

SLOT 劇場版 魔法少女小圓[前篇]起始の物語／[後篇]永遠の物語 SLOT 劇場版 魔法少女まどか☆マギカ[前編]始まりの物語／[後編]永遠の物語		樂都機種介紹 QR  手機掃描 QR 進入機種介紹
	導入年月 2021/08 六號機 AT TYPE	
框體圖片  有效線  1ライン有効 特殊一線有效 50枚約可遊技轉數 39G	小役構成  EPISODE BONUS  BIG BONUS  1枚/3枚/8枚  3枚  3枚/REPLAY  REPLAY	轉輪配列 リール配列 
開獎條件 1. 特殊小役抽選 CZ/AT 2. 規定轉數到達當選 AT 3. AT 中抽選擬似 BONUS		轉輪凍結特典與確率 通常時確定役成立時抽選，非有利區間以及各種前兆中 100%發生，其他狀況中為 12.5% 特典為 AT+究極 BONUS+救済的希望確定
天井情報與恩惠 天井為移行有利區間後消化 700G，天井到達時當選 AT 以上確定		

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪中段紅櫻停止時為確定役確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，左轉輪中段銅鐘停止時為弱紅櫻

左轉輪大牌圖案停止時為強紅櫻



弱紅櫻



強紅櫻

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當，青再銅鐘雙聽牌或是大牌斜線連線為機會牌 A



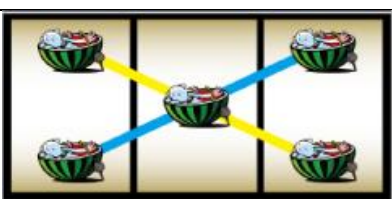
機會牌 A



機會牌 A

左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押黑 BAR，西瓜連線時為西瓜

西瓜有聽牌時但是沒有連線時為機會牌 B



西瓜



機會牌 B

擬似 BONUS/AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則瞄押畫面中指定圖案

其他演出發生時則照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

場景與模式介紹

小焰房間場景



高確或前兆示唆場景，高確在有利區間開始或是弱櫻成立時抽選移行，高確滯在中成立特殊小役時比較容易當選 AT

前兆場景



規定轉數到達或是特殊小役成立為契機移行的前兆示唆場景。滯在中靈魂寶石亮燈數越多則 AT 期待度越高，最後會發展魔女對決來告知

MAGICA CHANCE



通常時西瓜成立時會進行抽選的自力 CZ，AT 期待度約 30%。瞄押演出至少會發生三次抓到小焰連線則當選 AT，切入演出顏色會有期待度的不同
特殊小役成立時會進行瞄押次數上乘與 AT 直擊抽選。此 CZ 持續 30G 則當選 AT 濃厚

腐朽的墓地



通常時西瓜成立的一部分或是 MAGICA CHANCE 前兆中西瓜升格當選後突入的上位版 CZ
突入時為 AT 當選確定，10G 間成立特殊小役或是抓到小焰連線讓 QB 出現則成功
為當選 EPISODE BONUS+魔女之夜濃厚，成功期待度約 64%。最後一轉很重要！

MAGICA RUSH



藝術家的魔女場景



委員長的魔女場景



鳥籠的魔女場景



舞台裝置的魔女場景

初期枚數 100 枚以上，純增 2.5 枚/G 的差枚數管理型 AT。AT 中西瓜會抽選 MAGICA BATTLE

特殊小役會抽選 MAGICA ATTACK。特殊小役或規定轉數到達會抽選魔女之夜

基本場景為藝術家的魔女，移行上面越右邊的場景期待度越高

AT 最後一轉成立特殊小役則當選 MAGICA ATTACK 濃厚

MAGICA BATTLE



影子魔女對決



糖果魔女對決



人魚魔女對決

AT 中西瓜抽選突入的 4G 自力 CZ，一定會發動靈魂寶石，依對決種類而期待度大的小役會有不同
影子魔女中 RP 成立時勝利濃厚、糖果魔女中銅鐘成立時為好機、人魚魔女中銅鐘為好機、不中或
紅櫻成立為勝利濃厚。對決勝利時突入上位版 MAGICA ATTACK，當選 BONUS 或魔女之夜濃厚
MAGICA BATTLE 突入時就會進行勝利抽選，當選 MAGICA ATTACK 或是 EPISODE BONUS

