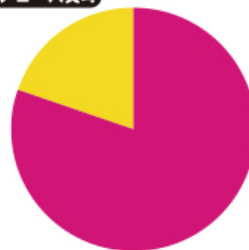


15R 確變	56%
15R 通常	44%

56% 15R 確變、44% 15R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時

電チュー入賞時



15R 確變	80.5%
15R 通常	19.5%

80.5% 15R 確變、19.5% 15R 通常

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常模式



沒有小當也沒有潛伏確變的機台，目標就是先獲得大當！

衝擊殲滅 RUSH



會持續到次回的 LOOP 型確變模式，有四種開獎演出可以選擇

GOURAIGAN CHANCE



只在初當或時短中的通常大當後追加的 100 轉時短模式

SPECIAL BONUS



3.7 數字連線為確變確定的大當不用等開獎中的演出就突入衝擊殲滅 RUSH 確定

衝擊 BONUS



3.7 以外的數字連線所當選的通常或確變大當初當時為 1st 對決，確變中會發生 ROUND 對決

1st 對決



初當時限定的對決演出，開頭出現紅色文字或是敵人的弱攻擊發生時則期待度上升期待度上升時則確變就在眼前！？震擊 ATTACK 成功時拿到先攻則確變獲得確定

預告演出

ヒトミ登場

STEP UP 預告



衝擊 GOURAIGAN

STEP UP 預告



喝茶休息處

EPISODE 預告



地獄谷 STEP UP 預告



迷你角色與實寫角色互相交錯的 STEP UP 系演出有很多種，也有特定場景的限定演出

訊息預告



畫面右下角的訊息會出現遊戲說明或是原作的情報，有時會出現示唆期待度的情報

ウェイターマギー預告



迷你角色搬運的物品或是出現的文字必須要注意

對話預告



各種對話互相交錯，視窗內的文字色變化則為好機

飛鏢預告



成功時會告知發展目標或是進行期待度示唆的迷你遊戲預告演出

敲擊達摩預告



出現紅色系的物品或是切入演出發生時為好機

抽鬼牌預告



撞球預告



倒數 GOURAIGAN 預告



全部文字出現完成標題 LOGO 則為好機

特殊 LOGO 預告



跟通常時不一樣類型的標題 LOGO 出現的好機預告

闘具降臨煽動



從特殊 LOGO 預告發展的其一為往期待度高的演出捷徑

ヒトミ閃光預告



出現此切入演出時，為連續預告的開始引導

保留變化預告



除了顏色變化以外，還有被劍刺到或是出現 Sansei 紋等立直演出中也會升格

衝擊連續預告



為基本的連續演出，出現此圖案時則演出繼續

マギー襲來預告



繼續煽動時伴隨著按鍵演出會依照按下的成功次數而期待度隨之上升

集合連續預告



光人聚集越多則期待度越高的連續預告之一，出現新 QUBE 則繼續

故事連續預告



會跟著繼續而故事發展為使用實寫影像的連續演出

SP 發展演出



背景出現的文字種類會有期待度的不同
實寫演出為好機、發生兆合體為大好機



撥放影片與旁白來示唆發展目標的高期待度演出
標題的文字顏色還會使期待度更上升!?

次回預告



衝擊 3D 預告



為 3D 演出的最高潮，同時也為衝擊五大演出之一

騎馬陰人群預告



小鋼珠中都是高期待演出的群預告，本機有無數的陰人逼近

舍弟機會



可以選擇對戰對手，選擇哪個都是期待度激熱的演出

空前絕後故事預告



演員們講標題目標獲得大當的五大演出之一



我有勝算預告



主角有著自信叫出名台詞，期待之後的演出



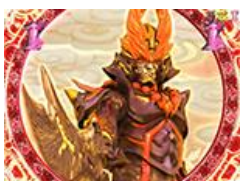
立直演出

一般長立直



女性角色為主角的三種演出，期待度很低

中立直



為迷你角色演出的立直，失敗後有機會發展高期待度的衝擊 SP 立直

舍弟立直



ゴウ勝利則獲得大當的演出，有機會從幾個預告演出後來發展此，從舍弟機會發展的期待度較高

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

衝擊 SP 立直



リン立直



巨大マギー立直



天樹立直



陰人ジン立直



ハク立直



騎馬陰人立直

為最高等級的演出，但是會依演出種類兒期待度相差很大，上面演出越下面越右邊的期待度越高
標題文字的 Sansei 紋與 3D 化，或是最後發生衝擊一擊則期待度大幅上升

真界皇立直



除了 PREMIUM 演出以外的本機最強演出，擊退真界皇的話則獲得大當

確變中的演出

按鍵輪盤



確變中發生此演出為大當確定，PUSH 按鍵停止時則期待
ROUND 對決會勝利，停止震擊 ATTACK 的話…

衝擊殲滅 RUSH



立直對決



舍弟對決



一擊機會



會依照選擇的演出，有對決演出到一發演出等等，可以享受很多種的 ROUND 對決

各演出期待度

衝擊五大演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
我有勝算預告	58%	騎馬陰人群預告	33%~
衝擊 3D 預告	50%	舍弟機會	33~75%
空前絕後故事預告	48%		

預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
保留變化-綠色	11%	マギー襲來預告-1 次	10%
保留變化-紅色	39%	マギー襲來預告-2 次	11%
保留變化-Sansei 紋	76%	マギー襲來預告-3 次	18%
保留變化-通常劍	39%	マギー襲來預告-4 次	25%
保留變化-巨大劍	72%		

立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
真界皇立直	47%	紅色標題	42%
騎馬陰人立直	29%	Sansei 紋標題	85%
ハク立直	18%	3D「鬪具降臨」	66%
天樹立直	13%	震激 ATTACK 時有衝擊文字	41%
陰人ジン立直	12%		
巨大マギー立直	10%		
リン立直	5%		