

CR GI DREAM~最強馬決定戰~

CR GI DREAM~最強馬決定戰~

樂都機種介紹 QR



導入年月 2013/03

MAX TYPE, 一般確變型

手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

66 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&10&14

通常時大當確率 1/399.6

確變時大當確率 1/43.98

確變率 80%

平均出玉

8R : 約 1008 個

16R : 約 2016 個

ROUND 數 8/16

1R COUNT 數 9

時短

連鬪機會結束後 20/40/60 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

50% 8R 確變 (有電嘴補助)

30% 8R 確變 (無電嘴補助)

20% 8R 通常 (無電嘴補助)

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時

55% 16R 確變

25% 8R 確變

1% 8R 通常 (電嘴補助 60 轉)

1% 8R 通常 (電嘴補助 40 轉)

18% 8R 通常 (電嘴補助 20 轉)

樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 **樂都** SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式與大當介紹

GI DREAM 模式



使用手機登錄系統可在實際存在的 50 隻馬中選擇
喜歡的馬來育成

愛馬育成模式



使用手機登錄系統可將馬登錄喜歡的馬名
不只是顯示名稱，連實況都會跟著變化

7 連線大當



通常時 7 連線大當時
大當結束後突入連鬪機會確定

7 以外數字連線大當



7 以外的數字連線，則必須看開獎中的比賽結果
來決定是否突入連鬪機會

大當中的比賽演出



7 以外數字連線的大當，則開獎中的比賽結果非常重要，開獎中要是獲得第一名則突入連鬪機會
第二名後的話則突入新優駿模式

連鬪機會



連鬪機會中右打消化的確變模式，初當時突入率為 50%，繼續率為 80%
連鬪機會中的比賽要是獲得前兩名則為確變大當，第三名的話則為通常大當

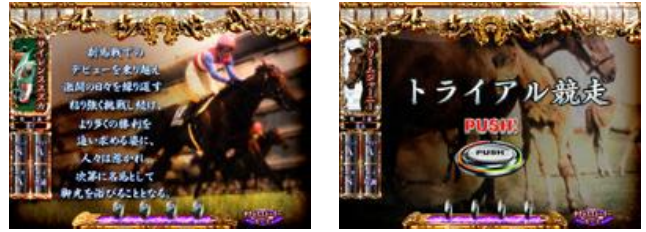
新優駿模式



通常時的大當後有機會移行的模式

內部有可能為潛伏確變

成功故事模式



有可能從新優駿模式來移行的模式

圖入為內部確變濃厚所以為大好機

新特別調教模式



連鬪機會中的通常大當後突入的時短模式，時短有 20/40/60 三種，突入時內部為通常確定

預告演出

連續演出



中央圖案停止連續演出的圖案

之後發生連續演出

中間圖案的背景跟文字要注意

照相機快門連續演出



連續演出之一，跟賽馬相關的

藝人依序登場

繼續越久期待度越高

育成馬連續演出



播放育成的賽馬的影片

的連續演出之一

戲劇化連續演出



停止亂數目後突然有名人

登場的連續演出

完步預告



跟賽馬相關的人的各種實寫影片的激熱演出

最後一幕要是黑白畫面的話期待度更高



衝擊預告



賽馬立直發展的機會預告演出，顯示的比賽階級需要注意，是 GI 時期期待度上升

粉絲投票預告

展開預想機會



投票結果前三名有自己的馬時則

松本清或是 TIM 登場後預測比賽展開

出場比賽確定的機會預告

比賽發展確定，所以要注意預測的內容

實況區預告



實況區中宣言出戰比賽的話則發展確定，其他的話則為假演出

調教演出



各種場景發展各種調教，調教內容有五種，會使育成馬的能力上升

調教成功則發展賽馬立直濃厚，調教結果期待度：馬なり<強め<一杯

GI LOGO 役物與馬蹄鐵役物



各種場面都有機會出現，兩個合體時為大好機

旋轉造型燈役物



顏色或是出現的文字要注意

巨大鞭子役物與馬頭役物



巨大鞭子掉下來時為好機，巨大鞭子回轉後完成馬頭役物時為激熱!

賽馬立直演出

賽馬立直



基本上發展的比賽階級會直接影響期待度：GIII < GII < GI，哪個比賽中獲得第一名都是獲得大當

比賽中的演出有兩個視點可以觀看

戲劇性視點



就像觀看實際比賽的視點，途中的位置與狀態會使期待度變化

大川慶次切入演出發生或是馬頭役物完成時為超激熱!

躍動視點



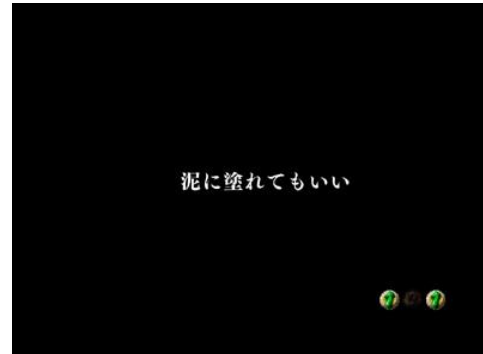
位於騎手視點感覺臨場感的躍動視點，開始或是途中有各種機會按按鍵來玩小遊戲後
目標是終點，完成馬頭役物形成獨走狀態時為超激熱

特別實寫演出



立直中在第四個彎道可能發生的超激熱演出
衫本清的完全影像紀錄值得一看

慘敗演出



賽馬立直第四名以下時完成馬頭役物的話
為超激熱的慘敗演出，大逆轉獲得大當濃厚

GI DREAM CUP



跟通常的 GI 賽不同的特別比賽，主要在出場確定後完成馬頭役物後發展
當然獲得第一名的則為大當

GRAND PRIX RACE



主要為機會發展的高期待立直，為完全實寫影片紀錄，選擇的騎手勝利的話則獲得大當
途中發生 SANSEI 花紋勝負服切入演出則為大好機

サイレンスズカ全回轉



オグリキャップ全回轉



傳說中的名馬紀錄影片的全回轉演出，當然是大當濃厚

連闘機會中的演出

パドック台詞預告



パドック的台詞會示唆馬狀態
狀態好的台詞出現時為好機

返馬台詞預告



表示馬回來時的狀態
一樣是狀態好時為好機

騎乗依頼演出



從 45 名騎手決定要出場的人
選到的騎手會有期待度變化

敵馬演出



對手的馬出現，強度的星數越少則越有機會獲得確變大當，出現ハシッテホシーノ時為確變繼續濃厚

RACE



連闘機會中比賽獲得第一名時則為 16R 確變，第二名為 8R 確變，以上會持續連闘機會

第三名的話則為 8R 通常，之後移行新特別調教模式

第三名時要是 GI LOGO 掉落後會發生審議演出，之後會升格確變