

CR 花之慶次~焰

CR 花の慶次~焰

樂都機種介紹 QR



導入年月 2011/09

MAX TYPE、一般確變機

手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

69.6 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&10&13&15

通常時大當確率 1/397.18

確變中大當確率 1/39.72

確變率 80%

平均出玉

下 4~16R : 約 477~1043 個

上 16R : 約 1942 個

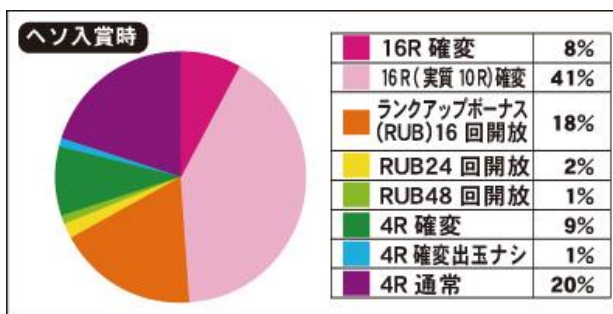
ROUND 數 4/8/16

1R COUNT 數 9

時短

全部大當結束後 40/60/100 回
(無電嘴補助中的 4R 後除外)

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



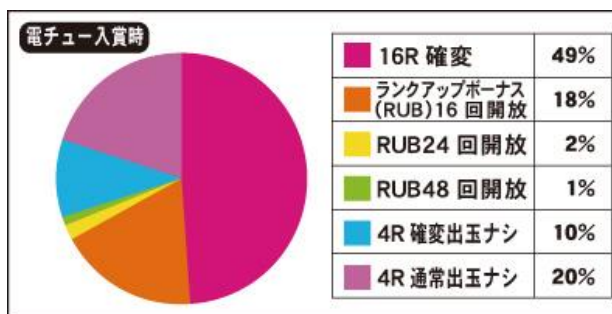
8% 16R 確變、41% 實質 10R 確變

18% RUB 開放 16 回、2% 開放 24 回

1% 開放 48 回、9% 4R 確變

1% 4R 無出玉確變、20% 4R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



49% 16R 確變、18% RUB 開放 16 回

2% 開放 24 回、1% 開放 48 回

10% 4R 無出玉確變、20% 4R 無出玉通常

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常背景



通常背景有好幾種
會依照背景有不同的演出

七霧模式



該轉有激熱的展開時為大好機
的特殊模式

加賀模式



一樣是好機的特殊模式
以加賀百萬石為舞台

戰國模式



畫面四分割展開的模式，分割的
線變化時則期待度上升

傾奇 ZONE



中間出現傾奇者圖案時突入的
特殊區間，內部可能為確變狀態
但是期待度較低

極傾奇 ZONE



一樣是傾奇者圖案出現後突入
期待度比較高

傾奇 ATTACK



畫面暗轉後出現慶次，之後連打按鍵使傾奇者
圖案停止時則突入傾奇 ZONE

新聚樂第機會



上龍門發生大當的機會演出，按下按鍵
決定突入的模式，有機會突入
RANK UP BONUS

焰戰模式



為確變確定的模式，會展開大家所熟悉的演出
細部部分演出會有新增

殿模式



焰戰模式結束後突入的時短或確變模式
如果是確變則電嘴補助會持續到次回大當

役物動作演出

巨大 LOGO 可動體



