

魯邦三世 ルパン三世

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2022/02

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



轉輪配列

リール配列			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

開獎條件

1. 轉轉抽選擬似 BONUS
2. 擬似 BONUS 後的 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 555G, 天井到達時經由前兆當選擬似 BONUS 或 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

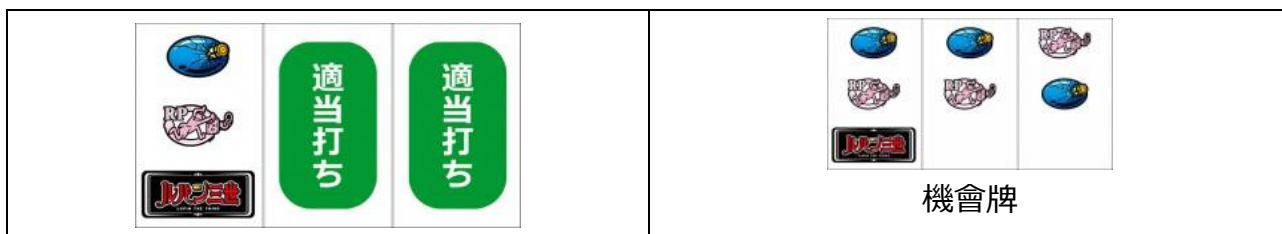


首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，紅櫻三連時為強紅櫻，反之未三連時為弱紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再.再.李子.連線時為機會牌

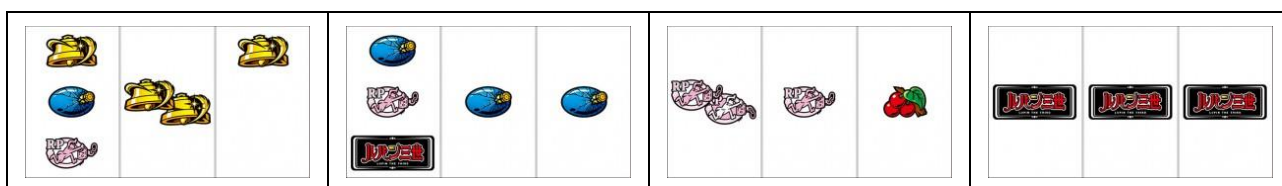


左轉輪上段銅鐘停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押紅 7

平行銅鐘連線時為弱銅鐘，斜線銅鐘連線時為強銅鐘



以下牌型停止時為立直目



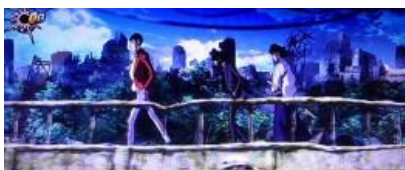
擬似 BONUS/AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常時場景



市街道場景



黃昏場景



夜晚場景

基本的場景有市街道廠景與廢工廠場景兩種，黃昏場景為高確示唆，夜晚場景為超高確示唆

內部狀態在弱櫻與弱銅鐘成立時會抽選上升，高確中特殊小役成立時較容易突入前兆場景

前兆場景



作戰會議



マモ-ZONE

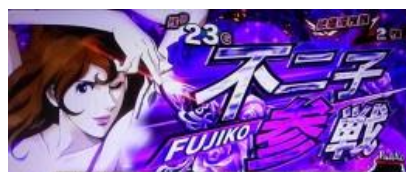
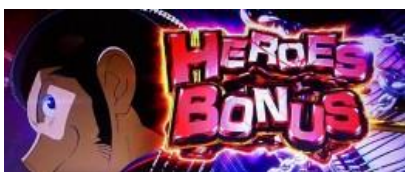
前兆場景有兩種，主要的前兆場景為作戰會議，作戰等級上升越多則期待度越高

