

麻雀物語 4

パチスロ麻雀物語 4

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2021/09

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 33G

小役構成



赤懸賞連線



白 7 連線



銅鐘



紅櫻



竹



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 經由 CZ 抽選
3. 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

為天運招來時發生，通常時約 1/278644
AT 中約 1/178538，特典為超麻雀 RUSH+
超 PATO RANRAN 機會+雀張 DREAM

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 999G，天井到達時經由前兆當選 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻，中右轉輪適當停止

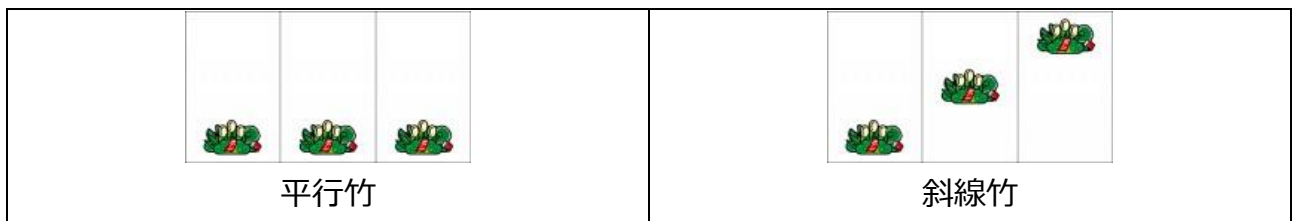
左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止

紅櫻三連線或是右轉輪中段停止大牌圖案時為強紅櫻，反之都沒有時為弱紅櫻



左轉輪停止竹時，中轉輪瞄押竹，右轉輪適當停止，平行竹連線時為平行竹

斜線竹連線時為斜線竹



中段再再鐘連線時為雀雀目



雀雀目

AT 中的打法

有押順指示時則必須照押順停止，切入演出發生時請瞄押畫面中指定圖案

其餘演出則照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

場景介紹

演舞場景



演舞場景為前兆場景，本場增加時則真前兆的期待度上升，最後會往判定演出發展
演出成功則突入 AT「麻將大賞賽」，上位版的真演舞場景突入時為 AT+次回天國模式濃厚

麻雀挑戰



10G 以上繼續的 CZ，赤懸賞圖案連線則突入 AT 濃厚。連線後 CZ 的轉數會再重置
再次連線的話則當選特化區間「麻雀 RUSH」，如果連三次線或雙線連線則突入「雀張 DREAM」
RP 或是雀雀目的下一轉為赤懸賞連線的好機。CZ 契機役為：弱櫻<平行竹<強櫻<斜線竹

麻雀大賞賽



純增 2.6 枚/G，為差枚數管理型 AT，初期枚數 100 枚以上，開始時選擇我方角色後會決定
對手的角色，麻雀對決發展時勝利的話則獲得枚數上乘或當選特化區間

雀張 DREAM



純增 4.7 枚/G，期待枚數約 1400 枚，完走
期待度約 25% 的上位 AT，消化中特殊小役
確率會上升到 1/20，成立時為上乘濃厚
消化完後會突入對決，勝利則突入麻雀 RUSH
整個結束也會移行天和之湯

麻雀 RUSH



1SET 5G 的上乘特化，每轉上乘 10~300 枚
會依照牌型翻數有枚數變動，特殊小役成立時
可期待大翻數，役滿上乘 100 枚以上確定
翻數也會使雀雀計數器上升，累計滿有機會使
特殊小役出現，特殊小役出現率約 1/6

PATO RANRAN CHANCE



1SET 5G 的上乘特化，麻雀對決勝利時一部分
或是 AT 結束時的 15.6%抽選突入
消化中警示燈響起則上乘 100~500 枚
結束後會依照上乘枚數抽選突入巨大牌子攻略戰

