

水戸黃門

ぱちスロ水戸黄門

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



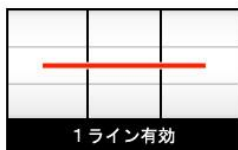
導入年月 2017/05

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 44G

小役構成

主要轉輪



諸國漫遊 BONUS

ひかえおろう RUSH

天下泰平 BONUS

純増 100 枚或 200 枚



宿世之刻 (SPECIAL REPLAY)

液晶轉輪



勸善懲惡 BONUS



印籠 ATTACK



8 枚/13 枚



REPLAY



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	Watermelon	Blue Diamond	Watermelon
20	Blue Diamond	Watermelon	Watermelon
19	Fruit	Fruit	Watermelon
18	Watermelon	Watermelon	Blue Diamond
17	Watermelon	Blue Diamond	Watermelon
16	Blue Diamond	Watermelon	Watermelon
15	Watermelon	Fruit	Fruit
14	Watermelon	Watermelon	Blue Diamond
13	Blue Diamond	Blue Diamond	Watermelon
12	Watermelon	Watermelon	Watermelon
11	Watermelon	Watermelon	Watermelon
10	Watermelon	Watermelon	Blue Diamond
9	Watermelon	Blue Diamond	Watermelon
8	Blue Diamond	Watermelon	Watermelon
7	Watermelon	Fruit	Watermelon
6	Fruit	Watermelon	Blue Diamond
5	Watermelon	Watermelon	Watermelon
4	Watermelon	Blue Diamond	Watermelon
3	Blue Diamond	Watermelon	Fruit
2	Blue Diamond	Fruit	Blue Diamond
1	Watermelon	Watermelon	Watermelon

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS
2. 週期到達抽選 ART
3. 特殊小役抽選週期短縮區間

轉輪凍結特典與確率

凍結確率為 1/32768

特典為天下泰平 BONUS+宿世之刻確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 11 週期 (約 1397G), 天井到達時經由前兆當選 ART 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

分成主要轉輪與畫面轉輪，以下先講解瞄押畫面轉輪的部分



通常時首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR

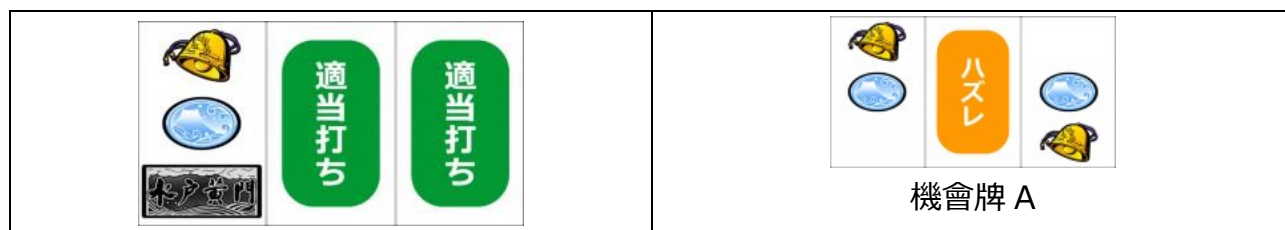
左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪瞄押紅櫻，紅櫻三連時為強紅櫻，未三連時為弱紅櫻



弱紅櫻

強紅櫻

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，青再銅鐘雙聽牌不中時為機會牌 A



機會牌 A

左轉輪西瓜出現時，中右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜，西瓜聽牌沒中時為機會牌 B



西瓜

機會牌 B

如果瞄押主要轉輪，演出發生時照中左右依序瞄押宿世圖案，成立機會牌 A 時可獲得 8 枚



弱特殊小役

強特殊小役

強特殊小役

BONUS 中的打法

基本上全部順押消化即可

ART 中的打法

有押順指示時則必須照押順停止，切入演出發生時則全轉輪瞄押宿世圖案

其餘演出照一般時打法即可

各種演出說明

場景與模式介紹

竹籠轎子機會



經由特殊小役成立或是諸國漫遊 BONUS 突入，畫面轉輪上圖案連線時則會獲得里數
即縮短與目的地的距離，藍色為 5 以上、紅色為 10 以上、激走圖案為 15 以上
激走圖案連線時還會突入激走 ZONE！？還有要是在這到達目的地的話
則不會經由前兆，敵人出現會直接發展懲惡機會，打倒則突入 ART

擺平天下模式



抵達目的地後所突入的前兆場景之一，解決壞蛋的話則突入 ART
お雪登場時為好機，只有お雪一人往對決發展時則勝利濃厚！

您也是壞蛋模式



為前兆場景的一種，期待度大
很有機會突入 ART

ART「勸善懲惡 BONUS」



1SET 40+5G，純增 1.6 枚/G 的 SET 數管理 ART，ART 中全部小役都會進行庫存上乘抽選
RP 與銅鐘也有機會上乘，特殊小役的期待度為：西瓜<弱櫻<機會牌<強櫻
剩餘轉數歸零時會往連續演出，會判定是否往下一 SET

