街頭霸王 5 挑戰者之路

ストリートファイターV 挑戦者の道

樂都機種介紹 QR

■25/324

手機掃描 QR 進入機種介紹

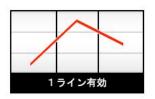


導入年月 2024/06 六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 35G

小役構成



BATTLE BONUS 影



BATTLE BONUS



木桶 BONUS/JAC IN

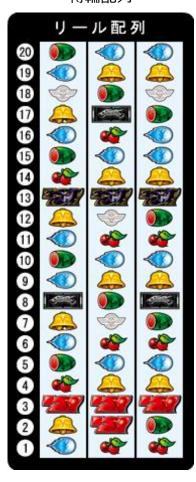








轉輪配列



開獎條件

- 1. 小役抽選 CZ/BONUS
- 2. 經由 CZ 抽選 BONUS

天井情報與恩惠

本機沒有搭載天井

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)



版權宣告:遊戲說明內容皆取材自網路整理,版權分屬各出處所有人如有任何不妥與意見請與我們連絡,我們將盡快改善,感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考,不得做為開牌依據,更多詳細資料請上網:http://slotto.com.tw

小役種類及瞄壓方式

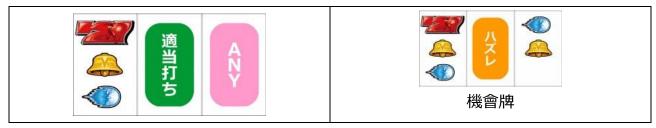


首先約在左轉輪上段附近瞄押紅 7 或黑 7

左轉輪角紅櫻停止時,中右轉輪適當停止,右轉輪中段大牌圖案停止時為強櫻停止銅鐘時為弱櫻



左轉輪上段紅 7 停止時,中右轉輪適當停止,左右轉輪青再銅鐘雙聽牌不中時為機會牌



左轉輪西瓜上段停止時, 先右轉輪適當停止, 西瓜聽牌時中轉輪瞄押西瓜 西瓜連線時為西瓜, 有確實瞄押但是西瓜沒連線時為強機會牌



BONUS 中的打法

有押順指示照押順指示停止,切入演出發生時全轉輪瞄押畫面中指定圖案 JAC IN 時會抽選補助或是技術,抽選到補助時則中轉輪不用進行瞄押就會使出 EX 必殺技抽選到技術的話則中轉輪必須在中下段精準瞄押雙紅 7,瞄押成功才會使出 EX 必殺技如果瞄押使紅 7 停在上中段則只會有必殺技,如果瞄押失敗則只有一般攻擊如果不想瞄押時則順押適當消化則會使出必殺技確定







各種演出說明

模式與 BONUS 介紹





場景



春日野家

朱雀城

夜晚朱雀城

通常時的狀態有通常、高確、超高確三種,滯在場景會示唆狀態,道場與本田湯為基本場景 春日野為高確示唆,朱雀城為高確以上濃厚或前兆,夜晚的話則為超高確濃厚或前兆 特殊小役成立時會抽選狀態升格,升格期待度依序為:機會牌/西瓜<強櫻



與比我強的傢伙見面



波動役(RP)成立的一部分移行的任務高確狀態 波動高確中畫面左下角的珠子會亮燈, 期間內 波動役成立時會高確率抽選任務, 珠子色會影響 抽選率, 藍色 40%、綠色 67%、紅色 80%



任務當選時的一部分或任務失敗時的一部分移行 的特殊前兆,移行時為任務突入濃厚,且滯在中 全部小役會抽選任務升格,畫面上方的 LOGO 顏色會示唆突入的任務種類

任務「世界挑戰」



BONUS 當選的主要契機的 CZ, 任務總共 14 種 大致上分成通常、對決、豪鬼三大類, 任務中 全小役都會抽選成功, RP 與特殊小役為好機 任務成功則當選 BONUS 濃厚

特殊任務「成影之刻」



CZ 失敗後有機會突入,成功則當選 BB 影 10G 間依照成立小役抽選覺醒, RP 的期待度 為 41.4%, 瞄押 7 連線期待度約 45.9% 特殊小役則覺醒濃厚

BONUS







木桶 BONUS 為 JAC 一次,平均純增 106 枚,消化中破壞越多木桶則可獲得越多報酬 BB 平均為 JAC 四次,平均純增約 400 枚,消化中對決勝利則 BONUS 繼續,枚數也會增加 BB 影平均純增約 1350 枚,成影之刻成功、通常時 BONUS 的一部分、BONUS 的升格抽選 以上契機時突入,對決的對手只有影,繼續率高達 88%

