

七夜怪談 命運的秒刻

パチスロ リング 運命の秒刻

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



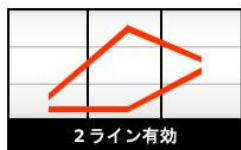
導入年月 2021/12

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊兩線有效

50 枚約可遊技轉數 35G

小役構成



貞子 BONUS



超貞子 BONUS



15 枚



1 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

開獎條件

1. 特殊小役抽選
2. 經由 CZ 抽選
3. 規定轉數/點數到達

轉輪凍結特典與確率

命運的分歧選擇終焉凍結時發生，特典為初期差枚數 1000 枚的超貞子 BONUS 發生確率約 1/75000

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 800G，天井到達時經由前兆當選貞子 BONUS 以上確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

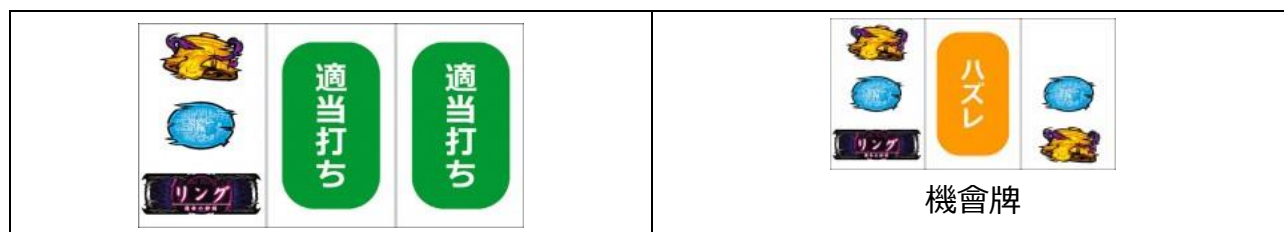


首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押黑 BAR

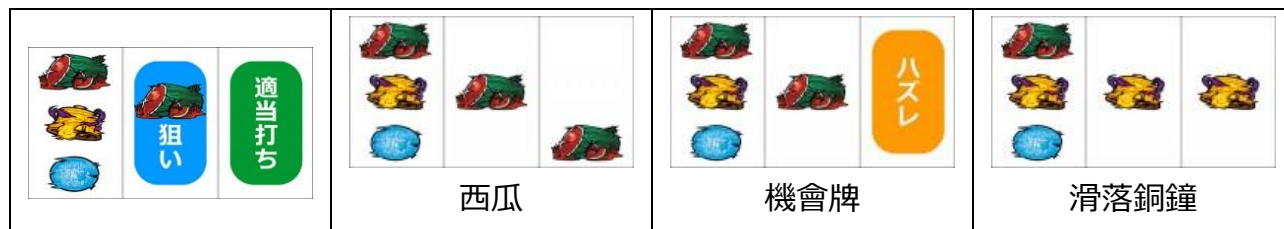
左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止大牌圖案或紅櫻時為強紅櫻
反之都沒有時為弱紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，左右轉輪青再銅鐘雙聽牌不中時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜
中段銅鐘連線時為滑落銅鐘，有確實瞄押但是沒有小役連線時為機會牌



擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則瞄押畫面中指定圖案
其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

亡魂點數



通常時約 1/40 發生逆押指示，逆押時會獲得亡魂點數，到達 5 點後移行命運的分歧機會成功則突入命運的分歧濃厚。下方的蝴蝶顏色會示唆亡魂點數，會依序照藍黃綠紅顏色上升

命運的分歧



亡魂點數滿時突入的機會，突入時為 CZ 以上濃厚，詛咒之手役物掉落後剩下的那邊會突入對應的 CZ，也有機會直接出現 BONUS 或是轉輪凍結!?

