

# 押忍!上班族番長 2

## 押忍!サラリーマン番長 2

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2020/04

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 50G

小役構成



超番長 BONUS



番長 BONUS



1 枚/11 枚



3 枚/REPLAY



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Blue	Blue	Blue
19	Blue	Blue	Blue
18	Blue	Green	Red
17	Blue	Green	Green
16	Blue	Blue	Blue
15	Blue	Blue	Blue
14	Blue	Blue	Blue
13	Blue	Red	Red
12	Blue	Red	Green
11	Blue	Blue	Blue
10	Blue	Blue	Blue
9	Blue	Blue	Blue
8	Blue	Green	Red
7	Blue	Red	Green
6	Blue	Blue	Blue
5	Blue	Blue	Blue
4	Blue	Blue	Blue
3	Blue	Green	Blue
2	Blue	Blue	Blue
1	Blue	Blue	Blue

### 開獎條件

1. 規定轉數到達抽選
2. 特殊小役抽選
3. 印章數量集滿抽選

### 轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為超番長 BONUS 確定

### 天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後的通常時消化 765G，天井到達時經由前兆當選 BONUS 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢  
最專業的的機中文機台攻  
最即時的的線上海壇討  
最廣大的的電玩消費族  
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段附近瞄押紅櫻（黑 BAR 下方）

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，形成下面各種牌型時為各特殊小役

	<p>弱紅櫻</p>	<p>強紅櫻</p>
<p>強紅櫻</p>	<p>最強紅櫻</p>	<p>漢氣目</p>

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘小 V 型為機會牌

	<p>機會牌</p>
--	------------

左轉輪上段便當停止時，中轉輪瞄押便當，右轉輪適當停止，銅鐘中中上段停止時為機會牌

斜線便當連線時為便當或押忍便當，平行便當連線時為強便當

有確實瞄押便當但是沒有連線時，右轉輪中段便當停止時為機會牌，上段停止時為漢氣目

	<p>便當/押忍便當</p>	<p>強便當</p>
<p>機會牌</p>	<p>機會牌</p>	<p>漢氣目</p>

### 擬似 BONUS/AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則轉輪瞄押指定圖案

沒有押順指示時則照通常時打法瞄押即可



## 各種演出說明

### 模式與 BONUS 介紹

#### 通常場景



轟 or 鏡場景



雷場景



剛天場景

跟前代一樣場景會示唆內部狀態，弱櫻與便當有機會移行高確 A，規定轉數到達有機會移行高確 B 兩個重疊時則為超高確。雷場景會示唆高確 A 或 B，剛天場景則示唆超高確

#### 特命



印章獲得 10 個時的抽選或是押忍便當後有機會突入的區間，至少持續 5G，此區間中漢氣目的出現率上升，出現時當選 BONUS 濃厚！

#### 番長 BONUS



純增約 3.0 枚/G 的擬似 BONUS，約持續 20~30G，消化中全部小役都會進行繼續率上升抽選第 20.25.30G 會發生繼續判定，第 30G 還繼續則當選頂 RUSH 確定，瞄押演出 7 連線時也是藍 7 BB 期待度約 65%，紅 7 BB 為 40%

#### 頂 RUSH



轟 AT



鏡 AT

純增約 3.0 枚/G 的差枚數管理型 AT，1SET 為 100 枚以上。消化中會進行差枚數上乘、BONUS 抽選以及抽選特化區間突入。頂 RUSH 有兩種演出可以選擇

## 頂 SRUSH/頂 XSRUSH



頂 SRUSH



頂 XSRUSH

雙 BAR 挑戰成功、特殊小役成立時抽選、或印章輪盤抽選所突入的特化區間  
1SET 30G 繼續，消化中畫面會分割成兩個且上乘性能上升（差枚數停止減算）當然跟前一代一樣  
也會自行上乘頂 SRUSH 的轉數。轟與鏡共鬥的頂 XSRUSH 上乘性能更上升

## 頂總決算 BONUS



剩餘差枚數超過 300 枚時為「限界突破」，會獲得決算 BONUS 或頂總決算 BONUS  
限界突破後 BAR 中段連線的決算 BONUS 為 50 枚，BAR 形成菱形的頂總決算 BONUS  
首先會先突入最少 5G 的業績報告特化區間，這裡獲得的枚數會在 BONUS 中消化  
BONUS 結束後會從 299 枚再度回到頂 RUSH，如果又立刻抽到不中或一枚役時 BONUS 會 LOOP

## 超番長 BONUS



強便當等契機成立時突入，當選時獲得頂 RUSH  
複數 SET 濃厚，7 連線確率大幅上升以外  
特殊小役成立時也上乘差枚數濃厚

## 絕頂 RUSH



頂 RUSH 中最強上乘特化區間，10G 以上繼續  
每一轉都會上乘 5~300 枚，漢氣目的出現率  
會大幅提升，出現時可期待大量上乘  
10G 結束後會持續到六擇銅鐘押順失敗為止  
絕頂 RUSH 結束後突入番長 BONUS



