

CR 相聚一刻~喜歡你的說...~

CR めぞん一刻~好きなのに...~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2014/11

MAX TYPE, V-ST 機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

74.4 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&2&6&10&13&14

通常時大當確率 1/392.4

確變中大當確率 1/70.5

確變最大 120 轉

確變突入率 56%

平均出玉

1~8R : 約 117~1008 個

16R : 約 2007 個

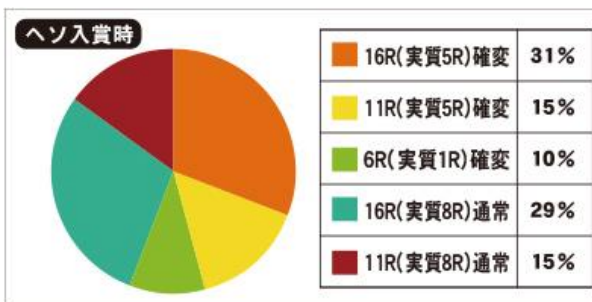
ROUND 數 5/11/16

1R COUNT 數 9

時短

全大當結束後 100/120 轉

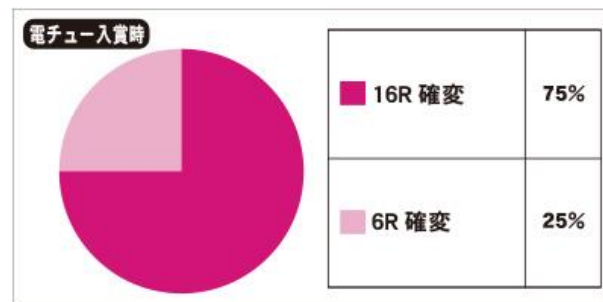
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



46% 實質 5R 確變、10% 實質 1R 確變

44% 實質 8R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



75% 16R 確變、25% 6R 確變

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機種文機台攻
最即時的的線上市論壇討
最廣大的的電玩消費族群
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常模式



通常背景有 9 種，還有醫院與夢一夜的特殊場景
沒有搭載小當與潛伏確變所以非確變可隨時棄台

(SUPER)深愛 ZONE



通常時深愛圖案連線時突入的先讀區間
SUPER 版則期待度大幅上升

ATTACK BONUS



一刻 ATTACK 成功時獲得的
實質 1R 大當，消化後突入
W WEDDING RUSH

CHALLENGE BONUS



藍色或綠色數字連線當選的
實質 5/8R 大當，消化中會發生
演出，成功則突入 ST，失敗則
突入時短危險之夜

合格發表 BONUS



大學測驗成功時獲得的實質
5/8R 大當，，開獎中發現
錄取號碼的話則突入 ST
失敗則突入時短

W WEDDING RUSH



繼續率約 80%且大當時 16R 比例為 75%的 120 轉 ST，前後半演出與歌曲都會有所不同
前半為響子 RUSH、後半為五代 RUSH，哪個故事立直獲得大當時一定為 16R

