

聖闘士星矢 海皇覺醒 CUSTOM EDITION

聖闘士星矢 海皇覺醒 CUSTOM EDITION

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



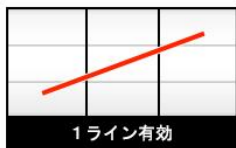
導入年月 2024/06

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左下右上一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



雅典娜連線



紅 7 連線

以上必須發生瞄押演出才有算



4.15 枚



3 枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列



**開獎條件**

1. 特殊小役、轉數消化抽選海將軍激闘
2. 小宇宙點數抽選海將軍激闘
3. 海將軍激闘中抽選聖闘士 RUSH

**轉輪凍結特典與確率**

(廠商未公布)

**天井情報與恩惠**

天井為通常時消化 999G，天井到達經由前兆當選海將軍激闘確定

聖闘士 RUSH 間連續 8 次海將軍激闘都沒當選聖闘士 RUSH 時，則第 9 次必定當選

(聖闘士 RUSH 結束後所突入的海將軍激闘當下不算次數)

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時首先左轉輪約在上段附近瞄押紅 7 圖案



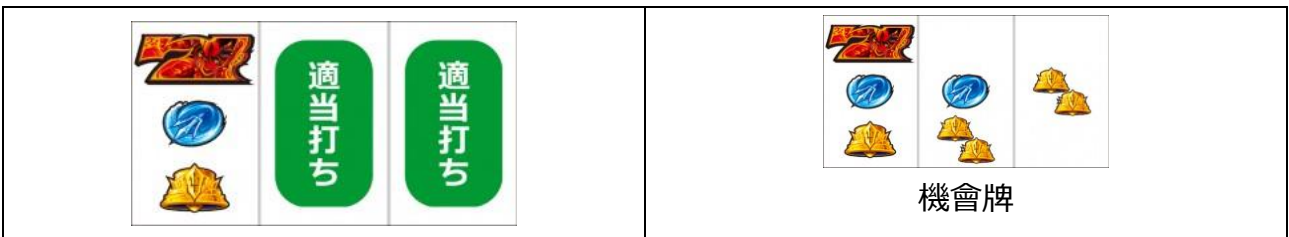
左轉輪中段紅櫻停止時為特殊役，中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪下段停止青再時為弱紅櫻

反之未停止時為強紅櫻



左轉輪上段紅 7 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為機會牌



左轉輪下段西瓜出現時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

西瓜聽牌有確實瞄押然而不中時為機會牌



### AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，第一押順有指定圖案時請瞄押指定圖案

切入演出時全轉輪瞄押畫面指定圖案，其餘演出照一般時打法即可



# 各種演出說明

## 場景與模式介紹

### 通常場景



火時計



十二宮



女神像

基本場景有安朵美達島、五老峰、東西伯利亞的三種，火時計為高確示唆，高確主要為弱櫻抽選  
高確中特殊小役則有機會當選海將軍激鬪，女神像為 AT 前兆濃厚的大好機，直擊 RUSH 期待大

### 小宇宙 CHARGE



5.10.15G 繼續的小宇宙點數特化區間，主要在  
西瓜成立時抽選，抽選狀態有低確與高確 SL  
高確中西瓜以外也會抽選。消化中 7 連線會  
直擊海將軍激鬪，雅典娜連線則直擊 RUSH

### 鳳凰機會



為突入聖鬪士 RUSH 的 CZ，小宇宙 CHARGE  
的前兆中當選升格時突入，繼續 10G，雅典娜  
連線或是特殊小役成立時則當選 RUSH 濃厚  
失敗也會突入海將軍激鬪。成功時一開始的上乘  
區間會從火時計覺醒開始，期待度約 56%

### 海將軍激鬪



海將軍激鬪



第七感

為初當的 CZ-AT，純增 2.5 枚/G，演出模式有上面兩種可以選擇，成功則突入聖鬪士 RUSH



### 聖闘士 RUSH



純增 2.5 枚/G 的轉數上乘型 AT，消化中目標為特殊小役抽選上乘與上乘特化，也有搭載 40G 的聖闘士 BONUS 以及上乘 1000G 以上濃厚的雅典娜凍結。雅典娜連線或 AT 完走時會突入 BIGBANG 挑戰，有機會突入覺醒

### 覺醒聖闘士 RUSH



BIGBANG 挑戰成功時突入的上位 AT 純增 5.1 枚/G，上乘性能跟通常 AT 一樣但是純增較高所以比較容易完走完走或雅典娜連線時一樣會突入 BIGBANG 挑戰覺醒 LOOP 率高達 70%!