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

MAGICA ATTACK



沙耶香



麻美



杏子



小焰



小圓



裏 MAGICA ATTACK

MAGICA BATTLE 勝利或是 AT 中特殊小役為契機突入，為等級上升型上乗特化區間

第一轉會依照成立小役抽選靈魂寶石點亮，第二轉依照成立小役抽選獲得報酬

報酬為上乗枚數、BIG BONUS、EPISODE BONUS、魔女之夜、裏 MAGICA ATTACK

選擇小焰為魔女之夜或是 EPISODE BONUS、選擇小圓為上乗三位數以上濃厚

裏 MAGICA ATTACK 為 5G 以上的上乗特化區間，每轉會依照成立小役獲得 20 枚/100 枚、

BIG BONUS、EPISODE BONUS，第 5G 後非特殊小役的 50%繼續

魔女之夜



完全繼承初代的對決行上乗特化區間，小焰敗北前都會一直繼續+上乗

繼續率為 50%/67%/80%三階段，5 的倍數關繼續時一定發生追加上乗

除了初代的三個追加上乗以外還新搭載超追擊，為 90%LOOP 的大量上乗

這一代當然也有 Magia[quattro]，播放此歌曲時為繼續確定+往後幾關繼續濃厚

BIG BONUS



機會告知



完全告知



後告知

為 30G 繼續的擬似 BONUS，特殊小役會抽選枚數上乘，小焰連線則當選魔女之夜
機會告知持續到第三停止則為上乘枚數的好機，切入演出發生時為小焰連線的好機

完全告知在白色門關上則上乘枚數，金色門關上則小焰連線濃厚

後告知在最後一轉會發生刮刮卡演出，使用小觸控液晶畫面來告知獲得的報酬

EPISODE BONUS



50G 繼續的擬似 BONUS，特殊小役上乘枚數濃厚，小焰連線當選魔女之夜濃厚

會依照故事的內容有不同報酬

究極 BONUS



專用故事 1



救済的希望



專用故事 2

轉輪凍結為契機，期待值超過 2000 枚的本機最強演出，兩個專用故事會各消化 50G

故事中跟 EPISODE BONUS 一樣抽選。救済的希望為 5G 的 ST 型上乘特化區間

每轉會依照成立小役進行三位數上乘抽選，當選上乘則轉數重置為 5G，繼續率約 90%

靈魂寶石系統



本代搭載的新系統，畫面下方的靈魂寶石亮燈時則對應小役會便會成特殊小役

AT/BONUS/魔女之夜中不中小役(1/22)會進行點燈抽選，當選時亮 3~5G

MAGICA BATTLE/MAGICA ATTACK 中一定會點亮一個，以下列出對應小役升格順序

藍色：RP→機會牌→確定役。黃色：押順銅鐘→弱櫻、強銅鐘→確定役

紅色：銅鐘→弱櫻、不中→機會牌/弱櫻→強櫻、強櫻→確定役

紫色：弱櫻/西瓜→強櫻、機會牌/強特殊小役→確定役、非特殊小役→機會牌

如果同時亮兩個燈以上則選擇比較強的小役升格

穢れ系統



穢れ吸收演出



穢れ示唆演出

玩家討厭的事情發生時有機會發生穢れ吸收演出累積穢れ點數，獲得契機有：演出失敗、CZ 失敗、MAGICA BATTLE 失敗、AT 肉包、通常時消化規定轉數五種，後兩個獲得期待度大

