# 企業傭兵 0 子彈滿匣

# **BLACK LAGOON ZERO bullet MAX**



導入年月 2022/02 六號機 AT TYPE

## 樂都機種介紹 QR

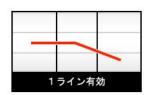


手機掃描 QR 進入機種介紹

## 框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

#### 小役構成



**LAGOON BONJS** 



1 or 15 枚



10枚 or REPLAY





#### 轉輪配列



#### 開獎條件

- 1. 累積點數抽選 CZ/AT
- 2. 經由 CZ 抽選 AT

#### 轉輪凍結特典與確率

為中段紅櫻成立時發生

特典為 SUPER HEAVEN'S RUSH 確定

## 天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 777G

天井到達時經由前兆當選 AT「LAGOON RUSH」以上確定







## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上方到上段附近瞄押紅 7



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻,中右轉輪適當停止即可

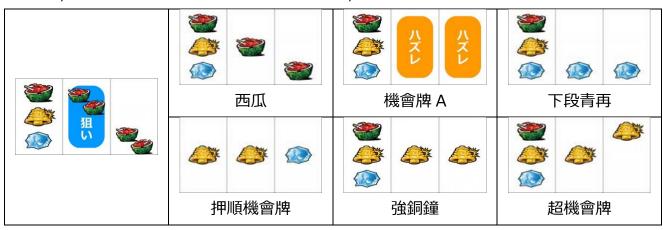
左轉輪下段紅櫻停止時,中右轉輪適當停止,紅櫻三連或是右轉輪中段大牌停止時為強紅櫻 反之都沒有時為弱紅櫻



左轉輪下段紅 7 停止時, 中右轉輪適當停止, 中段再再瓜為機會牌 B、再再鐘為押順機會牌



左轉輪下段西瓜停止時,先適當停止右轉輪,西瓜有聽牌時中轉輪瞄押西瓜 西瓜連線時為西瓜,銅鐘連線時為強銅鐘,下段青再連線時為下段青再,中段鐘鐘再為押順 機會牌,銅鐘形成右下角圖案牌型時為超機會牌,皆無以上牌型連線時為機會牌 A



#### AT 與擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止,畫面上有指示瞄押圖案時請照畫面上指示瞄押 其他演出則照通常時打法瞄押即可

## 各種演出說明

## 模式與 AT 介紹

#### 通常時





通常時目標為獲得子彈點數後來抽選 CZ 或 AT, 點數主要在 Revy Charge 中獲得 11 點到達時會抽選 ZC/AT, 到達 33 點則當選 AT 濃厚。通常時場景會示唆內部模式 上面左邊的黃昏場景為高確示唆,右邊的噴水廣場為超高確濃厚,(超)高確中較容易突入 Charge

#### **Desperado BATTLE**



子彈點數到達 11 點時一部分突入的對決型 CZ 10G 以上繼續,勝利則當選 AT,期待度 40%

#### TWO HAND CHANCE



子彈點數到達 11 點時一部分突入的期待度與報酬變動型 CZ,內部為 AT,5G 以上繼續銅鐘成立時期待度或報酬有機會升格

#### **LAGOON RUSH**



純增約 6.5 枚/G 的 AT,特殊小役成立時會抽選 G 數上乘、獲得子彈、LAGOON BONUS、 (SUPER)HEAVEN'S RUSH、TWO HAND CHANCE VIOLENCE等的 G 數上乘型 AT 初期轉數會從 HEAVEN'S RUSH 來決定