作戰會議中不論是否為真前兆，都為立直目的高確率狀態，出現立直目時當選 BONUS 濃厚

如果已經在前兆中的話則會進行上位 BONUS 的升格抽選

上位版的前兆場景マモ-ZONE，只要突入即為大好機

HEROES BONUS



單線 7 連線當選的 25G 擬似 BONUS，純增約 2.7 枚/G，BONUS 中 RP 與特殊小役會進行夥伴

參戰抽選，夥伴增加越多則 BONUS 後突入的 CZ 會越有利，不二子參戰時為勝利濃厚

複製人對決



HEROES BONUS 後突入的 CZ，參戰的夥伴數會與複製人發生對決，勝利則突入 AT 濃厚

勝利後要是對決再度勝利則會獲得 V 庫存，對戰對手也會有勝利期待度的不同

SUPER HEROES BONUS



雙線 7 連線當選的上位擬似 BONUS, 25G 繼續, 純增 2.7 枚/G, 當選時突入 AT 確定
消化中特殊小役會進行 V 庫存抽選

SUPER HEROES



挑戰時間



ROUND GAME

純增 2.7 枚/G, 枚數與 SET 數管理的 AT, 首先會從決定枚數的挑戰時間開始
決定枚數後會移行 ROUND GAME 進行消化, 枚數歸零後再度突入挑戰時間, 有獲得枚數則繼續
ROUND GAME 中特殊小役會進行 V 庫存抽選, 有 V 庫存時則挑戰時間中獲得上乘濃厚
第 3.6SET 時為 V 庫存高確! ROUND GAME 中不中時右方點數會減少, 歸零會進行 V 庫存抽選

挑戰時間



AT SET 開始時突入的 5G 枚數上乘區間與立直目高確率狀態, 當選上乘的話則繼續濃厚
發生瞄押 7 演出時要是成功停止 7 的話則獲得枚數上乘, 發生打字機演出則突入上乘特化區間!?
特殊小役成立時上乘濃厚, 立直目出現時突入上乘特化區間濃厚!?

魯邦 FEATURE



為上乘特化區間之一，瞄押 7 演出會連續發生
且一定獲得上乘! PUSH 按鍵會進行繼續判定

マモ一FEATURE



上位版上乘特化區間
比魯邦 FEATURE 上乘性能要高

極限 BATTLE



AT 第 7SET 消化後發生，我方攻擊三次使マモ一の HP 減少，最終判定勝利的話則突入
上位 AT「GOLDEN SUPER HEROES」，敗北的話則從第 1SET 重算

GOLDEN SUPER HEROES



極限 BATTLE 勝利則突入的上位 AT，純增 2.7 枚/G，一樣是枚數與 SET 數管理的 AT
基本跟 SUPER HEROES 一樣，但是會從 V 庫存兩個的狀態開始
挑戰時間中的上乘特化區間突入率也會上升，第 5SET 繼續成功時一定突入上乘特化區間

拉回區間



TRIGGER CHANCE



作戰會議

AT 結束後會突入 3G 的 TRIGGER CHANCE，這裡抽到特殊小役或立直目則拉回 AT 濃厚
TRIGGER CHANCE 突入時有利區間就會重置，所以拉回 AT 時會從第 1SET 重算
TRIGGER CHANCE 失敗後突入作戰會議，跟通常時不同要是這裡當選 BONUS 則突入 AT 濃厚

神的領域



通常時打字機演出連續發生、畫面出現雜訊時為突入濃厚的特殊模式

為本機最強の V 庫存特化區間，40G 間李子會進行庫存抽選，特殊小役為庫存濃厚
強特殊小役與立直目則獲得複數庫存!?且消化後突入上位 AT「GOLDEN SUPER HEROES」

通常時演出

任務



次元任務



五衛門任務



魯邦任務



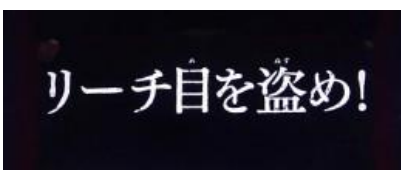
英雄任務



マモー任務

演出成功則當選 BONUS!?星星的數量會示唆期待度，越下面越右邊的任務期待度越高

打字機演出



魯邦系列經典的大好機演出，連續發生且畫面發生雜訊時為神的領域突入的好機!?