穢れ示唆演出會依照靈魂寶石的黑化量示唆點數。解放契機在 AT 結束時

當選的話則突入 MAGICA ATTACK 濃厚，MAX 時突入裏 MAGICA ATTACK

通常時演出

STEP UP 演出



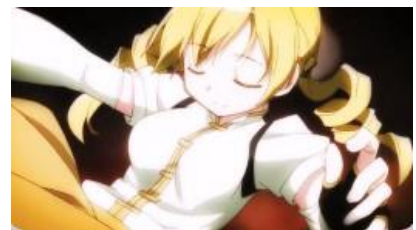
背景依照順序出現 STEP UP
到達 STEP4 為大好機

夜晚鐵路演出



小焰的台詞內容會示唆期待度
發生時期待度大

魔法少女變身演出



突然發生時為大好機的演出

轉輪凍結



通常時確定役成立時的一部分發生，為爆發期待度超大的 PREMIUM 演出

連續演出

任務



從結界內逃出



打倒使魔



捕捉到 QB



阻止契約成立

通常時西瓜為契機發展的連續演出，上面越右邊的期待度越高，任務成功則突入 CZ 濃厚

阻止契約成立則當選 CZ 以上濃厚

魔女對決



盒子魔女



薔薇園魔女



銀色魔女



藝術家魔女



委員長魔女



鳥籠魔女

對決勝利則當選 AT 濃厚的連續演出，AT 中發生則突入魔女之夜濃厚

期待度越下方越右邊的期待度越高，對決鳥籠魔女時為勝利濃厚

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/269.4	1/251.3	1/241.9	1/222.2	1/205.5	1/188.8
機械割	97.9%	99.8%	102.0%	104.1%	107.1%	110.0%

小役確率

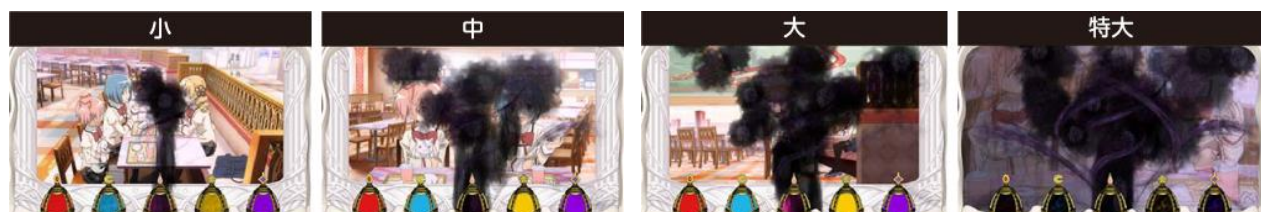
小役	不中小役	RP	押順銅鐘	共通銅鐘	強銅鐘	西瓜
確率	1/22.1	1/7.6	1/1.7	1/5.0	1/1985.9	1/100.2
小役	弱櫻	強櫻	機會牌 A	機會牌 B	確定役	
確率	1/100.2	1/445.8	1/412.2	1/346.8	1/16384	

