

# 花之慶次~進攻佐渡之章~

## パチスロ花の慶次~佐渡攻めの章~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



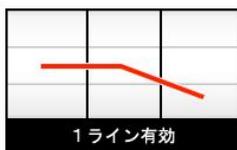
導入年月 2023/12

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 33G

小役構成



愚連隊 BIG BONUS

櫻花繚亂 BONUS



月見酒 BONUS



櫻花亂舞



傾奇御免役



8 枚



1 枚/RP



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	櫻桃	櫻桃	櫻桃
19	櫻桃	櫻桃	櫻桃
18	櫻桃	櫻桃	櫻桃
17	櫻桃	櫻桃	櫻桃
16	櫻桃	櫻桃	櫻桃
15	櫻桃	櫻桃	櫻桃
14	櫻桃	櫻桃	櫻桃
13	櫻桃	櫻桃	櫻桃
12	櫻桃	櫻桃	櫻桃
11	櫻桃	櫻桃	櫻桃
10	櫻桃	櫻桃	櫻桃
9	櫻桃	櫻桃	櫻桃
8	櫻桃	櫻桃	櫻桃
7	櫻桃	櫻桃	櫻桃
6	櫻桃	櫻桃	櫻桃
5	櫻桃	櫻桃	櫻桃
4	櫻桃	櫻桃	櫻桃
3	櫻桃	櫻桃	櫻桃
2	櫻桃	櫻桃	櫻桃
1	櫻桃	櫻桃	櫻桃

### 開獎條件

1. 規定轉數到達抽選 BONUS/AT
2. 累積點數到達抽選 CZ
3. 經由 CZ 抽選 BONUS/AT

### 轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為天武之極+夢戰模式+裏模式

### 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1000G，天井到達時經由前兆當選 BONUS 以上確定  
BONUS 連續四次都沒當選 AT 時，則次回 BONUS 當選 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段附近瞄押紅 7

左轉輪角紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押傾奇御免圖案，右轉輪中段停止銅鐘時為弱紅櫻，中段停止西瓜/白牌圖案時為強紅櫻，中下段停止傾奇御免圖案時為御免櫻



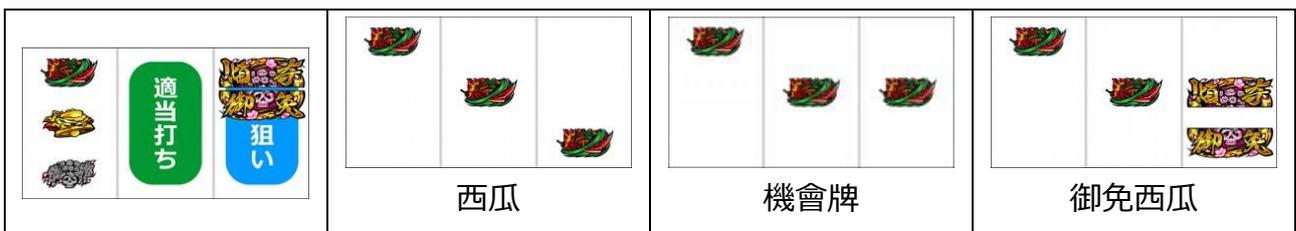
左轉輪下段紅 7 圖案停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘小 V 型停止時為機會牌

右轉輪中下段停止傾奇御免圖案時為御免銅鐘



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押傾奇御免圖案，西瓜連線時為西瓜

右轉輪中下段停止傾奇御免圖案時為御免西瓜，都沒有以上連線時為機會牌



### 擬似 BONUS/AT 中的打法

有押順指示則照押順停止，切入演出發生時則全轉輪瞄押指定圖案

其餘演出時則照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

# 各種演出說明

## 場景與模式介紹

### 通常場景



佐渡街道



佐渡牢獄



佐渡本陣



賽之河原



京都

通常時規定轉數消化或是特殊小役(強櫻/機會牌)成立時會抽選初當。御免役成立時為超好機!?

