

北斗之拳 宿命

パチスロ北斗の拳 宿命

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



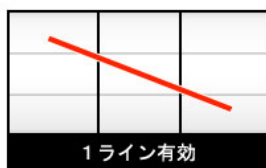
導入年月 2021/03

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 35G

小役構成



BATTLE BONUS 拳王



BATTLE BONUS 傳承



道奇連線



西瓜



銅鐘



REPLAY

轉輪配列

リール配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ/AT
2. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 800G, 天井到達時經由前兆當選 BATTLE BONUS 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上市論壇討
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先中轉輪在轉輪上段到中段附近瞄押道奇圖案

中轉輪上段道奇圖案停止時，左右轉輪瞄押道奇圖案，西瓜連線時為西瓜

道奇三連線時為道奇連線，兩連時為二道奇 C，形成其他排列時為機會牌 A

	<p>西瓜</p>	<p>機會牌 A</p>
	<p>二道奇 C</p>	<p>道奇連線</p>

中轉輪中段道奇圖案停止時，左右轉輪瞄押道奇圖案，道奇三連線時為道奇連線

兩連時為二道奇 A 或 B，沒有連在一起時為一道奇

	<p>一道奇</p>	<p>二道奇 A</p>
	<p>二道奇 B</p>	<p>道奇連線</p>



中轉輪下段道奇圖案停止時為一般小役，左右轉輪適當停止

中轉輪中段銅鐘停止時，左右轉輪適當停止，平行銅鐘連線時為中段銅鐘
銅鐘形成右圖排列時為機會牌 B



AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時請按照押順後中轉輪瞄押雙 7 部分
其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常時



荒野



廢墟



修鍊場



北斗練氣鬪座

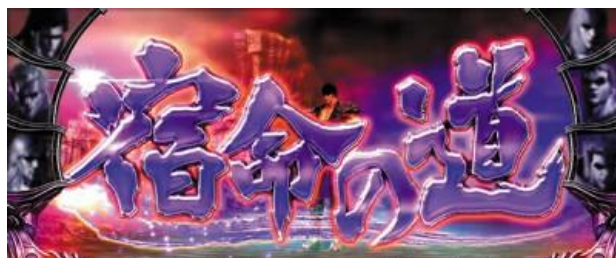
通常時的場景會示唆宿命之道與 BB 的當選期待度與內部狀態，修鍊場與居城為高確示唆
北斗練氣鬪座為宿命之道或是 BB 直擊，就是主場景可期待直擊 BB

七星機會



通常時中段銅鐘的一部分、一道奇、西瓜、
機會牌 B 成立時右側的七星計數器會獲得星星
獲得規定數量時則發展七星機會，消化中
每一個星星都會直接進行抽選後發展演出
獲得 V 星星時則當下當選 BB 濃厚

宿命之道



20G 繼續的 CZ，BB 期待度約 50%
通常時特殊小役成立或是從七星機會
都有機會抽選突入

任務&死闘 ZONE(前兆演出)



從七星機會突入的前兆演出，有三種任務以及
死闘 ZONE

秘孔究明挑戰



從七星機會突入的 CZ
阿米巴成功研究秘孔的話則當選 BB

BATTLE BONUS



BB 傳承



BB 拳王

突入時轉輪上會形成 7 連線，藍 7 連線則為 BB 傳承，紅 7 連線為 BB 拳王，純增都是 2.8 枚/G
BB 傳承為 SET 繼續型，前半為 15or30G 以上繼續+後半對決的 4G，對決勝利則前進下一 SET

BB 拳王為枚數管理型，初期枚數為 150 枚以上，15 枚的特殊押順役不會減算

消化中有機會使上乘等級上升，會依照上乘等級來進行枚數上乘抽選

任務與死闘 ZONE 中的演出

琳巴特任務



巴特收集鑰匙來救琳的任務，救出後移行後半
後半突入時 BB 期待度約 25%

瑪米亞任務



追逐雜魚將其打倒的任務，剩下一人時移行後半
後半突入時 BB 期待度約 50%

雷伊任務



由達登場時移行後半，BB 期待度約 80%

死闘 ZONE



鎖鏈全解除則發展對決系連續演出
突入時的 BB 期待度約 50%

CZ 中的演出

宿命之道



強敵 ICON



獲得全強敵

獲得強敵點數時可以獲得強敵 ICON，文字的颜色是紅色時為獲得大量點數的大好機
宿命之道中的擬似遊技會使特殊小役出現率上升，擬似遊技發生時為獲得大量點數的關鍵
20G 消化前獲得全強敵的話則當選 BB