穢れ系統相關

連續演出失敗、MAGICA CHANCE 失敗、MAGICA BATTLE 失敗時會獲得穢れ

通常時消化規定轉數、AT 肉包時有機會大量獲得穢れ

以下為獲得穢れ時的累積量演出



AT 結束時會依照獲得的穢れ量進行抽選，下方靈魂寶石的黑化數量會示唆當選內容



通常時黑化兩個以上，AT 中黑化一個以上，AT 結束時當選 MAGICA ATTACK 確定

五個全部黑化時，AT 結束時當選裏 MAGICA ATTACK 確定

通常時規定轉數抽選

大致上都是滯在通常模式，特殊模式只在有利區間移行時有機會抽選

模式	通常					特殊
規定 G	設定 1	設定 23	設定 4	設定 5	設定 6	設定 1~6
0~49	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	
50~99	0.3	0.3	0.3	0.3	0.3	
100~149	19.9	19.9	20.4	20.4	20.4	0.8
150~199	1.3	1.3	3.9	4.8	8.1	3.5
200~249	14.3	24.4	24.4	24.5	32.2	2.2
250~299	1	1.7	1.7	1.7	2.2	0.9
300~349	1.6	1.6	4.9	4.9	5.4	1.3
350~399	1.4	1.4	4.1	5	8.4	3.5
400~449	27.3	24.6	19.3	18.6	13.7	2.2
450~499	2	1.7	1.3	1.2	0.8	0.9
500~549	1.6	1.6	5.4	5.4	5.9	4.8
550~599	0.1	0.1	0.4	0.4	0.4	19.2
600~649	27.2	19.8	12.9	11.8	2	17.1
650~699	1.9	1.4	0.9	0.8	0.1	28
700~737						15.7

通常時狀態移行抽選

通常時基本上在弱櫻成立時會移行高確，高確移行時會抽選高確保證轉數

小役	保證 10G	保證 20G
不中/共通銅鐘/假小焰 RP		0.4
弱櫻	23.8	1.2

有利區間突入當轉也會依照成立小役抽選高確

小役	保證 10G	保證 20G
特殊小役		100
非特殊小役	23.8	1.2

保障轉數消化後，押順銅鐘成立時的 1/8 轉落通常

通常時西瓜成立時的 CZ 抽選

設定	12	34	56
MAGICA CHANCE	17.9	24.9	30
腐朽的墓地	0.07	0.1	0.12

MAGICA CHANCE 前兆中成立西瓜時會以 9.4%抽選升格腐朽的墓地

CZ「MAGICA CHANCE」中的抽選

會依照成立小役進行開獎抽選

小役	AT	AT+EP BONUS	AT+EP+魔女之夜
機會牌/強櫻/強銅鐘	4.3	0.4	0.4
單線小焰連線	99.2	0.4	0.4
雙線小焰/確定役			100

特殊小役成立時會進行切入演出次數上乘抽選

小役	弱櫻/西瓜	機會牌/強櫻/強銅鐘
上乘率	30.1	100

CZ「腐朽的墓地」中的抽選

突入當下為 AT 確定，以下小役抽選當選時追加獲得 EP BONUS+魔女之夜

當選時會直接抽選魔女之夜的繼續率(以下表格只列繼續率)

最後一轉的抽選內容會比較好

小役	弱櫻/西瓜/單線小焰		機會牌/強櫻/強銅鐘		雙線小焰 確定役	其他小役	
哪一轉	其他轉	最終轉	其他轉	最終轉	不論	其他轉	最終轉
50%	99.6	87.5	87.5	50		2.7	11.7
80%	0.4	12.5	12.5	50	100	0.4	0.8

AT 中不中小役成立時靈魂寶石發動抽選

不中小役成立時的 30.1%抽選發動靈魂寶石，會直接抽選種類與繼續轉數

角色	沙耶香		麻美		杏子		小焰	
轉數	3G	5G	3G	5G	3G	5G	3G	5G
比例	64.1	3.4	19.7	1.1	9.9	0.5	1.2	0.1

MAGICA BATTLE 的抽選

西瓜成立時會依照設定進行 MAGICA BATTLE 的抽選

設定	1	2	34	5	6
當選率	16.8	17.2	17.6	18.4	18.8

一開始會抽選靈魂寶石亮的種類

角色	沙耶香	麻美	杏子
分配比例	50	30	20

一開始會先依照上述抽選以及突入 BATTLE 前亮的靈魂寶石是否重疊進行勝利抽選

當選內容	非當選	MAGICA ATTACK	EP BONUS+MA
非重疊抽選	94.5	3.9	1.6
重疊抽選		75	25

消化中會依照成立小役進行勝利抽選：弱櫻 26.6%、西瓜 50%、其他特殊小役 100%

勝利時會獲得 ATTACK Lv.1，之後成立特殊小役時會依上方的勝利率進行等級上升抽選

小役	Lv+1	Lv+2	Lv+3	Lv+4	Lv+5
弱櫻	94.1	1.5	1.5	1.5	1.5
西瓜	96.9	0.8	0.8	0.8	0.8
機會牌	87.5	7	3.1	1.6	0.8
強櫻/強銅鐘	50	28.1	12.5	6.3	3.1
確定役					100