西瓜主要抽選內部狀態移行，場景會示唆內部狀態，賽之河原為高確示唆，京都為超高確示唆

內部模式會有不同的規定轉數。通常 A 天井 1000G，百位數偶數時為好機

通常 B 天井 1000G，百位數奇數時為好機。機會模式天井 500G，百位數偶數時為好機

天國模式天井 100G，設定變更後模式為機會模式以上

### 前兆場景



傾奇 ZONE



風流模式



極傾奇 ZONE

前兆場景移行時為初當的好機，上面越右邊的期待度越高，還有一個期待度最高的聚樂第 ZONE

### 骷髏計數器

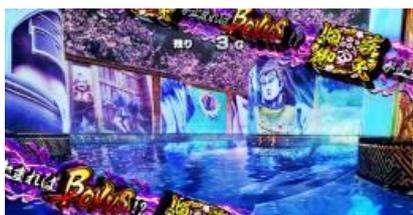


通常時骷髏圖案連線時則右邊的計數器會增加，到達規定點數時會抽選 CZ

到達時出現的文字會示唆期待度。弱櫻成立時會抽選骷髏押順高確，高確中比較容易發生押順指示

使骷髏較容易連線，骷髏連線連續出現時則點數獲得量較多

### 御免挑戰



骷髏點數抽選的 CZ，期待度約 40%，至少繼續 15G。切入演出發生時逆押抓傾奇御免圖案  
只要停止一個就當選初當濃厚，停止兩個的話則直擊 AT!? CZ 中背景是紅色時則期待度上升

## BONUS 與 AT 介紹

### 初當



初當當選時會出現三個面板，會依照轉動的轉輪獲得對應報酬，報酬有愚連隊 BONUS、  
月見酒 BONUS、修羅之刻三種。三個抽選率各 1/3，面板數量減少演出發生時為好機

### 愚連隊 BIG BONUS



繼續 30G，純增 2.6 枚/G，AT 期待度約 50%的擬似 BONUS，消化中特殊小役會抽選 AT  
切入演出發生時抓到紅 7 連線時則當選 AT，AT 當選後再抓到的話則上乘三位數轉數

### 月見酒 BONUS



繼續 15G，純增 2.6 枚/G，AT 期待度約 15%的擬似 BONUS，消化中全小役抽選移行前兆場景  
移行前兆時則為突入 AT 的好機，當選此 BONUS 時不會轉落模式且較容易移行天國模式

## 修羅時刻



初期轉數 50G，純增 2.6 枚/G 的 G 數上乘型 AT，AT 中特殊小役、骷髏連續、傾奇御免圖案等會上乘轉數與抽選上乘特化。骷髏圖案連線出現率為 1/9~1/2.9，會依照滯在場景變化場景上升在每消化 30G 或是銅鐘以外的全部小役都會抽選，場景為下排的四個，越右邊期待越高骷髏連續出現時報酬會上升，2 連為上乘濃厚，3~4 連追加抽選上乘特化，5~6 連追加單兵突擊 RUSH 以上，7 連追加獲得真修羅時刻，8 連追加天武之極。特殊小役不會中斷骷髏連續次數

## 單兵突擊 RUSH



為最少繼續 7G 的上乘特化區間，骷髏連線率為 1/2.9，骷髏連線或是傾奇御免圖案停止時會發生輪盤演出，之後會獲得畫面上五個報酬中其中一個，各報酬的出現率各為 1/5 報酬有轉數上乘、AT 庫存、特化區間等，「晴れやかにゆけ」則上乘 50G 以上濃厚傾奇御免圖案停止時會上乘此上乘特化區間 3G

## 櫻花亂舞



AT 中切入演出時抓到白 7 連線時突入，為平均上乘 100G 的上乘特化區間，會使用起動桿然後 0G 連進行上乘，起動一次最大形成三次連線，0G 連結束後移行櫻花繚亂 BONUS 如果沒抓到白 7 連線的話則會發生期待度約 50%的無禮講機會，之後會進行畫面跟轉輪演出如果此時形成白 7 連線的話也會突入櫻花亂舞

