

鬼太郎 覺醒

ゲゲゲの鬼太郎 覺醒

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



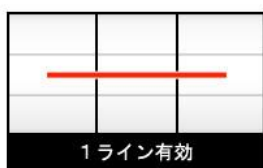
導入年月 2024/08

六號機 A+AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

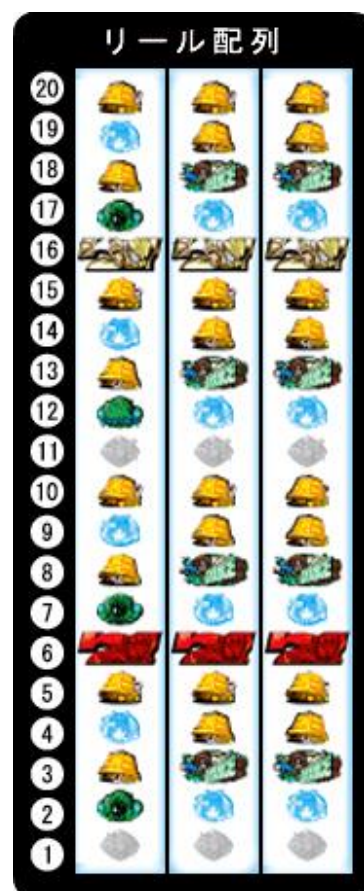
小役構成



GEGEGE BONUS

獲得枚數超過 250 枚時結束

轉輪配列



開獎條件

1. 累積點數到達或規定轉數到達抽選 CZ
2. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1200G, 天井到達時經由前兆當選 AT+貓娘機會確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

通常時不需要瞄押，從左轉輪先停止後，全轉輪適當停止即可

有押順指示發生時則請按照押順指示停止



左轉輪出現眼球圖案時為妖氣目

中右轉輪中停止下圖的 CHANCE 圖案時一個為機會牌，兩個為強機會牌



AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，BONUS 中轉輪邊框亮白光時請任一轉輪瞄押紅 7

其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

場景與模式介紹

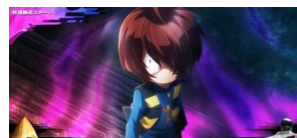
通常時



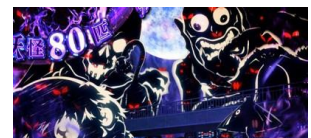
都市場景



溫泉場景



妖怪接近場景



百鬼夜行 ZONE

GEGEGE 的森林場景與都市場景為基本場景，溫泉場景為機會牌高確場景，妖氣目成立後為好機

妖怪接近場景在人魂計數器的點數到達時移行，移行後期待突入百鬼夜行 ZONE

百鬼夜行 ZONE 中妖怪數量越多則期待度越高，最後會發展連續演出，成功則突入 CZ 或 AT

GEGEGE BATTLE



為 10G 繼續的 CZ，消化中小役成立時則成功期待度會上升，整體期待度約 51%

GEGEGE RUSH



1SET 25G(初當時 Lv.1 開始的話有 40G 保證), 純增約 5.0 枚/G 的 SET 繼續型 AT
AT 等級有三階段, 會持續到 AT Lv.1 的墳墓的繼續判定失敗時。上升到 Lv.3 的覺醒時
則為獲得大量代幣的好機。AT 結束後約 150G 內的 CZ 期待度約 66%

通常時的演出

人魂計數器



妖氣目出現時會加算此計數器點數, 到達
一定點數則會抽選 CZ。人魂解放時移行
妖怪接近場景時為好機

G 數計數器

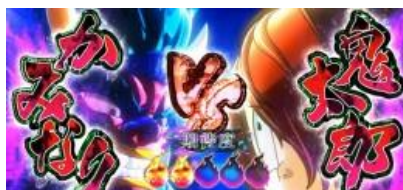


每消化 100G 為突入 CZ 的好機
特別在 100.300.500G 時期待度更高

連續演出



伸長連續演出



打雷連續演出



見上入道連續演出



繪鬼連續演出



貓娘的思念連續演出

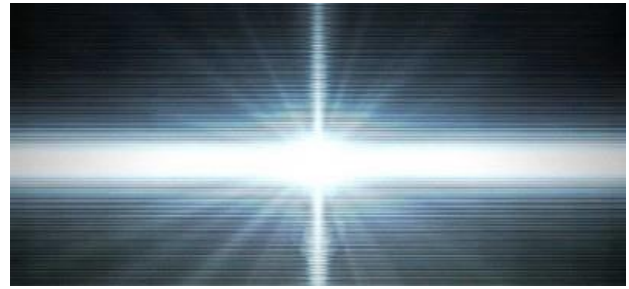
對決系的連續演出上排越右邊的期待度越高, 下排左邊的期待度最高
發展貓娘的思念的連續演出時為大好機。以上演出成功時突入 CZ 或 AT