MAGICA ATTACK 的抽選

西瓜以外的特殊小役成立時會依照設定進行 MAGICA ATTACK 的抽選

設定	1	2	34	5	6
弱櫻	18	18.4	19.5	20.3	21.1
機會牌	38.7	40.2	42.6	44.5	45.7
強櫻/強銅鐘/確定役	100				

MA 當選時首先會抽選 ATTACK Lv.(經由 MAGICA BATTLE 的就依照前面的抽選)

Lv.	1	2	3	4
分配比例	86.3	12.5	0.8	0.4

第一轉會依照成立小役抽選靈魂寶石人物，確定役成立時當選裏 MAGICA ATTACK 確定

小役	沙耶香	麻美	杏子	小焰	裏 MA
弱櫻		50	39.5	10.2	0.4
西瓜		50	36.3	12.5	1.2
機會牌			72.3	25	2.7
強櫻/強銅鐘				94.9	5.1
其他小役	54.3	23.4	18.8	3.1	0.4

第二轉會依照成立小役進行等級上升抽選

小役	Lv+2	Lv+3	Lv+4
弱櫻	59.8	40.2	
西瓜		100	
強櫻/強銅鐘			100

MA 中會依照 ATTACK Lv.以及兩轉的成立小役進行報酬獲得抽選

Lv.1+選擇沙耶香/麻美/杏子時的報酬抽選(特殊小役部分、設定 1 時)

小役	上乘枚數	BIG BONUS	魔女之夜	EP BONUS
弱櫻	59.5	35	5	0.4
西瓜		87.1	12.5	0.4
機會牌/強櫻/強銅鐘			99.6	0.4

其他各等級的報酬抽選

Lv.1~3 : 0.4%為 EP BONUS+魔女之夜 80%、99.6%為枚數上乘

Lv.4

報酬內容	魔女 50%	魔女 67%	魔女 80%	BIG	EP+魔女 80%
分配比例	9.4	2.3	0.8	87.1	0.4

Lv.5

報酬內容	魔女 50%	魔女 67%	魔女 80%	EP+魔女 80%
分配比例	75.4	18	6.3	0.4

Lv.6

報酬內容	魔女 80%	EP+MA	EP+魔女 50%	EP+魔女 67%	EP+魔女 80%
分配比例	30.5	62.5	4.3	2	0.8

抽到枚數上乘時的上乘枚數分配

上乘枚數	10	20	30	50	100
Lv.1	62.5	25	12.1	0.4	
Lv.2			50	49.6	0.4
Lv.3				75	25

小圓靈魂寶石發動時的上乘枚數分配

小役	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻/強銅鐘	確定役	其他小役
100 枚						87.5
300 枚	96.9	93.8	75	50		11.3
500 枚	3.1	6.3	25	50	100	1.2

裏 MAGICA ATTACK 中的抽選

每一轉會依照成立小役進行報酬獲得抽選，枚數上乘時 93.8%為 20 枚，其餘為 100 枚

確定役成立時 100%當選 EP BONUS+魔女之夜 80%

特殊小役以外

小役	上乘枚數	BIG	EP+MA	EP+魔女 80%	結束
第 1~5G	80.1	19.1	0.4	0.4	
第 6G~	30.1	19.1	0.4	0.4	50