詛咒的七日間



特殊小役或是規定轉數到達時移行的前兆場景，剩餘的日子越少期待度越高

RP 或特殊小役成立時會使日子減少! 每一轉都會抽選發展連續演出

剩餘 1 日時發展演出的話當選命運的秒刻或是貞子 BONUS 濃厚

剩餘 1 日也沒發展連續演出時則會移行命運之日，當選超貞子 BONUS 濃厚

怨念解放之刻



BONUS 期待度約 37%的自力 CZ，首先從 10G 的確率上升部分開始，會抽選 BONUS 確率上升 RP 或特殊小役成立時會上升一階段，到達 1/1 則當選貞子 BONUS，到達 1/0 為超貞子 BONJS 後半抽選部分會依照顯示確率抽選 1~5 次，這裡成立特殊小役時為大好機
上位版的超怨念解放之刻為一開始確率 1/1 或是抽選 5 次確定

命運の秒刻



BONUS 期待度 70%以上的自力 CZ，60 秒以內出現貞子則當選 BONUS 濃厚
消化中要注意畫面下方的時間進度條，藍色點為貞子出現的好機

貞子 BONUS



純増約 6.0 枚/G，最少純増 100 枚の擬似 BONUS。消化中銅鐘以外的小役會獲得水井點數滿的時候會抽選升格超貞子 BONUS，沒升格則會突入水井場景，沒滿結束時也會抽選

詛咒的連鎖



森林



廢棄診所



廢棄房屋



水井場景



貞子 BONUS 消化後突入的最少 25G 的拉回區間，拉回期待度約 62/82/97%

特殊小役或 RP 會抽選命運的分歧，期待度約 70%。既視感恐慌發生時期待度約 27%

上排的場景只要拉回一次就會往右邊移行，在廢棄房屋中拉回則當選超貞子 BONUS 濃厚

貞子 BONUS 中抽選突入的水井場景拉回期待度約 97%

超貞子 BONUS



純增 6.0 枚/G，初期差枚數 100~1000 枚，跟貞子 BONUS 不同，消化中會進行差枚數上乘抽選

特殊小役為上乘的好機，RP 成立時會獲得貞子點數，到達 10 點一定會發生上乘

消化中也有機會突入上乘特化區間，結束後突入貞子接近 ZONE

絕恐 ZONE



最少 7G 的 BAR 連線高確率狀態，BAR 連線時會上乘差枚數，紫色背景會發生 LOOP 上乘!?

絕恐 CRASH



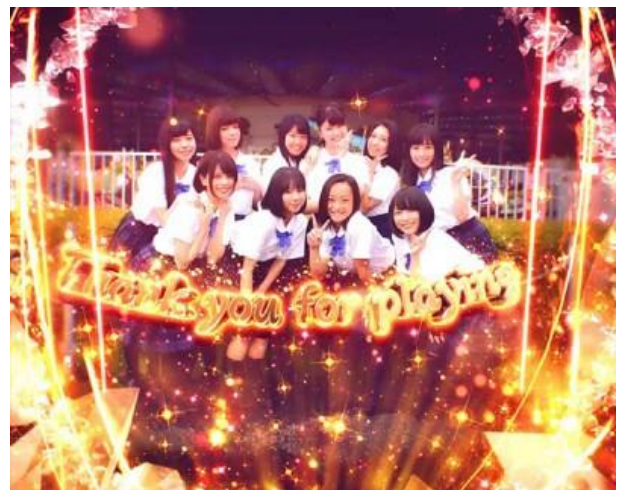
第三停止後發生凍結突入的上乘特化區間，突入率約 1/2000，短凍結高確中約 1/70 突入消化中會顯示兩種的上乘枚數，銅鐘以外則詛咒之手役物會掉落，剩下的那邊會發生上乘最少會發生四次的上乘，然後上乘內容有次數停止減少或是拉回成 4 次等

貞子接近 ZONE



超貞子 BONUS 結束後突入，為 15G 的 ST 型 AT，純增 6.0 枚/G，每一轉高確率發生拉回抽選告知發生時當選超貞子 BONUS 濃厚，告知方式有兩種可以選擇

ENDING



BONUS 中達成特定條件時突入，會播放特殊影片後有利區間完走獲得 2400 枚
ENDING 結束後移行再生準備中，之後約 98%會移行詛咒的連鎖(廢棄房屋)場景
拉回成功的話會再度當選超貞子 BONUS 濃厚

通常時演出

畫面左下角時鐘



前兆演出之一，時針轉一圈則發展連續演出!?

