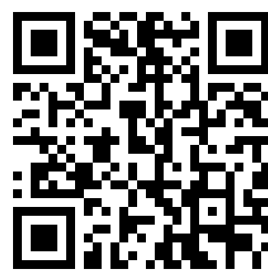


惡魔獵人 5

パチスロ デビル メイ クライ 5

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2022/03

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50枚約可遊技轉數 40G

小役構成



DMC BONUS



轉輪配列

リール配列

20	Blue Flower	Watermelon	Golden Bell
19	Golden Bell	Blue Flower	Blue Flower
18	Devil May Cry	Golden Bell	Golden Bell
17	Blue Flower	Devil May Cry	Blue Flower
16	Golden Bell	Golden Bell	Devil May Cry
15	Blue Flower	Blue Flower	Golden Bell
14	Golden Bell	Blue Flower	Golden Bell
13	Golden Bell	Golden Bell	Golden Bell
12	Watermelon	Watermelon	Devil May Cry
11	Golden Bell	Golden Bell	Watermelon
10	Blue Flower	Devil May Cry	Golden Bell
9	Devil May Cry	Blue Flower	Golden Bell
8	Devil May Cry	Golden Bell	Golden Bell
7	Watermelon	Watermelon	Devil May Cry
6	Golden Bell	Watermelon	Watermelon
5	Blue Flower	Devil May Cry	Golden Bell
4	Devil May Cry	Blue Flower	Blue Flower
3	Devil May Cry	Golden Bell	Golden Bell
2	Watermelon	Watermelon	Devil May Cry
1	Golden Bell	Golden Bell	Watermelon

開獎條件

- 週期消化後經由 CZ 抽選 AT
- AT 中抽選擬似 BONUS 等

轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為 VERGIL BATTLE 確定

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 8 週期，天井到達經由前兆當選 AT 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上網壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止粉色圖案時為弱紅櫻

反之沒有停止時為強紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，左右轉輪青再銅鐘雙聽牌時弱機會牌

銅鐘形成小 V 型時為 V 銅鐘，中段再再粉色連線時為但丁目



左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

西瓜有聽牌但是沒連線時為強機會牌



AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時請全轉輪瞄押指定圖案

其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

NICO's SHOP



週期開始時的一部分突入的道具獲得特化區間，第一週期一定突入。5G 繼續，高確率獲得 DEVIL BREAKER，NICO 的動作跟通常時不一樣時為獲得的好機

通常場景



通常時的場景有四種，V 銅鐘或是特殊小役有機會突入遭遇對決

地下鐵可期待高確，遭遇對決發生率會大幅上升，後面兩個場景會示唆剩餘惡魔數
クリフト期待度更高。初回週期為遭遇對決高確率確定，第二週期之後每 25G 會切換!?

TRIPLE COMBO TRIGGER



抽到對應小役時會依照狀況獲得特典，V 為 V 銅鐘、但丁為但丁目、ネロ為青再連線

遭遇對決



目標獲得惡魔獵人等級的對決區間為 10G 繼續，勝利時會依照對戰的惡魔而獲得的等級不同
有時還可獲得惡魔對決或惡魔 RUSH 結束時的復活道具「寶玉」

對決中會依照成立小役進行傷害抽選，有 DEVIL BREAKER 時 TRIPLE COMBO TRIGGER 出現的話則會發生強力的攻擊。此對決結束後要是下次對決又出現同樣惡魔時勝率會大幅上升

COMBO CHANCE



遭遇對決 9G 內勝利時突入，剩餘轉數歸零前會追擊，之後依照累積的傷害上升
STYLISH RANK，之後會依照最終 RANK 上升等級

惡魔對決



一週期(100G+a)消化後一定突入，會依照通常時上升的等級變換成擊破率進行勝利抽選
勝利後會發生 BLUEROSE JUDGE 告知獲得報酬。對決中特殊小役會進行勝利抽選
對決敗北時會進行 LOCK ON 抽選，發動時要是次回又對決一樣的 BOSS 時則勝利濃厚

BLUEROSE JUDGE



擊破 BOSS 後突入此演出後告知當選 SHORT CUT 或是 DEVIL RUSH
如果是獲得 SHORT CUT 則會繼承擊破率後繼續突入惡魔對決

DEVIL RUSH



純增 3.5 沒/G 的差枚數管理 AT，初期枚數為 100 枚+SPECIAL DEVIL TIME 獲得的枚數
平均可期待從 200 枚以上開始

SPECIAL DEVIL TIME



為 ST 型的枚數上乘特化區間，RUSH 初當時一定突入，會發生與ユリゼンの對決

ST 初期轉數為 5~16G，V、但丁、ネロ的三人各有各的 ST 轉數

TRIPLE COMBO TRIGGER 的三個小役成立時則會發生枚數上乘+對應角色 ST 轉數重置
轉數歸零時會發生 DANGER 後該角色可能會離開，抽到非對應的三個小役會維持 DANGER 狀態