任務「世界挑戰」中的演出

通常任務





單人任務 雙人任務

通常任務繼續 2~3G,單人任務有兩種,期待度約 19.4~20.2% 雙人任務有四種,期待度約 24.9~36.4%

對決任務







弱對決 中對決 強對決

對決任務繼續 3~5G, 弱對決有三種, 期待度約 42.5~50.6% 中對決有三種, 期待度約 60.3~74.9%, 強對決只有一種期待度高達 91%

豪鬼對決任務



突入時當選 BB 確定,為 5G 繼續,期待度 68% 成功的話則突入瞬獄亂舞

瞬獄亂舞



為 10G 繼續的 V 庫存特化區間, RP 與特殊小役 成立時則獲得 V 庫存,其他小役則 1/8 抽選 機會牌獲得 2 個以上,強櫻獲得 3 個以上

木桶 BONUS 中的演出

破壞木桶獲得報酬





消化中會依照成立小役抽選破壞木桶,會依照木桶的種類獲得報酬,高確木桶則獲得高確轉數票券木桶則獲得任務票券,BONUS木桶則獲得BONUS,豪鬼木桶則獲得豪鬼對決任務

BATTLE BONUS 中的演出

對戰對手



JAC IN 時選擇的對手有五人,HP 越少勝利期待度越高,初戰較容易選擇 HP 少的出現影的話則之後對手全部固定為影且 JAC IN 時只會選擇補助不會選擇技術

確固不拔



對決中不中或銅鐘會抽選獲得連續攻擊點數 銅鐘連續當選時可期待獲得大量點數 畫面下方的框框帶電量會示唆已累積點數 到達規定點數後成立不中小役時會發生確固不拔 會發生最大三次的攻擊

防禦 BREAK



銅鐘成立時會抽選發生,對決後半較容易發生 發生的下一轉抽到技能役或是特殊小役時 會發生追擊多加 50 傷害且之後成立技能役時 都只會抽選補助

STUN



特殊小役成立時抽選發生,當選時對方會氣絕之後連打按鍵給予大傷害,內部抽選為5傷害以繼續率LOOP抽選,繼續率88~98%

技能役(JAC IN)成立時





補助 技術

JAC IN 成立時每次都會抽選補助或技術,選擇率約 43.8:56.3,抽到補助時一定使出 EX 必殺技技術的話則會依照瞄押的結果來選擇攻擊種類

技能攻擊







通常技

必殺技

EX 必殺技

技能役或特殊小役成立時發動技能攻擊,通常技有拳擊=20 傷害、踢擊=30 傷害、投擊=40 傷害 必殺技有波動拳=50 傷害、龍捲旋風腳=70 傷害、昇龍拳=90 傷害

EX 必殺技有 EX 波動拳=60 傷害、EX 龍捲旋風腳=90 傷害、EX 昇龍拳=100 傷害

超必殺技



機會牌成立的 1/8 或是強櫻成立時會發動真空波動拳,發動時為勝利濃厚

FINAL ATTACK



規定枚數消化完畢且對方 HP 沒歸零時發生 會依照剩餘 HP 與成立小役抽選勝利 技能役、3 枚銅鐘、特殊小役成立時為大好機 如果有 V 庫存則會在這裡消費後使其繼續

道具(報酬)



各種時間點都會抽選鬥士點數,累積到 100 點則可獲得道具,破壞道具會排除掉下一次對決 HP 高的對手,EXTRA ROUND 則獲得繼續濃厚

EXTRA ROUND



為次回繼續濃厚的 JAC,消化中特殊小役與7連線會抽選 V庫存,弱櫻西瓜約 10%機會牌約 50%,強櫻與7連線 100%

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BB	1/296.9	1/291.8	1/280.8	1/268.3	1/254.3	1/234.5
RB	1/363.2	1/361.1	1/353.8	1/347.8	1/338.6	1/323.1
BONUS 合算	1/163.3	1/161.4	1/156.6	1/151.5	1/145.2	1/135.9
機械割①	97.7%	98.3%	102.6%	104.0%	105.7%	108.2%
機械割②	103.4%	104.0%	105.2%	106.6%	108.1%	110.6%