畫面上方 LOG 晃動時為好機
掉下時為大好機

家紋可動體



與各種動作連動後激烈旋轉與
發光，發光的顏色要注意

焰燈



動作時會有變化的燈
彩色發光時為超激熱

穀藏院役物可動體



畫面右側的為慶次的朱槍，左側為太刀。哪一方動作即為大好機，兩個一起動時為激熱



預告演出

太閤機會



秀吉命令數字停止的演出，按下按鍵使穀藏院
役物動作的超激熱新演出



穀藏院一刀流連續演出



各種時間點出現上圖的圖案則會繼續
繼續越多則期待度越高



保留家紋預告



保留消化後出現家紋的新演出
出現後發生立直時為激熱

加賀龍捲風演出



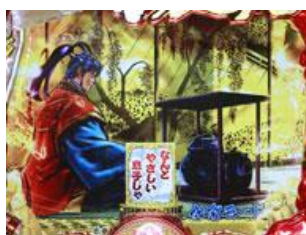
出現跟龍捲風很像的特效後
會將其他預告演出呼叫出來
顏色會有期待度不同

加賀台詞預告



長押按鍵會使前田家紋點亮
點亮後角色的台詞會出現
台詞內容與顏色要注意

加賀 STEP UP 預告



發展到最大四階段的切入演出後發展出現全畫面
的切入演出時，後方拉門顏色必須要注意

幼少年期連續演出



慶次與助右衛門的幼少年期的回想演出
故事繼續越長則期待度越高

新菸斗預告



新的菸斗預告出現當然是激熱
長版本則期待度更高

焰 ZONE



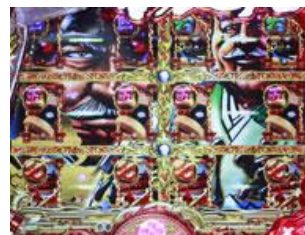
新搭載的先讀演出，突入時會
出現分割的焰文字，完成文字
則該轉為激熱

文字預告



畫面暗掉後出現按鍵圖案
按下後出現的文字會有期待度
不同，LOGO 出現時為大好機

分割 STEP UP 預告



戰國模式中的預告，畫面分割後邊框變化後畫面會分割更多，發展到最後剩兩分割時為超激熱

慶次斬擊



慶次登場後斬擊呼叫好機的
戰國模式中預告，斬擊的種類
會有期待度的變化

武士機會



按下按鍵選擇武士立直的演出
按下後出現秀吉的「大儀であつ
た」時為超激熱!

原畫台詞預告



出現原畫後展開原作的名場面
出現慶次版時為大好機

立直面板預告



畫面垂直分割後示唆發展目標
的面板出現，按下按鍵後停止
的圖案則發展對應演出

角色影片機會



變動中播放角色影片的演出
立直成立時為大好機

圖案變化預告



變動開始或是立直成立時圖案
變化則為好機，圖案變成 7 的話
則期待度大幅上升

七霧背景變化預告



七霧模式的背景的時間會變化
移行夜晚時為好機
百鬼夜行時為大好機

角色故事連續演出



角色的故事連續的演出，繼續
越多則期待度越高，突入變換
角色則期待度上升

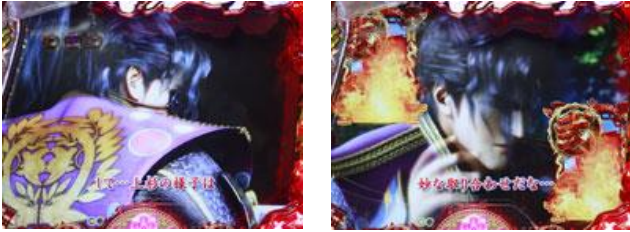
虎紋演出



各種時機點都有機會出現
出現時當然是超激熱
出現紅白紋則為大當濃厚!

