

牙狼-黃金騎士-

牙狼-黃金騎士-

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



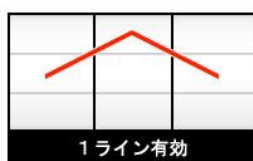
導入年月 2021/12

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 30G

小役構成



7 連線



REPLAY



10 枚



1 枚/10 枚



1 枚

轉輪配列

リール配列			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ 或魔戒 RUSH
2. 經由 CZ 抽選 AT
3. 經由呀 BATTLE 抽選魔戒 RUSH

轉輪凍結特典與確率

通常時中段紅櫻成立時的一部分發生
確率低於 1/530000
特典為心滅絕頂ホラー-BATTLE

天井情報與恩惠

本機有兩階段天井，有利區間移行後 CZ 間消化 600G 時，經由前兆當選 CZ 確定
AT 間消化 1500G 時，經由前兆當選呀 BATTLE 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻，中右轉輪瞄押 BAR 會連線

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止紅櫻或是大牌圖案時為強紅櫻
右轉輪中段停止銅鐘時為弱紅櫻



弱紅櫻



強紅櫻

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，左右轉輪青再銅鐘雙聽牌不中時為機會牌



機會牌

左轉輪西瓜停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

如果有確實瞄押但是沒有小役連線時為機會牌



西瓜



機會牌



機會牌

CZ&AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，特殊指示發生時請按照押順瞄押畫面中指定圖案

其他演出發生時則按照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式介紹

通常時



鋼牙場景



零場景



力才爾場景



龍崎場景



番大所場景



阿門場景

通常時的場景會示唆內部狀態，力才爾場景為高確示唆，龍崎場景為超高確確定
番大所場景為前兆場景。高確中成立特殊小役突入 CZ 的期待大，超高確中則突入濃厚
AT 結束後會突入阿門場景 100G 為庫存時間，CZ 突入率較高，且 CZ 會到阿門場景結束才發動
CZ 前兆中會進行往真黃金騎士機會與魔戒 RUSH 的升格抽選，所以越早抽到 CZ 越有機會
如果已經抽到升格魔戒 RUSH 時則不會消化完 100G，會直接直擊突入

(真)黃金騎士機會



10G 以上繼續的 CZ，消化中特殊小役或牙狼圖案連續停止時為好機

上位版的真黃金騎士機會為突入呀 BATTLE 確定，成功的話則突入魔戒 RUSH 濃厚

呀 BATTLE



20G 以上繼續，純增 2.8 枚/G 的 AT
將呀擊破則突入魔戒 RUSH，期待度超過 50%

魔戒 RUSH



1SET 30/50/100G，純增 2.8 枚/G 的 AT
為 SET 數繼續型，消化中目標為獲得 SET 庫存
突入擬似 BONUS 的魔戒 BONUS 或上乘特化
區間時有機會獲得大量 SET 數庫存

黃金騎士機會中的演出

STEP UP 演出



特殊小役或牙狼圖案停止時的 STEP UP 演出，STEP UP 發生中特殊小役與牙狼圖案停止則繼續繼續越多當然過關期待度越高。強特殊小役與牙狼圖案兩個以上停止時則會上升兩階

連續演出



從ホラー那逃離



將ホラー擊退



將レギュレイス擊破



將魔戒樹擊破



將魔戒龍擊破

STEP UP 演出後會依照 STEP 數往連續演出發展，3D 演出的期待度較高
然後還有另外的連續演出次數天井，剩餘轉數變成？前要是演出已經失敗五次的話
則最後的連續演出為成功濃厚

呀 BATTLE 中的演出

切入演出



絶狼



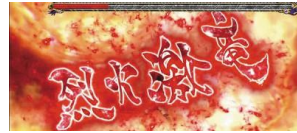
打無



牙狼

前半 20G 的陰我終結之刻準備中，特殊小役與牙狼圖案停止時會獲得保留
切入演出發生時為牙狼圖案停止的好機，上面越右邊的期待度越高

攻擊種類



前半 20G 消化後往陰我終結之刻，這裡會用獲得的保留使牙狼攻擊，將呀的 HP 減少越多則期待度越高，上面越右邊的期待度越高，英靈進軍發生時為勝利濃厚

LAST JUDGE



最後要注意轉輪演出，敲下起動桿轉輪往上讓牙狼圖案連線則為勝利，之後突入魔戒 RUSH

魔戒 RUSH 中的演出

絶頂ホラーBATTLE



魔戒 RUSH 初次突入時，或是ホラーBATTLE 勝利時的一部分突入的庫存上乘特化區間
消化中對決ホラー勝利則獲得庫存+繼續，繼續率約 80%，對決のホラー會有期待度不同
特殊小役成立或牙狼圖案兩個以上停止時為勝利濃厚，牙狼圖案一個時為好機
上位版の心滅絶頂對決中則牙狼圖案一個也為勝利濃厚