突然喵押演出



通常時突然發生的演出
停止上圖牌型時則當選 AT

轉輪凍結



發生時獲得 AT+某些恩惠的限定演出
目前詳細恩惠內容還不明

GEGEGE BATTLE 中的演出

對戰對手



對戰對手是伊吹丸或カミーラ
カミーラ是對手時為好機

技能等級



對決中小役成立時會進行技能
等級上升抽選，等級有 1~5
等級越高則越有機會勝利

GEGEGE 判定



CZ 的最後發生的判定演出
會依照技能等級抽選勝利
最後一轉成立小役則強制勝利

GEGEGE RUSH 中的演出

AT 等級



Lv.1 墳墓



Lv.2 激闘



Lv.3 覺醒

AT Lv.1~2 滯在時貓娘機會成功或是 GEGEGE BONUS 中的抽選成功時則等級會上升
繼續判定成功時轉數會重置回 25G 且維持同等級，AT Lv.2~3 繼續判定失敗時則等級會下降一階

但 AT 會繼續且從 25G 開始，AT 只會在 Lv.1 的繼續判定失敗時結束

AT Lv.3 不會抽選等級上升，所以 GEGEGE BONUS 的當選率會大幅上升

合算繼續率各等級約為：Lv.1 51%、Lv.2 62%、Lv.3 80%

GEGEGE LOCK



GEGEGE LOCK 發生的 15G 間轉數會停止減少
AT 初當是 Lv.1 時會從此 LOCK 開始
所以才會有 40G 的保障

對決任務演出



從特殊小役發展，成功則當選貓娘機會或是
GEGEGE BONUS，標題的內容與顏色會有
期待度的變化，上圖演出發生時為大好機

AT 繼續判定



AT Lv.1~2 的規定轉數消化後突入的 3G 判定
氣的大小與背景顏色會示唆成功期待度
每轉全部小役都會抽選繼續，失敗時 Lv.2 的話
則會降到 Lv.1，Lv.1 的話則結束 AT

瞄押 GEGEGE 目切入演出



AT 中切入演出瞄押成功的話則當選貓娘機會
或是 GEGEGE BONUS，發生時的背景顏色
是彩色時則成功濃厚

解放按鍵任務演出



從特殊小役發展，成功則當選貓娘機會或是
GEGEGE BONUS，標題顏色是紅或金色時
則為大好機，最終按鍵為紅色或大 PUSH 也是

覺醒對決



AT Lv.3 的規定轉數消化後發生的 5G 判定演出
每轉全部小役都會抽選繼續，勝利時會維持等級
敗北時會降到 Lv.2 後繼續
偶而 Lv.1 或 2 時也會發展此對決

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

貓娘機會



主要在 AT 中成立特殊小役時抽選突入的 CZ，5G 繼續，全小役抽選 AT 等級上升
發生貓押 GEGERE 目的切入演出，成功則上升等級。停止轉輪時發生短凍結也是成功
失敗的話則 AT 轉數重置成 25G 後重新開始，成功率約 42%

GEGERE BONUS



AT 中特殊小役會抽選的純正 BONUS，平均純增 150 枚，結束後 AT 轉數重置回 25G
AT Lv.1~2 時等級上升率高達 80%，消化中也會抽選 BONUS 庫存。AT Lv.3 中 BONUS 確率
會大幅上升，消化中約 25%獲得 BONUS 庫存，獲得的庫存在 BONUS 後會立刻放出

EPISODE BONUS



AT Lv.1~2 中當選 BONUS 時有機會發生
出玉性能跟 GEGERE BONUS 一樣
當選時為等級上升濃厚

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/222.3	1/219.8	1/217.0	1/206.8	1/197.2	1/191.6
AT	1/421.1	1/413.6	1/403.6	1/378.5	1/361.7	1/349.8
機械割	97.9%	98.9%	100.3%	105.6%	110.8%	114.9%

小役確率

妖+(強)機為妖氣目+(強)機會牌

小役	RP	一枚銅鐘	妖氣目	機會牌	強機會牌	妖+機	妖+強機
確率	1/12.3	1/15.5	1/20.6	1/185.1	1/1040	1/212.8	1/1338
設定	1	2	3	4	5	6	
共通 3 枚銅鐘	1/54.2	1/55.6	1/57.2	1/58.0	1/59.7	1/60.3	
共通 13 枚銅鐘	1/212.8	1/192.8	1/176.2	1/168.9	1/156.0	1/151.7	

機會牌高確的抽選

機會牌高確中會以 1/24.8 抽選押順機會牌，以下小役會抽選移行機會牌高確

小役	妖氣目	機會牌
當選率	18.8	25

當選後會抽選保證轉數，保證轉數消化後不中小役成立時的 33.2% 抽選轉落

保證轉數	13G	20G	30G
分配比例	95.3	4.3	0.4

通常時每消化 100G 會抽選百鬼夜行機會，也會有機會牌高確

此高確會持續到當選機會牌或是消化 32G

100G 時當選率高、300.500G 當選率中、700G 當選率低、200.400.600G 當選率很低

特殊小役成立時的 CZ 抽選

以下表格為設定 1 的當選率，百鬼夜行 ZONE 為前兆但不一定當選 CZ

滯在狀態	通常		機會牌高確	
	百鬼夜行 ZONE	CZ 期待度	百鬼夜行 ZONE	CZ 期待度
機會牌	21.3	25	60.3	35.2
強機會牌	100	40.1	100	50.2

