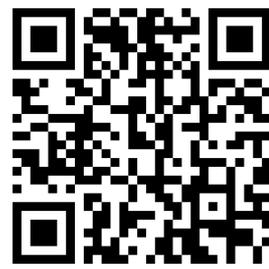


P 新世紀福音戰士~向未來咆嘯~

P 新世紀エヴァンゲリオン~未来への咆哮~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2021/12

新規 MAX TYPE, V-ST 型

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

68.8 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 1&1&5&15

通常時大當確率 1/319.7

確變中大當確率 1/99.4

確變突入率 59%

確變 ST 最大 163 轉

平均出玉

3R : 約 450 個

10R : 約 1500 個

ROUND 數 3/10

1R COUNT 數 10

時短

大當結束後 100/163 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



3% 10R 確變 ST、56% 3R 確變 ST

41% 3R 通常+時短 100 轉

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



100% 10R 確變 ST

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上網壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常場景



一般模式



簡單模式

通常場景有上面兩種模式可以選擇，一般模式中前兆演出出現率較高，而簡單模式幾乎不會出現預告演出也是。所以如果想看演出的話建議選擇一般模式

初當



10R 確變



3R 確變



3R 通常



暴走 BONUS

奇數圖案連線時為 3R 確變，偶數連線為 3R 通常，1.3.5 連線時為暴走 BONUS 的 3R 確變
全回轉立直發生時為 10R 確變大當。就算當選通常也有機會在消化中升格確變

IMPACT MODE



確變大當後突入的 163 轉 ST，繼續率約 81%
大當全部都是 10R 確變，約可獲得 1500 個
ST 中會有專用的演出

CHANCE TIME



通常大當後突入的 100 轉時短，消化中的大當
一樣為 10R 確變，拉回期待度約 26.9%

預告演出

保留變化



保留變化要注意顏色，且初號機會有警報等演出來告知期待度

出現聖槍保留變化時則要注意之後的展開

零背景



福音系列的經典大好機預告，如果有台詞聲音則期待度大幅上升，還有除了零的其他演出發生的話則期待度特大

聖槍前兆預告



役物的聖槍出現時則之後的立直演出都值得期待且開獎時也會發生此演出

最終號機煽動



煽動演出的最終號機實體化的話則發展最終號機立直

發進演出



發射出 EVA 的演出來告知發展目標，只有一台機體時為好機之後發展的演出矛盾時為大好機

IMPACT 拉桿



為本代搭載的新役物，各種情況發生此演出時為大好機震動或是按進去時為激熱

立直演出

一般立直



一般立直幾乎不太會直接開獎
要注意之後的發展

同步立直



基本為主要角色三人，但是出現
薰的話則大好機，PUSH 次數
也要注意，有機會當選暴走 B

突然大當



為經典的演出，初號機突然
拉開畫面後告知大當

EVA 系立直



零號機 VS レリエル



二號機 VS イスラフェル



初號機 VS ゼルエル

EVA 系立直有上面三種，最右邊的期待度最高，發展時的螢幕切入演出與最後的切入演出的顏色
必須要注意，發展時白色<紅色<金色，特殊武器發生時登場的角色是源堂與冬月或加持時則期待升

故事立直



故事立直有上面兩種，哪個都是高期待度，注意的點為立直中三次初號機之眼的切入演出
強發光只要發生一次則為大好機

最終號機立直



為演出 EVA 量產機與最終號機的戰鬥
發生時為大好機，立直中畫面震動或是出現金框
則期待度更高

全回轉立直



這代初次登場的無號機演出以外還有其他演出
發生時為 10R 確變大當

IMPACT MODE 中的演出

演出平衡



ST 突入時有四種類型的演出平衡可選，真司為平衡型、明日香為一發告知 PREMIUM UP、
零為先讀期待度高、薰為薰演出出現率上升

模擬插入栓系統



ST 中發動此系統時為大好機!?各種預告或立直失敗後有機會發動
也有專用的立直演出如上圖，大當時可以觀賞特殊影片

立即 SP 立直



使用輸入的役物來殲滅使徒
演出有兩種，出現的期待度是
80%以外則為大當濃厚

EVA 系立直



零號機 VS イスラフェル



二號機 VS EVA 量産機



初號機 VS シャムシエル

ST 中發生的 EVA 系立直有三種，要注意判定用的役物は按鍵還是拉桿，拉桿則期待度大也有煽動時先出現按鍵後變成拉桿的激熱演出

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>