

聖闘士星矢 冥王復活

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2022/01

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50枚約可遊技轉數 39G

小役構成



SPECIAL REPLAY



轉輪配列

リール配列

20	Blue Orb	Blue Orb	Watermelon
19	Gold Bell	Gold Bell	Blue Orb
18	Watermelon	Pink Grape	Pink Grape
17	Pink Grape	Watermelon	Gold Bell
16	Watermelon	Watermelon	Watermelon
15	Blue Orb	Blue Orb	Watermelon
14	Gold Bell	Gold Bell	Blue Orb
13	Watermelon	Pink Grape	Pink Grape
12	Blue Orb	Watermelon	Gold Bell
11	Gold Bell	Gold Bell	Watermelon
10	Blue Orb	Blue Orb	Watermelon
9	Gold Bell	Gold Bell	Blue Orb
8	Watermelon	Pink Grape	Watermelon
7	Watermelon	Watermelon	Gold Bell
6	Pink Grape	Pink Grape	Pink Grape
5	Blue Orb	Blue Orb	Watermelon
4	Gold Bell	Gold Bell	Blue Orb
3	Watermelon	Pink Grape	Pink Grape
2	Blue Orb	Watermelon	Gold Bell
1	Gold Bell	Gold Bell	Gold Bell

開獎條件

1. 規定轉數到達/點數 MAX/小役抽選 CZ/AT
2. 經由 CZ 抽選 AT

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 2100G，天井到達時經由前兆當選 AT 確定

CZ 間天井為 798G+前兆，天井到達時當選 CZ 冥闘士激闘確定

有利區間移行後 CZ 連續失敗九次後也會強制當選 AT 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>

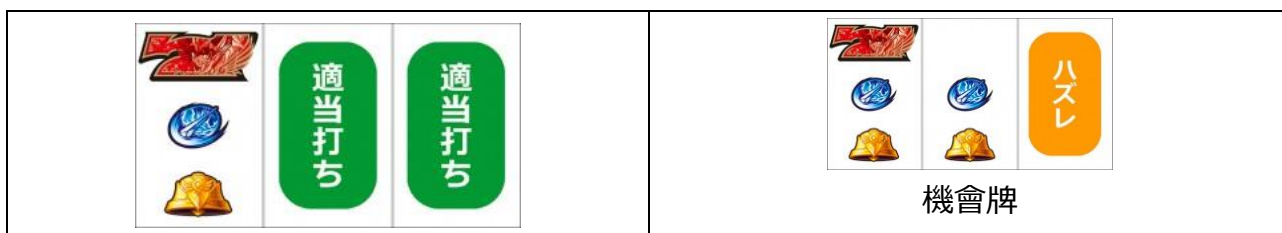


小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押紅 7

左轉輪下段紅 7 停止時，中右轉輪適當停止，青再銅鐘雙聽牌不中時為機會牌



左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止西瓜時為弱紅櫻

反之沒有停止時為強紅櫻



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線為西瓜

西瓜小山型時為機會牌



AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式介紹

通常場景



火時計場景



十二宮場景



女神像場景

基本的場景有三種，上面的都是特殊場景，火時計場景為前兆或高確

十二宮場景為前兆，女神像場景為聖鬥士 RUSH 的前兆

小宇宙點數



小宇宙點數到達 1000 點時會抽選冥鬥士激鬪，火時計役物點燈後消化最大 35G 前兆且本機會發生小宇宙輪盤後會獲得對 CZ 有利的道具

聖域模式



本機新搭載的模式，為小宇宙點數高確率狀態，1SET 30G 最大持續 3SET

小宇宙輪盤



小宇宙點數到達 1000 點時發生，會獲得輪盤停止後的道具聖鬥士 CHARGE 會獲得聖衣 BOX，會依照顏色有期待度不同顏色期待度依序為藍黃綠紅紫金，有機會使 CZ 的繼續率上升獲得「續」的 ICON 時則一戰繼續濃厚也有機會出現直擊聖鬥士 RUSH 的 ICON

小宇宙 CHARGE



10G 的點數獲得特化區間每一轉都會獲得小宇宙點數

潘朵拉 ZONE



為上位版本的點數特化區間 10G 間每一轉一定會獲得 100 點以上或是「續」ICON

冥闘士激闘



強櫻成立或是小宇宙點數 MAX 時抽選、或是規定轉數到達時突入的 CZ

純增約 3.2 枚/G，有 15G 的 AT+發生與冥闘士の對決，最大三戰突破後則當選聖闘士 RUSH
三戰突破率約 50%。要是有獲得聖衣 BOX 則會發生聖闘士 CHARGE 後出現角色使繼續率上升
對決開始時也要注意冥闘士の種類。本代對決中有機會發生切入演出且抓到 BAR 時為繼續濃厚
累積不屈點數到達一定量時則次回突破聖闘士激闘濃厚

