

國王黃門

パチスロ KING 黄門ちゃま

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



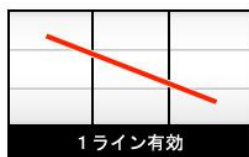
導入年月 2021/02

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 38G

小役構成



COME ON BONUS



KING 圖案連線



13 枚



3 枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20	🍒	🍒	🍒
19	🍒	🍒	🍒
18	🍒	🍒	🍒
17	🍒	🍒	🍒
16	🍒	🍒	🍒
15	🍒	🍒	🍒
14	🍒	🍒	🍒
13	🍒	🍒	🍒
12	🍒	🍒	🍒
11	🍒	🍒	🍒
10	🍒	🍒	🍒
9	🍒	🍒	🍒
8	🍒	🍒	🍒
7	🍒	🍒	🍒
6	🍒	🍒	🍒
5	🍒	🍒	🍒
4	🍒	🍒	🍒
3	🍒	🍒	🍒
2	🍒	🍒	🍒
1	🍒	🍒	🍒

開獎條件

1. 規定轉數到達時抽選 CZ
2. 累積點數獲得道具使 CZ 突破率上升
3. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為國王遊戲+黑船來航確定

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 600G，天井到達時經由前兆當選 CZ「勸善懲惡判定」故此台沒有搭載一定當選 AT 的天井

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押 KING 圖案

左轉輪下段紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押大牌圖案

紅櫻三連或是右轉輪中段停止大牌圖案時為強紅櫻，反之都沒有時為弱紅櫻

	弱紅櫻	強紅櫻	強紅櫻
--	------------	------------	------------

左轉輪下段 KING 圖案停止時，中右轉輪適當停止，中段再再瓜連線時為機會牌

	機會牌
--	------------

左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止

西瓜連線時為西瓜，西瓜形成小 V 型時為機會牌

	西瓜	機會牌
--	-----------	------------

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案

其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

場景與模式介紹

通常場景



白天



黃昏



偵探



夜晚

滯在場景會有 CZ 突入期待度的變化，上面越右邊的場景期待度越高

偵探場景為前兆場景，尋找犯人後往對決演出發展!勝利則突入 CZ

八兵衛點數



通常時全部小役都會進行點數抽選，到達 1000 點時會獲得道具，CZ 突破期待度上升

YANSU 等級



通常時押順指示發生時會進行等級上升抽選，右下角圓形的邊框顏色會示唆等級，等級高時比較容易獲得好道具

道具



有道具時對突破 CZ 有利
突破率上升會使%數上升
彌七參戰時則一戰突破濃厚
獲得 10 個時突入黑船來航

お銀旅館



CZ 或 AT 後突入，為點數獲得高確率場景

陽炎 ZONE



突入時為大量點數獲得的好機

國王島海灘



115G 附近為突入的好機，為獲得彌七道具的高確率場景，滯在中全部小役都會進行抽選



勸善懲惡判定



規定轉數消化時突入的 CZ，對決四連勝完全勸善懲惡時突入 AT

CZ 開始會使用道具使四戰中其中一個的突破率上升，有彌七道具則會使突破率變 100%

對決中成立特殊小役時為大好機，整體突破期待度大於 50%

AT 與 BONUS 介紹

國王遊戲



1SET 3G 繼續，LOOP 率 50%以上的 1G 連上乘特化區間，AT 開始時一定突入並獲得初期枚數

每轉上乘 20~200 枚，上乘 50 枚以上時為 0G 連的好機，出現家紋役物時則開始 0G 連

會以 50%以上的繼續率上乘 50 枚以上，切入演出發生時形成 KING 連線時則獲得 0G 連濃厚

AT



GOCHI 系統



為純增 6.0 枚/G 的差枚數管理型，滯在場景會示唆 MITO9 的

突入期待度，高確率場景移行時為好機

AT 中不中成立五次時一定上乘

20~100 枚，也會進行 MITO9

抽選，剩餘次數會在這來告知

MITO9



會依照連線的圖案獲得報酬(上乘枚數、COME ON BONUS、國王遊戲)，一定會獲得某個報酬

背景是彌七時為大好機

COME ON BONUS



20G 的擬似 BONUS，特殊小役或是白 7 連線時為上乘確定!?

切入演出跟通常時不一樣時為白 7 連線的大好機

黑船來航



國王遊戲中、MITO9 中、COME ON BONUS 中、AT 拉回中等各種狀態中都有機會發生

發動時上乘技能超大幅上升，有利區間完走期待度大!

