

# e 聖闘士星矢 超流星 CLIMAX349

樂都機種介紹 QR



導入年月 2023/04  
新規 MAX TYPE, 一種二種混合機

手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

69.2 轉

大當圖案

(請看畫面中圖案)

基本 SPEC

賞球數 1&4&15

起動口大當確率 1/348.6

電嘴大當確率 1/3.02

RUSH 突入率 52%

RUSH 繼續率 85%

平均出玉

3R : 約 450 個

10R : 約 1500 個

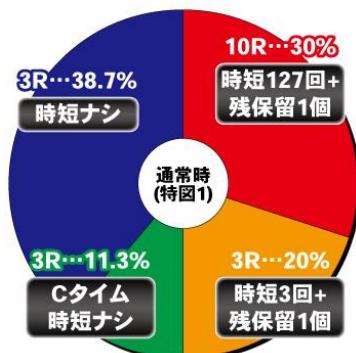
ROUND 數 3/10

1R COUNT 數 10

時短

大當後 0/3/127 回

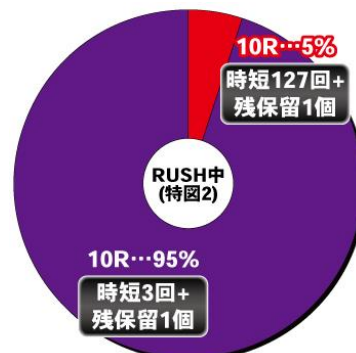
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



30% 10R+時短 127 回、20%3R+時短 3 回

11.3% 3R+C TIME、38.7% 3R+無時短

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



5% 10R+時短 127 回

95%10R+時短 3 回

C TIME 為 1 轉用 19.1%抽選直擊 RUSH, 突入條件有機台清除 RAM 時、RUSH 結束時、初當時一部分抽選、C TIME 失敗後消化 1324 轉、通常大當結束後消化 10000 轉

**樂都** SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 **樂都** SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



**f** 樂都社團討論區  
歡迎加入FB粉絲團  
<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 各種演出說明

### 模式與大當介紹

#### 初當



超流星挑戰



PREMIUM GOD BONUS

超流星挑戰為主要的初當，有 3R 與 10R，挑戰演出有三種可選，挑戰成功則突入 RUSH 濃厚  
PREMIUM GOD BONUS 為 7 連線的大當，10R+RUSH 濃厚。以上要是 10R 大當時會突入無敵 ZONE

#### 神域 RUSH



神域 RUSH 為時短 3 轉的秒速變動區間，加上保留一轉共四轉抽選 1/3.02 的大當  
抽到大當則 RUSH 繼續濃厚，四轉內大當機率約 80%，加上 C TIME 的拉回總合繼續率約 84.6%  
還有無敵 ZONE 為大當時的一部分所突入的 127 轉時短，實質次回大當濃厚

#### CLIMAX CHANCE



為 SmartPachinko 的新機能的 C 時短，黃金聖鬥是要是擊破嘆息之壁則為演出成功  
突入契機已寫在第一頁攻略上，成功時會突入無敵 ZONE 所以至少保一隻開牌

## RUSH 中大當



PREMIUM GOD BONUS



7 連線大當



女神覺醒 BONUS¥

RUSH 中的大當全部都是 10R，PREMIUM GOD BONUS 為主要的 10R 大當  
7 連線大當為 10R+突入無敵 ZONE。女神覺醒 BONUS 為保留連濃厚，會依選擇模式有不同出現率  
但只是演出上的出現率不同，跟內部實質抽選無關

## 預告演出

### 黑帝斯場景



移行時為大好機的場景，移行地獄之門場景時  
期待會升格到此場景

### 神聖衣 ZONE



文字完成時為大好機的區間演出  
青銅覺醒 ZONE 也有一定的期待度

### BGM STEP UP 預告



天馬幻想的音樂繼續越多期待  
越高，超過前奏則發展立直  
到達 STEP4 時為大好機

### 次回預告



告知發展目標的機會預告  
經由此演出時期待度大幅上升

### 天馬流星庫存預告



變動中庫存天馬流星四個字時  
為好機，全部庫存時則會發生  
天馬流星預告

**天馬流星預告**



天馬流星拳炸裂的大好機演出  
要注意之後的演出展開

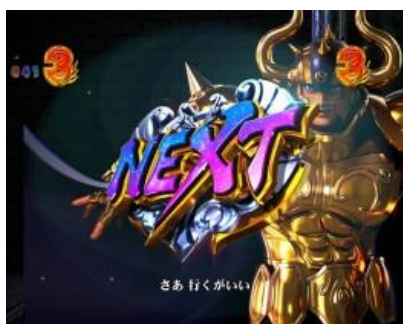
**星星役物預告**



跳出來旋轉時為好機，正常是順時針轉動  
如果是逆時針轉動時為大好機

**立直演出**

**角色 SP 立直**



アルデbaran



童虎



青銅聖闘士切入演出

為黃金聖闘士活躍的立直演出，出現 NEXT 圖案時則往連續演出發展，童虎的演出成功時則往黑帝斯系 SP 立直發展，發生青銅聖闘士切入演出為大好機

**黃金系 SP 立直**



為青銅聖闘士 vs 黃金聖闘士的對決演出，要注意標題與台詞顏色，發展後半時為好機

**黑帝斯 SP 立直**



青銅聖闘士挑戰神的高期待度立直，要注意標題與台詞顏色，金色出現時為大好機  
火時計出現時則大當期待度高

## 神域 RUSH 中的演出

青銅模式



為四種演出模式之一，出現小宇宙文字則獲得大當，登場角色與文字組合變化時也為大當!?

黃金模式



黃金聖鬥士登場時則獲得大當，火時計的火焰變化或是切入演出發生時為大當濃厚

冥王模式



發生黑帝斯閃光則獲得大當的一發告知模式  
發生動作或是文字出現的話…

倒數模式



倒數內數字連線則獲得大當，角色與倒數的法則  
發生矛盾時則獲得大當濃厚

## FINAL BATTLE



剩下保留的一轉時會發生與冥鬥士的對決演出，會依照對手而有期待度高低：ラダマンティス< アイアコス<ミーノス<カロン。勝負點有先制、迴避、站起來三點，敗北後還是有機會復活