轉輪凍結



命運的分歧選擇終焉凍結時發生，當選初期差枚數 1000 枚的超貞子 BONUS 濃厚，發生確率約 1/75000



連續演出



恐怖逼近



潛藏黑暗中的影子



扭曲的記憶



智子最後之日



貞子終焉

連續演出全部有五種，成功則當選 CZ 以上濃厚，最右邊兩個演出期待度高

心電圖演出發生使顏色變化或手掉落的煽動發生時為好機

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
貞子 BONUS	1/296.2	1/282.6	1/272.8	1/246.8	1/238.3	1/220.1
超貞子 BONUS	1/787.2	1/749.9	1/723.3	1/640.9	1/618.6	1/565.4
機械割	97.3%	98.4%	100.2%	103.6%	106.2%	110.1%

通常時小役確率

小役	弱櫻		西瓜		機會牌		滑落銅鐘
確率	1/80.1		1/79.0		1/169.8		1/54.9
設定	1	2	3	4	5	6	
共通銅鐘	1/70.9	1/69.1	1/60.0	1/59.4	1/54.6		
強櫻	1/343.1		1/341.3		1/329.3	1/327.7	

通常時模式相關與規定轉數的 CZ/AT 抽選

模式有 ABCD 四種，天井各為 800.500.300.100G

有利區間移行時會進行模式抽選，詛咒的連鎖結束且有利區間繼續時為 B 以上濃厚

設定	1	2	3	4	5	6
模式 A	73	72.7	60.5	60.2	52.3	51.2
模式 B	17.2	17.6	23.4		28.9	29.3
模式 C	9		15.2	15.6	18	18.8
模式 D	0.8					

通常時會依照消化 G 數與滯在模式抽選 CZ 或 BONUS

消化 G 數	100G				200G			300G		400G	
滯在模式	A	B	C	D	A	B	C	B	C	A	B
詛咒的 7 日間			25		6.3	6.3	4.7	25		6.3	6.3
怨念解放之刻	5.1	5.1	5.1		1.6	1.6	1.6			1.6	1.6
命運的秒刻					0.4	0.4				0.4	0.4
貞子 BONUS				100		0.4			100		0.4

500G 消化時

設定	模式 A 抽選詛咒的 7 日間	模式 B 抽選貞子 BONUS
1~3	1.6	100
4~6	12.5	

600G 消化時/模式 A

設定	詛咒的 7 日間	怨念解放之刻	命運的秒刻	貞子 BONUS
1~3	6.3	1.6	0.4	1.6
4~5				6.3
6				12.5

700G 消化時/模式 A

設定	詛咒的 7 日間	貞子 BONUS
1~5	1.6	9.4
6	12.5	25

模式 A 消化 800G 時 100%當選貞子 BONUS

通常時狀態移行抽選

狀態有通常/高確 S/高確 L/超高確四種

通常滞在時

小役	RP	弱櫻/西瓜	逆押指示
高確 S	6.2	17.4	8.6
高確 L		1	

高確 S 滞在時

小役	不中/銅鐘/一枚役	RP	弱櫻/西瓜
通常	7		
高確 L		3.1	12.1
超高確			2.3

高確 L 滞在時

小役	不中/銅鐘/一枚役	RP	弱櫻/西瓜
通常	3.1		
超高確		0.4	6.3

超高確滞在時

3.1%移行通常、1.6%移行高確 S

通常時 CZ/AT 直擊抽選

會依照成立小役與狀態進行 CZ/AT 抽選

通常滞在時

不中/銅鐘/RP/一枚役 0.2%抽選詛咒的 7 日間，以下為弱櫻/西瓜的詛咒的 7 日間當選率

設定	1	23	45	6
當選率	2.9	3.8	6.2	7.6

強櫻成立時

設定	詛咒的 7 日間	怨念解放之刻	命運的秒刻	貞子 BONUS
1	34.3	7.1	2.9	4.3
23				5.7
45		7.6	3.3	8.6
6				9.5

機會牌成立時

設定	詛咒的 7 日間	怨念解放之刻	命運的秒刻	貞子 BONUS
1	25.5	3.8	1.9	3.3
23				4.8
45		4.8	2.9	7.6
6				8.6

高確滞在時

不中/銅鐘/RP/一枚役成立時

設定	1~3	45	6
當選率	1.1	1.5	2.2

弱櫻/西瓜成立時

設定	詛咒的 7 日間	怨念解放之刻	命運的秒刻	貞子 BONUS
1	8.7	1.5	1.5	2.9
23				5.1
45	11.7	2.9	2.9	11.7
6				13.8

強櫻成立時

設定	詛咒的 7 日間	怨念解放之刻	命運的秒刻	貞子 BONUS
1	49.2	11.7	5.1	13.1
23				14.6
45				21.1
6				23.3