百鬼夜行機會滯在時會抽選 CZ：強機會牌 69%，機會牌在百位數整數當轉時 63.2% 當選

設定	1	2	3	4	5	6
機會牌(整數以外)	29.1	29.2	29.5	29.8	31.2	35.1
32G 非成立機會牌	21.9	22.7	23.4	24.2	25	31.5

CZ GEGERE BATTLE 中的抽選

突入時會抽選對戰對手，以下為設定 1 的當選率：伊吹丸 90.6%、カミーラ 9.4%

消化中小役成立時會抽選等級上升，上升到 Lv.5 時為勝利濃厚

小役	RP/銅鐘	妖氣目	機會牌	妖氣目+機會牌	強機會牌
Lv.+1	69.9	99.6			
Lv.+2			98.4		
Lv.+3				98.4	
Lv.+4		0.4	1.6	1.6	100

判定當轉成立小役時為勝利濃厚，特殊小役還會抽選 AT 等級上升

小役	妖氣目	機會牌	強機會牌
當選率	0.4	10.2	50

AT 中各等級的機會牌確率

等級	Lv.1	Lv.2	Lv.3
機會牌	1/99.0		
強機會牌	1/585.1		
押順機會牌	1/20.8	1/19.1	1/15.0

AT 中貓娘機會與 BONUS 的抽選

以下小役成立時在 Lv.1~2 會抽選貓娘機會，在 Lv.3 時會抽選 BONUS

當選貓娘機會的前兆中會抽選升格 BONUS

小役	RP	機會牌	強機會牌
Lv.1~2	0.4	18	83.6
Lv.3	0.4	32.4	83.6

AT 中繼續判定中的抽選

會依照是第幾轉抽選繼續，(強)機會牌成立時 100%繼續

滯在等級	Lv.1		Lv.2		Lv.3	
第幾轉	第 1~2G	第 3G	第 1~2G	第 3G	第 1~4G	第 5G
其他小役	1.2	1.2	7	7	7.4	7.4
RP	12.5	12.5	38.3	38.3	41.4	41.4
妖氣目	66	100	66	100	66	100

貓娘機會中的抽選

會依照成立小役抽選 AT 等級上升

小役	其他小役	押順 3 枚銅鐘	RP	妖氣目	(強)機會牌
當選率	0.8	12.5	58.6	66	100

等級上升成功時會依照契機役抽選貓娘機會繼續

小役	其他小役	機會牌	強機會牌
當選率	3.1	13.7	50

GEGEGE BONUS 中的抽選

Lv.1~2 中會抽選 AT 等級上升，Lv.3 中會抽選 BONUS 庫存

小役	其他小役	妖氣目	(強)機會牌
Lv.1~2	0.8	24.2	79.7
Lv.3	0.8	4.7	50

AT 結束畫面示唆

 <p>奇數設定期待度上升</p>	 <p>偶數設定期待度上升</p>	 <p>高設定期待度小上升</p>
 <p>高設定期待度上升</p>	 <p>高設定期待度大上升</p>	 <p>設定 246 濃厚</p>
 <p>設定 4 以上濃厚</p>	 <p>設定 6 濃厚</p>	

藤丸硬幣示唆

硬幣種類	銅色	銀色	金色	危険紋	彩色
示唆内容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 濃厚

CZ 失敗時台詞演出示唆

CZ 失敗時按下 PUSH 鍵會有示唆的台詞演出

台詞内容	示唆内容
鬼太郎「みんな僕のために…」	奇數設定期待度上升
鬼太郎「仲間は全員救ってみせる!」	偶數設定期待度上升
鬼太郎「この気配は…」	高設定期待度上升
鬼太郎「父さん!妖気です!」	高設定期待度大上升
鬼太郎「お化けや妖怪はね少し遠ざかって恐れるくらいで丁度良いのさ」	設定 2 以上濃厚
鬼太郎「見えている世界が全てじゃない見えないモノもいるんだ」	設定 4 以上濃厚
鬼太郎「ゲゲゲの鬼太郎だ!」	設定 6 濃厚
目玉のおやじ「もう 1 度じゃ鬼太郎」	CZ 復活期待度大
ねずみ男「これだけ金塊があれば当分遊んで暮らせるさっと」	妖気點數的前兆庫存
ねこ娘「にやにやにや?」	妖気點數天井不遠了
ねこ娘「鬼太郎に貰った命、鬼太郎に使えるなら本望よ」	妖気點數天井將近
ねこ娘「この雰囲気妖怪が接近しているかもしれないわ」	妖気點數天井為 3 或 5 點濃厚
犬山まな「私には鬼太郎との良い思い出しかないの」	滞在裏模式期待高

獲得枚數顯示示唆

出現 174 枚 OVER : 設定 2 以上濃厚

出現 246 枚 OVER : 設定 246 濃厚

出現 456 枚 OVER : 設定 4 以上濃厚

出現 220.666.777 枚 OVER : 設定 6 濃厚