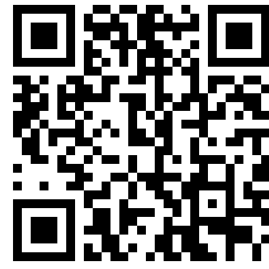


P 新鬼武者 狂鬼亂舞

Pぱちんこ 新鬼武者 狂鬼亂舞

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2019/09

新規 MAX TYPE, 一種二種混合機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

80 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&1&2&5&6&3&13

通常時大當確率 1/319.9

時短中大當確率 1/29.9

狂鬼亂舞突入率 56%

平均出玉

4~7R : 約 420~810 個

10R : 約 1200 個

ROUND 數 4/5/7/10

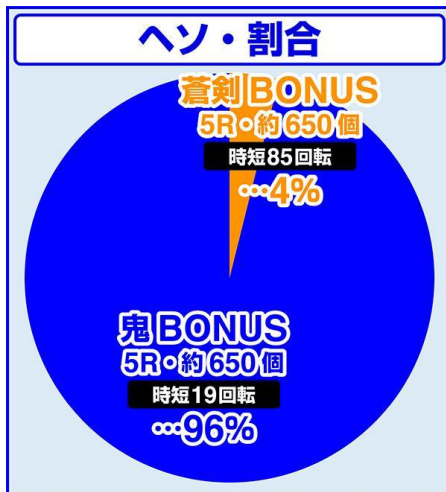
1R COUNT 數 10

時短

大當結束後 19/35/65/85

轉+剩餘保留 4 轉

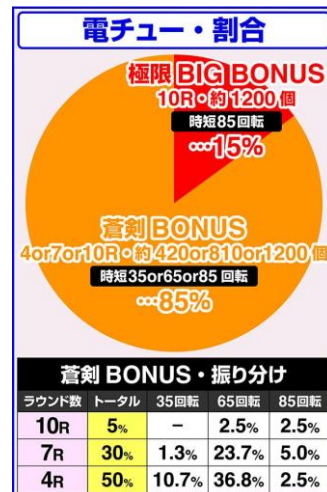
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



96% 5R (時短 19+4)

4% 5R (時短 85+4)

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



15% 10R (時短 85+4)

85% 4~10R (時短 35~85+4)

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

初當



蒼劍 BONUS



鬼 BONUS

通常時初當有上面兩種，7 連線為蒼劍 BONUS，消化後突入時短極限之刻

7 以外的數字連線則當選鬼 BONUS，消化後突入時短蒼劍 RUSH

蒼劍 RUSH



鬼 BONUS 後突入的 19 轉時短模式，時短中大當確率約 1/29.9，加上剩餘保留 4 個之後大當期待度約 54.3%，初當時 96% 都是鬼 BONUS，所以能否突破這邊是勝負的關鍵

電嘴大當



極限 BIG BONUS



蒼劍 BONUS

電嘴入賞時的大當有兩種，7 連線時當選極限 BIG BONUS (10R)，消化後突入極限之刻

7 以外的數字連線則當選蒼劍 BONUS，根通常時的蒼劍 BONUS 不一樣為 4/7/10R 的上升型 BONUS

消化後突入極限之刻、覺醒之刻、或是真蒼劍 RUSH

覺醒挑戰



電嘴入賞時的大當消化後發生，會告知所突入的時短模式，覺醒的話則突入覺醒之刻
 極限覺醒的話則突入極限之刻，沒有覺醒則突入真蒼劍 RUSH

極限之刻

覺醒之刻

真蒼劍 RUSH



為 70 轉繼續的最強時短模式
 結束後突入時短蒼劍 RUSH
 綜合時短數為 85 回，連莊率
 高達 95.1%

比例分配最高的時短模式
 繼續 50 回後突入蒼劍 RUSH
 綜合時短數為 65 回，連莊率
 為 90.4%

覺醒失敗後突入的 35 轉時短
 結束後不會突入蒼劍 RUSH
 連莊率為 73.4%

最終對決



(真) 蒼劍 RUSH 的最後一轉+剩餘保留四個消化後突入的專用演出模式，這裡實質大當率也是 1/29.9，這裡開獎的機率約 12.7%。連打按鍵使能量條到達 MAX 則大當確定，失敗則期待會復活

預告演出

(極) 妖星 ZONE



妖星將畫面覆蓋後所突入的演出
上位版極妖星 ZONE 為大好機

保留變化預告



保留的顏色期待度依序為黃綠紫
紅金、格紋，彩色為大當濃厚!?