## 通常時演出

### 營業會議



跟前一代「研修」類似的前兆場景，獲得預算的話則期待度上升，最後會發展獲得較多預算的該角色的對決演出，兩邊預算一樣則發展共鬥演出濃厚，也有次回天國濃厚的「猛營業會議」

### 對決演出



分公司/主公司演出



共鬥演出



剛天交涉

對決演出基本上分公司演出為轟，主公司演出為鏡，如果破壞法則時為好機  
共鬥演出發生時為大好機。剛天交涉發展時也為大好機，發展四次則為超好機！

## 番長 BONUS 中的演出

### 轟 BB



巨大小役指示



三種漢氣對決



瞄押 7 切入演出

漢氣=繼續率上升時可期待繼續。巨大小役可獲得大量漢氣!? 第 20.25.30G 會發生三種漢氣對決  
轟勝利則繼續濃厚，與小熊貓對決則為大好機，瞄押 7 切入演出發生時形成 7 連線則當選頂 RUSH  
頂 RUSH 中的 BONUS，只要繼續的話則會獲得差枚數上乘

### 鏡 BB



鏡女孩告知



COME BACK CHALLENGE



金拉門

發生告知時則上乘繼續率，鏡女孩告知發生時可期待大量繼續率上乘，第 20.25.30G 會發生  
COME BACK CHALLENGE，成功則繼續濃厚。金拉門關上時則為 7 連線濃厚就是頂 RUSH 濃厚



## 操 BB



特殊小役指示



小熊貓輪盤

操 BB 為隱藏繼續率的 BB，特殊小役成立時會依照指示種類而內部繼續率的上乘期待度會有所不同  
第 20.25.30G 會發生小熊貓輪盤，停在 NEXT 則繼續濃厚，停在 NEXT+則為大好機

## 頂 RUSH 中的演出

### 轟 AT 中的場景



熱帶雨林場景



懸崖場景



頂上場景



頂上夜晚場景



剛天降臨場景

會依照場景而 BONUS 與頂 SRUSH 的期待度會有所變化，上方越下面越右邊的場景期待度越高  
發展對決演出時為好機

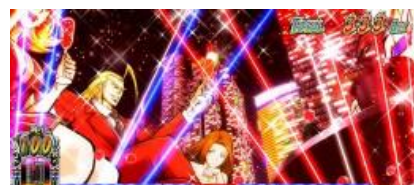
### 鏡 AT 中的場景



紐約一般場景



派對場景



整夜場景



VIP 泳池



超 VIP 泳池

會依照場景而 BONUS 與頂 SRUSH 的期待度會有所變化，上方越下面越右邊的場景期待度越高  
特殊小役成立時希望聽到那熟悉的聲音…

## 雙 BAR 挑戰



瞄押此牌型！



頂 SRUSH 突入



頂 XSRUSH 突入

此演出發生時為突入頂 SRUSH 的大好機，成功停止雙 BAR 時則成功，剩下的轉輪也瞄押 BAR  
會依照停止牌型突入頂 SRUSH 或頂 XSRUSH

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 合算	1/346.6	1/322.2	1/316.7	1/278.9	1/291.9	1/212.5
機械割	97.8%	99.2%	101.0%	104.1%	108.2%	112.6%

### 小役確率

小役	弱櫻	便當	機會牌	強櫻	押忍便當	最強櫻
確率	1/100.1	1/118.1	1/257.0	1/436.9	1/819.2	1/16384

### 通常時印章抽選

獲得印章時，98.4%一個、1.6%兩個

累積十個印章時會抽選以下恩惠，特命中會比較容易抽選較好的

抽選內容	無	高確 A	特命	BB	AT	超番長 B
通常時	53.9	37.5	8.2	0.36	0.03	0.002
特命中	44.1	50		5.3	0.5	0.023

### 通常時高確 A 移行抽選

以下小役成立時會抽選移行高確 A

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	4.3	7.4	5.5	8.2	6.3	10.9
便當	17.2	24.6	19.1	27	20.3	33.6



## 通常時模式移行抽選

模式移行會在有利區間移行時同時進行抽選

有利區間重置契機為重新設定、AT 結束時、AT 非當選的 BB 結束時

設定	1	2	3	4	5	6
通常 A	76.6	59.7	70.3	53.9	66	50
通常 B	12.1	22.7	16.8	28.1	19.9	31.6
天國	11.3	17.6	12.9	18	14.1	18.4

通常 A 天井 799G, 200.400.600 附近為區間

通常 B 天井 561G, 100.300 附近為區間

天國天井 99G

## 通常時小役的 BB 抽選

弱櫻成立時

設定	1	2	3	4	5	6
高確 A	8.6	11.3	10.2	14.8	10.9	16.4
高確 B	2	3.5	2.3	4.7	3.1	7.4
超高確	20.3	22.7	21.1	23.8	21.9	25