### 櫻花繚亂 BONUS



櫻花亂舞結束後移行的疑似 BONUS，繼續 30G，消化中特殊小役會抽選 G 數上乘

### 真修羅之刻



為抽選突入天武之極的 CZ，繼續 20G，骷髏連線或特殊小役會抽選獲得武將  
最後依照獲得數量抽選天武之極，四武將集合時為超好機！

### 天武之極



為最強上乘特化區間，每轉上乘 100~300G，一枚役或銅鐘成立時的一部分結束，平均上乘 400G

### 夢戰模式



修羅之刻消化 400G、AT 突入時的一部分、AT 最後一轉成立特殊小役、或是差枚數+1600 枚時  
結束 AT 的話會突入的 AT 拉回區間，拉回期待度高達 80%，突入一次後到轉落前都會滯在此模式  
也就是 AT LOOP 率為 80%。夢戰模式中依照小役抽選演出，抽到本陣急襲時為轉落的危機  
特殊小役成立時絕對不會轉落，強櫻成立時則拉回 AT

## 裏模式



特定條件達成時 AT 會變成裏模式後強化，大幅提升有利區間完走機率

突入契機為有利區間完走後拉回成功時、同一 AT 中消化 900G 時、AT 突入時的一部分  
以及轉輪凍結發生時

## 通常時演出

### 敲菸斗演出



慶次系列經典的大好機演出，本代當然也一樣

### 轉輪凍結



通常時有機會發生，特典為天武之極+  
夢戰模式+裏模式

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
初當	1/260.7	1/253.7	1/247.0	1/231.5	1/222.1	1/211.5
AT	1/474.7	1/460.1	1/438.0	1/398.7	1/364.0	1/335.8
機械割	97.4%	98.8%	101.2%	104.9%	109.9%	114.0%

### 小役確率

御免役包含御免紅櫻、御免西瓜、御免機會牌

小役	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻	御免役	骷髏 RP
確率	1/64	1/85.3	1/256	1/512	1/4096	1/9.6

高確中會出現變換的骷髏 RP，確率為 1/4.1，合算出現率 1/2.9

## 通常時模式相關

通常 A：天井 1000G，高期待區間為百位數偶數時

通常 B：天井 1000G，高期待區間為百位數奇數時

機會：天井 500G，高期待區間為百位數偶數時

天國：天井 100G

月見酒 BONUS 後與設定變更後選擇通常 B 以上濃厚

BONUS 結束畫面中出現蓮花時為通常 B 以上、扇子為機會以上、家紋為天國

出現菸斗時為天國濃厚且開獎規定轉數為 50G+前兆以內

## 通常時 BONUS 抽選

通常時每一轉會依照滯在狀態與成立小役抽選 BONUS，御免役為當選濃厚

### 通常滯在時

設定	1	2	3	4	5	6
其他小役	0.002					
弱櫻	0.2			0.3		
西瓜	0	0.1				
機會牌	7.8	8.4	9	10.3	11.3	12.1
強櫻	20	21.3	23	26.1	28.7	31

### 高確滯在時

設定	1	2	3	4	5	6
其他小役	0.003		0.004			0.005
弱櫻	1.6	1.7	1.8	2.1	2.3	2.4
西瓜	0.4		0.5		0.6	
機會牌	15.7	16.7	18.1	20.5	22.5	24.3
強櫻	40	42.6	46.1	52.3	57.4	61.9

### 超高確滯在時

小役	其他小役	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻
當選率	0.2	9.8	19.9	50	87.5

## 通常時狀態移行抽選

開獎結束後與設定變更後會抽選初始狀態

狀態	通常	高確	超高確
分配比例	62.5	31.3	6.3

### 通常滯在時

小役	設定	1	2	3	4	5	6
其他小役	高確	0.6		0.7		0.8	
弱櫻	高確	6.3	6.9	7.7	9.2	10.4	11.5
	超高確	0.4		0.5		0.6	
西瓜	高確	47	48.5	50.5	54.2	57.2	60
	超高確	3.1	3.2	3.4	3.6	3.8	4

### 高確滯在時

小役	設定	1	2	3	4	5	6
其他小役	超高確	0.6		0.7		0.8	
弱櫻		12.5	12.9	13.5	14.5	15.3	16
西瓜		50.1	51.8	53.9	57.8	61	63.9