黄金騎士 SLASH



SET 開始前發生的 G 數決定演出
會依照當轉成立小役決定 30/50/100G
牙狼圖案一個為 50G 以上的好機
特殊小役或牙狼圖案兩個為 50G 以上濃厚

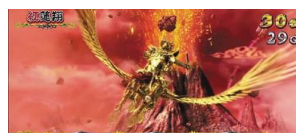
滯在場景



魔哭峽



邪巖峰



紅蓮翔



轟大炎

基本場景為左邊三個，牙狼圖案出現率從左到右依序為 1/13.8、1/9.3、1/3.3

西瓜移行高確時不論場景出現率都會變 1/3.3，當然出現率越高越有機會發展ホラーBATTLE

牙狼圖案出現次數也有天井，到達 30 次(初回為 10 次)必定發展ホラーBATTLE

紅蓮翔中為 5 次。轟大炎為對決勝利時報酬會變化的場景，勝利時當選魔戒 BONUS 濃厚

ホラーBATTLE



特殊小役與牙狼圖案停止時抽選突入，勝利時獲得庫存、魔戒 BONUS、牙狼劍挑戰、絕頂ホラーBATTLE。我方的魔戒騎士會有幸能變化，絕狼為紅櫻好機，勝利時可期待 LOOP 庫存打無為西瓜好機，勝利時可期待突入牙狼劍機會，牙狼為牙狼圖案停止時勝利期待度大魔戒騎士共闘時為大好機，共闘時則兩邊特徵都會有

魔戒 BONUS



鋼牙



呀



カオル

30G 繼續的擬似 BONUS，消化中牙狼圖案停止會減少右下角的心減計數器

不中、RP、牙狼圖案以外的小役會抽選 7 連線。金 7 連線的 BONUS 中期待度較高

抽到 7 連線或是心減計數器減到 00.0 則突入心減獸身，金 7 連線多加 BB 模式天國濃厚

牙狼劍挑戰



ホラーBATTLE 勝利時的一部分突入的庫存特化狀態，會與牙狼劍役物連動持續抽到牙狼圖案則上乘 LOOP 會繼續

心滅獸身



牙狼圖案確率上升到 1/3.3 的庫存最強場景，ホラーBATTLE 會變換成心滅咆哮挑戰

跟紅蓮翔依樣，牙狼圖案停止最大五次也會往心滅咆哮挑戰

心滅咆哮挑戰中特殊小役或是牙狼圖案停止時則成功且獲得庫存

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	4	5	6
初當確率	1/227.7	1/223.4	1/208.9	1/201.4	1/185.6
機械割	97.7%	98.9%	103.1%	105.0%	110.1%

有搭載檢定試驗用的設定 L，比設定 1 機械割要低，DEMO 畫面中下面板會消燈請注意

通常時小役確率

小役	弱櫻	強櫻	西瓜	機會牌	中段櫻
確率	1/69.9	1/397.2	1/85.6	1/133.5	約 1/66000

中段櫻成立時 87.7%直擊魔戒 RUSH

12.3%發生轉輪凍結後突入心滅絶頂ホラーBATTLE

通常時點數獲得抽選

點數	5	10	20	30	50	100	300
銅鐘/RP	50.2	19.6	14.5	9.8	4.9	1	
特殊小役				80.3	17	1.7	1

累積點數到達 500 點時會抽選 CZ 與超高確，未分配到比例為都沒當選

設定	1	2	4	5	6
CZ	10.1	10.2	11.6	11.7	12.9
超高確	10.1	10.3	11.6	11.8	12.9

通常時狀態移行抽選

設定變更後、阿門場景結束時、CZ 結束時會進行初期狀態抽選

設定	1	2	4	5	6
低確	75.8	75	68.4	63.7	53.5
高確	24.2	25	31.6	36.3	466.5

小役成立時會進行狀態移行抽選

弱櫻成立時

設定	低確→通常	低確→高確	低確→超高	通常→高確	通常→超高	高確→超高
1	2.9	0.9	0.1	6.3	0.1	1
2	3	0.9	0.1	6.4	0.1	1.1
4	3.4	1	0.2	7.2	0.2	1.2
5	3.4	1	0.2	7.3	0.2	1.2
6	3.7	1.1	0.2	8.1	0.2	1.3

西瓜成立時

設定	低確→通常	低確→高確	低確→超高	通常→高確	通常→超高	高確→超高
1	19.6	19.6	0.3	39.7	0.8	10
2	19.9	19.8	0.3	40.3	0.8	10.1
4	22.4	22.4	0.3	45.4	0.9	11.4
5	22.7	22.6	0.3	46.1	0.9	11.6
6	25	25	0.3	50.6	1	12.8