初代模式



AT 結束時的 7.3%突入的拉回區間，持續 5G
會出現初代麻雀物語小鋼珠的演出
保留內數字連線則拉回 AT 成功
期待度約 50%

通常時演出

雀雀計數器



雀雀目連線時會使雀雀計數器增加，規定數到達時會成立特殊小役，也有機會突入特殊小役
高確率狀態。發動時間點會用計數器的顏色示唆。計數器在 AT 中也會發動



麻雀 SHOW



成功則突入麻雀挑戰濃厚的演出，標題的顏色要注意

PAIKO ZONE



為特殊場景，牌子出現則突入巨大牌子攻略戰
如果巨大牌子沒出現也別太早棄台
因為有利區間會重置，移行天國模式濃厚

巨大牌子攻略戰



通常時特殊抽選或是 AT 中上乘枚數時會進行
突入抽選，三人將巨大牌子打倒的話
則突入雀張 DREAM，成功期待度約 40%
通常時失敗也會移行天國模式濃厚必須注意

聽牌長海灘



特殊場景之一，為 50 枚 1SET 的 AT
結束後移行天和之湯確定

天和之湯



雀張 DREAM 結束後等契機突入，為天國模式
濃厚，128G 內當選 AT 濃厚

AT 中的演出

瞄押 7 切入演出



發生時逆押且各轉輪瞄押白 7
連線則上乘三位數枚數+麻雀對決勝利濃厚

真白 LOCK



小鋼珠系列高人氣的真白登場，會發生轉輪鎖定
發生時上乘三位數枚數+麻雀對決勝利濃厚

麻雀對決



AT 開始時所選擇的我方角色與敵方角色進行對決，我方角色勝利時則突入赤懸賞機會
對決中我方先恭維勝利濃厚。連續敗北三次則楓會登場後勝利濃厚!?敵方角色種類為 TABLE 管理
會依照敵人角色會有勝利期待度與報酬的不同

赤懸賞機會



麻雀對決勝利時 1G 完結的判定演出，赤懸賞
圖案連線則突入麻雀 RUSH 濃厚，沒有連線時
也會上乘 50 枚以上。雙線連線時會獲得
麻雀 RUSH 3SET 以上或是天運招來!?

天運招來



突然到來的超好機演出，當選超麻雀 RUSH
或是超 PATO RANRAN CHANCE

Berial 對決



麻雀對決四勝後 Berial 登場

勝利則突入雀張 DREAM

巨大牌子出現



上乘 100 枚以上時為巨大牌子出現的好機

完全擊破時則突入雀張 DREAM 濃厚

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/184.1	1/180.6	1/168.9	1/157.9	1/148.2	1/142.2
機械割	97.5%	98.4%	101.6%	104.3%	106.5%	108.3%

通常時小役確率

以下小役非擬似遊技，共通銅鐘與 10 枚押順銅鐘為設定 1 的確率

小役	RP	雀雀目	一枚役	共通銅鐘	15 枚押順銅鐘	10 枚押順銅鐘
確率	1/7.3	1/6.0	1/15.1	1/43.7	1/6.8	1/2.2

以下小役為擬似遊技，各種狀態下的出現率不同

小役	弱紅櫻	強紅櫻	中段櫻	平行竹	斜線竹
雀雀計數器發動時	1/201.4	1/407.1		1/304.9	1/610.0
特殊小役低確時	1/129.3	1/635.8	1/402739	1/194.8	1/974.9
特殊小役高確時	1/10.4	1/51.3	1/39546	1/15.7	1/78.6
合算出現率	1/56.8	1/199.0	1/266606	1/85.7	1/301.6