AT 中連續發生的話則連續獲得 V 庫存!?

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
初當	1/196.7	1/193.2	1/186.5	1/177.2	1/171.7	1/165.5
主要 AT	1/429.4	(廠商尚未公布)				
機械割	97.5%	98.5%	100.0%	103.0%	105.2%	108.0%

小役確率

特殊小役以外的小役不會因為滯在前兆而有影響

小役	押順李子	上段李子	斜線李子	共通一枚役
確率	1/1.7	各 1/109.2(設定 1)		1/4.6

非前兆中 (單櫻/二連櫻都是弱櫻)

設定	1	2	3	4	5	6
押順機會牌	1/343.5	1/344.8	1/347.5	1/350.2	1/352.9	1/355.7
打字機役	1/2593.3	1/2580.2	1/2567.2	1/2554.3	1/2541.6	1/2529.0
立直目	1/2321.9	1/2263.8	1/2156.0	1/2058.0	1/1968.6	1/1886.5
小役	單櫻	二連櫻	強櫻	弱銅鐘	強銅鐘	機會牌
確率	1/100.2	1/99.9	1/99.9	1/131.2	1/819.2	1/383.3

前兆中

小役	單櫻	二連櫻	強櫻	弱銅鐘	強銅鐘	機會牌	立直目
確率	1/99.9	1/99.9	1/99.9	1/128	1/819.2	1/383.3	1/299.3

設定變更時天井抽選

天井 G 數	111G	333G	555G
分配比例	10.2	46.9	43

初當時當選種類抽選

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	99.2	98.8	98.4	98	97.7	97.3
AT	0.8	1.2	1.6	2	2.3	2.7

通常時初當抽選

會依照成立小役與滯在狀態進行初當抽選

小役	弱櫻	弱銅鐘	機會牌		左邊三個小役	強銅鐘/強櫻		
狀態	通/高	通/高	通常	高確	超高確	通常	高確	超高確
設定 1	0.3	1.3	6.3	12.6	40	25.1	40	80
設定 2	0.3	1.3	6.9	12.9		25.8		
設定 3	0.7	1.7	7.6	13.2		26.8		
設定 4	1	2.6	7.9	13.9		27.8		
設定 5	1.3	2.6	8.6	14.5		28.4		
設定 6	1.3	3	9.3	15.2		29.7		

通常時狀態移行抽選

通常滯在時會進行高確抽選，高確中會進行超高確抽選，當選時會抽選 G 數

超高確 G 數消化完畢時要是還有高確 G 數則會繼續消化高確

高確 G 數消化完畢的話則轉落通常

	滯在通常時抽選高確			滯在高確時抽選超高確	
G 數	15G	25G	50G	25G	50G
弱櫻	45.9	5.3	1	4.6	0.7
弱銅鐘	21.8	2.6	0.7	2.3	0.3

BONUS/AT/設定變更後也會進行高確 G 數抽選

G 數	15G	25G	50G
分配比例	89.8	9.4	0.8

HEROES BONUS 中的抽選

BONUS 中會有 ABCD 四個夥伴參戰模式來管理夥伴參戰抽選

BONUS 開始時會抽選初始的夥伴參戰模式

設定	1	2	3	4	5	6
模式 D	30.4	31.1	31.3	32.7	33.5	34.8
模式 C	69.6	68.9	68.7	67.3	66.5	65.2

BONUS 中伙伴參戰時模式一定會下降一階

BONUS 消化中會依照成立小役與模式進行夥伴參戰抽選，強櫻/強銅鐘 100%夥伴+1

滞在模式	A	B	C	D
RP	0.4	1.2	40.2	65.2
弱櫻	1.2	15.2	85.9	90.2
弱銅鐘/機會牌	5.1	50	93.8	98

全員參戰後會依照成立小役進行 V 庫存抽選，雙線的 SUPER HB 中直接進行此抽選

小役	弱櫻	弱銅鐘/機會牌	強櫻/強銅鐘
當選率	5.1	12.5	50

複製人對決相關抽選

參戰人數與各設定的勝利期待度，五人參戰時為勝利確定

設定	1	2	3	4	5	6
一人	13.3	13.7	13.7	15.3	16.2	18.3
兩人	25.4	25.5	25.7	26.9	27.8	29.7
三人	50	50.1	50.3	51.1	51.6	53.2
四人	78	78	78.1	78.5	78.8	79.5

