

D4DJ Pachi-Slot Mix

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2024/08

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 34G

小役構成



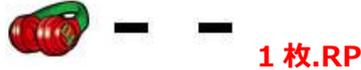
(SUPER) BIG BONUS



1.7.13 枚



1 枚.RP



1 枚.RP



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Bell	Bell	Blue 7
19	777	Red 7	777
18	Blue 7	777	Blue 7
17	777	Blue 7	777
16	Blue 7	Blue 7	Bell
15	Bell	Bell	Blue 7
14	Blue 7	Red 7	Red 7
13	Red 7	Red 7	Blue 7
12	Blue 7	Blue 7	Red 7
11	Blue 7	Blue 7	Bell
10	Bell	Bell	Blue 7
9	Red 7	Red 7	Blue 7
8	Blue 7	Red 7	Blue 7
7	Red 7	Blue 7	Red 7
6	Blue 7	Blue 7	Bell
5	Bell	Bell	Blue 7
4	Blue 7	Red 7	Red 7
3	Red 7	Red 7	Blue 7
2	Blue 7	Blue 7	Red 7
1	Blue 7	Blue 7	Bell

開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ 或 AT
2. 規定轉數到達時抽選 CZ 或 AT
3. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為 Groovy Dream 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 777G，天井到達時經由前兆當選 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



本機演出說明

模式與 BONUS 說明

通常場景



白天場景



前兆場景

通常時會依照成立小役與狀態抽選 CZ 或 AT，特殊小役會抽選內部狀態上升

小役期待度依序為：光碟<紅櫻<強光碟，內部狀態有低確/通常/高確，高確有 10G 保障
光碟連線在低確中也有約 36%的機率突入 CZ。滯在場景會示唆內部狀態，期待度依序為：
白天場景<黃昏場景<傍晚場景。規定轉數到達時也會抽選 CZ，每 100G 會依照滯在的天井模式

抽選 CZ，各模式有以下的特徵：模式 A 最大天井 777G，100.400G 為 CZ 的好機
模式 B 最大天井 555G，200.400G 為 CZ 的好機，模式 C 最大天井 444G，100G 為 CZ 的好機
天國模式最大天井 111G。其他還有 CZ 或 AT 結束時會移行的 CZ 模式，滯在中約 1/19.7 抽選
CZ 模式有三個階段，20G 的保證後成立 RP 時會抽選轉落。移行前兆場景時期待度約 40%

出現特殊音樂時會示唆滯在模式或是當選 CZ 以上濃厚等

Dig Delight Chance



成功期待度約 30%，為 ST 型的 CZ，6G 以內小役連線時會再度重置成 6G

繼續 4 次的話則當選 AT 濃厚，有時特殊小役也會抽選一擊成功

Direct Drive Chance



成功期待度約 40%的 CZ，瞄押 BAR 連線的演出會發生三次，BAR 連線則當選 AT

小役成立時會抽選 HOLD，HOLD 中發生切入演出時不會扣次數。CZ 消化 32G 也當選 AT 濃厚

D4DJ CHANCE



成功期待度約 70% 的 CZ，10G 以內發生凍結的話則當選 AT 濃厚，RP 期待度 50% 特殊小役則為超激熱。還有上位版的 D4DJ CHANCE PREMIUM，成功時突入 Party Time 濃厚
失敗也會有 AT

ROAD to D4FES.



AT 初當時突入，純增 4.3 枚/G，為純增 50 枚的差枚數管理型的擬似 BONUS
消化中會抽選 AT 庫存。BONUS 消化後突入 AT 確定

D4FES.



1SET 至少 30G，純增 1.3 枚/G 的主要 AT。AT 中小役會抽選繼續庫存，獲得 V 時則繼續濃厚
開始時參加的成員組合有六隊，會影響 AT 的性能，基本上期待度依序為：ハッピーアラウンド<

フォトンメイデン<ピーキーピーキー<リリカルリリィ<マーメイド<ロンド

AT 轉數歸零時會突入 2G 的挑戰(上方右圖)，倒數結束前發生畫面暗轉的話則繼續濃厚

LOGO 是金色的話則繼續濃厚，出現 PUSH 鍵的話則有機會獲得更多報酬

ハッピーアラウンド



為報酬強化型的 AT，繼續時報酬會追加
BONUS 或是 Party Time，消化庫存時也有效

フォトンメイデン



為凍結型 AT，銅鐘凍結發生率上升
發生時獲得庫存濃厚

ピーキーピーキー



為技術介入型 AT，上圖的切入演出發生率上升有四格餘裕所以很簡單就能瞄押，成功時 AT 轉數會停止減少且純增上升到 4.3 枚/G
銅鐘押順指示會抽選繼續庫存

リリカルリリイ



為大粉 BAR 繼續型 AT，此瞄押演出發生率會上升，停止該圖案時獲得繼續庫存濃厚
金色切入演出發生時會獲得其他恩惠!?

マーメイド



為報酬超強化型 AT，BONUS 當選時全部會升格 SUPER BIG，移行 GROOVY TIME 時當選 BONUS 或 Party Time 濃厚

ロンド



為 BONUS 庫存型 AT，瞄押 7 連線的切入演出發生率會上升，抓到 7 連線則獲得繼續庫存
金色切入則 7 連線濃厚

FINALE



AT 每繼續 5SET 時會突入 FINALE，會集合前面四關的隊伍，此關會集合全隊伍的特性使這關的 AT 性能大幅上升，根據出現的隊伍組合要是配合得好則有機會獲得大量庫存
如果前四關都是同一隊伍則會變成 MAX Voltage!，此關會變成全六隊參戰
前四關都剛好是不同隊伍時，則抽選 MAX Voltage!的機率會上升

BONUS



BIG BONUS



SUPER BIG BONUS



AT 繼續時的一部分當選的差枚數管理行擬似 BONUS，純增 4.3 枚/G。單線 7 連線為 100 枚
雙線 7 連線為 SUPER，枚數為 150~1000 枚，SUPER 會以 3G 的音樂遊戲演出來告知差枚數
登場的隊伍會影響期待枚數。BONUS 中特殊小役或響子切入演出會抽選 Party Time 的 EX 轉數
以及 AT 的繼續庫存抽選。BONUS 結束後一定突入 Party Time

Party Time



BONUS 後一定突入的至少繼續 10G 的 BONUS 高確率區間，會超高確率抽選 BONUS
演出成功則當選 BONUS，小役期待度依序為：不中/銅鐘<RP<紅櫻<光碟，光碟連線為超激熱
BONUS LOOP 率有 50.66.80%三種，LOOP 率突入時就會決定。獲得 EX 轉數時會先消化
在 EX 轉數中當選 BONUS 時全部為 SUPER BIG 確定。Party Time 結束後回一般 AT

GROOVY DREAM CHANCE



BONUS 當選時的一部分或 ENDING 後發生，10G 內警示燈亮起的話則突入 GROOVY DREAM
全部小役都會抽選亮燈，RP 時 50%，特殊小役 100%亮燈
成功期待度約 70%，失敗時也會突入一般 AT

GROOVY DREAM



BONUS 當選時的一部分或上述的 CHANCE 成功時，又或是轉輪凍結發生時突入的
BONUS 庫存特化區間，至少 10G 監會超高確率抽選 BONUS 庫存，平均獲得 5 個 BONUS

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/112.2	1/1109	1/109.6	1/104.4	1/103.6	1/99.9
AT	1/270.5	1/264.0	1/242.5	1/227.1	1/209.9	1/191.3
機械割	97.7%	98.6%	100.0%	104.0%	108.2%	114.9%