立直演出

伊達政宗立直



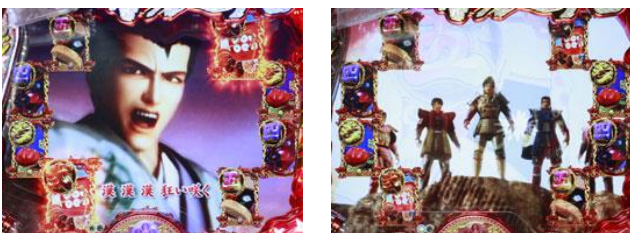
尋找上杉身影的兩人互相你來我往的演出
屬於期待度較低的演出

奧村助右衛門立直



為了死者去尋求恩賞的演出，看到白衣跟白刃的
助右衛門的覺悟能夠實現嗎？

漢花立直



慶次與四人武士的英姿會在此演出中看到
五人集合的話則期待度上升

おまつ立直



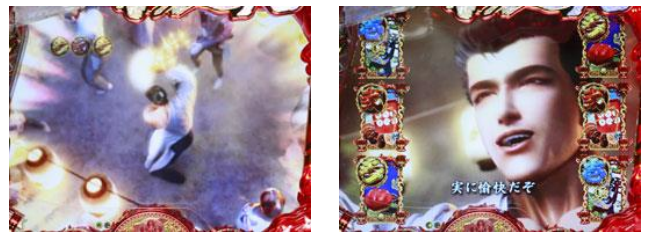
能使おまつ笑出來則獲得大當
為期待度很高的故事立直

真田幸村立直



喜歡上松風的幸村，騎上松風後進行被甩下來
的演出，被甩飛的幸村將圖案破壞獲得大當

直江兼續立直



兼續在祭典上開心跳舞的演出
為武士立直中期待度最高的

穀藏院一刀流立直



跟野獸一樣揮舞朱槍跟太刀的慶次
最到會形成 7 線聽牌

風魔小太郎立直



七霧模式限定的故事立直，能夠防止焙烙玉
爆炸則獲得大當

蝙蝠立直



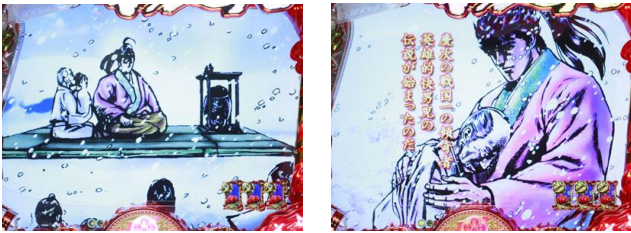
慶次與甲斐的蝙蝠展開死鬥
一樣是期待度很高的故事立直

利家冷水澡立直



決定往前田家的慶次，最後成功跳進浴缸的話
則獲得大當，為少有的搞笑演出之一

利久全回轉立直



演出利久生前最後一刻的全回轉立直演出
當然是獲得大當濃厚

聚樂第全回轉立直



到秀吉面前表演，但是裡面卻含有殺氣的當下
存在著緊張感的全回轉立直演出

焰戰模式中的演出

分歧先讀預告



保留先讀發生，登場的角色與
連續的次數會有期待度不同

原畫台詞預告



出現的角色與台詞內容要注意
文字顏色當然也得注意

分歧角色預告



立直成立後登場的角色會使
發展各演出的期待度變化

焰戰役物預告



焰戰模式中發生的 LOGO 震動
演出，振動時為立直的大好機

慶次氣合預告



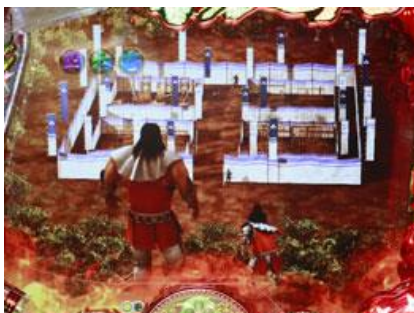
與效果音一起出現的慶次的切入
演出有強弱，而有期待度不同

伊達參戰預告



突然發生的話則為大當的
大好機

家來潛入演出



從本陣急襲演出轉到此為好機，選擇潛入的角色，長押按鍵使任務達成則獲得大當
失敗也不會轉落到殿模式

城門突破演出



慶次的前方出現城門，突破則
獲得大當，失敗時也有連打
將門打開的復活演出

敵陣殲滅演出



敵人出現時則攻擊的角色與招式
會友期待度變化，將敵人全部
殲滅則大當，一樣有復活演出

本陣急襲演出



為轉落殿模式的危機，紅軍撤退
門也沒連打開則轉落殿模式

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

殿模式中的演出

慶次氣合預告



效果音響起時的慶次切入演出
種類會示唆立直成立期待度
鏡頭拉近則期待度高

吹飛預告



立直發生後，角色攻擊吹飛的
敵人數量會有期待度變化

殿台詞預告



角色登場與台詞顯示的預告
台詞內容顏色會有期待度變化

原畫台詞預告



角色原畫切入的預告，同時出現
的台詞顏色會有期待度不同

千人斬預告



連打按鍵成功殲滅敵人則獲得
大當，敵人越少期待度越高

倒數預告



時短剩餘次數接近時的演出
倒數後殿模式繼續則為內部
確變的好機

一對一對決演出



新搭載的激熱演出，與宿敵大道寺政繁展開一對一對決，我方是慶次則為大當的好機