高確以上滯在時押順銅鐘成立時會進行轉落一階段的抽選

設定	1	2	3	4	5	6
高確	5.5	5.3	5	4.5	4.1	3.7
超高確	7	6.8	6.5	6.1	5.7	5.3

## 月見酒 BONUS 中的抽選

消化中會依照成立小役抽選移行前兆或 AT，移行前兆時開獎期待度 41.6%

小役	其他小役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻	御免役
前兆	0.8	42.1	98.4	96.9	
AT	0.002	0.4	1.6	3.1	100

## 愚連隊 BONUS 中的抽選

紅 7 連線時當選 AT 確定，紅 7 確率 1/84.4，其他小役抽選率尚未公布

## AT 中骷髏連續時的上乘抽選

AT 中骷髏 RP 連續成立時會抽選上乘，且三連以上會抽選單兵突擊 RUSH，五連以上確定五連以上追加抽選真修羅之刻，七連以上確定，八連則當選天武之極確定

連續次數	5G	10G	20G	30G	50G	100G	300G
2 連	97.3	2	0.7	0.006	0.001		
3 連	90.3	5.6	2.8	1.4	0.005	0.002	
4 連		90.8	5.7	2.8	0.7	0.006	0.001
5 連			93.5	5.7	0.7	0.006	0.01
6 連			93.4	5.8	0.7	0.01	0.01
7 連			93.7	5.6	0.7	0.06	

## 真修羅之刻中的抽選

會依照成立小役抽選獲得的家紋數，累積獲得 4 個時當選天武之極確定

小役	骷髏 RP	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻	御免役
1 個	99.8	99.2	73.4		
2 個			23.4	87.5	
4 個	0.2	0.8	3.1	12.5	100

## 天武之極中的抽選

會依照成立小役抽選上乘 G 數，其他小役成立時的 30.1%抽選結束

小役	其他小役	骷髏 RP	弱櫻/西瓜	機會牌/強櫻	御免役
100G	68.4	94.5	75		
200G	1.6	4.7	24.2	50	
300G		0.8	0.8	50	100

## 參戰模式中的抽選

會依照成立小役抽選假前兆/真前兆/故事，一般小役成立時的 5.5%抽選轉落

小役	其他小役	骷髏 RP	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻	御免役
假前兆	9.4	9.5	48.1			
真前兆	9.1	9.1	49.9	29.2	64	29.2
故事	0.5	0.5	2	70.8	36	70.8

## AT 結束畫面示唆

<p>奇數設定期待度上升</p>	<p>偶數設定期待度上升</p>	<p>高設定+奇數設定期待度上升</p>
<p>高設定+偶數設定期待度上升</p>	<p>高設定期待度大上升</p>	<p>設定 3 否定</p>
<p>設定 2 以上濃厚</p>	<p>設定 4 以上濃厚</p>	<p>設定 5 以上濃厚</p>

## 選單畫面中轉蛋出現卡片示唆

無示唆的白色背景卡片不列出

<p>奇數設定期待度微上升</p>	<p>偶數設定期待度微上升</p>	<p>奇數設定期待度微上升</p>
<p>偶數設定期待度微上升</p>	<p>設定 4 以上濃厚</p>	<p>偶數設定期待度上升</p>
<p>偶數設定期待度上升</p>	<p>奇數設定期待度上升</p>	<p>奇數設定期待度上升</p>

		
高設定+偶數設定期待度上升	設定 1456 濃厚	設定 2456 濃厚
		
高設定+奇數設定期待度上升	設定 2 以上濃厚+高設期待度升	設定 4 以上濃厚
		
設定 4 以上濃厚+設定 6 期待升	設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚
		
設定 2 以上濃厚	設定 2 以上濃厚	設定 1356 濃厚

### 獲得枚數顯示示唆

246 枚 over : 設定 2 以上濃厚

456 枚 over/1456 枚 over : 設定 4 以上濃厚

555 枚 over : 設定 5 以上濃厚

666 枚 over/1666 枚 over : 設定 6 濃厚