

# 企業傭兵 0 子彈滿匣

## BLACK LAGOON ZERO bullet MAX

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2022/02

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



LAGOON BONJS



1 or 15 枚



10 枚 or REPLAY



3 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

開獎條件

1. 累積點數抽選 CZ/AT
2. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

為中段紅櫻成立時發生

特典為 SUPER HEAVEN'S RUSH 確定

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 777G

天井到達時經由前兆當選 AT 「LAGOON RUSH」 以上確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢  
最專業的的機中文機台攻  
最即時的的線上網壇討  
最廣大的的電玩消費族  
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上方到上段附近瞄押紅 7



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻，中右轉輪適當停止即可

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，紅櫻三連或是右轉輪中段大牌停止時為強紅櫻  
反之都沒有時為弱紅櫻



左轉輪下段紅 7 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再瓜為機會牌 B、再再鐘為押順機會牌



左轉輪下段西瓜停止時，先適當停止右轉輪，西瓜有聽牌時中轉輪瞄押西瓜

西瓜連線時為西瓜，銅鐘連線時為強銅鐘，下段青再連線時為下段青再，中段鐘鐘再為押順機會牌，銅鐘形成右下角圖案牌型時為超機會牌，皆無以上牌型連線時為機會牌 A



### AT 與擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，畫面上有指示瞄押圖案時請照畫面上指示瞄押

其他演出則照通常時打法瞄押即可

# 各種演出說明

## 模式與 AT 介紹

### 通常時



通常時目標為獲得子彈點數後來抽選 CZ 或 AT，點數主要在 Revy Charge 中獲得  
11 點到達時會抽選 ZC/AT，到達 33 點則當選 AT 濃厚。通常時場景會示唆內部模式  
上面左邊的黃昏場景為高確示唆，右邊的噴水廣場為超高確濃厚，(超)高確中較容易突入 Charge

### Desperado BATTLE



子彈點數到達 11 點時一部分突入的對決型 CZ  
10G 以上繼續，勝利則當選 AT，期待度 40%

### LAGOON RUSH



純增約 6.5 枚/G 的 AT，特殊小役成立時會抽選  
G 數上乘、獲得子彈、LAGOON BONUS、  
(SUPER)HEAVEN'S RUSH、TWO HAND  
CHANCE VIOLENCE 等的 G 數上乘型 AT  
初期轉數會從 HEAVEN'S RUSH 來決定

### TWO HAND CHANCE



子彈點數到達 11 點時一部分突入的期待度與  
報酬變動型 CZ，內部為 AT，5G 以上繼續  
銅鐘成立時期待度或報酬有機會升格

### バラライカ ZONE



AT 結束後有利區間燈消燈時突入的 5G 間  
拉回區間，期間內特殊小役成立則拉回 AT  
的期待度大

## 通常時的演出

### CLIENT MISSION



主要在特殊小役成立後發生  
任務成功則突入 Revy Charge  
任務選擇畫面出現 TOUCH  
則期待度超過 90%

### Revy Charge



突入率約 1/52, 5.10G 繼續  
每轉必獲得一點以上子彈點數  
Charge 也有兩種, 上位版本  
獲得點數平均為兩倍

### Cutlass JUDGEMENT



Revy Charge 結束後獲得  
11 點以上時發生的判定演出  
有機會移行 CZ 或是 AT

### CLIMAX STAGE



22~34G 繼續的 CZ/AT 前兆場景, 當選 CZ 時  
的對戰對手會對應 CLIMAX STAGE  
邊框顏色上升時則期待度也會上升

### 凍結演出



中段櫻成立時的一部份發生的特定演出  
發生後突入 SUPER HEAVEN'S RUSH

## Desperado BATTLE 中的演出

### 對戰對手



ロベルタ(規定次數 5)



銀次(規定次數 4)



ヘンゼル&グレーテル(規定次數 3)



ロベルタ(覺醒)(規定次數 3)



ブリッツ(勝利濃厚)

規定命中次數會依照對手有所變化, 當然規定次數越少則期待度越高  
ロベルタ(覺醒)為大好機, 勝利則當選 SUPER HEAVEN'S RUSH 濃厚!  
ブリッツ為超好機, 選到時即為 SUPER HEAVEN'S RUSH 濃厚