覺醒填充預告



各種時間點出現魂時會進行
填充，MAX 時則蒼鬼會覺醒

千鬼模式



蒼鬼覺醒期待度上升的百鬼模式上位版本
突入時為大好機

格子紋



OK.機種的大好機花紋，有可能在各種
地方出現

看到櫻花後有沒有想起我預告



為超極限演出之一，按鍵出現時
櫻花飛舞的話則有可能發生

激熱燃燒畫面



為超極限演出之一，SP 立直中
發生則期待度大幅上升

最強最惡按鍵



為超極限演出之一，立直最後
出現的按鍵要是彈出為大好機

立直演出

絆 ATTACK



會依照角色不同而有不同演出，茜將幻魔打倒則保留升格!? ロベルト將面板破壞使發展目標升格
天海則會使機會 ICON 庫存，お初則一直射擊愛心使連打點數填充

蒼鬼立直



VS 柳生宗矩



VS ルイス・フロイス



VS 石田三成



VS 淀君

蒼鬼勝利則獲得大當，上面越右邊的對手期待度越高，夥伴參戰時發生共鬥則期待度上升

覺醒立直



VS 異形宗矩



VS ローゼンクランツ



VS クローディアス

蒼鬼覺醒時所發展的期待度高演出，上面越右邊的演出期待度越高

極限覺醒立直



蒼鬼極限覺醒後所發展的本機最強立直演出，與幻魔王フォーティンプラス的對決勝利則獲得大當

蒼劍 RUSH 中的演出

保留變化預告



跟通常時一樣保留顏色會示唆期待度
變成蒼或極時為大好機

同色機會目預告



期待度依序為白綠紅，伴隨著櫻花特效時
則期待度更高

擊破大玄武教經！



鬼 BONUS 後的蒼劍 RUSH 中成立立直時發展! 對決勝利則獲得大當。標題顏色與刀子的種類要注意
 從其他演出後突入的蒼劍 RUSH 中不會發展此演出，會發展對決立直

覺醒之刻與極限之刻中的演出

背景壓擠先讀預告



從畫面左右出現後發生先讀，數字連線的那一側
 壓擠成功的話則大當濃厚

倒數先讀預告



出現漢字的數字倒數時為好機

阿倫圖案先讀預告



阿倫連續出現的先讀演出
 最後連打按鍵使數字連線則獲得大當濃厚

畫面斬擊預告



展擊畫面將畫面破壞則獲得大當!?

對決立直



上面越右邊的勝利期待度越高，對決勝利則獲得大當濃厚

各演出期待度

3 大超極限演出

激熱燃燒畫面	看到櫻花後有沒有想起我預告	最強最惡按鍵
69%	60%	80%

保留變化

紫色	紅色	金色	蒼	格子紋	花瓣全點亮
9%	34%	65%	65%	87%	22%

同色預告

白色	綠色	紅色
3%未滿	3%	17%

(極)妖星 ZONE

妖星 ZONE	極妖星 ZONE
12%	72%

入賞時閃光預告

白色	紅色	延遲
5%	55%	92%

按鍵震動預告 63%

極限凍結預告 大當濃厚!?

覺醒 ZONE 24%

格子紋 85%

千鬼/百鬼模式

	總和期待度	立直前	立直後
百鬼模式	59%	46%	75%
千鬼模式	91%	85%	98%

變動開始時「Startin'」 75%

一閃役物-紅色 51%

醍醐的花見 75%

櫻花立直

單線	雙線	三線
3%	6%	51%

巨大幻魔對決 10%

蒼鬼立直

VS 柳生宗矩	VS ルイス・フロイス	VS 石田三成
3%未滿	6%	12%

共闘立直

VS 柳生宗矩	VS ルイス・フロイス	VS 淀君	VS 石田三成
4%	22%	36%	50%

覺醒立直

VS 異形宗矩	VS ローゼンクランツ	VS クローディアス
13%	26%	50%

極限覺醒立直 75%

蒼劍 RUSH 中預告演出

保留變化	閃爍	26%	足輕預告(敵)	刀足輕	12%
保留變化	黃	21%	足輕預告(敵)	三つ目	12%
保留變化	綠	57%	足輕預告(敵)	豊臣足輕	52%
保留變化	紅	大當濃厚	足輕預告(敵)	刀足輕・改	81%
保留變化	蒼	大當濃厚	足輕預告(敵)	轉蛋(百鬼)	大當濃厚
足輕預告(夥伴)	茜	14%	足輕預告(敵)	白轉蛋	大當濃厚
足輕預告(夥伴)	口ベルト	19%	足輕預告(敵)	轉蛋(千鬼)	大當濃厚
足輕預告(夥伴)	お初	26%	同色機會目預告	白	11%
足輕預告(夥伴)	天海	97%	同色機會目預告	綠	12%
足輕預告(夥伴)	蒼鬼	大當濃厚	同色機會目預告	紅	62%
			同色機會目預告	紅+櫻花特效	65%

蒼劍 RUSH 中立直演出

刀子種類	凱風	5%	標題顏色	白	16%
刀子種類	炎斬刀	47%	標題顏色	紅	76%
刀子種類	雷斬刀	71%	標題顏色	格子紋	大當濃厚
刀子種類	血染山河	大當濃厚			

