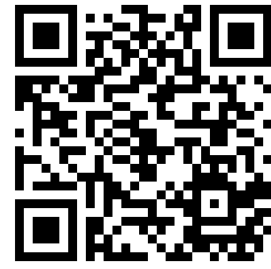


P FEVER 機動戰士鋼彈獨角獸

P フィーバー機動戰士ガンダムユニコーン

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2021/08

新規 MAX TYPE, 一種二種混合機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

73.6 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&1&5&15

起動口大當確率 1/319.7

電嘴大當確率 1/41.1

轉落率 1/153.7

RUSH 突入率 60%

RUSH 繼續率 81%

平均出玉

3R : 約 450 個

10R : 約 1500 個

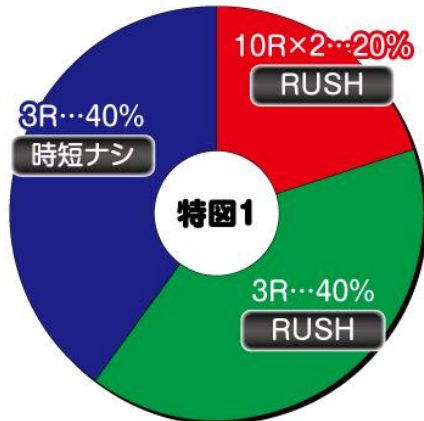
ROUND 數 3/10

1R COUNT 數 10

時短

大當後 0/10000 回(到轉落)

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



20% 10Rx2+RUSH、40% 3R+RUSH

40% 3R+無時短

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



100% 10R+RUSH

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

3000FEVER 大當



紅色數字連線後升格 7 圖案所當選的 10R 大當，且會突入直到次回大當的神殿場景
所以實質為 10R 兩次濃厚，等於獲得 3000 珠濃厚，只要再一次大當就能突入覺醒 HYPER

紅色數字大當



紅色數字連線為 3R 大當+突入 RUSH
之後畫面斬裂則有機會升格 3000FEVER

紫色數字大當



紫色數字連線為 3R 大當+無時短濃厚
期待在數字升格演出中升格或是最終機會中
演出成功，成功則升格 RUSH

RUSH



破壞 RUSH



獨角獸 RUSH



覺醒 HYPER

RUSH 中數字連線確率約 1/41.1，時短會持續到次回大當或是抽到 1/153.7 的轉落
RUSH 中的大當全部都是 10R+RUSH，抽到轉落時還有四轉的保留有機會再抽到大當後拉回
RUSH 繼續率約 81%。一開始有上面左邊兩個演出可以選擇，達到三連莊後會突入覺醒 HYPER

預告演出

獨角獸圖案預告



顏色期待度依序為藍紅金，紅色期待度約 27%
金色期待度約 62%

圖案強停止預告



紅色的強停止演出則期待度高

連續預告



特殊圖案停止時繼續，獨角獸鋼彈變身時期期待度上升，三連續期待度 15% 以上，強敵出現則期待大

ミネバ ROYAL 連續預告



發生時發展獨角獸 ATTACK
以上，擬似 2 比 3 的期待度
稍微高一點

從艦長傳達的連續預告



發展到第三階段則突入獨角獸
ATTACK 以上，前兩階段到
紅色的話則發展第三階段濃厚

吉翁連續名言預告



發生時為擬似 3 濃厚
夢夢登場的話則當選
3000FEVER 濃厚

拉門預告



立直後的拉門是紅色或金色
則為好機

操縱室預告



紅色時則發展
MS 對決立直以上

立直線預告



立直線是紅色澤為好機

強背景預告



立直後出現強背景為大好機

獨角獸鋼彈預告



為四大主要演出之一
出現獨角獸變身影片時為大好機

紅色彗星再來 ZONE



為四大演出之一
發生時為大好機

立直演出

角色 SP 立直



ジンネマン



ブライト



ミネバ

角色 SP 立直有三種，演出成功則獨角獸鋼彈會出擊與變身!?標題與台詞的顏色變化時為好機
基本上此演出期待度很低，但只有ミネバ有 31%的期待度，發展獨角獸 ATTACK 或出發準備模式

獨角獸鋼彈役物掉落與變身



獨角獸役物掉落與變身時要注意，出現紅色的決戰則往 MS 對決立直演出

出現金色的覺醒則發展本機最強 SP 立直的頂上決戰立直

MS 對決立直



全部有四種，上面越右邊的期待度越高，最右邊的期待度約有 52%

機會上升演出有標題顏色、台詞顏色、切入演出的顏色等，跟平常時發展路徑不同的話也為好機

獨角獸機會



任務失敗或立直失敗後發展
連打按鍵決定發展的立直演出
有機會發展頂上對決立直

獨角獸 ATTACK



立直線數越多則期待度越高
也要注意出現的判定按鍵種類

我有一個願望立直



要注意標題顏色與聽牌的數字
7 聽牌的話則為超好機

故事立直



父親傳承兒子



百年的孤獨

會再現動畫名場景的立直演出，上面右邊的期待度較高，要注意台詞顏色與特效顏色和判定按鍵種類

可能性的獸



為四大演出之一，SP 立直失敗後有機會發生!?

要注意三次內的角色台詞顏色

頂上對決立直



為四大演出之一，為本機最強的 SP 立直

發展時期期待度很大但還是有許多機會上升演出

破壞 RUSH 中的演出

MS 對決立直



敵方角色有三種，上面越右邊的期待度越高，敗北時則結束 RUSH，但還是有機會發生復活演出

保留前兆預告



覺醒獨角獸保留出現時為激熱

螢幕役物預告



警戒出現時為危機，但是出現優勢或是勝機則為大好機

按鍵種類



出現拉桿的話則為激熱

バンシィ任務



リディ参戦時發展的機會演出
不會有轉落所以可安心看演出

覺醒挑戰



獨角獸鋼彈覺醒的話則獲得大當
一樣是不會有轉落的立直

即使如此立直



最終導光板顏色會示唆期待度
一樣是不會有轉落的立直

獨角獸 RUSH

故事立直



獨角獸 RUSH 中的大好機立直，故事全部有九種，期待度都高於 90%，且演出失敗也不會轉落

ミネバ機會



期待度 91%の大好機立直
要注意標題顏色與最後的數值

フル・フロントル立直



發生時可能轉落的危機立直演出，會停止大當圖案、空白圖案、
END 圖案三個其中一種，要注意各圖案的數量

覺醒 HYPER 中的演出

圖案斬裂預告



特效是紅色時為超好機!?

モノアイ出現



出現時且偶數數字聽牌時為轉落的危機

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>