

# CR 神獸王

## ぱちんこ CR 神獸王

樂都機種介紹 QR



導入年月 2012/12

MAX TYPE, 一般確變型

手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

68 轉

大當圖案



### 基本 SPEC

賞球數 3&10&15

通常時大當確率 1/399.6

確變時大當確率 1/50.7

確變率 77%

### 平均出玉

4~13R : 約 540~1755 個

16R : 約 2160 個

ROUND 數 4/8/12/13/16

1R COUNT 數 9

### 時短

通常大當結束後 10/20/30 回

### 大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

10% 13R 確變

5% 12R 確變

5% 8R 確變

57% 4R 確變

3% 4R 通常 (時短 30 轉)

10% 4R 通常 (時短 20 轉)

10% 4R 通常 (時短 10 轉)

(有電嘴補助時當選通常則一律時短 20)

### 大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時

75% 16R 確變

2% 無出玉確變

23% 無出玉通常 (時短 20 轉)

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢  
最專業的中機台攻  
最即時的線上市論壇討  
最廣大的電玩消費族  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



# 各種演出說明

## 場景與模式介紹

通常場景



通常場景的背景有四種

好機場景



移行時則期待度上升，有秘境火山、動物輪盤、百獸四種

BEAST ZONE



挑戰 BONUS 後移行，確變或時短模式，每 10 轉發生繼續演出，突破門則繼續，突破三個門則突入 SABANNA 機會

SABANNA ZONE



SABANNA CHANCE 中當選無出玉大當時突入可能為確變或時短，確變的話則 20 轉後拉回

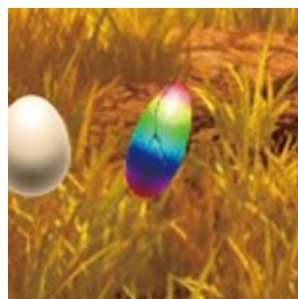
SABANNA CHANCE



為本機的主要確變模式，該模式中主要展開對決演出，勝利則獲得 16R 大當敗北則移行 SABANNA ZONE

## 預告演出

保留玉蛋預告



保留玉的顏色變化時為好機，紅色期待度高，彩色為大當濃厚。保留玉中出現的物品要注意

### 抓裂 STEP UP 預告



SABANNA 背景限定的 STEP UP 預告，STEP 上升越多期待度越高，動物覺醒時為大好機

### MOVIE STEP UP 預告



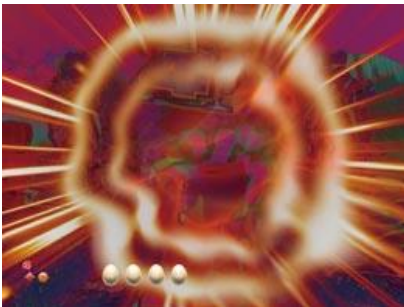
百獸場景限定的 STEP UP 預告，一樣上升越多期待度越高，覺醒時為大好機

### 氣預告



長押按鈕氣顏色變化時要注意，紅色時為好機覺醒的話為大好機

### 心跳預告



按下按鈕出現心跳煽動時為好機，之後發生火焰特效時則期待度超過 40%

### 畫面破裂預告



變動中畫面破裂時則發展高期待度的演出，有機會發動獅子役物

### 連續預告



滑落發生，停止連續預告圖案時則發展連續預告，繼續越多期待度越高，到第四次一定移行激熱的百獸場景。機會場景期待度:秘境<火山<動物輪盤<百獸

### 獸王機會



畫面破裂演出後有機會發展  
會發展角色系兩階段以上演出

### 獸王 LOGO 役物



立直失敗後獸文字掉下後則  
當選挑戰 BONUS, 王文字上  
升則發展第二階段立直, 獸王  
兩個字出現時為激熱!

### 絕對強者演出



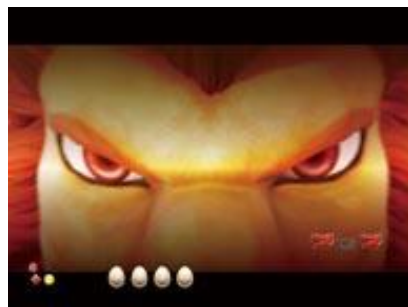
出現時出現的敵人角色要注意  
出現美洲豹時為大好機

### 獅子役物



咆嘯的話則不論何時都是激熱  
期待度超過 40%

### 衝擊背景預告



立直後按下按鍵出現影片時  
為激熱, 期待度超過 40%

### 駝鳥役物



發光時為大當確定!?  
各種場面都有機會出現

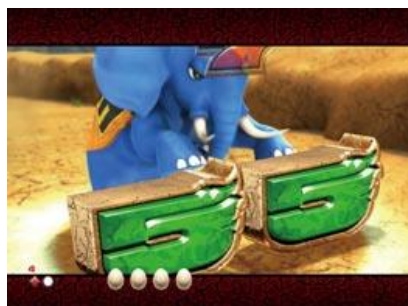
## 立直演出

### LONG 系立直



期待度依序為: 紅鶴 < 老鷹 < 外星人, 失敗時期待獸文字掉落後當選挑戰 BONUS

### 角色系第一階段立直



期待度依序為: 駝鳥 < 猩猩 < 大象 < 獅子。王文字上升時則發展第二階段

### 角色系第二階段立直



發展此演出時為大當的好機，完成獸王 LOGO 時則發展覺醒對決或是最終決戰

### 覺醒對決立直



我方角色覺醒與宿敵對決的高期待度演出，大象的覺醒對決期待度最高

### 最終決戰立直



獸王 LOGO 完成則發展的激熱立直，只要發展則為激熱，跑馬燈與文字顏色是紅色時為好機  
將美洲豹打倒時則獲得大當

### 全回轉立直



全員集合出來祝福，當然是大當濃厚的好機  
數字連線時為確變濃厚

## SABANNA CHANCE

### 猩猩對決



猩猩對決長押按鍵時武器變化  
眼睛中有火焰或愛心時  
則期待度上升

### 大象對決



抓準時間點按下按鍵決定攻擊  
的強弱，量條速度較慢為好機

### 獅子對決



連打按鍵將敵人體力歸零時  
則勝利，為期待度最高的

### 敵方角色



敵人角色也會有期待度的變化，危險度越低的期待度當然就越高

### 宿敵對決



本代新加的激熱演出，覺醒角色與宿敵進行對決，我方先攻時為勝利濃厚

敵方攻擊時要注意強弱

### 殲滅機會



跟宿敵對決一樣的新演出，將鬣狗全部打倒則獲得大當濃厚  
標題的顏色與鬣狗的數量會有期待度的不同



### SABANNA 輪盤



A 停止時則獲得 16R 大當  
不會有敗北的安心演出

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>