#### バラライカ ZONE



AT 結束後有利區間燈消燈時突入的 5G 間 拉回區間,期間內特殊小役成立則拉回 AT 的期待度大

## 通常時的演出

#### **CLIENT MISSION**



主要在特殊小役成立後發生 任務成功則突入 Revy Charge 任務選擇畫面出現 TOUCH 則期待度超過 90%

#### **Revy Charge**



突入率約 1/52, 5.10G 繼續 每轉必獲得一點以上子彈點數 Charge 也有兩種, 上位版本 獲得點數平均為兩倍

#### **Cutlass JUDGEMENT**



Revy Charge 結束後獲得 11 點以上時發生的判定演出 有機會移行 CZ 或是 AT

#### **CLIMAX STAGE**



22~34G 繼續的 CZ/AT 前兆場景,當選 CZ 時 的對戰對手會對應 CLIMAX STAGE 邊框顏色上升時則期待度也會上升

## 凍結演出



中段櫻成立時的一部份發生的特定演出 發生後突入 SUPER HEAVEN'S RUSH

## Desperado BATTLE 中的演出

#### 對戰對手



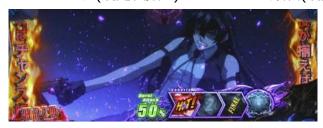
ロベルタ(規定次數5)



銀次(規定次數4)



ヘンゼル&グレーテル(規定次數3)



ロベルタ(覺醒)(規定次數3)



ブリッツ(勝利濃厚)

規定命中次數會依照對手有所變化,當然規定次數越少則期待度越高 ロベルタ(覺醒)為大好機,勝利則當選 SUPER HEAVEN'S RUSH 濃厚! ブリッツ為超好機,選到時即為 SUPER HEAVEN'S RUSH 濃厚

#### 對峙部分



10G 繼續,目標為移行 BURST ATTACK 最後一轉一定移行 BURST ATTACK

#### **BURST ATTACK**



會依照顯示的繼續率進行攻擊命中抽選 小役連線為命中濃厚,抽選失敗則轉落對峙

## TWO HANDS CHANCE 中的演出

## 銅鐘成立時進行期待度與報酬升格抽選



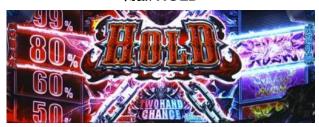
紅 7 銅鐘則進行期待度上升抽選



藍 7 銅鐘進行報酬上升抽選

會依照成立哪種銅鐘進行期待度與報酬上升抽選

#### 轉數 HOLD



特殊小役成立時一定會 HOLD,這期間內盡量 上升期待度與報酬

#### 判定演出



最後一轉會發生判定演出, 依照期待度 來進行報酬獲得抽選

## LAGOON RUSH 中的演出

#### 場景



AT 中的內部模式有低確/高確/超高的三種 越高越有機會獲得子彈與 LAGOON BONUS 紅色場景為高確、紫色場景為超高確濃厚

#### 對決演出



主要在特殊小役成立後發展,對決勝利則突入 LAGOON BONUS 或 TWO HAND CHANCE VIOLENCE 濃厚

#### G數上乘與獲得子彈







G數上乘

獲得子彈

雙上乘

基本上會在特殊小役當轉就告知獲得子彈,下一轉告知 G 數上乘 當然也有子彈與 G 數雙上乘的機會

#### **HEAVEN'S RUSH**





HEAVEN'S RUSH

SUPER HEAVEN'S RUSH

AT 初當時或下段 RP 連線時突入的上乘特化區間。瞄押演出發生時 BAR 連線則上乘 G 數保證次數消化後 BAR 非連線則會進行結束抽選。SUPER 的上位版則連線一次的上乘 G 數會上升 HEAVEN'S RUSH 中的右斜上 BAR 連線則會升格 SUPER HEAVEN'S RUSH

#### TWO HAND CHANCE VIOLENCE





特殊小役成立時抽選突入,為 10G以上繼續的 G 數上乘與獲得子彈的特化區間 跟通常時的 CZ 一樣銅鐘種類很重要,紅 7 銅鐘為 G 數上乘、藍 7 銅鐘為獲得子彈 每一轉報酬都會變動一次,結束後突入 LAGOOB BONUS