特殊小役成立時則當下剩餘角色都會進行攻擊且 ST 轉數都會重置

上乘枚數超過 200 枚時則會打倒ユリゼン後當選 DMC BONUS，如果對手是完全體ユリゼンの話

則勝利時會突入 VERGIL BATTLE!?對決中特定小役抽到規定次數時則會發動特殊攻擊

沒發生攻擊的轉數到達規定數的話則會發生女性的援護攻擊

DMC BONUS



20G 繼續，純增約 3.5 枚/G 的擬似 BONUS，消化中會進行 SPECIAL DEVIL TIME 的抽選

BONUS 有紅 7 與藍 7 兩種，比例各 1/2，藍 7 連線中庫存期待度約 30%，紅 7 約 70%

VERGIL BATTLE



繼續率 98.8%的 AT，會經由 40G 專用演出後
突入 1SET 5G 的 AT，我方不被打倒錢都匯
一直繼續，兩方攻防演出有期待度不同要注意

轉輪凍結演出



通常時的轉輪凍結為獲得大量出玉的大好機
會直擊突入 VERGIL BATTLE

DEVIL RUSH 中的演出

CRAZY POINT



AT 中的 TRIPLE COMBO TRIGGER 或是
特殊小役會進行點數獲得抽選
規定點數到達時會進行 SDT 抽選
畫面上方的點數顏色變化時為好機
變成紫色則當選完全體ユリゼン SDT 濃厚!?

ORB MODE



獲得 CRAZY POINT 的契機移行的前兆模式
獲得 ORB 時則畫面右上角的 LOGO 會點燈
然後示唆連續演出的發展期待度
畫面上出現任務則往連續演出發展

惡魔獵人任務



任務成功則突入 SDT 的連續演出
有四種期待度不同的任務
左邊圖片中的任務出現時為大好機

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT	1/358.4	1/349.8	1/332.6	1/301.7	1/266.7	1/243.6
機械割	97.9%	99.1%	100.7%	104.0%	107.9%	111.1%

小役確率

小役	但丁目	RP	V 銅鐘	9 枚銅鐘	15 枚銅鐘
確率	1/8.6	1/8.6	1/8.6	1/3.2	1/4.9
小役	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
確率	1/170.7	1/819.2	1/128	1/223.7	1/655.4

NICO'S SHOP 抽選

每一週期開始時會依照第幾週期與設定抽選突入 NICO'S SHOP

設定	1~2	3~5	6
第 1.4 週期	100		
其他週期	32.8	35.9	40.2

NICO'S SHOP 中會依照成立小役進行 DEVIL BREAKER 獲得抽選

獲得個數	1 個	2 個	3 個	5 個
其他小役	64.8	1.6	0.4	
V 銅鐘	86.3	12.5	0.8	0.4
弱特殊小役		92.1	6.3	1.6
強特殊小役			75	25

通常時遭遇對決抽選

週期開始時會依照當下是第幾週期進行該週期第幾轉會移行遭遇對決高確的抽選

該轉移行高確後該週期之後就全部都是高確到週期結束

高確移行 G	不移行高確	0G	25G	50G	75G
第一週期		100			
第四週期		19.9	19.9	19.9	40.3
第八週期	98.4	0.4	0.4	0.4	0.4
其他週期	61.7	0.4	0.4	12.5	25

通常時會依照是否滯在高確以及成立小役進行遭遇對決發生抽選

狀態	通常				高確			
	1-3	4	5	6	1-3	4	5	6
V 銅鐘	33.2	35.2	35.2	37.5	75	78.1	78.1	80.1
弱特殊小役	0.4	0.4	0.4	0.8	0.4	0.4	0.4	0.8
強特殊小役	9.8	14.1	14.1	16.4	9.8	14.1	14.1	16.4
其他小役	0.4	0.4	0.8	0.8	0.4	0.4	0.8	0.8

接著會依照當選契機役決定抽選遇到的惡魔種類

特殊小役當選時

惡魔	ルサキア	ヘルジュデッカ	ベヒモス	シルバーエンプーサ
比例	25	25	25	25

非特殊小役當選時

設定	12	34	56	設定	12	34	56
ヘルカイナ	30.9	27.7	25	ヘルジュデッカ	16.4	18.9	20.7
デスシザーズ	30.9	27.7	25	ベヒモス	1.6	2.1	3.1
ルサキア	19.5	22.5	24.6	シルバーエンプーサ	0.8	1	1.6

