

# P 真・牙狼

樂都機種介紹 QR



導入年月 2020/10

新規 MAX TYPE, V-ST 型

手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

76.4 轉

大當圖案



## 基本 SPEC

賞球數 3&1&15

通常時大當確率 1/319.68

確變時大當確率 1/73.63

確變突入率 50%

確變最大 130 轉

## 平均出玉

2~3R : 約 300~450 個

10R : 約 1500 個

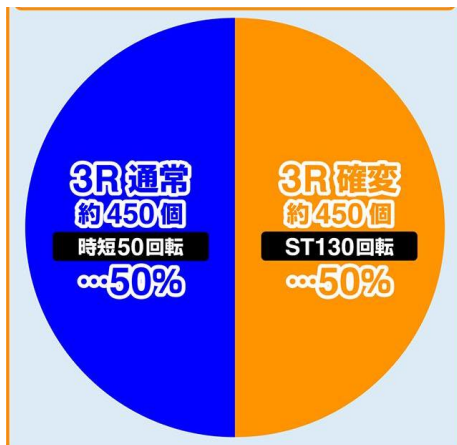
ROUND 數 2/3/10

1R COUNT 數 10

時短 通常大當後 50 轉

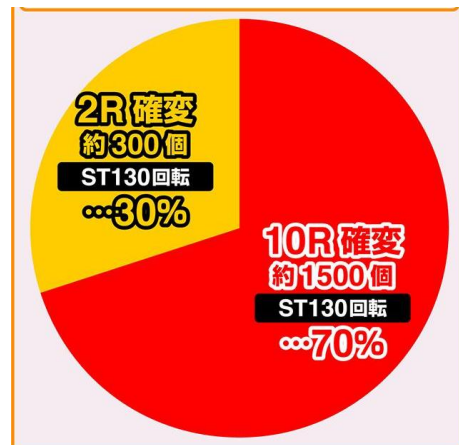
搭載突然時短 900 轉

## 大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



50% 3R 確變、50% 3R 通常

## 大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



70% 10R 確變、30% 2R 確變

遊 TIME 通常+時短消化 900 轉後突入遊 TIME 1200 轉

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



# 各種演出說明

## 模式介紹

### 初當



初當為 3R 固定, 3 或 7 連線的 SPECIAL BONUS 為 ST 突入濃厚

3.7 以外的數字連線的 BONUS 則期待升格演出, 升格成功則突入 ST, 失敗則突入時短

### 牙狼 SLASH



DEVICE ZONE



擊破 ZONE



殲滅 ZONE

確變大當後突入的 130 轉 ST, 依照轉數分成上面三個部分

DEVICE ZONE 會發生按下牙狼劍的演出, 擊破 ZONE 中主要為ホラ一對決演出

殲滅 ZONE 只要數字聽牌時即為好機, ST 整體連莊率為 83.1%

### 真 GARO PATO



ST 或時短結束後突入的剩餘保留消化模式, 這裡大當確率是通常, 但是會以 1/89.04 抽選突然時短

魔戒 SLASH 圖案停止時則突入 900 轉時短, 大當+突然時短突入率約 1/17

突然時短 900 轉消化後會因為天井到達突入遊 TIME 的 1200 轉時短

合計共 2100 轉的時短中抽到大當的機率高達 99.8%。GARO PATO 亮起則當選 10R 確變濃厚

### 魔戒 SLASH



通常大當後突入的 50 轉時短，突然時短  
或是遊 TIME 時轉數會不同  
時短 50 轉時拉回期待度約 14.5%

### 遊 TIME



通常時+時短中消化 900 轉時突入的  
1200 轉時短，這裡抽到大當的機率  
約 97.7%

### 電嘴的大當



牙狼 SLASH BONUS



魔戒 CHANCE

電嘴的大當有 10R 確變的牙狼 SLASH BONUS 以及 2R 確變的魔戒 CHANCE 兩種  
哪個當選後都突入牙狼 SLASH 濃厚

## 預告演出

### 保留變化預告



牙狼劍保留



牙狼斬馬劍保留



牙狼轉輪保留



GARO 保留

保留變化有很多種，上面右邊三個保留出現時為大好機

### 牙狼連續預告



中央停止 3 時則發生疑似連，從 7 發生的疑似連則為好機

**魔導刻計時器預告**



標題暗轉後發生，計時器到 0 時  
會發生選擇的面板的演出

**故事述說者預告**



カオル出現時為大好機

**鎧甲召喚演出**



系列作常有的分歧演出。沒有召喚成功則發展ホラーSP 立直  
F.O.G.召喚時則發展牙狼 SP 立直，魔天使出現為大好機

**立直演出**

**ホラーSP 立直**



ホラー總共有四種，失敗後牙狼登場時則往  
牙狼 SP 立直發展

**ホラー對決立直**



牙狼與ホラー對決，擊破ホラー時為大當濃厚

**樂曲 SP 立直**



到達我が名は牙狼的話...

**ザルバ機會**



大當圖案增加時則為好機

**8000 擊破立直**



震動停止預告發展的立直

### 時空的狹縫對決立直



存在最大三次的機會

### 將命運拉出 SP 立直



拉出的劍是斬馬劍的話...

### 牙狼 SP 立直



紅月切入演出



紅色必殺技標題



分歧時特效紅色

全部有四種對決，上排越右邊的期待度越高，機會上升演出有下排的三个演出等

### メンカル SP 立直



牙狼視點進行演出的新雨宮  
SP 立直，發展時期待度大  
成功時突入 ST 濃厚!

### 牙狼轉輪立直



牙狼轉輪停止 V 時則獲得大當

### 全回轉立直



發展時為超激熱!!

## DEVICE ZONE 中的演出

### DEVICE 演出



成功時則操作劍役物，劍飛過來的方向  
會有期待度不同，中央為好機，左右同時為大好機  
三方向同時飛來時為超好機

### 背景變化



心滅獸身牙狼背景時為大好機  
迷你牙狼背景為超好機

### 先讀演出



牙狼閃爍



過場預告



倒數

先讀演出發生時為好機，也要注意保留變化

### 呀登場



圖案暗轉後呀登場的話……!?

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 擊破 ZONE 中的演出

### ホラー 對決



圖案聽牌後ホラー登場時發展，斬擊的次數與出現角色要注意。ホラー圖案出現時為好機  
危險度星數較少時則勝利期待度較高，對決中播放的歌曲也有期待度不同必須要注意

### 心滅立直



立直線數增加時為好機

### FACE 演出



暗轉後完成 FACE 驅動的話……

## 殲滅 ZONE 中的演出

### 吸入立直



殲滅 ZONE 中立直的種類很重要  
這演出期待度最低

### 一擊立直



發展時期期待度算是中間的

### バラゴ立直



為期待度最高的機會演出