銅鐘與 RP 成立時會進行狀態轉落抽選，超高確為 10G 固定之後一定轉落

但低確中成立銅鐘或 RP 時 0.5% 會升格通常

通常中每轉約 1/21.1 轉落、高確中每轉約 1/20.1 轉落，以下為轉落時的狀態移行比例

滞在／移行	低確	通常	高確
通常	100		
高確	24.4	75.6	
超高	10	30	60

通常時小役成立時的 CZ 抽選

會依照成立小役與滞在狀態抽選 CZ

小役	弱櫻			西瓜			機會牌		
狀態	低確	通常	高確	低確	通常	高確	低確	通常	高確
設定 1	1.1	2.2	16.6	0.4	0.5	1.2	16.7	20.3	40
設定 2			16.9				16.9	20.6	40.7
設定 4	1.2	2.5	19.1		0.6	1.3	19	23.2	46
設定 5			19.3			1.4	19.3	23.5	46.6
設定 6	1.3	2.8	21.3		0.7	1.5	21.3	25.9	51.3
小役		強櫻							
狀態		低確			通常		高確		
設定 1~6		25.2			33.6		100		

超高確中特殊小役時的 CZ 抽選

CZ 種類	黃金騎士機會	真黃金騎士機會	突破確定呀對決
弱櫻/西瓜	99.2	0.4	0.4
機會牌	89.4	10.2	0.4
強櫻		99.6	0.4

阿門場景中

會依照成立小役進行 CZ 抽選，

小役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
當選率	12.4	31.6	50.1

CZ 當選後進行升格抽選

	黃金騎士機會升格真			真黃金騎士機會升格魔戒 RUSH		
設定	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
1	2.3	9.2	13.9	1.1	6.2	9.4
2		9.3	14.1		6.3	9.5
4	2.6	10.5	15.9	1.2	7.1	10.7
5	2.7	10.6	16.2		7.2	10.8
6	2.9	11.7	17.8	1.4	7.9	11.9

呀 BATTLE 確定畫面中的升格抽選

會進行魔戒 RUSH 的升格抽選，其他小役包含不中

小役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻	其他小役
當選率	25	50	100	3.9

AT 中繼續判定中的 SET 庫存獲得抽選

會根據當下是否還有庫存進行抽選

小役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻	其他小役
有庫存	3.1	25	100	1.3
無庫存	5.1	39.8	100	1.3

ホラーBATTLE 的抽選

會依照滯在場景、狀態、與成立小役進行ホラーBATTLE 的抽選，以下為設定 1 的當選率

小役	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻
通常中	10.2	0.4	72.3	100
高確中	12.5	5.1	100	100
牙狼圖案停止數	1		2	3
魔哭峽/邪嚴峰	10.2		25	100
紅蓮翔/心滅獸身/高確中	25		50	100

當選後會進行ホラー升格抽選

	前兆中內部アングレイ選擇時			前兆中內部ウトック選擇時		
對手升格	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
ウトック	12.5	50	100			
エルズ				12.5	50	100
	對峙畫面中內部アングレイ選擇時			對峙畫面中內部ウトック選擇時		
對手升格	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
ウトック	93.4	75				
エルズ	6.6	25	100	12.5	100	100

內部エルズ選擇時升格確定對決的抽選

設定	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
前兆中	2.3	10.2	25
對峙畫面中	2.7	12.5	39.8

對決中會依照對戰對手與成立小役進行勝利抽選

牙狼圖案停止三個或連續三轉都停止時為勝利確定

對戰アンブレイ時基本上為兩轉，要是前兩轉都有停止牙狼圖案時會延長成三轉

	VS アンブレイ			VS ウトック		
小役	牙狼	絶狼	打無	牙狼	絶狼	打無
牙狼 1 個	40.2	30.1	30.1	42.6	31.6	31.6
牙狼 2 個	80.1	60.2	60.2	84.8	63.7	63.7
弱櫻	55.5	86.7	55.5	60.5	94.5	60.5
西瓜	65.2	65.2	86.7	71.1	71.1	94.5
其他小役	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2
	VS エルズ			共闘時		
小役	牙狼	絶狼	打無	牙狼+絶狼	絶狼+打無	牙狼+打無
牙狼 1 個	66.8	50	50	100	75	100
牙狼 2 個	100	75	75	100	100	100
弱櫻	64.1	100	64.1	100	100	75
西瓜	75	75	100	75	100	100
其他小役	18	18	18	21.5	21.5	21.5

勝利時會依照勝利當轉的成立小役與勝利後的成立小役進行牙狼劍挑戰抽選

中段櫻或是牙狼圖案 3 個停止時 100%當選

小役	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻	牙狼 1 個	牙狼 2 個
勝利當轉	1.6	1.2	6.3	25	0.4	2
勝利後	2	1.6	12.5	50	0.4	3.1

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

魔戒 BONUS 中的抽選

會依照成立小役與何種 BONUS 中進行 7 連線抽選，中段櫻 100%當選金 7 連線

紫 7 連線獲得心滅獸身庫存，金 7 連線追加當選 BB 天國模式

	紫 7BONUS 中		金 7BONUS 中	
小役	紫 7 連線	金 7 連線	紫 7 連線	金 7 連線
押順銅鐘	0.8		4.3	
西瓜		2.4		4
弱櫻	10	0.4	34.9	0.4
機會牌	34.8	0.4	77	0.4
強櫻	50.7	0.4	99.6	0.4