秘孔究明挑戰



轉輪鎖定



炸裂切入演出

轉輪鎖定總共五階段，挑戰中也有機會發生炸裂切入演出，炸裂目成立時為大好機

BB 傳承中的演出

對決角色



會依照對決角色而有繼續期待度的不同
期待度：シン<サウザー<リュウガ<ジャギ
リュウガ易移行激鬥場景，ジャギ為勝利濃厚

場景移行



給對手傷害越多越有機會進行場景移行
激鬥場景移行時期待度超過 80%，移行闘神
場景時為繼續濃厚，滯在中有機會獲得 V 庫存

炸裂切入演出



約 1/9 出現的炸裂目成立後
轉數停止減少且移行無想/轉生

無想



無想為拳四郎的拳力上升狀態
給予傷害量會上升

轉生



為轉數上乘的特殊狀態
拳四郎轉生成另一人後上乘

BB 拳王中的演出

炸裂切入演出



炸裂目成立時為上乘濃厚
當選後移行拳王亂舞

拳王亂舞



4G 以上繼續，特殊小役或是
炸裂目成立時為上乘濃厚
且可期待移行特化區間

霸者模式



為上乘特化區間，1SET 7G 的
ST 型，圖案連線則上乘+重置
繼續率約 66%

世紀末霸者模式



為上乘特化區間，為霸者模式的上位版本
繼續期待度高達 80%，當然上乘也會較多

拳王對決



上乘等級特化區間，對決一次為 2~5G，勝利
則上乘+繼續，繼續率約 50%。對決中為上乘
等級上升的大好機，敗北後移行霸者模式

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/340.1	1/335.1	1/315.3	1/283.4	1/243.0	1/194.2
機械割	98.0%	99.1%	100.7%	104.3%	109.0%	111.1%

通常時/AT 中小役確率

小役	特殊押順役	中段銅鐘	西瓜	機會牌 AB	道奇連線
確率	1/14.4	1/72.9	1/72.9	各 1/897.8	1/16384
設定	12	3	4	5	6
一道奇	1/105.4	1/102.9	1/101.3	1/99.8	1/97.8
二道奇合算	1/199.8	1/190.0	1/179.5	1/169.8	1/159.8

通常時模式移行抽選

通常時有低確/通常/高確三種模式，特殊小役成立時會進行模式上升抽選

當特殊小役當選 CZ 或是 AT 時則不進行模式移行抽選

低確滯在時

小役	一道奇	西瓜	二道奇	機會牌 A
通常	30	45	10	
高確	3.3	5	2.5	12.5

通常滯在時

RP 成立時 12.4%轉落低確、0.4%移行高確。二道奇/機會牌 A 成立時 12.5%移行高確

以下為一道奇/西瓜的高確移行率

設定	1	2	3	4	5	6
一道奇	25	26.7	28.3	30	31.7	33.3
西瓜	33.3	36.7	40	43.3	46.7	50

高確滯在時

RP 成立時 12.4%轉落低確、12.4%轉落通常

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

七星計數器的相關抽選

中段銅鐘/特殊押順役成立時 33.3%、西瓜/一道奇/機會牌 B 成立時 100%獲得星星

西瓜/一道奇成立後獲得星星時，1.3%會移行星 V 模式(平均滯在 30G)

顏色	星名	星通常模式				星 V 模式			
		其他	一道奇	西瓜	機會 B	其他	一道奇	西瓜	機會 B
白	白星	87.5				75			
藍	藍星		75	75			50	50	
綠	綠星	10	10	10		10			
紅	死星	0.8	5	10		0.8			
紫	宿星	0.8	5	2.5	33.3	0.8			
粉	秘星	0.8	5	2.5	33.3	0.8			
金	V 星				33.3	12.5	50	50	100