## 通常時的演出

### 再現初代模式



演出設定可以選擇再現初代模式  
可以享受初代的演出

### 突然鳳凰預告



一輝突然登場的演出，無論何時出現都是大好機

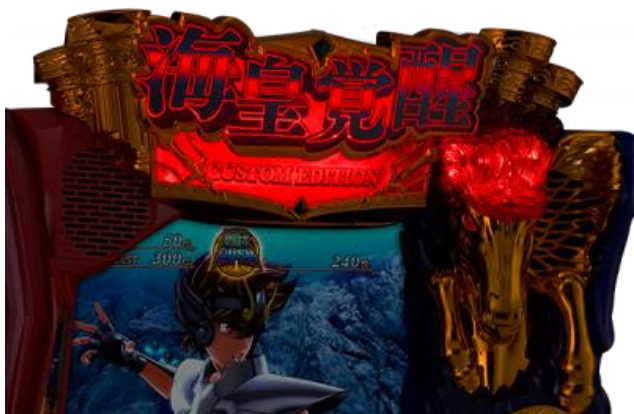
## 不屈點數



各種對玩家不利的抽選發生時會累積此點數，此點數累積滿時當選海將軍激闘的話則突入 RUSH 濃厚，從右邊的天馬役物中放出光特效時為不屈點數的累計示唆，特效越大則累積點數越多



### 先行天馬預告



天馬役物與上方燈發光的大好機預告

AT 中發生時為上乘濃厚

### 太陽之眼告知



火時計中太陽之眼偷偷發光時為真前兆濃厚

希望在十二宮場景中亮燈

### 小宇宙 CHARGE



獲得小宇宙點數



瞄押 7 演出



瞄押雅典娜演出

消化中基本上依照成立小役獲得小宇宙點數，特殊小役成立時為大量點數獲得的好機

瞄押切入演出發生時則逆押且瞄押指定圖案，7 連線則當選海將軍激鬪，雅典娜連線則當選 RUSH

### 鳳凰機會



按鍵出現時為當選聖鬥士 RUSH 的好機，雅典娜連線或特殊小役成立時則當選濃厚



失敗的話也會突入海將軍激鬪



## 海將軍激鬪中的演出

### 前半部分



前半為 15G，消化中特殊小役成立時會抽選繼續庫存，當選時為對決突破一關確定強櫻則獲得繼續庫存濃厚。後半部分有兩種演出可以選擇，在後半一開始時介紹對手的畫面中長押 MAX BET 按鍵時可以選擇演出種類

### 後半部分 海將軍激鬪



1SET 8G，3SET 勝利則突入聖鬪士 RUSH，對決繼續率有 50.60.70.80.99%五階段敗北時會進行下一次的繼續率上升抽選，直到當選 RUSH 前繼續率都不會往下後半中成立強櫻也是繼續濃厚。第三戰敗北時會有額外抽選復活演出

### 後半部分 第七感



轉輪起動到第三停止按鍵期間要是發生凍結則突入聖鬪士 RUSH 濃厚，如果有違和感演出發生的話則凍結發生濃厚，左下角的 ICON 保留會進行凍結發生示唆以及結束示唆選擇此演出時內部抽選會跟海將軍激鬪一樣



## AT 初期轉數上乘特化區間中的演出

### 天馬覺醒



為決定 AT 初期轉數的特化區間，至少繼續 10G 每轉上乘 10G 以上，抓到紅 7 連線為 50G 以上平均上乘約 200G，切入演出發生時轉數不會扣

### 幻魔拳凍結



發生時上乘 100G 以上濃厚，抓到大牌連線時的下一轉為發生的好機會  
跟前一代一樣有機會連續發生

### 女神覺醒



為初期轉數的上位特化區間，特殊役當選時的一部份發生 BIGBANG CRUSH 凍結時突入基本抽選跟天馬覺醒一樣但每轉上乘 20G 以上，雅典娜連線時為 100G 以上，平均上乘約 500G

### 火時計覺醒



火時計 ATTACK



瞄押雅典娜連線



獲得上乘區間一個以上

為 AT 初期轉數決定的最強特化區間，至少繼續 12G，消化中約 1/3.9 發生上乘上面左邊兩個演出發生時為大好機，當選上乘時為三位數或是獲得上乘區間  
平均上乘 250G+保證上乘區間一個