### 對峙部分



10G 繼續，目標為移行 BURST ATTACK  
最後一轉一定移行 BURST ATTACK

### BURST ATTACK



會依照顯示的繼續率進行攻擊命中抽選  
小役連線為命中濃厚，抽選失敗則轉落對峙

## TWO HANDS CHANCE 中的演出

### 銅鐘成立時進行期待度與報酬升格抽選



紅 7 銅鐘則進行期待度上升抽選



藍 7 銅鐘進行報酬上升抽選

會依照成立哪種銅鐘進行期待度與報酬上升抽選

### 轉數 HOLD



特殊小役成立時一定會 HOLD，這期間內盡量  
上升期待度與報酬

### 判定演出



最後一轉會發生判定演出，依照期待度  
來進行報酬獲得抽選

## LAGOON RUSH 中的演出

### 場景



AT 中的內部模式有低確/高確/超高的三種  
越高越有機會獲得子彈與 LAGOON BONUS  
紅色場景為高確、紫色場景為超高確濃厚

### 對決演出



主要在特殊小役成立後發展，對決勝利則突入  
LAGOON BONUS 或 TWO HAND CHANCE  
VIOLENCE 濃厚

### G 數上乘與獲得子彈



G 數上乘



獲得子彈



雙上乘

基本上會在特殊小役當轉就告知獲得子彈，下一轉告知 G 數上乘

當然也有子彈與 G 數雙上乘的機會

### HEAVEN'S RUSH



HEAVEN'S RUSH



SUPER HEAVEN'S RUSH

AT 初當時或下段 RP 連線時突入的上乘特化區間。瞄押演出發生時 BAR 連線則上乘 G 數保證次數消化後 BAR 非連線則會進行結束抽選。SUPER 的上位版則連線一次的上乘 G 數會上升 HEAVEN'S RUSH 中的右斜上 BAR 連線則會升格 SUPER HEAVEN'S RUSH

### TWO HAND CHANCE VIOLENCE



特殊小役成立時抽選突入，為 10G 以上繼續的 G 數上乘與獲得子彈的特化區間 跟通常時的 CZ 一樣銅鐘種類很重要，紅 7 銅鐘為 G 數上乘、藍 7 銅鐘為獲得子彈 每一轉報酬都會變動一次，結束後突入 LAGOON BONUS

#### 子彈滿



子彈獲得六個時為子彈滿狀態，此時獲得子彈時則會上乘轉數，G 數上乘性能會變兩倍

#### LAGOON BONUS



特殊小役成立時會進行突入抽選，為 20G 繼續的疑似 BONUS，會抽選 G 數與子彈上乘 藍 7 連線的 BONUS 上乘性能較高 當選 LAGOON BONUS MAX 時為完走濃厚

## HEAVEN'S BATTLE



AT 剩餘轉數歸零時有子彈時突入，子彈一顆  
會抽選一次 G 數上乘或是突入上乘特化  
當選 G 數上乘的話會繼續到子彈用完  
當選上乘特化則會保留子彈後突入上乘特化

### 各種確率

#### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT	1/379	1/365	1/345	1/296	1/260	1/236
機械割	97.6%	98.8%	100.2%	104.0%	107.6%	110.3%

#### 小役確率

小役	RP	共通銅鐘	弱櫻	強櫻	西瓜	機會牌 A
確率	1/7.9	1/15.6	1/64	1/204.8	1/87.4	1/409.6
小役	機會牌 B	下段 RP	強銅鐘	強機會牌	中段櫻	
確率	1/409.6	1/2048	1/2048	1/16384	1/16384	

#### Revy Charge 的抽選

會依照滯在狀態與成立小役抽選突入，強銅鐘跟下段 RP 成立時 100%突入

滯在狀態	通常	高確	超高確
不中小役		0.4	3.9
弱櫻/西瓜	6.3	50	100
強櫻/機會牌	50	75	100

突入時會抽選繼續 G 數，約 1/4 抽選 10G，其餘為 5G

消化中會抽選獲得點數，強銅鐘跟下段 RP 成立時獲得 11 點確定

背景顏色	通常					藍色			
	1	2	3	5	11	2	3	5	11
獲得點數									
不中小役	87.5	10.9	1.6			75	18.8	6.3	
RP/銅鐘	75	18.8	4.7	1.6		50	37.5	12.5	
弱櫻/西瓜		50	37.5	9.4	3.1		62.5	25	12.5
強櫻/機會牌				75	25			50	50



消化中累積到 11 點滿時會抽選一次報酬，滿第二次跟第三次時抽選內容會比較好

報酬內容	假前兆	Desperado BATTLE	TWO HAND CHANCE	AT 直擊
滿第一次	52	22.2	21.9	3.8
滿第二次	28.8	33.5	33.6	4.1
滿第三次				100

## Desperado BATTLE 中的抽選

移行攻擊部分時會依照成立小役抽選%數

%數	50	60	70	80	90	99	77
不中小役	64.5	30.1	4.7	0.3	0.2	0.1	0.1
弱櫻/西瓜		51.5	29.5	12.1	3.1	2	2
強櫻/機會牌			40.2	18.5	7.3	17	17
強銅鐘/下段 RP						50	50