聖闘士 RUSH



突破冥闘士激闘或是從通常時直擊當選的差枚數管理 AT，純增約 3.2 枚/G

初當時會從上乗特化區間天馬降臨或是女神覺醒開始決定初期枚數

RUSH 中特殊小役會抽選枚數直上乘與上乗特化區間，不中與共通銅鐘成立時會獲得火時計點數
存到 12 點時會抽選上乗特化區間。連續演出成功時突入上乗特化區間濃厚

RUSH 結束時會移行冥闘士激闘為 RUSH 拉回的好機

天馬降臨



RUSH 開始或是中途會突入的上乘特化區間，5/10/15G 以上繼續，每轉上乘 20 枚以上
 追擊發生時有機會使枚數增加，平均上乘枚數約 300 枚，紅 7 連線上乘 50 枚以上
 白 7 連線則上乘 100 枚以上。幻魔拳凍結發生時則上乘 100 枚以上

女神覺醒



為天馬降臨的上位版本的上乘特化區間，15G 以上每一轉都會上乘 50 枚以上
 平均上乘枚數約 1300 枚

聖闘士 CHARGE



瞬 CHARGE



冰河 CHARGE



紫龍 CHARGE



星矢 CHARGE

為 1G 完結型的上乘特化區間，青銅聖闘士登場後會依照角色進行枚數上乘演出
 瞬 CHARGE 為一擊上乘、冰河 CHARGE 為連打次數保證上乘、紫龍 CHARGE 為畫面分割上乘
 星矢 CHARGE 為連打或長押上乘。上乘枚數上面越右邊的期待度越高。一輝亂入時為大好機

EXTRA 冥闘士激闘



為上乘特化區間之一，黃金聖闘士與冥闘士的對決持續最大三回合，黃金側勝利時則上乘且繼續
 三戰突破則會發生三位數上乘，黃金聖闘士的種類會有上乘枚數與繼續率的不同

千日戰爭



為上乘特化區間之一，繼續則一定會上乘 100 枚以上的超上乘對決

最大持續 12 戰，12 戰勝利則突入 ED 且有利區間完走濃厚

シャカ開眼上乘



RUSH 中上乘發生時要是シャカ開眼則為大好機

上乘枚數會變成八倍!?

阿賴耶識模式



畫面左邊的阿賴耶識燈亮起

則突入阿賴耶識模式!?

一整天的聖鬪士 RUSH 初當

確率會大幅上升!?

連續演出

任務演出



任務內容會對應滯在場景
紅色字則期待度大幅上升
成功時則突入點數上乘區間
但是也有機會直擊等

對決演出



青銅聖鬪士與黃金聖鬪士對決，青銅側勝利則突入 CZ 或 AT
一輝 VS シャカ為大好機

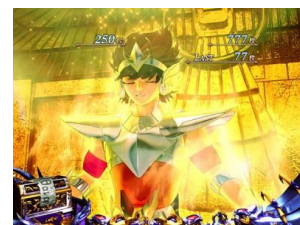
黃金想話



對決時突入 30G AT 的黃金想話時為超好機!聖闘士 RUSH 突入確定!?

AT 中的演出

滯在場景



聖闘士 RUSH 中的滯在場景會示唆特化區間突入期待度，上面越右邊的期待度越高

特別是最右邊的嘆息之壁場景為大好機!

各種確率

基本 SPEC

設定	-	1	2	4	5	6
CZ		1/330.7	1/286.5	1/240.8	1/228.1	1/222.2
AT		1/562.8	1/485.1	1/401.6	1/376.9	1/366.3
機械割	86.4%	97.4%	101.1%	106.1%	108.0%	110.0%

本機有搭載檢定用的設定-，機械割非常低，下面板會常駐消燈請注意

小役確率

小役	押順銅鐘	RP	共通銅鐘	西瓜
確率	1/1.7	1/9.7	1/19.4	1/72.8
小役	弱櫻	機會牌	強櫻	
確率	1/81.9	1/182	1/364.1	

通常時模式相關

通常時有模式 ABC/SP/RUSH 準備等五種模式，以下說明

模式 A：CZ 天井第一次為 548G、之後皆為 748G，CZ 最低繼續率 50%

模式 B：CZ 天井第一次為 598G、之後皆為 698G，CZ 最低繼續率 60%

模式 C：CZ 天井第一次為 598G、之後皆為 648G，CZ 最低繼續率 70%

SP：CZ 天井為 598G，CZ 最低繼續率 80%

RUSH 準備：CZ 天井為 798G，CZ 最低繼續率 100%

CZ 敗北時會進行模式移行抽選

滞在\移行	通常 A	通常 B	通常 C	SP
通常 A	72.6	25	1.6	0.8
通常 B		71.9	25	3.1
通常 C			75	25
SP				100