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/271.8	1/267.4	1/257.7	1/245.3	1/230.3	1/215.3
AT	1/523.2	1/487.9	1/434.3	1/373.9	1/319.7	1/276.5
機械割	97.3%	98.6%	100.3%	103.6%	107.0%	110.0%

小役確率

小役	RP	押順銅鐘	一枚役	押順機會牌	西瓜
確率	1/8.5	1/1.6	1/4.8	1/29.8	1/81.3
小役	弱櫻	強櫻	機會牌 A	機會牌 B	
確率	1/202.3	1/256	1/109.2	1/512	

通常時模式相關與規定轉數抽選

通常時有 ABCDE 五種模式，模式會在有利區間移行時與 CZ 失敗且有利區間繼續時抽選

有利區間移行時

設定	1	2	3	4	5	6
A	32.8	30.1	24.2	16.8	8.6	1.2
B	11.7	12.1	12.5	12.9	13.3	13.7
C	3.9	4.7	6.3	9.4	12.5	14.8
D	43.8	45.3	49.2	53.1	57.8	62.5
E	7.8					

CZ 失敗且有利區間繼續時

移行\滞在	A	B	C	D	E
A	13.3	10.2		22.3	
B	17.2	19.5		33.2	
C	18.8	19.5	23	3.1	
D	34.4	34.4	60.5	25	75
E	16.4	16.4	16.4	16.4	25

AT 結束時有時也會繼續有利區間，此時移行模式 E 確定！

接著會依照抽選到的模式進行規定轉數抽選，規定轉數到達時當選 CZ 以上濃厚

規定 G	100	200	300	310	400	500	600
A	0.4	19.5	0.4		50	0.4	29.3
B	0.4	23.4	54.7		0.4	21.1	
C	0.4	31.3		68.4			
D	0.4	99.6					
E	99.6	0.4					

お銀旅館滞在轉數抽選

CZ/AT 結束時一定突入此場景，此時會進行滞在規定轉數抽選

規定轉數	30G	40G	50G
分配比例	87.5	10.9	1.6

八兵衛點數相關抽選

會依照滞在狀態與成立小役進行抽選

狀態	小役	10	20	30	50	100	200	500
お銀旅館	RP	50	40.6	6.3	1.6	0.8	0.4	0.4
	弱櫻/西瓜			6.3	50	25	12.5	6.3
	強櫻/機會牌				6.3	50	25	18.8
	其他小役	25	18.8	3.1	1.6	0.8	0.4	0.4
低確	RP	87.5	9.4	1.6	1.6			
	弱櫻/西瓜			87.5	9.4	1.6	1.6	
	強櫻/機會牌				87.5	9.4	1.6	1.6
	其他小役	9.4	0.8	0.8	0.8			
通常	RP	75	18.8	3.1	3.1			
	弱櫻/西瓜			75	12.5	6.3	6.3	
	強櫻/機會牌				75	12.5	6.3	6.3
	其他小役	15.6	3.1	3.1	3.1			
高確	RP	50	25	12.5	12.5			
	弱櫻/西瓜			50	25	12.5	12.5	
	強櫻/機會牌				50	25	12.5	12.5
	其他小役	25	12.5	6.3	6.3			
超高確	弱櫻/西瓜				37.5	25	25	12.5
	強櫻/機會牌					33.6	33.2	33.2
	其他小役	25	25	25	17.2	6.3	0.8	0.8

點數到達 1000 點時會依照 YANSU 等級進行道具獲得抽選

等級	Lv.1	Lv.2	Lv.3	Lv.4	Lv.5
藍色突破率上升	98.4	50	25		
紅色突破率上升	1.2	49.2	71.9	93.8	75
彌七參戰	0.4	0.8	3.1	6.3	25

YANSU 點數相關抽選

通常時一開始會進行初期點數抽選

初期點數	0	10	20	30	50
分配比例	6.25	6.25	12.5	25	50

押順機會小役成立時會進行點數獲得抽選

獲得點數	1	3	10	25	50
分配比例	26.2	20.3	20.3	30.1	5.1

當下所持的 YANSU 點數會對應 YANSU 等級

點數	0~24	25~49	50~74	75~99	100~255
等級	Lv.1	Lv.2	Lv.3	Lv.4	Lv.5

通常時狀態移行抽選

お銀旅館結束後會抽選狀態(比例未公布)，之後每消化 30~50G 時會進行狀態移行抽選

會依照當下滯在的狀態來進行下一次狀態的抽選

滯在	低確	通常	高確
低確	6.3	81.3	12.5
通常	50	25	25
高確	43.8	50	6.3

狀態規定轉數抽選

規定轉數	30G	40G	50G
分配比例	87.5	10.9	1.6

特殊小役成立時會進行超高確移行抽選：弱櫻/西瓜 20.3%、強櫻/機會牌 99.6%

當選時會抽選滯在轉數，當選 8G 以上時會突入陽炎 ZONE

滯在轉數	3G	8G	13G	18G	23G
分配比例	50	37.5	10.9	1.2	0.4

國王島海灘的抽選

有利區間突入會依當轉小役先進行此場景的突入抽選，當選時 112~115G 間會突入此場景

小役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌	其他小役
當選率	33.2	75	12.5

滯在轉數為 10G，滯在中會依照成立進行轉輪凍結抽選

小役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
當選率	0.4	3.1

滯在中也會進行彌七參戰抽選，目前抽選率尚未公布

勸善懲惡判定中的抽選

首先會抽選四戰的初期勝利率

編號	抽選率	第一戰	第二戰	第三戰	第四戰
A	95.3	50%	60%	70%	80%
B	3.1	60%	60%	70%	80%
C	1.2	60%	70%	80%	80%
D	0.4	70%	80%	80%	80%