機會牌成立時

設定	詛咒的 7 日間	怨念解放之刻	命運的秒刻	貞子 BONUS
1	46.8	8.7	4.4	10.9
23				12.4
45				18.9
6				21.9

超高確滞在時

小役	詛咒の 7 日間	怨念解放之刻	命運の秒刻	貞子 BONUS
其他小役	0.4	0.4	0.4	
弱櫻/西瓜	25	25	25	25
強櫻/機會牌		25	25	50

逆押指示發生時的抽選

抽選內容	怨念解放之刻	命運の秒刻	貞子 BONUS
當選率	0.4	0.4	0.4

亡魂點數的命運分歧抽選

逆押指示發生時 99.6%獲得一點、0.4%獲得五點

亡魂點數累積到 5 點時會進行命運的分歧發生抽選，當選時為 CZ 以上確定

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	42.2	43.8	46.9	50	53.5	59.4

命運的分歧當選時會抽選左右手的種類，約 1/7.5 會選擇右手的內容

TABLE	A	B	C	D	E
抽選比例	89.1	6.3	3.1	1.2	0.4
左手內容	怨念解放之刻	怨念解放之刻	命運の秒刻	貞子 BONUS	轉輪凍結
右手內容	命運の秒刻	貞子 BONUS	貞子 BONUS	轉輪凍結	轉輪凍結

詛咒の 7 日間，發展時各恩惠當選期待度

詛咒の 7 日間中會根據發展日期進行抽選（各日期的發展機率尚不明）

剩餘日數	7	6	5	4	3	2	1	0
怨念解放之刻			8.2	26.6	42.2	54.3		
命運の秒刻			1.6	6.3	12.5	29.7	87.5	
貞子 BONUS	100	100	0.4	0.4	0.4	6.3	12.5	
超貞子 BONUS								100

命運的秒刻中的抽選

突入時會直接以 66.4%進行成功抽選，抽選失敗時在 CZ 中會依照成立小役抽選成功

小役	RP	滑落銅鐘/弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
當選率	0.4	6.3	50

詛咒的連鎖中的抽選

會依照滞在模式進行拉回抽選，水井場景為超高確確定

模式	通常			高確			超高
小役	假前兆	命運分歧	BONUS	假前兆	命運分歧	BONUS	BONUS
不中/銅鐘/一枚役		0.8			3.1		7.8
RP	59.8	40.2		35.2	64.5	0.4	20.3
弱櫻/西瓜	33.2	66	0.8		95.3	4.7	100
強櫻/機會牌		93.8	6.3		4.7	21.9	100
滑落銅鐘							100

逆押指示發生時：9.4%當選命運的秒刻、1.6%當選 BONUS

假前兆中成立 RP 或是特殊小役則升格命運的分歧以上濃厚

順押指示發生時 2.7%當選確定庫存

只要有庫存時突入命運的分歧或詛咒的連鎖的最後一轉一定當選 BONUS

命運的分歧當選時會抽選左右手的種類，會依照模式抽選

TABLE	A	B	C	D
通常	75.4	4.7	16.4	1.2
高確	44.5	4.7	25	4.7
左手內容	既視感恐慌 Lv.1	既視感恐慌 Lv.1	既視感恐慌 Lv.2	既視感恐慌 Lv.2
右手內容	命運的秒刻	BONUS	命運的秒刻	BONUS
TABLE	E	F	G	H
通常	2	0.4		
高確	14.8	4.7	1.6	
左手內容	既視感恐慌 Lv.3	既視感恐慌 Lv.3	命運的秒刻	BONUS
右手內容	命運的秒刻	BONUS	BONUS	BONUS

強櫻當選時為 TABLE G 確定，有確定庫存時為 TABLE H 確定

既視感恐慌中的抽選

第 3G 會依照既視感恐慌等級有不同的抽選，其他的第 1.2.4G 抽選率都一樣

強櫻/機會牌成立時 100%成功

第 1.2G

小役	不中/銅鐘/一枚役	RP	弱櫻/西瓜	逆押指示
繼續 CZ	99.6	99.2	87.5	96.9
成功	0.4	0.8	12.5	3.1

第 3G+既視感恐慌 Lv.1

小役	不中/銅鐘/一枚役	RP	弱櫻/西瓜	逆押指示
結束 CZ	93	85.9		
繼續 CZ	2.3	12.5	98.4	100
成功	4.7	1.6	1.6	