通常時高確移行抽選

特殊小役成立時會進行高確移行抽選，高確中轉落通常的契機尚不明

小役	弱紅櫻	強紅櫻	平行竹	斜線竹
移行率	25	3.1	25	3.1

CZ「麻雀挑戰」抽選

通常時會依照滞在狀態與成立小役進行 CZ 抽選

小役	弱紅櫻	強紅櫻	平行竹	斜線竹
低確中	3.1	33	6.3	50
高確中	6.3	50	33.2	75

CZ 消化中赤懸賞的連線確率

小役	單線赤懸賞	雙線赤懸賞	假赤懸賞
確率	1/35.6	1/836.2	1/3.5

赤懸賞連線次數的報酬：

連線一次：AT、連線兩次：麻雀 RUSH

連線三次或是成立雙線赤懸賞：麻雀 RUSH+雀張 DREAM

前兆中麻雀 RUSH 抽選

前兆消化中成立特殊小役會進行麻雀 RUSH 抽選，當選時 AT 一開始就會直接突入

小役	弱紅櫻/平行竹	強紅櫻/斜線竹
當選率	0.4	3.1

雀雀計數器發動期待度

通常時 20 次為最大天井，第 8 次與第 14 次發動期待度高，1.2.3.7.13 次發動期待度低

AT 中 14 次為最大天井，第 8 次發動期待度高，1.2.3.7.13 次發動期待度低

AT 突入後的第一次因為規定次數在通常時已經抽選完畢，所以第一次有可能 20 才會發動

雀雀計數器發動成立特殊小役後，約 25%移行特殊小役高確

AT 中直上乘發生時上乘枚數

AT 中約 1/10306 發生直上乘，發生時會以下表機率上乘枚數

上乘枚數	100	200	300
弱櫻/平行竹			100
強櫻	50	25	25
斜線竹	33.6	33.2	33.2

AT 中麻雀對決勝利時報酬

麻雀對決的勝率：ベルアル為 25.2%、其他對手為 35.3%

連續三次敗北時則下次對決為勝利確定

報酬內容	枚數上乘	麻雀 RUSH	麻雀 RUSH+EP	PATO RANRAN
分配比例	59	38.3	2	0.8

選擇到枚數上乘時

枚數	50	100	200	300 or 厲害的東西
分配比例	98	0.8	0.4	0.8

發生厲害的東西（すごいヤツ）時的上乘枚數分配

枚數	500	1000	1500	2400
分配比例	50	37.5	9.4	3.1

麻雀 RUSH 中的上乘抽選

當選時會抽選繼續的 SET 數，跟前幾代不一樣不是用固定繼續率抽選

SET 數	1	2	3	4	5	6	7	8
通常時當選時	50	25	23	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4
AT 中當選時	76.6	11.3	10.2	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4

會依照成立小役進行上乘抽選

上乘枚數	10	20	30	50	100	200	300
押順銅鐘	76.9	17.1	2.7	1.6	1.2	0.3	0.2
RP/雀雀目		76.9	17.1	2.7	2.1	0.8	0.4
弱櫻/平行竹			64.6	19.6	9.8	3.2	2.8
強櫻/斜線竹				65	24	5.9	5.1

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

PATO RANRAN CHANCE 中的上乘抽選

當選時會抽選繼續的 SET 數

SET 數	1	2	3	4
分配比例	92.6	5.9	1.2	0.4

會依照成立小役進行上乘抽選

上乘枚數	0	100	200	300	400	500
押順銅鐘/雀雀目	92.2	7	0.4			
RP		99.2	0.4			
弱櫻/平行竹			96.1	3.5	0.4	
強櫻/斜線竹			96.1	2		2

雀張 DREAM 中的各種抽選

弱櫻/強櫻/平行竹/斜線竹出現率全部都變成 1/83.2，成立時會發生上乘

上乘枚數	10	30	50	100	200	300
弱櫻	93.8	4.7	0.4	0.4	0.4	0.4
強櫻		88.3	8.2	1.2	1.2	1.2
平行竹	88.7	9.8	0.4	0.4	0.4	0.4
斜線竹			88.7	9	1.2	1.2

AT 還沒完走且消化全部枚數時會突入麻雀對決，勝利時則突入麻雀 RUSH

勝利期待度在突入雀張 DREAM 時會進行繼續率抽選，依照繼續率抽選勝利

繼續率	30%	80%
分配比例	79.7	20.3

聽牌長海灘突入率

此 AT 結束後 128G 以內再度當選 AT 確定，必須有利區間重置前的時候有機會抽選突入

高設定突入期待度較高

設定	1	2	3	4	5	6
突入率	1/2333.0	1/1938.6	1/1825.4	1/1283.8	1/1276.1	1/1250.6