

# P 劇場版 魔法少女小圓

Pぱちんこ 劇場版 魔法少女まどか☆マギカ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2019/10

新規 MAX, 一種二種混合機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

82.8 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&1&2&5&7&15

起動口大當確率 1/319.9

電嘴大當確率 1/14.2

RUSH 突入率 約 70%

RUSH 繼續率 約 82.4%

平均出玉

5~8R : 約 402~504 個

10R : 約 1500 個

ROUND 數 5/8/10

1R COUNT 數 9/10

時短

3/15/100 轉+保留 4 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



5% 8R+究極 RUSH (時短 100)

45% 8R+マジカ RUSH (時短 15)

50% 8R+RUSH 挑戦 (時短 3)

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



30% 10R+究極 RUSH (時短 100)

35% 10R+マジカ RUSH (時短 15)

35% 5R+マジカ RUSH (時短 15)

**樂都** SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 **樂都** SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



**f** 樂都社團討論區  
歡迎加入FB粉絲團  
<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

# 各種演出說明

## 模式與大當介紹

### 大當



魔法少女 BONUS



まどか☆マジカ BONUS



SUPER

まどか☆マジカ BONUS



究極 BONUS

初當全部都是 8R。魔法少女 BONUS 則會突入 RUSH 挑戰

まどか☆マジカ BONUS 則突入マジカ☆RUSH、究極 BONUS 則突入究極 RUSH

右打中的大當也有三種，まどか☆マジカ BONUS 為 5R+突入マジカ☆RUSH

SUPER まどか☆マジカ BONUS 為 10R+突入マジカ☆RUSH

究極 BONUS 則為 10R+突入究極 RUSH

### RUSH 挑戰



新篇挑戰



魔女之夜

魔法少女 BONUS 後突入，時短 3 轉+保留 4 轉=7 轉的機會，這裡抽到大當則突入 RUSH 確定演出有新篇挑戰與魔女之夜兩種可以選擇。新篇挑戰為本機新搭載的模式，首先右打後抽選五人的魔法少女，依照順序出擊後要是成功擊破胡桃鉗魔女則獲得大當，上下的直型切入演出發生時為好機，魔女之夜則繼承前作，最後對決魔女之夜勝利的話則獲得大當，畫面下方的靈魂寶石量條顏色要注意

### マジカ☆RUSH



對決模式



故事模式

(SUPER)まどか☆マジカ BONUS 後突入的時短 15 轉+保留 4 轉=19 轉的機會

這裡獲得大當時則マジカ☆RUSH 繼續或是突入究極 RUSH，演出有上面兩種可以選擇

### 究極 RUSH



究極 BONUS 後突入的時短 100 轉+保留 4 轉  
時短中大當確率為 1/14.2 的關係，所以實質上  
為次回大當濃厚

### 惡魔焰 RUSH



開獎中出現惡魔焰時突入的時短 100 轉+  
保留 4 轉，性能跟究極 RUSH 一樣

## 預告演出

### 背景變化預告



越接近夜晚則越有可能遇到魔女

### 小圓 ATTACK



RUSH 使等級上升，等級越高則突入越高期待的  
區間演出，等級 1000 則突入究極小圓 ZONE

## 立直演出

### 日常立直



有沙耶香、麻美、杏子、小焰、小圓、眼鏡小焰、上學路、喫茶店、過去走廊的九種  
演出期待度雖然不高，但是盾役物發動的話則往連續演出發展，失敗後出現 QB 則為 SP 立直的好機

### VS 魔女對決立直



影子魔女 vs  
沙耶香



薔薇園魔女 vs  
麻美



銀之魔女 vs  
杏子



鳥籠的魔女 vs  
小焰

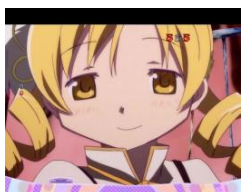


藝術家的魔女 vs  
小圓

映照在靈魂寶石役物上的魔法少女來對戰魔女，將魔女擊破則獲得大當

上面最右邊兩個的期待度較高

### 故事立直



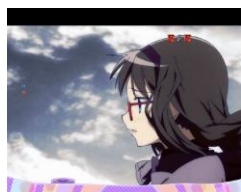
已經沒什麼  
好害怕了



奇蹟、魔法  
都是存在的



那樣的事  
我絕不容許



最後留下的路標



我最好的朋友

描繪個魔法少女的故事立直有上面的五種，其中我最好的朋友為大當的大好機

## マジカ☆RUSH 中的演出

### 對決模式



對決模式中將魔女打倒的話則獲得大當，會依照挑戰對決的魔法少女不同而有期待度的變化

最後一轉為最終對決，所以一定會發生演出

### 故事模式



故事模式中發生任務的話則為好機，任務成功的話則獲得大當

最後一轉為 FINAL CHANCE 則一定會發生任務

## 新規演出

### 保留變化演出



保留顏色上面越右邊的  
期待度越高

### 小焰 ZONE



瞄準預告發生時為好機，演出成功則突入大好機區間的



### 小焰 ZONE

### ベベ變化演出



ベベ保留出現時，ベベ將畫面吃光後移行叛逆の物語場景  
這裡聽牌的則發展新篇故事立直濃厚

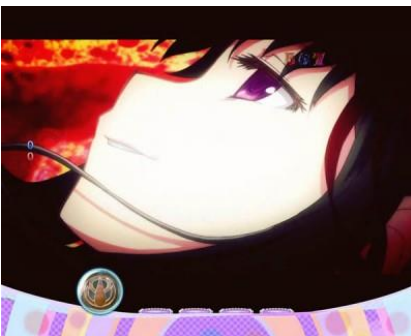


### 魔法少女集結切入演出



立直後按下按鍵出現時  
為大好機的演出

### 惡魔焰背景預告



立直後按下按鍵出現時  
為大好機的演出

### 新篇故事立直



新搭載立直為上面兩種，左邊的 VS 噩夢為魔法少女五人對戰噩夢

右邊的 VS 胡桃鉗魔女則魔法少女們為了救出小焰而合作

這兩個演出獲得大當時為突入マジカ☆RUSH 濃厚

尤其是 VS 胡桃鉗魔女為大好機的立直演出