第 3G+既視感恐慌 Lv.2

小役	不中/銅鐘/一枚役	RP	弱櫻/西瓜	逆押指示
結束 CZ	75	25		
繼續 CZ	6.3	50	75	100
成功	18.8	25	25	

第 3G+既視感恐慌 Lv.3

小役	不中/銅鐘/一枚役	RP	弱櫻/西瓜	逆押指示
結束 CZ	25			
繼續 CZ	50	94.5		94.5
成功	25	5.5	100	5.5

第 4G

小役	不中/銅鐘/一枚役	RP	弱櫻/西瓜	逆押指示
結束 CZ	12.5			
成功	87.5	100	100	100

超貞子 BONUS 初期枚數抽選

轉輪凍結發生時為 1000 枚確定

枚數	100	200	300	400	500	700	1000
初當時	46.1	37.5	12.5	1.6	1.2	0.4	0.8
第二連後	81.6	12.5	4.7	0.4	0.4		0.4

超貞子 BONUS 中的上乘抽選

一枚役/弱櫻/西瓜成立時會進行短凍結高確移行抽選，當選時直接抽選滯在轉數

滯在轉數	10G	20G
一枚役		0.4
弱櫻/西瓜	1.6	0.4

非凍結高確中

小役	100 枚	絕恐 Z 通常	絕恐 Z 高確	絕恐 CRUSH
弱櫻/西瓜	0.4	31.3	1.6	0.4
強櫻/機會牌	1.6	90.6	6.3	1.6

凍結高確中

小役	絕恐 Z 通常	絕恐 Z 高確	絕恐 CRUSH
銅鐘			0.4
弱櫻/西瓜	88.3	1.6	10.2
強櫻/機會牌			100

上述選擇上乘 100 枚時約 **11.4%**當選 LOOP 上乘，會直接抽選倍數

倍數	3	4	5	6	7	8	9	10
比例	83	12.5	2.3	0.8	0.2	0.2	0.2	0.8

貞子點數 MAX 時會進行上乘抽選

上乘內容	30 枚	50 枚	100 枚	絕恐 CRUSH
分配比例	86.7	8.6	3.1	1.6

絕恐 ZONE 中的抽選

1/9.8 當選 BAR 連線，當選時會抽選枚數上乘

上乘內容	30 枚	50 枚	100 枚
分配比例	94.1	4.7	1.2

然後會依照滞在狀態抽選 LOOP 上乘，通常為 11.4%、高確為 100%

倍數	3	4	5	6	7	8	9	10
比例	83	12.5	2.3	0.8	0.2	0.2	0.2	0.8

西瓜成立時會追加絕恐 ZONE 7G，假 BAR 成立時的 1.6% 升格絕恐 CRUSH

絕恐 CRUSH 中的抽選

左手與右手會有不同的上乘枚數，左手為 30 枚固定，右手依照下表抽選

上乘內容	50 枚	100 枚	150 枚	200 枚	300 枚
分配比例	83	12.5	2.3	0.8	0.2

消化中會依照成立小役抽選是否當選右邊的上乘，剩餘一次上乘時當選率較低

小役	不中/一枚役	RP	特殊小役
剩餘一次以外	29	50	100
剩餘一次	10.2	37.5	100

上乘次數減算停止抽選

小役	3G 停止	6G 停止
弱櫻/西瓜	21.9	3.1
強櫻/機會牌	75	25

抽籤演出示唆

通常時滑落銅鐘成立時、詛咒的連鎖結束時、ENDING 中特殊小役成立時會發生抽籤演出出現的籤種類會示唆設定

商売繁盛：奇數設定期待度上升

待ち人来る：偶數設定期待度上升

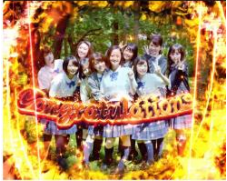
末吉：設定 246 確定

中吉：設定 4 以上確定

大吉：設定 5 以上確定

超大吉：設定 6 以上確定

詛咒的連鎖結束畫面示唆

				
基本畫面	模式 B 以上	模式 C 以上	模式 D 確定	模式 D+設定 6 確定

超貞子 BONUS 結束畫面示唆

				
基本畫面	高設定期待度上升	高設定期待度高	高設定期待度很高	設定 6 確定