

P FEVER 炎炎的消防隊

P フィーバー 炎炎ノ消防隊

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2023/04
新規 MAX TYPE, 一種二種混合

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

66 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 1&5&15

起動口大當確率 1/319.7

電嘴大當確率 1/2.0

炎上模式中轉落率 1/5.4

對決 BONUS 突入率 50.5%

對決 BONUS 繼續率 75%

炎上模式繼續率 81%

平均出玉

10R : 約 1500 個

ROUND 數 10

1R COUNT 數 10

時短

大當後 0/1/250 轉或到轉落

大當 ROUND 數分配比例

起動口入賞時

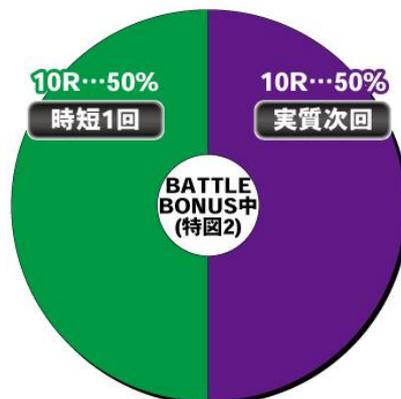


50.5% 10R+時短 250 轉

49.5% 10R+無時短

大當 ROUND 數分配比例

對決 BONUS 中



50% 10R+時短 250 轉

50% 10R+時短 1 轉

大當 ROUND 數分配比例

炎上模式中



30% 10R+時短 250 轉

30% 10R+時短 250 轉或轉落

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

初當



第八魂挑戰



アイリス挑戰

初當的 BONUS 為 10R, 可以選擇上面兩種挑戰, 第八魂挑戰會填充第八魂後使シンラ役物出現的話則獲得對決 BONUS 濃厚。アイリス挑戰為 50 倒數到 0 前發生告知演出的話則獲得對決 BONUS 以上挑戰失敗的話則回到通常

對決 BONUS



初當後獲得對決 BONUS 時, 會獲得時短 250 轉且不會轉落以 1/2.0 先抽選開獎 10R 一次突入對決 BONUS 後會發生對決, 我方勝利的話則獲得 EXTRA BONUS, 敗北時突入右邊的挑戰

シンラ復活挑戰



對決 BONUS 敗北後突入的時短 1 轉模式實質大當確率 1/2.0, 拉回期待度約 50% 拉回成功則獲得對決 BONUS

EXTRA BONUS



對決 BONUS 勝利時當選的 10R 大當
之後突入炎上模式

炎上模式



為時短 250 轉的上位模式，大當確率 1/2.0
但以 1/5.4 抽選轉落，繼續率約 81%
炎上模式中有一種演出可以選擇

炎上模式中的大當



炎上 FEVER



超炎上 FEVER

炎上 FEVER 為 10R 大當+時短 250 轉(有轉落或無轉落)

超炎上 FEVER 為 10R 大當+時短 250 轉(無轉落)，所以實質獲得次回大當濃厚

預告演出

回歸炎炎之炎演出



為三大演出之一，焰人鎮魂 SP 立直演出中
有機會發生，發生時期待度大幅上升
金色文字則獲得大當濃厚

ADORA BURST 切入演出



立直中發動汗穢火炎時則期待度大幅上升
為三大演出之一

回想影片預告



播放シンの回想影片時為大好機，要注意之後的展開

次回預告



發生時發展焰人鎮魂 SP 立直或是故事立直濃厚的大好機預告

防火衣的青線發光



各種場面都有可能發生的演出 必須要注意

立直演出

長立直



有四種的長立直，序章與ショウ則期待較高
紅色文字出現時期待度上升，但大多期待往
焰人鎮魂 SP 立直或是故事立直發展

角色立直



有四種角色立直演出，發火時期待度上升
一樣期待發生焰人鎮魂 SP 立直或發展故事立直

特殊系立直



119 機會

119 機會會依照骰子出現的圖案決定發展目標，期待骰到好的圖案



JOKER 演出

JOKER 演出時為對決演出的話則期待度大，演出成功則發展好的立直濃厚，也有機會直接獲得大當

焰人鎮魂 SP 立直



鎮魂焰人ハラン



鎮魂鬼之焰人



新門紅丸 vs 鬼之焰人



鎮魂巨大焰人

期待度上面越右邊的期待度越高，演出中發生回歸炎炎之炎演出時為大好機

新門紅丸 vs 鬼之焰人中發生淺草的破壞王演出發生時為大好機

鎮魂巨大焰人為三大演出之一，發展時為大好機

故事立直



第9集



第6集



第23集

期待度上面越右邊的期待度越高，但只要發展故事立直就有一定的期待度

標題出現火焰或是台詞紅色文字時為機會上升的演出

全回轉立直



發展時則獲得大當+對決 BONUS 濃厚的限定立直

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

對決 BONUS 中的演出

要注意選擇的演出路徑



優勢路徑



不相上下路徑



劣勢路徑

對決 BONUS 在對決開始時會使用按鍵決定演出路徑，シンラ先攻の優勢路徑為勝利濃厚
不相上下路徑時シンラの攻撃命中或是劣勢路徑中迴避對方攻撃時則勝利濃厚

炎上模式中的演出

シンラ



為標準型的對決，超炎上 FEVER 的告知率中等
會展開先制、迴避、復活等王道的對決演出

アーサー



長押按鍵型，超炎上 FEVER 的告知率中等
強化攻撃擊破敵人則獲得大當

タマキ



為 V 控制器告知型，除了特定演出時不會告知
超炎上 FEVER，演出中拉 V 控制器時發生
特定演出的話…?大當中拉則有機會告知超炎上

紅丸



為二連戰型，超炎上 FEVER 告知率高
兩戰內將敵人擊破則獲得大當

以上四個模式中對方角色的勝利期待度依序為：ショウ<Dr.ジョヴァンニ<アロー<フレイル