## 聖闘士 RUSH 中的演出

### 場景



基本場景為海底溪谷，場景移行時為突入聖闘士

ATTACK 或上乘特化區間的好機

升格到大海之柱時則期待度大

### 瞄押雅典娜連線演出



抓到連線的畫則獲得 BIGBANG 挑戰庫存濃厚

每消化 200G 會抽選移行瞄押高確率狀態

消化轉數越多則移行機率會上升

### 轉數上乘



主要在特殊小役成立時抽選，機會牌與強櫻則

上乘濃厚，西瓜上乘率低但是可期待大上乘

### 聖闘士 ATTACK



當選時經由盒子演出後會依照登場的角色決定發展的目標，出現青銅聖闘士則發生青銅聖闘士

星矢登場時可期待大上乘，一輝登場時則上乘

300G 濃厚。黃金聖闘士登場的話則突入

黃金 VS 海將軍激闘



### 黃金 VS 海將軍激鬪



黃金聖鬥士敗北前會持續上乘的特化區間  
會依照黃金聖鬥士的種類有不同的期待度  
這一代可自己選擇黃金聖鬥士來進行演出  
但是內部一樣依照選擇前的來抽選

### BIGBANG BONUS



AT 完走時突入的擬似 BONUS，純增約 200 枚  
結束後突入 BIGBANG 挑戰

### 千日戰爭



會展開星矢 VS 海皇波賽頓的對決演出  
為本機最強上乘特化區間，星矢敗北前會一直  
繼續。平均上乘約 600G

### BIGBANG 挑戰



為突入上位 AT 的挑戰，至少繼續 12G  
發生凍結後會突入初期上乘區間後再突入覺醒  
聖鬥士 RUSH，消化中成立強櫻為凍結濃厚  
失敗時也會突入一般的聖鬥士 RUSH

### 覺醒聖鬥士 RUSH 的特典



除了純增上升以外還會以 50%抽選火時計覺醒開始，所以高期待再度完走後突入 BIGBANG 挑戰  
如果沒獲得 BIGBANG 挑戰的話則還會突入海將軍激鬪期待拉回





## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
海將軍激鬪	1/360.4	1/357.0	1/353.1	1/340.4	1/332.8	1/317.8
AT	1/1168	1/1141	1/1107	1/985	1/921	1/813
機械割	97.5%	98.5%	100.0%	105.5%	108.8%	114.9%

### 小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	1/65.5	1/62.4	1/59.6	1/57.0	1/54.6	1/51.2
小役	一枚役	押順銅鐘	RP	共通銅鐘		
確率	1/1.2	1/2.1	1/8.8	1/28.1		
小役	西瓜	機會牌	強櫻	確定役		
確率	1/81.9	1/218.5	1/327.7	1/16384		

### 通常時模式相關

通常模式：天井 999G，百位數是奇數時為好機

SP 準備模式：天井 999G，百位數是偶數時為好機，次回一定移行 SP 模式

SP 模式：天井 536G，RUSH 直擊確率上升到 1/410，此模式約 50%LOOP

### 通常時小宇宙點數的抽選

獲得點數	10	20	30	50	100
一枚役	1.6				
R{	99.2		0.8		
共通銅鐘	98.4		0.8	0.8	
弱特殊小役		85.9	6.25	4.7	3.1

累計到 1000 點時會依照滯在模式抽選 GB

設定	1	2	3	4	5	6
其他模式	18.8	19.1	19.5	20.7	21.5	23.1
SP 模式	50					

## 小宇宙 CHARGE 中的抽選

獲得點數	20	30	50	100	200	300	700
一枚役	80.5	12.5	6.25	0.8			
R{		72.7	21.1	5.5			0.8
共通銅鐘		68.8	21.1	7.8	0.8	0.8	0.8
弱特殊小役				74.2	18.8	6.25	0.8
強特殊小役					91.4	7.8	0.8
確定役						87.5	12.5

高設定時抽到 700 點的一小部分會出現示唆設定的點數

## GB 高確移行抽選

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	20.3	20.7	21.1	21.9	22.7	24.2
共通銅鐘	1.6					

以上小役成立時會抽選移行 GB 高確，設定變更時的 50% 也會移行高確

高確有 10G 的保證，保證消化後一枚役/RP 成立時的 17.2% 抽選轉落通常

高確中再度盪選高確時則保證轉數會 +10G

## 通常時 GB 直擊抽選

### 通常滯在時

設定	1~2	3	4	5	6
機會牌	2.3				
強櫻	9.4	9.8	10.6	10.9	11.7

### 高確滯在時

小役	弱櫻	機會牌/強櫻
當選率	0.8	50

## 聖鬪士 RUSH 直擊抽選

設定	1~	4	5	6
其他模式	1/32768	1/8192	1/5461.3	1/3640.9
SP 模式	1/409.6			



## GB 等級相關

GB 等級有 1~5，分別對應各個繼續率：50.60.70.80.90%

GB 中抽選 RUSH 失敗後結束時會抽選 GB 等級上升，以下未列出機率为滯在原等級

### GB 等級 1 時

設定	1	2	3	4	5	6
Lv.2	28.5	29	29.7	32.9	34.8	38.4
Lv.3	0.01	0.01	0.03	0.08	0.11	0.18
Lv.4	0.01	0.01	0.03	0.08	0.11	0.18
Lv.5	0.01	0.01	0.03	0.08	0.11	0.18