弱櫻成立時

報酬內容	BIG	EP+MA	EP+魔女 80%
分配比例	99.2	0.4	0.4

西瓜成立時

報酬內容	BIG	EP+魔女 80%
分配比例	99.2	0.8

機會牌/強櫻/強銅鐘成立時

報酬內容	BIG	EP+MA	EP+魔女 50%	EP+魔女 67%	EP+魔女 80%
機會牌	50	48.8	0.4	0.4	0.4
強櫻/強銅鐘		98.8	0.4	0.4	0.4

BIG BONUS 中的抽選

會依照成立小役進行枚數上乘抽選

小役	當選率	20 枚	30 枚	50 枚	100 枚	300 枚
弱櫻	30.1	87.1	6.3	6.3	0.2	0.2
西瓜	14.8	52.7	3.8	31.5	8	4.1
機會牌	100	87.1	6.3	6.3	0.2	0.2
強櫻/強銅鐘			82.2	12.5	5.1	0.2
確定役						100

EPISODE BONUS/究極 BONUS 中的抽選

會依照成立小役進行枚數上乘抽選，特殊小役成立時為上乘確定

小役	20 枚	30 枚	50 枚	100 枚	300 枚
弱櫻	87.1	6.3	6.3	0.2	0.2
西瓜	82	5.9	10	1.4	0.8
機會牌	43.6	34	16.6	4.5	1.4
強櫻/強銅鐘		41.1	41.3	12.5	5.1
確定役					100

魔女之夜的抽選

AT 中會依照成立小役進行魔女之夜抽選，當選時會同時抽選魔女之夜繼續率

小役	當選率	50%	67%	80%
西瓜	0.4			100
機會牌	9.8	72	20	8
強櫻/強銅鐘	19.5	72	20	8
確定役	100			100

初當時與規定轉數消化時會進行魔女之夜抽選，規定轉數為 30/50/100G 其中之一

30/50G 各 1/8、100G 為 6/8 比例，擬似 BONUS 與特化區間中不進行減算

各設定當選率有所不同

設定	1	2	34	5	6
當選率	9.4	9.8	11.7	13.3	14.5

上述契機當選魔女之夜時的繼續率分配

繼續率	50%	67%	80%
分配比例	66.7	25	8.3

每一關開始時會進行♪Magia [quattro] 的歌曲變化發生抽選，當選率 12.5%

當選時獲得繼續庫存確定：繼續庫存 x2 93.6%、繼續庫存 x4 6.4%

消化中特殊小役成立時會進行繼續+追擊抽選，當選時會抽選追擊 RANK

確定役成立時當選 RANK4 的超追擊確定

內部原本為非繼續時

小役	只有繼續	RANK1	RANK2	RANK3	RANK4
弱櫻	48.8	0.4	0.4	0.4	
西瓜	48.8	0.8			0.4
機會牌		91.8	6.3	1.6	0.4
強櫻/強銅鐘		67.2	25	6.3	1.6

內部原本為繼續時

小役	RANK+1	RANK+2	RANK+3	RANK+4
弱櫻	11.7	0.4	0.4	
西瓜	12.1			0.4
機會牌	80.5	12.5	6.3	0.8
強櫻/強銅鐘	59.4	25	12.5	3.1

每一關繼續時會依照是否為 5 的倍數關抽選追擊 RANK，非 5 的倍數關當選追擊率為 0.8%

小役	RANK1	RANK2	RANK3	RANK4
第 5.10.15 關	66.4	27.7	4.7	1.2
第 20 關後的 5 倍數關			89.8	10.2
其他關數			50	50

上乘抽選為等級管理，追擊中會依照成立小役與追擊 RANK 抽選上乘等級

非追擊則固定為 Lv.1，確定役成立時固定為 Lv.5

小役	RANK1	RANK2	RANK3	RANK4
其他小役	Lv.2	Lv.3	Lv.4	Lv.1
弱櫻/西瓜	Lv.3	Lv.4	Lv.5	Lv.3
機會牌/強櫻/強銅鐘	Lv.4	Lv.5	Lv.5	Lv.4