危險之夜



挑戰或合格發表 BONUS 的 EXTRA BONUS 消化後突入的時短 100 轉

有搭載被三鷹抓走的響子的專用立直，哪個立直都會發展 TAKE BACK CHANCE

通常時演出

You're the Only 連續預告



寫著歌詞的專用圖案停在中間
則開始疑似連，三連時
則期待度大

相聚之框先讀預告



畫面下方出現小框後示唆迷你
遊戲等地展開，東西的種類會
示唆期待度或使保留變化等

音樂連續預告



左邊數字停止後右邊數字開始
煽動的連續預告，煽動次數
越多則期待度越高

請加油切入演出



數字聽牌後發生時則發展
SP 立直且期待度也會上升

打地鼠預告



示唆特殊挑戰發展的專用演出
打完 100 隻地鼠則往大學試驗
挑戰或是一刻 ATTACK

AREA STEP UP 預告



視窗數量增加越多期待度越高
出現時邊框顏色要注意
紅色時期期待度較高

妄想 STEP UP 預告



畫面右下出現角色，對話框出現的次數會示唆期待度邊框是紅色時期待度上升

櫻花 STEP UP 預告



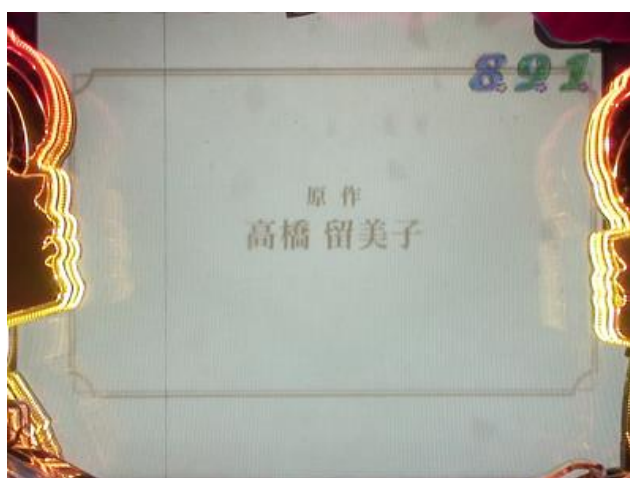
櫻花型邊框連續出現時則期待度上升，出現個數與邊框顏色必須要注意

相片 STEP UP 預告



相片的張數與大小還有邊框的顏色會示唆期待度照片的演出種類全部有三種

次回預告



通常時與確變中都有可能發生的激熱預告
懷舊的影像會告知發展目標

台詞透過屏



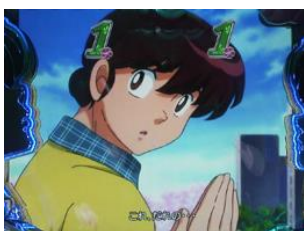
告知發展故事立直的重要演出

迷你角色系立直



全部總共有上面四種演出，期待度都很低，希望發展一刻 ATTACK 或大學試驗挑戰

動畫系立直



有上面的好幾種演出，物品的種類與顏色會示唆期待度

演出中台詞透過屏演出發生的話則往約束立直或 VISUAL 立直發展

VISUAL 立直



動畫角色與真實背景所構成的美麗演出是特徵，然後還會播放歌曲來進行立直演出

標題與台詞顏色會有期待度的變化

一刻 ATTACK



通常時各種場面都有可能發生的演出，連打使一刻館的住戶全員集合時則成功

大學試驗挑戰



成功則獲得實質 5/8R 大當的專用演出，會從各種預告或立直發展，長押按鍵使能量條 MAX 的話則成功

約束立直



期待度最高的本機最強立直標題或是台詞要是出現金色或是虎紋時則為超激熱!

電嘴補助中的演出

故事前半預告



與變動同時播放對應立直的文件之後，按下按鍵決定是否發展故事立直

SUPERZONE 演出



期待度急速上升的激熱先讀區間，突入時為保留內大當的超級好機

SUPER 圖案增殖預告



畫面右下角的 SUPER 增加時期期待度也會上升，發生時可期待數字聽牌

剪影羅曼史系立直



發展立直時沒有出現台詞透過屏時有可能發展的三種立直，上面越右邊的期待度越高

響子 RUSH 故事立直(恋におちて-Fall in love-)



總共細分三種演出

標題與台詞顏色會有期待度的變化

響子 RUSH 故事立直(まちぶせ)



總共有三種演出，標題與台詞是金色或是

虎紋的話則期待度大幅上升

響子 RUSH 故事立直(To Love You More)



總共有三種，也有通常時的最強立直約定，一樣希望標題或台詞出現紅色或金色等

五代 RUSH 故事立直(初恋)



總共有三種演出存在

五代 RUSH 故事立直(心の旅)



總共有四種故事演出存在，一樣注意標題跟台詞

五代 RUSH 故事立直(WE'RE ALL ALONE)



總共有三種演出，聽牌數字是 7 的話則期待度上升

危險之夜專用立直



時短中の立直有上面的三種，越右邊的期待度越高，哪個立直中物品跟背景都會有期待度的變化

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>