遭遇對決中會依照成立小役、有無 LOCK ON、以及是否有 DEVIL BREAKER 進行抽選

沒有 LOCK ON 時

傷害點數	0	50	100	200	300	500	1000
其他小役	41.4	39.4	14.6	3.7	0.9		
RP	25		33.1	26.7	14.9	0.3	
但丁目		67.2	25	6.2	1.6		
V 銅鐘			50.4	25	14.5	9.7	0.4
弱特殊小役					87.5	10.9	1.6
強特殊小役						50	50

有 LOCK ON 時

其他小役與 RP 跟沒有 LOCK ON 不同以外，其餘小役都相同

傷害點數	50	100	200	300	500	1000
其他小役	67.2	25	6.2	1.6		
RP		44.1	35.6	19.9	0.4	

有 DEVIL BREAKER 時

武器種類	0	100	200	300	400	500	600
パンチライン	42.6					57.4	
ヘルタースケルター		45.3	25.4	17.6	7.4	4.3	
バスターアーム			79.7		15.6		4.7

對決シルバーエンプーサ勝利時獲得 CONTINUE ORB 確定

對決其餘惡魔勝利時 0.4%獲得 CONTINUE ORB 碎片(第八週期 50%機率獲得)

週期消化中道具獲得抽選

獲得道具	DEVIL BREAKER				CONTINUE ORB	
	1 個	2 個	3 個	4 個	碎片	1 個
弱特殊小役	66.2	6.1	0.8	0.4	1.6	0.4
強特殊小役		42.1	6.3	1.6	43.7	6.3

CZ「DEVIL BATTLE」中的抽選

對戰 BOSS 種類與 AT 當選期待度

編號	BOSS 名	期待度	編號	BOSS 名	期待度
1	ゴリアテ	30.5%	5	キングケルベロス	18.6%
2	ギルガメス	1.8%	6	アルテミスミラージュ	30.6%
3	エンダーゲリュオンナイト	21.1%	7	マルファス	100%
4	ノーバディ	4.1%			

對決敗北時會以 5.1%抽選 LOCK ON!, 當選時次回 CZ 擊破該 BOSS 確定

連續對決兩次同一 BOSS 敗北時則當選 LOCK ON!確定

消化中弱特殊小役會以 5.1%、強特殊小役 100%當選勝利庫存

對戰 BOSS 勝利時獲得的報酬

對戰 BOSS\獲得報酬	對決 下一 BOSS	DEVIL RUSH	DMC BONUS	VERGIL BATTLE
ゴリアテ	69.5	29.3	1.2	0.016
ギルガメス	98.2	1.7	0.1	0.001
エンダーゲリュオンナイト	78.9	20.3	0.8	0.011
ノーバディ	95.9	3.9	0.2	0.002
キングケルベロス	81.4	17.9	0.7	0.009
アルテミスミラージュ	69.4	29.4	1.2	0.016
マルファス		96	3.9	0.051

當選 DEVIL RUSH 時會依照設定進行往 DMC BONUS 以上的升格抽選

設定	1	2	3	45	6
DMC BONUS	3.9	5.9	6.3	6.6	9.3
VERGIL BATTLE	0.1				

裏 DEVIL RUSH 的抽選

AT 當選時的 0.8%會進行裏 DEVIL RUSH 的抽選, AT 中性能會是兩倍以上!?

當選裏 DEVIL RUSH 時, 突入畫面的 90%會變成紫色文字

AT 中規定 CRAZY 點數抽選

規定點數到達時會進行 SDT 抽選

規定點數	設定 1	設定 23	設定 4	設定 5	設定 6
0~49	4.1	4.3	4.4	4.4	4.4
50~99	0.3	0.4	0.4	0.4	0.4
100~149	23.9	24.4	24.6	24.6	24.8
150~199	2	2.1	2.1	2.1	2.1
200~249	0.7	0.7	0.7	0.7	0.7
250~299	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1
300~349	15.2	15.5	15.6	15.7	15.7
350~399	1.3	1.3	1.3	1.3	1.3
400~449	0.6	0.6	0.6	0.6	0.6
450~499	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1
500~549	18.5	18.1	18	18	17.9
550~599	1.6	1.5	1.5	1.5	1.5
600~649	0.6	0.6	0.6	0.6	0.6
650~699	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1
700~749	10.8	10.6	10.5	10.5	10.5
750~799	0.9	0.9	0.9	0.9	0.9
800~849	0.6	0.6	0.6	0.6	0.6
850~899	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1
900~949	17	16.6	16.4	16.3	16.3
950~999	1.4	1.4	1.4	1.4	1.4

AT 中點數獲得抽選

獲得點數	5	10	20	30	50	100	200	300	500	1000
RP						9	0.4	0.4		
但丁目	80.5			18		1.5				
V 銅鐘	50	25	20	3	1.6	0.4				
弱特殊小役				57	19.1	18.8	2.7	1.6	0.4	0.4
強特殊小役						32	35.2	18.8	9.3	4.7