子彈滿

#### **LAGOON BONUS**



子彈獲得六個時為子彈滿狀態,此時獲得子彈時 則會上乘轉數,G數上乘性能會變兩倍



特殊小役成立時會進行突入抽選,為 20G 繼續的擬似 BONUS,會抽選 G 數與子彈上乘 藍 7 連線的 BONUS 上乘性能較高 當選 LAGOON BONUS MAX 時為完走濃厚

#### **HEAVEN'S BATTLE**



AT 剩餘轉數歸零時有子彈時突入,子彈一顆 會抽選一次 G 數上乘或是突入上乘特化 當選 G 數上乘的話會繼續到子彈用完 當選上乘特化則會保留子彈後突入上乘特化

## 各種確率

## 基本 SPEC

設定	Ē	1	2	3	4	5	6
Α٦	Г	1/379	1/365	1/345	1/296	1/260	1/236
機械	割	97.6%	98.8%	100.2%	104.0%	107.6%	110.3%

#### 小役確率

小役	RP	共通銅鐘	弱櫻	強櫻	西瓜	機會牌 A
確率	1/7.9	1/15.6	1/64	1/204.8	1/87.4	1/409.6
小役	機會牌 B	下段 RP	強銅鐘	強機會牌	中段櫻	
確率	1/409.6	1/2048	1/2048	1/16384	1/16384	

## Revy Charge 的抽選

會依照滯在狀態與成立小役抽選突入,強銅鐘跟下段 RP 成立時 100%突入

滯在狀態	通常	高確	超高確
不中小役		0.4	3.9
弱櫻/西瓜	6.3	50	100
強櫻/機會牌	50	75	100

突入時會抽選繼續 G 數,約 1/4 抽選 10G,其餘為 5G

消化中會抽選獲得點數,強銅鐘跟下段 RP 成立時獲得 11 點確定

背景顏色	通常				藍	色			
獲得點數	1	2	3	5	11	2	3	5	11
不中小役	87.5	10.9	1.6			75	18.8	6.3	
RP/銅鐘	75	18.8	4.7	1.6		50	37.5	12.5	
弱櫻/西瓜		50	37.5	9.4	3.1		62.5	25	12.5
強櫻/機會牌				75	25			50	50

## 消化中累積到 11 點滿時會抽選一次報酬,滿第二次跟第三次時抽選內容會比較好

報酬內容	假前兆	Desperado BATTLE	TWO HAND CHANCE	AT 直擊
滿第一次	52	22.2	21.9	3.8
滿第二次	28.8	33.5	33.6	4.1
滿第三次				100

## Desperado BATTLE 中的抽選

移行攻擊部分時會依照成立小役抽選%數

%數	50	60	70	80	90	99	77
不中小役	64.5	30.1	4.7	0.3	0.2	0.1	0.1
弱櫻/西瓜		51.5	29.5	12.1	3.1	2	2
強櫻/機會牌			40.2	18.5	7.3	17	17
強銅鐘/下段 RP						50	50