印籠 ATTACK



印籠圖案連線時突入，按鍵連打可以獲得轉數使初期 G 數上升
如果是叫玩家拉下驚喜拉桿的話則上乘三位數濃厚

お雪覺醒 ZONE



突入宿世之刻の期待度為 50%
切入演出發生形成宿世圖案
連線則突入宿世之刻

ART「宿世之刻」



宿世圖案連線或是轉輪凍結時所突入的上位版 ART，1SET 10G 繼續
對決勝利時則獲得 ART 庫存，有庫存時則對決會繼續，平均可繼續 22SET

BONUS 中的演出

諸國漫遊 BONUS



通常時當選的純正 BONUS
純增為 100 枚或 200 枚
消化後突入竹籠轎子機會

控制場面 RUSH



ART 中當選純正 BONUS 為此，BONUS 中約 1/5 獲得庫存
役物落下時則獲得 SET 數上乘

通常時演出

港町場景



場景移行港町的話，則會直接往目的地的琉球！？

お雪&八兵衛同行



お雪&八兵衛同行時為竹籠轎子機會的高確率狀態直接到達目的地時為好機

驚喜拉桿



任何場面只要發生要拉下框體右邊的驚喜拉桿時則為大好機！

ART 中的演出

お銀潛入



お銀發現卷物的話則獲得 ART 庫存

御一行 ZONE



為繼續演出的一種，數字連線的話則前進次 SET 也有機會直接突入印籠 ATTACK



勸善懲惡對決



為繼續演出的一種，勝利則繼續+50%獲得印籠 ATTACK 出現驚喜拉桿的話…

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
天下泰平 BONUS	1/32768					
200 枚 BONUS	1/3449					
100 枚 BONUS	1/1598			1/1489		1/1365
ART 初當	1/396	1/394	1/374	1/330	1/281	1/261
機械割	97.0%	98.1%	100.1%	104.2%	106.4%	109.0%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	1/7.72			1/7.76		1/7.67
特殊銅鐘	1/32768					
機會牌	1/1092			1/851		1/780
弱特殊 RP	1/47.4	1/46.4	1/45.3	1/44.1	1/43.1	1/42.3
強特殊 RP	1/443	1/437	1/431	1/426	1/420	1/415
機會 RP	1/273			1/270		1/265

ART 中小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
不中	1/205					
特殊銅鐘	1/32768					
機會牌	1/1092			1/851		1/780
弱特殊 RP	1/47.4	1/46.4	1/45.3	1/44.1	1/43.1	1/42.3
強特殊 RP	1/200	1/199	1/197	1/196	1/195	1/194

週期天井抽選

設定變更與 ART 結束時會決定週期天井，一週期為 127 里

週期	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
設 1	24.6	13.3	10.2	10.9	8.59	5.47	5.08	3.52	3.13	2.73	12.5
設 2	19.9	21.5	8.98	8.98	7.03	5.86	3.91	4.3	4.69	5.08	9.77
設 3	26.6	12.5	10.2	11.7	7.03	4.69	4.3	3.91	3.52	3.13	12.5
設 4	19.9	19.9	10.2	15.2	8.98	8.98	4.3	3.13	2.73	1.95	4.69
設 5	28.9	12.5	10.2	17.2	11.3	7.81	3.91	2.73	2.34	1.56	1.56
設 6	25	23.4	12.9	11.7	7.81	7.81	3.52	2.34	2.34	2.34	0.78

模式移行抽選

通常時有模式 ABC 以及竹籠連 SL 共五種模式，升格竹籠連時會有 5G 的保證轉數

滞在	小役	設定	A	B	C	S	L
A	弱特殊 RP/BONUS	12	85.5	12.5	0.78	0.78	0.39
		34	80.1	17.2	1.56		
		56	69.9	25.4		2.73	
	強特殊 RP/機會 RP	1-6	21.1	73.4	1.17	2.34	
B	弱特殊 RP/BONUS	12		86.3	12.5	0.78	0.39
		34		80.9	17.2	1.56	
		56		72.7	25.4		
	強特殊 RP/機會 RP	1-6			74.2	23.8	
C	弱特殊 RP/BONUS	12			33.2	66.4	0.39
		34			32	66.8	1.17
		56			25	72.7	2.34
	強特殊 RP/機會 RP	1-6				96.9	3.13
S	不中/通常 RP	1-6	95.7	1.95	0.39		
	弱特殊 RP	1-6				98.8	1.17
	強特殊 RP/機會 RP	1-6				84	16
L	不中/通常 RP	1-6	2.73	0.39	0.39		96.5

竹籠轎子機會抽選

會依照成立小役進行此抽選，當選時會進行里數短縮抽選

成立小役	當選率	通常	超
不中/通常 RP	1.17	96.1	3.91
銅鐘	3.13		
特殊小役	100		

實質的竹籠轎子機會出現率

設定	1	2	3	4	5	6
出現率	1/225	1/222	1/197	1/190	1/157	1/153

ART Lv 抽選

ART 突入時會決定 ART 等級，會進行庫存抽選的管理

ART Lv.	設定 1	設定 3	設定 5	設定 24	設定 6
Lv.1	57.4	59.8	70.3		80.1
Lv.2	29.3	27	19.1	22.7	17.2
Lv.3	12.5		9.77	6.25	1.95
Lv.4	0.78				