SPECIAL DEVIL TIME 中的抽選

首先會抽選 SDT 等級，裏 DEVIL RUSH 滯在時或是剩餘差枚數 1500 枚以上時為特殊狀況

SDT 等級	Lv.1	Lv.2	Lv.3	完全體ユリゼン
一般狀況	64.1	25.7	9.8	0.4
特殊狀況		61.3	33.6	5.1

接著依照抽選到的等級進行各角色的初期 G 數抽選

初期 G 數	5	6	7	8	10	12	14	16
Lv.1	47.3	27.6	16.8	6.3	1.6	0.4		
Lv.2		43.8	23.4	19.9	10.9	1.6	0.4	
Lv.3				49.6	32.4	16.4	1.2	0.4
完全體ユリゼン			37.5	31.2	18.8	9.4	2.3	0.8

消化中會依照成立小役進行上乘枚數抽選(上面三個要有對應角色在才會上乘)

上乘枚數	10	20	30	50	100
RP	68	30	0.4	1.6	
但丁目	82	0.4	16.8	0.8	
V 銅鐘	80.4	14.1	0.4	4.7	0.4
弱特殊小役			86.7	12.5	0.8
強特殊小役				50	50

各小役會抽選規定次數，到達規定次數時會發生 COMBO ATTACK

規定次數	1	3	5	7	10
RP	0.4	1.6	9.8	12.5	75.7
但丁目	0.4	0.4	12.5	0.4	86.3
V 銅鐘	0.4	0.4	0.4	49.2	49.6

COMBO ATTACK 發生時會進行枚數上乘抽選

上乘枚數	30	50	70	100
RP	54.6	37.5	6.3	1.6
但丁目	37.5	25		37.5
V 銅鐘	21.9	50	25	3.1

未攻擊次數到達規定次數時會發生 BEAUTY'S ATTACK

規定次數	1	5	10	15	20	30
Lv.1	0.4	0.4	0.4	0.4	4.6	93.8
Lv.2	0.4	0.4	1.2	2.3	18.7	77
Lv.3	0.4	0.4	1.2	2.3	18.7	77
完全體ユリゼン	0.4	0.4	1.2	2.3	50	45.7

BEAUTY'S ATTACK 發生時會進行上乘抽選

上乘枚數	30	50	70	100
分配比例	28.5	50	19.9	1.6

DMC BONUS 中的抽選

準備中特殊小役成立時會進行往紅 7 的升格抽選：弱特殊小役 3.1%、強特殊小役 25%

BONUS 消化中會依照 BONUS 種類與已經獲得庫存數進行 SDT 的庫存抽選

小役	藍 7 BONUS		紅 7 BONUS	
	無庫存	庫存一個以上	無庫存	庫存一個以上
RP/但丁目/V 銅鐘	3.1	0.8	13.3	2
弱特殊小役	25.8	12.5	51.6	25.8
強特殊小役	80.1	51.6	100	100

VERGIL BATTLE 中的抽選

內部繼續時，特殊小役成立時會進行 SET 數上乘抽選

上乘 SET 數	1SET	3SET
弱特殊小役	50	25
強特殊小役	50	75

非繼續時，特殊小役成立時會進行繼續置換抽選

成立小役	弱特殊小役	強特殊小役
當選率	50.4	100

BONUS/AT 結束畫面示唆

			
基本畫面	基本畫面	尚有 SDT 庫存	高設定期待度稍高
			
設定 2 否定	設定 3 否定	設定 4 否定	設定 4 以上濃厚
			
設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚		

小液晶畫面的邊框顏色示唆

變更的時間點尚不明，請注意

		
基本畫面	設定 2 以上濃厚	設定 3 以上濃厚
		
設定 4 以上濃厚	設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚

ENDING 時小液晶畫面示唆

當 ENDING 結束且還有 CONTINUE ORB 庫存時，此時觸摸小液晶畫面會示唆設定

			
奇數設定期待度上升	偶數設定期待度上升	設定 2 以上濃厚	設定 3 以上濃厚
			
設定 4 以上濃厚	設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚	

トレーラー场景中角色示唆

非有利區間中的此场景中出現的角色會示唆設定

<p>ネロ&V&ニコ</p>  <p>基本畫面</p>	<p>ダンテ&トリッシュ&モリソン</p>  <p>奇數設定期待度上升</p>	<p>ネロ&V&ダンテ&モリソン</p>  <p>偶數設定期待度上升</p>
<p>ニコ&レディ&トリッシュ</p>  <p>高設定期待度上升</p>	<p>ダンテ&バージル</p>  <p>設定 2 以上!?</p>	<p>ネロ&バージル</p>  <p>設定 3 以上!?</p>