攻擊時成立特殊小役會抽選 2 點傷害以上,強銅鐘跟下段 RP 保證給予傷害五點

傷害點數	2	3	4	5
弱櫻/西瓜	87.5	9.4	2.3	0.8
強櫻/機會牌		75	18.8	6.3

## TWO HAND CHANCE 中的抽選

CZ 開始時會抽選初期的成功期待度

期待度	20	30	40	50	60	80	99
分配比例	37.5	31.3	12.5	12.5	6.1	0.15	0.05

#### 同時也會抽選初期報酬

幸佞酉州	VS ロベルタ	VS 銀次	VS 雙胞胎	HR 綠色	SHR
分配比例	98.4	0.8	0.6	0.15	0.05

#### 消化中會依照成立小役抽選 HOLD 轉數

HOLD 轉數	2	3	4	5
RP	4.7	1.6		
弱櫻/西瓜	87.5	10.9	1.2	0.4
強櫻/機會牌		75		25

判定演出中會依照成立小役抽選置換成功,特殊小役確定, RP 25%, 其餘 0.2%

## AT 中上乘抽選

弱櫻/西瓜 15.6%上乘、強櫻/機會牌/強銅鐘 100%上乘, 上乘分配比例不明¥ 特殊小役還會抽選 LAGOON BONUS

滯在狀態	通常	高確	超高確
弱櫻/西瓜			20.3
強櫻/機會牌	6.6	21.3	100
強銅鐘	16.2	50	75

超高確中的強銅鐘成立時 25%抽選 TWO HAND CHANCE VIOLENCE

BONUS 前兆中特殊小役成立時會抽選升格 TWO HAND CHANCE VIOLENCE

小役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌	強銅鐘
升格率	0.4	12.5	100

## TWO HAND CHANCE VIOLENCE 中的抽選

每一轉都會抽選轉數與子彈的上乘

上乘轉數	10G		20G	30G	50G		100G
分配比例	62.5		25	9.4	2.3		8.0
上乘子彈數		1		2			6
分配比例		99.8		0.15		0.05	

消化中會依照成立小役抽選 HOLD 轉數

HOLD 轉數	2	3	4	5
RP	2.3	0.8		
弱櫻/西瓜	75	21.9	2.3	0.8
強櫻/機會牌		75		25

## HEAVEN'S RUSH 中的抽選

首先會依照當選契機給予上乘保證次數, AT 中對決勝利時為 4 次 通常時初當或 THC 中的 HR 綠色為 6 次, THC 的 HR 紅色為 10 次、紫色為 14 次

接著會依照保證次數抽選保證結束後的繼續率

保證次數	66%	75%	80%	90%
4次	32	38	20	10
6次	63	23	10	4
10 次/14 次	60	22	15	3

## LAGOON BONUS 中的抽選

藍 7 連線的出現率為 1.6%, 其餘都是紅 7

弱櫻/西瓜 20.3%獲得一顆子彈、強櫻/機會牌 100%獲得一顆子彈

強銅鐘 0.8%抽選獲得六顆子彈, 其餘機率為一顆子彈

以下為消化中的 G 數上乘抽選

狀況	上乘G數	5	10	20	30	50	100
	RP/共通銅鐘	0.4					
	弱櫻/西瓜	93.8	5.5	0.6	0.2		
紅 7 BONUS	強櫻/機會牌		93.8	5.5	0.6	0.2	
	強銅鐘				75	18.8	6.3
	下段 RP					75	25
	不中小役	25					
	RP/共通銅鐘		37.5	9.4	2.3	0.8	
藍 7 BONUS	弱櫻/西瓜			75	18.8	6.3	
	強櫻/機會牌					75	25
	強銅鐘/下段 RP						100
	RP/共通銅鐘	43.8		4.7	1.2	0.4	
子彈滿狀態	弱櫻/西瓜			75	18.8	4.7	1.6
丁坪州八忠	強櫻/機會牌				75	18.8	6.3
	強銅鐘/下段 RP					75	25

## HEAVEN'S BATTLE 中的抽選

首先會抽選對戰對手, ヘンゼル&グレーテル以下簡寫為雙胞胎

對戰對手	ロベルタ	銀次	雙胞胎
分配比例	56.5	28	15.5
勝利期待度	25	53	100

勝利時報酬會先抽選 HEAVEN'S RUSH, 抽選失敗時才會抽選 G 數上乘

HEAVEN'S RUSH 當選率:弱櫻/西瓜 0.8%、其餘特殊小役 100%

小役	RP/銅鐘	一枚役	弱櫻/西瓜
10G	31.3	62.5	93.8
20G			6.3

## バラライカ ZONE 中的抽選

#### 消化中會依照成立小役抽選拉回

小役	RP/銅鐘	不中小役	弱櫻/西瓜	其餘特殊小役
當選率	0.02	0.15	6.3	100

## AT 結束畫面示唆



版權宣告:遊戲說明內容皆取材自網路整理,版權分屬各出處所有人 如有任何不妥與意見請與我們連絡,我們將盡快改善,感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考,不得做為開牌依據,更多詳細資料請上網:http://slotto.com.tw