通常時小宇宙點數獲得抽選

獲得點數	0	5	10	20	30	50
其他小役	66.9	25.7	7.5			
RP/共通銅鐘		58.7	41.3			
弱櫻/西瓜				62.4	30.2	7.5
機會牌/強櫻					92.5	7.5

通常時高確移行抽選

以下小役會抽選移行高確

小役	弱櫻	西瓜/RP/共通銅鐘
當選率	60.9	0.8

當選時會有 10~25G 的保證轉數，完全平均抽選，保證轉數消化完後轉落低確

如果在高確中再度當選高確的話則上乘保證轉數

聖域模式中的小宇宙點數抽選

會依照背景顏色有不同的抽選，綠色跟紅色抽選內容一樣但是紅色為 CZ/AT 前兆濃厚

藍色背景時

獲得點數	5	10	20	30	50	100	200	300	500	700
其他小役	31.8	8.9	7.9	0.7	0.7					
RP/共通銅鐘	32.9	23.9	25.8	8.4	8	0.9				
弱櫻/西瓜				52.3	31.2	14.4	1.9	0.2		
機會牌/強櫻				36.4	39.4	20.1	3.8	0.3	0.1	0.01

綠色/紅色背景時

獲得點數	5	10	20	30	50	100	200	300	500	700
其他小役	17.1	17	14.5	2.1	1.6					
RP/共通銅鐘	14.7	29.4	29	9.9	9.8	7.2				
弱櫻/西瓜				39.8	26.4	22.7	9.9	1.3		
機會牌/強櫻				29	30.7	22	15.9	2	0.4	0.05

小宇宙 CHARGE 中的小宇宙點數抽選

會依照成立小役進行點數獲得抽選

獲得點數	10	20	30	50	100	200	300	500	700
其他小役	65.8	14.4	12.9	6.4	0.6				
RP/共通銅鐘		15.3	34.7	38.1	11.9				
弱櫻/西瓜				76	17.7	1.8	2.4	1.2	0.9
機會牌/強櫻				74.4	19.1	2.1	2.2	1.2	0.9

PANDORA ZONE 中的小宇宙點數抽選

會依照成立小役進行點數獲得抽選

獲得點數	100	200	300	500	700	1000
其他小役	89.5	6.1	2.7	0.7	0.6	0.4
RP/共通銅鐘	74.2	14.7	7.3	1.6	1.2	1.1
弱櫻/西瓜			90.6	6.1	1.5	1.8
機會牌/強櫻			90.2	5.9	2.1	1.8

小宇宙輪盤中的抽選

小宇宙點數到達 1000 點時會進行恩惠獲得抽選

恩惠	聖衣 BOX	CZ 續 ICON	AT 直擊
分配比例	89.8	9.4	0.8

同時也會進行 CZ 直擊抽選，設定 1 當選率 26.96%，其他設定不明

通常時 AT 直擊抽選

設定	1	2	4	5	6
通常狀態	1/7892.8	1/7032.5	1/6212.1	1/6014.4	1/5928.5
阿賴耶識中	1/1100				

CZ 中的抽選

通常時獲得的聖衣 BOX 會以以下 LOOP 率抽選，用此 LOOP 率抽選 CZ 繼續率上升 1%

LOOP 率	70.3	80.5	90.6	99.2
分配比例	82.3	12.5	5	0.2

特殊小役會進行「續」的庫存抽選

小役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
當選率	0.8	6.3	100

消化中黑 BAR 瞄押切入演出發生率約 1/67，連線成功率約 28%，合算約 1/240

AT 中火時計點數抽選

不中與共通銅鐘成立時會進行火時計點數獲得抽選，點數 MAX 時約 18%抽選特化區間

點數	1	3	5
分配比例	98.4	0.8	0.8

AT 中上乘抽選

小役會抽選直上乘與上乘特化區間，以下為當選率

小役	RP	西瓜	弱櫻	機會牌	強櫻
直上乘當選率	0.8	6.1	31.5	100	100
上乘特化當選率	0.5	1	1	16	17

天馬降臨/女神覺醒中的抽選

突入時會抽選繼續 G 數(設定 1)

繼續 G 數	5G	10G	15G
分配比例	68.4	30.6	1

瞄押 7 連線成功確率約 1/26.1, 成功時依照下表上乘枚數

上乘枚數	50	100	200	300
分配比例	67.1	32.45	0.09	0.36

7 連線時約 1/25.1 發生鳳凰幻魔拳凍結, 會再度上乘枚數

上乘枚數	100	200	300	500
分配比例	85.32	2.67	11.97	0.04

AT 結束畫面示唆

 <p>基本畫面</p>	 <p>奇數設定期待度高</p>	 <p>偶數設定期待度高</p>	 <p>高設定期待度高</p>
 <p>設定 2 以上濃厚</p>	 <p>設定 4 以上濃厚</p>	 <p>設定 6 濃厚</p>	