七星計數器通常是收集到七顆星時發動，偶而也會有不同：一顆星發動 0.4%、兩顆 1.3%

七星機會中特殊小役成立時會進行星星種類升格抽選

一道奇/西瓜 25%升一格、二道奇/機會牌 A 98.7%升兩格 1.3%升格 V 星

機會牌 B 98.7%升三格 1.3%升格 V 星、道奇連線 100%當選 BB 拳王+200 枚以上開始

全部白星發展七星機會時則一個升格 V 星確定

全部都是 V 星時則當選 BB 拳王確定

白星	移行高確 or 秘孔究明挑戰
藍色任務星	琳巴特任務 or 雷伊任務
綠色任務星	瑪米雅任務 or 雷伊任務
死鬥星	死鬥 or 激鬥 ZONE
宿命星	宿命之道
秘孔究明星	秘孔究明挑戰
V 星	當選 AT

白星獲得時的秘孔究明挑戰當選率

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	8.3	25	12.5	37.5	16.7	50

宿命之道&AT 直擊抽選

RP 成立時

設定	12	34	5	6
AT	0.01	0.02	0.1	0.21

一道奇/西瓜成立時

高確中限定, 1.3%直擊 AT

二道奇成立時

低確/通常滯在時

設定	12	3	4	5	6
宿命之道	32				
AT	8	9	14	21	30

低確/通常滯在+宿命之道前兆中時

設定	12	3	4	5	6
AT	40	41	46	53	62

高確滯在時

60%當選宿命之道、40%直擊 AT, 宿命之道前兆中 100%直擊 AT

機會牌 A 成立時

低確/通常滯在時

設定	12	3	4	5	6
宿命之道	37				
AT	3	4	9	16	25

低確/通常滯在+宿命之道前兆中時

設定	12	3	4	5	6
AT	40	41	46	53	62

高確滯在時

75%當選宿命之道、25%直擊 AT, 宿命之道前兆中 100%直擊 AT

道奇連線時

100%直擊 AT, 當選 BB 傳承時獲得 V 庫存一個、當選 BB 拳王時則上乘初期枚數

任務&死鬥 ZONE 的演出中勝利置換抽選

以上兩個的判定演出中，成立特殊小役時會進行勝利置換抽選

小役	特殊押順役	西瓜/一道奇	二道奇/機會牌	道奇連線
當選率	0.4	2.5	25	100

宿命之道中的抽選

宿命之道中會使用擬似遊技，所以小役出現率會有改變

小役	RP	中段銅鐘	一道奇	二道奇 A	二道奇 B
確率	1/64	1/192.1	1/19.2	1/55.4	1/125.3
小役	二道奇 C	道奇連線	西瓜	機會牌 A	機會牌 B
確率	1/576.2	1/2881.2	1/19.2	1/288.1	1/576.2

強敵出現時會依照成立小役進行點數獲得抽選，道奇連線獲得 100 點確定

點數	左側強敵出現時			右側強敵出現時		
	中段銅鐘/RP	西瓜/一道奇	二道奇/機會牌	西瓜/一道奇	機會牌	二道奇
5		95		95		
20	66.7	2.1		2.1		66.7
30	16.7	2.1	66.7	2.1	66.7	16.7
50	15	0.4	30	0.4	30	15
80	1.7	0.4	3.3	0.4	3.3	1.7

結束時會依獲得點數進行 AT 抽選，100 點為確定、0 點時為 25%，其他點數就是當選率

判定演出中，成立特殊小役時會進行勝利置換抽選

小役	特殊押順役	西瓜/一道奇	二道奇/機會牌	道奇連線
當選率	0.4	2.5	25	100

秘孔究明挑戰中的抽選

會依照成立小役進行 AT 抽選，機會牌/二道奇 100%當選 AT

道奇連線時 100%當選 BB 拳王，其他小役照下表機率抽選

小役	押順銅鐘	中段銅鐘 特殊押順役	西瓜 一道奇	炸裂目
當選率	17%	25%	76%	82%

BB 傳承中的抽選

每一 SET 開始時會進行傳承模式的抽選 (抽選率尚不明)