接著會依照獲得的道具從第一戰開始進行升格抽選，升格到 100%時才會往下一戰進行升格

道具種類	+10%	+20%	彌七參戰
藍色突破率上升	75	24.6	0.4
紅色突破率上升		87.5	12.5
彌七參戰			100

道具還沒用完時四戰都變成 100%的時候會進行枚數上乘抽選

上乘枚數	20	30	50	100
分配比例	37.5	37.5	12.5	12.5

每戰第 1G 會依照勝利率進行勝利抽選，抽選到勝利時第 2G 會進行全勝利抽選

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	0.4	0.8	1.2	2.3	2.7	3.1

反之抽選失敗時第 2G 會依照成立小役進行復活抽選

小役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
當選率	25	100

國王遊戲中的抽選

首先突入時會進行繼續 SET 數的抽選

SET 數	1	3	4	5	6	7	8	9	10
設定 1	0.08	72.8	1.31	22.9	1.37	1.31	0.08	0.08	0.08
設定 2	0.07	75.7	1.13	20.5	1.22	1.22	0.07	0.07	0.07
設定 3	0.06	81.0	0.92	15.9	0.98	0.96	0.06	0.06	0.06
設定 4	0.04	86.5	0.58	11.	0.73	0.72	0.04	0.04	0.04
設定 5	0.02	93.3	0.46	5.49	0.35	0.34	0.02	0.02	0.02
設定 6	0.01	98.7	0.41	0.85	0.03	0.03	0.01	0.01	0.01

消化中會依照成立小役進行枚數上乘抽選

上乘枚數	20	30	50	100	200
弱櫻/西瓜			96.9	3.1	
強櫻/機會牌				96.9	3.1
KING 連線			87.5	10.9	1.6
其他小役	69.5	15.2	15.2		

RP 成立時的 KING 連線當選率

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	6.3	5.9	5.1	3.9	2.3	1.2
實質出現率	1/136.7	1/145.8	1/168.3	1/218.7	1/364.6	1/729.1

國王 ATTACK 實質出現率

設定	1	2	3	4	5	6
實質出現率	1/33.9	1/37.1	1/44.3	1/56.3	1/96.2	1/240.5

國王 ATTACK 發生時的 OG 連次數抽選

次數	2	3	4	5	6	7	8	9	10
分配比例	66.8	20.3	6.3	3.1	1.6	0.8	0.4	0.4	0.4

AT 中 MITO9 抽選

會依照滞在狀態與成立小役進行抽選

狀態	設定	1	2	3	4	5	6
通常	弱櫻/西瓜	5.1	3.9	3.1	2.3	1.6	1.2
	強櫻/機會牌	16.8	15.2	12.5	10.2	6.6	3.1
高確	弱櫻/西瓜	12.5	10.2	8.6	7	4.7	2.3
	強櫻/機會牌	25	21.9	18.8	15.2	10.2	5.1

AT 枚數歸零時後上乘抽選

AT 枚數歸零時會依照設定進行後上乘抽選，當選時上乘 50 枚

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	1.6	1.2	1.2	0.8	0.4	0.4

GOCHI 點數 MAX 時的抽選

點數 MAX 時會進行枚數上乘抽選

上乘枚數	20	30	50	100
分配比例	96.9	2	0.8	0.4

同時也會進行高確移行抽選

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	45.3	46.1	46.9	48.4	49.2	50

同時還會進行 MITO9 抽選

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	3.1	2.7	2.3	2	1.2	0.8

MITO9 中的抽選

首先會抽選報酬 TABLE

設定	1~3	4	5	6
TABLE A	89.8	90.2	91.4	95.3
TABLE B	9.8	9.4	8.2	4.3
TABLE C	0.4	0.4	0.4	0.4

TABLE A

上乘種類	上乘 x1	上乘 x2	上乘 x3	上乘 x4	上乘 x5	上乘 x6
分配比例	57.4	26.2	14.1	0.8	0.8	0.8

TABLE B

上乘種類	BONUSx1	上乘 x1+BONUSx1	上乘 x2+BONUSx1
分配比例	80.1	13.7	6.3

TABLE C

上乘種類	國王遊戲	國王遊戲 上乘 x1	國王遊戲 上乘 x2	國王遊戲 BONUSx1	國王遊戲 上乘 x1 BONUSx1
分配比例	20.3	19.9	19.9	19.9	19.9

MITO9 中的特殊小役會進行 MITO9 的庫存抽選

小役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
當選率	0.4	12.5

BONUS 中的上乘抽選

會依照成立小役進行上乘抽選，7 連線發生率為 1/8.5

上乘枚數	30	50	100	200
弱櫻/西瓜	87.5	10.9	1.2	0.4
強櫻/機會牌		87.5	12.1	0.4
7 連線		98.4	1.2	0.4

黑船來航發生時的各個上乘抽選

	國王遊戲中			BONUS 中			
小役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌	其他小役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌	7 連線	其他小役
20 枚							50
30 枚							25
50 枚				75			18.8
100 枚	50	25	75	23.4	75	87.5	5.9
200 枚	50	75	25	1.6	25	12.5	0.4