真蒼劍 RUSH 中預告演出

保留變化預告	閃爍	30%	足輕預告(敵)	刀足輕	12%
保留變化預告	黃	21%	足輕預告(敵)	三つ目	12%
保留變化預告	綠	37%	足輕預告(敵)	豊臣足輕	41%
保留變化預告	紅	大當濃厚	足輕預告(敵)	刀足輕・改	68%
保留變化預告	蒼	大當濃厚	足輕預告(敵)	轉蛋(百鬼)	97%
同色機會目預告	白	11%	足輕預告(敵)	白轉蛋	大當濃厚
同色機會目預告	綠	39%	足輕預告(敵)	轉蛋(千鬼)	大當濃厚
同色機會目預告	紅	56%	足輕預告(夥伴)	茜	8%
同色機會目預告	紅+櫻花特效	61%	足輕預告(夥伴)	口ベルト	16%
舔腳預告	無演出	8%	足輕預告(夥伴)	お初	31%
舔腳預告	喝醉	58%	足輕預告(夥伴)	天海	46%
舔腳預告	酒杯	24%	足輕預告(夥伴)	蒼鬼	98%
舔腳預告	鎧甲	93%	特效預告	凱風	9%
舔腳預告	櫻花	大當濃厚	特效預告	炎斬刀	36%
看到櫻花後有沒有想起我預告		大當濃厚	特效預告	雷斬刀	93%

真蒼劍 RUSH 中立直演出

VS 異形宗矩	23%	VS 大甲冑秀吉	86%
VS ローゼンクランツ	23%	格子紋標題	大當濃厚
VS オフィーリア	31%	機會上升演出-一直閉眼	89%
VS クローディアス	50%		

覺醒之刻中預告演出

保留變化預告	黃	11%	畫面先讀預告	4%
保留變化預告	紅	大當濃厚	劍通過先讀預告	20%
保留變化預告	金	大當濃厚	背景壓擠先讀預告	6%
保留變化預告	格子紋	大當濃厚	画面斬擊先讀預告	6%
保留變化預告	虹	大當濃厚	みの吉先讀預告	14%
蒼鬼主觀先讀預告	總和	16%	炎特效先讀預告	8%
蒼鬼主觀先讀預告	1~16回	16%	倒數先讀預告	15%
蒼鬼主觀先讀預告	17~35回	15%	阿倫圖案先讀預告	6%
蒼鬼主觀先讀預告	36~50回	27%		

覺醒之刻中立直演出

阿倫翻開圖案立直	左→中→右	8%	對決立直	VS 異形宗矩	32%
阿倫翻開圖案立直	中→右→左	74%	對決立直	VS ローゼンクランツ	40%
蒼鬼主觀對決立直	VS 宗矩	10%	對決立直	VS オフィーリア	68%
蒼鬼主觀對決立直	VS ルイス	10%	對決立直	VS クローディアス	73%
蒼鬼主觀對決立直	VS 三成	64%	對決立直	VS 大甲冑秀吉	88%
ギガメンチース立直	綠色螢幕	10%	背景壓擠立直	與沒中畫面壓擠	12%
ギガメンチース立直	紅色螢幕	大當濃厚	背景壓擠立直	兩邊都是中獎畫面	大當濃厚
画面斬撃立直	畫面裡面是蒼鬼	10%	劍通過立直		69%
画面斬撃立直	畫面裡面はお初	大當濃厚	みの吉群		大當濃厚

極限之刻中預告演出

保留變化-黃	43.8%	螢幕先讀預告	6%
保留變化-紅	大當濃厚	劍通過先讀預告	17%
保留變化-金	大當濃厚	背景擠壓先讀預告	9%
保留變化-格子紋	大當濃厚	画面斬撃先讀預告	9%
保留變化-彩色	大當濃厚	みの吉先讀預告	12%
阿倫圖案先讀預告	8%	炎特效先讀預告	9%
蒼鬼主觀先讀預告	51%	倒數先讀預告	25%

極限之刻中立直演出

阿倫翻開圖案立直	左→中→右	49%	對決立直	VS 異形宗矩	47%
阿倫翻開圖案立直	中→右→左	79%	對決立直	VS ローゼンクランツ	58%
蒼鬼主觀對決立直	VS 宗矩	50%	對決立直	VS オフィーリア	75%
蒼鬼主觀對決立直	VS ルイス	50%	對決立直	VS クローディアス	87%
蒼鬼主觀對決立直	VS 三成	82%	對決立直	VS 大甲冑秀吉	90%
ギガメンチース立直	綠色螢幕	55%	背景壓擠立直	與沒中畫面壓擠	58%
ギガメンチース立直	紅色螢幕	大當濃厚	背景壓擠立直	兩邊都是中獎畫面	大當濃厚
画面斬撃立直	畫面裡面是蒼鬼	47%	劍通過立直		81%
画面斬撃立直	畫面裡面はお初	大當濃厚	みの吉群		大當濃厚

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>