其他小役為以下機率，最強櫻成立時 100%當選

滯在狀態	高確 A	高確 B	超高確
便當/押忍便當	2.7	1.2	5.9
機會牌/強櫻	25	20.3	66.4

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## BONUS 中漢氣%數上乘抽選

特殊小役成立時 100%上乘，其餘小役會依照 BONUS 種類抽選上乘，以下為上乘率

小役	不中小役	RP	銅鐘
紅 7BB 中	1.2	6.3	33.2
藍 7BB 中	2.3	12.5	50

不論 BB 種類，不中小役上乘時 30%確定，RP 上乘時 5%確定，最強櫻上乘 100%確定

### 紅 7BB 中的上乘%數分配

小役	銅鐘	印章銅鐘	弱櫻	強櫻/機會牌	便當	押忍便當
5%	94.1	75.3				
10%	4.7	23.5	99.2		98.8	
20%	1.2	1.2	0.4	98.1		93
30%			0.4	1.6	0.8	6.25
50%				0.4	0.4	0.8

### 藍 7BB 中的上乘%數分配

小役	銅鐘	印章銅鐘	弱櫻	強櫻/機會牌	便當	押忍便當
5%	92.2	75				
10%	6.25	23.4	98.1		97.7	
20%	0.8	0.8	1.6	96.1		85.9
30%	0.8	0.8	0.4	3.1	1.6	12.5
50%				0.8	0.8	1.6

## AT 初期 SET 數抽選

會根據 AT 當選契機抽選 SET 數

契機	其他契機			BB 中藍 7 連線 超番長 BONUS		AT 直擊時		
	1	2	3	2	3	1	2	3
設定 1	92.1	7.2	0.7	95.2	4.8	71.3	23.6	5.1
設定 2	92.5	7.1	0.4	95.3	4.7	74.9	20.7	4.4
設定 3	91.6	7.7	0.7	95.3	4.7	71.1	23.6	5.3
設定 4	91.8	7.8	0.4	95.3	4.7	74.4	20.7	4.9
設定 5	77.4	19.9	2.7	95.3	4.7	61.3	30	8.7
設定 6	90.9	8.8	0.4	95.5	4.5	73.4	20.8	5.7



## AT 中差枚數上乘抽選

便當上乘率 12.5%、弱櫻上乘率 33.2%、其餘特殊小役 100%

上乘枚數	10	30	50	100	200	300
弱櫻	56.6	32.8	9.4	1.2		
機會牌/強櫻		73.8	20.3	5.1	0.4	0.4
便當			73	20.3	6.3	0.4
押忍便當			87.8	10.2	1.6	0.4
最強櫻				62.5	25	12.5

## 頂(X)SRUSH 中的抽選

上乘會抽選兩次，第一次與第二次的抽選不一樣，第一次上乘枚數跟一般 AT 中一樣

第二次的上乘枚數如下表

上乘枚數	0	10	20	30	50	100	200
弱櫻	74.6	19.5	3.9	1.6	0.4		
機會牌/強櫻			76.5	21.9	0.8	0.4	0.4
便當	89.8			8.6	0.8	0.4	0.4
押忍便當	89.8			4.7	4.7	0.4	0.4
最強櫻					62.5	25	12.5

此特殊區間中會有內部等級，此內部等級會影響銅鐘成立時的上乘抽選

Lv.1~2 為頂 SRUSH，Lv.3~4 為頂 XRUSH

等級	1	2	3	4
抽選率	1.6%抽選兩次	10.2%抽選兩次	25%抽選兩次	58.6%抽選兩次

印章滿時 50%抽選上乘(特命中 100%上乘)，但是第二次滿時上乘率會降低

上乘枚數	0	10	20	30	50	100
第一次滿		50	25	23.8	0.8	0.4
第二次滿	50	12.5	25	11.7	0.4	0.4

## 拉回區間中的抽選

每轉都會依照成立小役抽選拉回，有庫存數時也會在此發生告知

當選率：強櫻/機會牌/押忍便當 100%、弱櫻/便當 50%、其他小役 1.6%

## AT/擬似 BONUS 結束時的百葉窗示唆

		
<p>雖然通常 A 模式的可能大 但是天國時也容易選擇此</p>	<p>通常 B 模式以上期待度高</p>	<p>通常 B 模式以上確定</p>

## BONUS 結束畫面示唆

		
<p>基本畫面</p>	<p>高設定期待度上升</p>	<p>設定 2 以上濃厚</p>
		
<p>設定 4 以上濃厚</p>	<p>設定 5 期待度高</p>	<p>設定 6 濃厚</p>

## 決算 BONUS 中的企業名示唆

消化中跑馬燈中出現的黃色企業名稱會示唆設定

企業名	示唆內容
肉のマサムネ	設定 2 以上濃厚
秘密結社ミサイル団	設定 3 以上濃厚
スタジオサボハニ	設定 4 以上濃厚
風呂屋剛衛門	設定 5 以上濃厚
青山モーターズ	設定 6 濃厚

## 上乘枚數示唆

上乘 44 枚：設定 4 以上濃厚

上乘 55 枚：設定 5 以上濃厚

上乘 66 枚：設定 6 濃厚