追擊中弱櫻/西瓜成立時 50%當選超追擊，機會牌/強櫻/強銅鐘成立時 100%當選超追擊

之後會依照上乘等級

小役	10 枚	20 枚	30 枚	50 枚	100 枚	300 枚
Lv.1	73.8	16.2	9.4	0.4	0.2	
Lv.2		87.1	6.3	6.3	0.2	0.2
Lv.3			82.2	12.5	5.1	0.2
Lv.4				70	20	10
Lv.5						100

魔女之夜結束時會依繼續關數進行 EPISODE BONUS 抽選，當選後再度突入魔女之夜確定

繼續關數	2	3~19	20~
當選率	1.6	0.4	100

開始畫面的示唆內容

 單人一般畫面	 單人嚴肅畫面 該關過關期待度 90%	 兩人畫面 該關繼續確定
 初代面板畫面 繼續+追擊發生確定	 三人畫面 繼續+67%以上確定	 四人畫面 繼續+80%確定
 五人畫面 繼續+80%+追擊確定	 究極小圓畫面 繼續+80%+超追擊確定	

救濟的希望中的上乘抽選

為 5G 的 ST 型上乘特化區間，只要當選上乘就重置回 5G

非特殊小役 35.2%當選上乘，特殊小役 100%當選上乘，每一轉都會抽選

初回的 5G 要是都沒有抽到上乘，第 5G 的時候會強制上乘 100 枚

小役	非特殊小役	弱櫻/西瓜	機會牌/強櫻/強銅鐘	確定役
100 枚	96.7	71.9		
300 枚	2.2	25	75	
500 枚	1.1	3.1	25	100

ENDING 到達相關

剩餘枚數+獲得枚數超過 1800 枚時，會發生 250 枚的上乘之後

先消化契約 EPISODE 後移行を驅ける者たち場景

此場景中也是會進行上乘抽選，目標為有利區間完走為止

確定役(中段紅櫻)成立時的恩惠

非有利區間/AT 前兆中/CZ 前兆中：轉輪凍結確定

CZ 中：AT+EP BONUS+魔女之夜 80%確定

通常時其他狀態：

當選內容	轉輪凍結	AT	AT+EP BONUS	AT+EP BONUS+魔女之夜 50%
比例	12.5	43.75	21.87	21.87

MAGICA ATTACK(小圓以外)：裏 MAGICA ATTACK

MAGICA ATTACK(小圓)：上乘 500 枚

裏 MAGICA ATTACK 中：EP BONUS+魔女之夜 80%

MAGICA BATTLE 中：Lv.6 的 MAGICA ATTACK

魔女之夜中(追擊第 2G 或超追擊中以外)：超追擊確定

魔女之夜中(追擊第 2G)：上乘 300 枚+超追擊確定

魔女之夜中(超追擊中)、BB/EP BONUS 中：上乘 300 枚

救濟的祈願中：上乘 500 枚

AT 最後一轉：初期 Lv.4 的 MAGICA ATTACK

AT 中其他狀態下：MAGICA ATTACK+魔女之夜 80%

BONUS/AT 結束時畫面台詞示唆

AT 與 BONUS 結束畫面中觸摸轉輪旁小液晶畫面會發生台詞聲音演出

台詞	示唆內容
油断は禁物だよ	奇數設定期待度上升
一緒に行くかい	偶數設定期待度上升
君はエントロピーって言葉を知っているかい	高設定期待度上升
彼女たちの犠牲によって今の暮らしは成り立っているだよ	AT 後為設定 2 以上濃厚 BONUS 後為設定 3 以上
とんな奇跡だって起こしてあげられるよ	AT 後為設定 4 以上濃厚 BONUS 後為設定 5 以上
あなたたちの祈りを絶望で終わらせたりしない	設定 6 濃厚

過場畫面圖片示唆

 規定轉數剩餘 128G 以內	 規定轉數剩餘 64G 以內
--	--