前半會依照成立小役進行點數獲得抽選, 但首先會依照模式抽選初期點數

初期點數	0	32	64	128
模式 C 以外	87.5		8.3	4.2
模式 C	56.2	43.8		

會依照有沒有拳力 UP 進行抽選

拳力 UP	小役	1	5	10	32	64	128	255
無	押順銅鐘	87.5	6.3	6.3				
	特殊押順役	75	12.5	12.5				
	一道奇/西瓜			75	12.5	12.5		
	炸裂目			87.5	12.5			
	二道奇/機會牌					50	37.5	12.5
反擊	押順銅鐘		87.5	6.3	6.3			
	特殊押順役		75	12.5	12.5			
	一道奇/西瓜/炸裂目				81.3	6.3	6.3	6.3
	二道奇/機會牌						75	25
	其他小役	87.5	6.3	6.3				
無想	押順銅鐘		75	12.5	12.5			
	特殊押順役		50	25	25			
	一道奇/西瓜/炸裂目				62.5	12.5	12.5	12.5
	二道奇/機會牌						50	50
	其他小役	50	25	25				

判定等級有 1~4, 一開始會決定上升一等時的必須點數

升到等級 2 需要 16~96 點、再升到等級 3 需要 64~96 點、再升到等級 4 需要 64~128 點

後半依照滯在等級進行繼續抽選 : Lv.1 80%、Lv.2 5%、Lv.3 33.3%、Lv.4 80%

到達 Lv.4 或是獲得 255 點時會移行鬪神場景

移行鬪神場景後為繼續確定, 等級會再度重新設定成 Lv.1, 再到達一定值時會獲得 V 庫存

如果沒有到達則會依照滯在等級進行 V 庫存抽選 : Lv.1~3 0.4%、Lv.4 55%

BB 傳承要是一關結束時, 會以 10%進行 BB 拳王的抽選

AT 中內部有個反擊狀態，一般為反擊通常狀態，當規定次數的不中小役成立後會移行反擊高確狀態

規定次數	0	1	2	3	4	5	6	7
分配比例	0.4	0.8	1.7	3.3	6.3	12.5	25	50

RP 成立時在反擊通常狀態時 25%發生反擊，高確則 50%發生反擊

不中小役時只在反擊高確狀態中 50%發生反擊

轉數歸零到移行對決之間有機會發生無押順的瞄押炸裂目切入演出

如果停止炸裂目的話則會移行轉生狀態

當下狀態	無拳力 UP	拳力 UP(反擊時)	拳力 UP(無想中)
炸裂目出現率	1/935	1/413	1/229

會依照轉生突入時的成立小役進行上乘轉數抽選

小役	20G	30G	50G	100G
押順銅鐘	75	20.8	3.8	0.4
特殊押順役	50	45.8	3.8	0.4
炸裂目	50	37.5	8.3	4.2
一道奇/西瓜		75	16.7	8.3
二道奇/機會牌			75	25
道奇連線				100
其他小役	87.5	11.7	0.4	0.4

轉生中炸裂目再度成立時則依照出現人物上乘轉數，道奇連線時+100G+獲得 V 庫存確定

人物	20G	30G	50G	100G
シュウ	78.5	19.4	1.7	0.4
雷伊	69.6	28.5	1.6	0.3
道奇			84.4	15.6
シュウ 雷伊(一擊)			69.9	30.1
道奇(一擊)				100

SPECIAL BONUS 的抽選

BB 傳承 15 關後會突入此 BONUS，突入時會先給一個 V 庫存

之後消化中會依照成立小役進行 V 庫存抽選

當選率：炸裂目/弱特殊小役 50%、強特殊小役 99%

BB 拳王中的抽選

只要上乘過一次該枚數後，之後上乘時都不會低於該枚數，此基本枚數分成八個階段

等級	1	2	3	4	5	6	7	8
上乘枚	10	20	30	50	70	100	200	300

BB 拳王開始時會進行 SET 數庫存抽選：1SET 2.9%、2SET 0.4%

消化中道奇連線以及 BB 拳王 TURBO 當選時也會上乘 1SET

有庫存數時在枚數歸零時會上乘 150 枚

BB 拳王中的枚數上乘為點數管理，首先一開始以及上乘後會抽選初期點數 0~64 點

之後小役成立時會進行點數上乘，當超過 128 點時則獲得枚數上乘

超過 128 點的部分不會保留到下一次，會用在上乘等級上升抽選(詳細尚未公布)