攻擊時成立特殊小役會抽選 2 點傷害以上，強銅鐘跟下段 RP 保證給予傷害五點

傷害點數	2	3	4	5
弱櫻/西瓜	87.5	9.4	2.3	0.8
強櫻/機會牌		75	18.8	6.3

## TWO HAND CHANCE 中的抽選

CZ 開始時會抽選初期的成功期待度

期待度	20	30	40	50	60	80	99
分配比例	37.5	31.3	12.5	12.5	6.1	0.15	0.05

同時也會抽選初期報酬

報酬	VS ロベルタ	VS 銀次	VS 雙胞胎	HR 綠色	SHR
分配比例	98.4	0.8	0.6	0.15	0.05

消化中會依照成立小役抽選 HOLD 轉數

HOLD 轉數	2	3	4	5
RP	4.7	1.6		
弱櫻/西瓜	87.5	10.9	1.2	0.4
強櫻/機會牌		75		25

判定演出中會依照成立小役抽選置換成功，特殊小役確定，RP 25%，其餘 0.2%

## AT 中上乘抽選

弱櫻/西瓜 15.6%上乘、強櫻/機會牌/強銅鐘 100%上乘，上乘分配比例不明¥

特殊小役還會抽選 LAGOON BONUS

滞在狀態	通常	高確	超高確
弱櫻/西瓜			20.3
強櫻/機會牌	6.6	21.3	100
強銅鐘	16.2	50	75

超高確中的強銅鐘成立時 25%抽選 TWO HAND CHANCE VIOLENCE

BONUS 前兆中特殊小役成立時會抽選升格 TWO HAND CHANCE VIOLENCE

小役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌	強銅鐘
升格率	0.4	12.5	100

## TWO HAND CHANCE VIOLENCE 中的抽選

每一轉都會抽選轉數與子彈的上乘

上乘轉數	10G	20G	30G	50G	100G
分配比例	62.5	25	9.4	2.3	0.8
上乘子彈數	1		2		6
分配比例	99.8		0.15		0.05

消化中會依照成立小役抽選 HOLD 轉數

HOLD 轉數	2	3	4	5
RP	2.3	0.8		
弱櫻/西瓜	75	21.9	2.3	0.8
強櫻/機會牌		75		25

## HEAVEN'S RUSH 中的抽選

首先會依照當選契機給予上乘保證次數，AT 中對決勝利時為 4 次

通常時初當或 THC 中的 HR 綠色為 6 次，THC 的 HR 紅色為 10 次、紫色為 14 次

接著會依照保證次數抽選保證結束後的繼續率

保證次數	66%	75%	80%	90%
4 次	32	38	20	10
6 次	63	23	10	4
10 次/14 次	60	22	15	3

## LAGOON BONUS 中的抽選

藍 7 連線的出現率為 1.6%，其餘都是紅 7

弱櫻/西瓜 20.3%獲得一顆子彈、強櫻/機會牌 100%獲得一顆子彈

強銅鐘 0.8%抽選獲得六顆子彈，其餘機率為一顆子彈

以下為消化中的 G 數上乘抽選

狀況	上乘 G 數	5	10	20	30	50	100
紅 7 BONUS	RP/共通銅鐘	0.4					
	弱櫻/西瓜	93.8	5.5	0.6	0.2		
	強櫻/機會牌		93.8	5.5	0.6	0.2	
	強銅鐘				75	18.8	6.3
	下段 RP					75	25
藍 7 BONUS	不中小役	25					
	RP/共通銅鐘		37.5	9.4	2.3	0.8	
	弱櫻/西瓜			75	18.8	6.3	
	強櫻/機會牌					75	25
	強銅鐘/下段 RP						100
子彈滿狀態	RP/共通銅鐘	43.8		4.7	1.2	0.4	
	弱櫻/西瓜			75	18.8	4.7	1.6
	強櫻/機會牌				75	18.8	6.3
	強銅鐘/下段 RP					75	25

## HEAVEN'S BATTLE 中的抽選

首先會抽選對戰對手，ヘンゼル&グレーテル以下簡寫為雙胞胎

對戰對手	ロベルタ	銀次	雙胞胎
分配比例	56.5	28	15.5
勝利期待度	25	53	100

勝利時報酬會先抽選 HEAVEN'S RUSH，抽選失敗時才會抽選 G 數上乘

HEAVEN'S RUSH 當選率：弱櫻/西瓜 0.8%、其餘特殊小役 100%






小役	RP/銅鐘	一枚役	弱櫻/西瓜
10G	31.3	62.5	93.8
20G			6.3

## バラライカ ZONE 中的抽選

消化中會依照成立小役抽選拉回

小役	RP/銅鐘	不中小役	弱櫻/西瓜	其餘特殊小役
當選率	0.02	0.15	6.3	100

## AT 結束畫面示唆

 <p>基本畫面</p>	 <p>高設定期待度上升</p>	 <p>設定 2 以上濃厚</p>
 <p>設定 4 以上濃厚</p>	 <p>設定 6 濃厚</p>	

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>