消化中以下小役成立時會進行勝利置換抽選

小役	一枚役/李子	弱櫻	弱銅鐘	機會牌	強特殊小役	立直目
當選率	0.02	3.1	5.1	10.2	50	100

對決敗北後會抽選移行前兆，此抽選當選時為 AT 直擊確定

設定	12	3	4	5	6
當選率	0.8	1.2	2	2.7	4.3

AT 準備中 V 庫存抽選

小役	弱櫻	弱銅鐘/機會牌	強櫻/強銅鐘
當選率	0.4	1.2	12.5

AT ROUND GAME 中的 V 庫存抽選

會依照成立小役與第幾 ROUND 進行 V 庫存抽選

立直目當選 V 庫存時還會再以 33.2%的繼續率抽選 V 庫存直到抽選失敗

小役	弱櫻	弱銅鐘/機會牌	強櫻/強銅鐘	立直目
其他 ROUND	1.2	5.1	30.1	100
第 3.6ROUND	20.3	30.1	85.2	100

右方點數歸零時會以 15.2%抽選 V 庫存

挑戰時間中的抽選

挑戰時間中會依照小役進行 LOCK(G 數停止減少)的抽選：特殊小役 100%、其他 12.5%

有 V 庫存時第一轉就會發生瞄押 7 演出，當轉剛好成立特殊小役則不會消化 V 庫存

消化中會依照成立小役進行 FEATURE 抽選，GOLDEN SUPER HEROES 中當選率較高

小役	其他小役	弱櫻	弱銅鐘/機會牌	強櫻/強銅鐘/立直目
SH 中	0.4	5.1	33.2	100
GSH 中	10.2	25	50	100

當選時基本上為魯邦 FEATURE，會依照第幾 ROUND 與當選的契機役

進行マモ一FEATURE 升格抽選

小役	其他小役	弱櫻	弱銅鐘/機會牌	強櫻/強銅鐘	立直目
其他 ROUND	1	1.5	1.5	3.3	5.1
第 5ROUND	1.2	6.3	10.2	20.3	33.2

結束畫面中會依照成立小役進行復活抽選

小役	弱櫻	弱銅鐘/機會牌	強櫻/強銅鐘/立直目
當選率	3.1	6.3	100

極限 BATTLE 的相關抽選

突入時會先以 15.2%抽選勝利，枚抽到則消化中特殊小役成立時也會抽選勝利

同一 AT 中突入第三次極限 BATTLE 時為勝利確定

小役	弱櫻	弱銅鐘/機會牌	強櫻/強銅鐘	立直目
當選率	0.8	1.6	50	100

神之領域的相關抽選

以下為神之領域的突入機率

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	1/94671	1/95236	1/96475	1/95656	1/97212	1/97943

為 40G 繼續，消化中會依照成立小役進行 V 庫存抽選

李子為 66.7%抽選 V 庫存 1 個

弱特殊小役 100%當選 V 庫存 1 個

強櫻/強銅鐘 100%當選 V 庫存 2 個

立直目 100%當選 V 庫存 3 個（立直目出現率大幅上升）

複製人對決與 AT 結束畫面示唆

		
基本畫面	高設定期待度上升	高設定期待度上升
		
高設定期待度上升	設定 2 以上濃厚	設定 3 以上濃厚
		
設定 4 以上濃厚	設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚

AT ROUND 開始畫面

 基本畫面	 高設定期待度上升	 高設定期待度上升
 設定 2 以上濃厚	 設定 3 以上濃厚	 設定 4 以上濃厚
 設定 5 以上濃厚	 設定 6 濃厚	

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>