以下為通常狀態滯在時的點數上乘抽選，道奇連線時獲得 255 點確定

小役	1	5	10	32	64	128
押順銅鐘	97.9			2.1		
特殊押順役	83.3		12.5	4.2		
炸裂目		37.5	2.1	31.3	27.1	2.1
一道奇/西瓜		31.3	2.1	33.3	8.3	25
二道奇/機會牌						100

炸裂目只在該轉抽選後有超過 128 點時會發生瞄押演出並成功

高確狀態滯在時除了上述點數抽選以外，還會另外進行一次枚數上乘抽選

枚數上乘當選率：押順銅鐘/特殊押順役 1.7%、炸裂目/其他特殊小役 100%

上乘當選時會依照上乘當下的成立小役以及滯在狀態抽選狀態移行或是當選特化上乘區間

滯在狀態	通常		高確			
	高確	霸者	高確	霸者	世紀末	拳王
小役						
押順銅鐘/特殊押順役	100		87.5	7.5		5
炸裂目	99.6	0.4	74.2	23.3		2.5
一道奇/西瓜	99.6	0.4	53.3	41.7	0.4	4.6
二道奇/機會牌	91.7	8.3		86.7	1.3	12.1

霸者為霸者模式、世紀末為世紀末霸者模式、拳王為拳王對決

霸者模式中會依照成立小役進行上乘抽選

炸裂目與特殊小役成立時 0.4%升格世紀末霸者模式，道奇連線則升格確定

小役	押順銅鐘/特殊押順役	炸裂目	道奇相關役/西瓜/機會牌	其他小役
當選率	5.8	45.8	100	3.3

世紀末霸者模式中會依照成立小役進行上乘抽選

小役	押順銅鐘/特殊押順役	炸裂目	道奇相關役/西瓜/機會牌	其他小役
當選率	8.3	75	100	8.3

拳王對決中 1SET 為 2~5G，繼續率約 50%

勝利則獲得上乘+次戰繼續，敗北則移行霸者模式

對決勝利時會依照當下滯在上乘等級進行上乘等級上升抽選

等級	1	2	3	4	5	6	7
Lv+1	97.5	97.5	65.8	12.5	12.5	1.3	1.3
Lv+2	2.5	2.5	0.8				

內部抽選到另外 50%的敗北時，消化中會依照成立小役進行勝利置換抽選

一道奇/西瓜/二道奇/機會牌 12.5%、道奇連線 100%

內部已經是抽選勝利時，成立特殊小役時會進行上乘等級上升抽選

道奇連線升格 Lv.8 確定、一道奇/西瓜 1.7%上升一等

二道奇/機會牌成立時 Lv.4 以下 100%上升一等、Lv.5 以上 25%上升一等

獲得枚數顯示示唆



456 枚 OVER 或 1456 枚 OVER : 設定 4 以上確定



555 枚 OVER 或 1555 枚 OVER : 設定 5 以上確定



666 枚 OVER 或 1666 枚 OVER : 設定 6 以上確定

拳王 AT 中斷末魔示唆

AT 完走濃厚時發生上乘的話，上乘時會顯示わが生涯に一片の悔いなし」

之後再發生上乘時會出現斷末魔，當下發生的台詞演出會示唆設定期待度

下圖上面四個越右邊的高設定期待度越高，下圖下面兩個的為特定設定以上確定



AT 結束畫面示唆

		
基本畫面	基本畫面	高設定期待度高
		
高設定期待度高	設定 3 以外期待度上升	設定 2 否定
		
設定 2 以上濃厚	設定 3 以上濃厚	設定 4 以上濃厚
		
設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚	復活演出發生濃厚