### GB 等級 2 時

設定	1	2	3	4	5	6
Lv.3	12.8	13.2	13.8	16.3	17.8	20.5
Lv.4	0.01	0.02	0.04	0.11	0.15	0.23
Lv.5	0.01	0.02	0.04	0.11	0.15	0.23

### GB 等級 3 時

設定	1	2	3	4	5	6
Lv.4	3.4	3.6	4	5.8	6.6	8.5
Lv.5	0.01	0.02	0.04	0.12	0.16	0.24

### GB 等級 4 時

設定	1	2	3	4	5	6
Lv.5	0.91	1.04	1.31	2.13	2.71	3.85

## 天馬覺醒中的上乘抽選

小役	RP	一枚役	押順銅鐘	共通銅鐘	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻	7 連線	確定役
10G	100	96.9	92.2	95.3						
20G		3.1								
30G			7.8	4.7	98.4	88.3				
50G							88.3	75.8	98.4	
100G					0.8	10.9	10.9	23.4	0.8	75
300G					0.8	0.8	0.8	0.8	0.8	25

## 幻魔拳凍結相關抽選

幻魔拳凍結發生時 99.2%上乘 100G, 0.8%上乘 300G

凍結發生以模式管理, 一開始從模式 0 開始, 瞄押大牌演出成功時會抽選模式上升

滯在	天馬覺醒中				女神覺醒中			
	0	1	2	3	0	1	2	3
0	97.7				87.5			
1	0.8	25			10.9	25		
2	0.8	50	25		0.8	50	25	
3	0.8	25	75	100	0.8	25	75	100

接著會依照滯在模式抽選幻魔拳凍結

凍結模式	0	1	2	3
發生率	0.8	50	62.5	75

## 火時計覺醒中的抽選

小役	一枚役	押順銅鐘	共通銅鐘	RP	弱特殊	強特殊	女神連線	確定役
100G	9.3	10.4	21.7	22.1	76.7	68.7	76.7	0.01
200G					1.1	3.2	1.1	
300G					1.1	0.7	1.1	43.6
火時計 ATT	0.1	0.5	3.8	3.7	15.7	15.8	15.7	6.4
黃金聖鬥士 ATT	8.9	8.9	7.7	7.8	5.4	11.7	5.4	50

## AT 中特化區間的抽選

弱櫻/西瓜當選率很低、機會牌 25%、強櫻 33%、確定役 100%，非特殊小役當選率極低

以下為各小役當選特化區間時的分配比例

小役	RP	一枚役	共通銅鐘	弱特殊	機會牌	強櫻	確定役
青銅	55.5	35.4	35.4	20	70.8	58.6	55.4
黃金	44.4	59	59	55.2	28.7	39.3	44.4
千日	0.2	5.7	5.7	24.8	0.5	2.1	0.2



## GB 結束畫面示唆

基本畫面不列出

		
<p>奇數設定期待度上升</p>	<p>偶數設定期待度上升</p>	<p>復活濃厚</p>
		
<p>奇數設定期待度上升</p>	<p>偶數設定期待度上升</p>	<p>高設定期待度上升</p>
		
<p>復活濃厚</p>	<p>高設定期待度上升</p>	<p>設定 4 以上濃厚</p>
		
<p>設定 6 濃厚</p>	<p>次回 GB 等級 4 以上或復活</p>	<p>復活+AT 濃厚</p>

## 幸運鯨魚獎盃示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	小丑魚紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 濃厚



## GB 每關開始畫面的示唆

基本畫面不列出

			
偶數設定期待度上升	奇數設定期待度上升	奇數設定期待度上升	偶數+高設定期待度 上升
			
設定 5 以上濃厚	偶數設定期待度上升 且該關較不易敗北	奇數設定期待度上升 且該關較不易敗北	高設定期待度上升 且設定 2 以上大上升
			
該關繼續期待度高	該關繼續以上濃厚	對決出現力一廿濃厚	對決出現力一廿濃厚
			
該關復活濃厚	該關繼續濃厚且 突破 GB 時較易出現	AT 濃厚	AT 濃厚

## BIGBANG BONUS 中的演出示唆

消化中特殊小役成立時火時計亮燈顏色會示唆設定

輻燈顏色	藍色	黃色	綠色	紅色	彩色
示唆內容	奇數期待升	偶數期待升	設定 2 以上	設定 4 以上	設定 6 濃厚

## 小宇宙點數獲得示唆

出現+456pt : 設定 4 以上濃厚

出現+666pt : 設定 6 濃厚

## 左下小宇宙視窗出現特定圖案時的示唆



圖案種類	鯊魚座	蝦子座	安康魚座
示唆內容	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 濃厚

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>