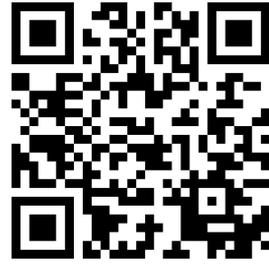


# 佐賀偶像是傳奇

## スロット ゾンビランドサガ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2024/07

六號機 A+AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 37G

小役構成



徒花 BONUS

法蘭秀秀 BONUS



SAGA 圖案



15 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列



### 開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ 或 BONUS
2. 經由 CZ 抽選擬似 BONUS
3. 擬似 BONUS 後突入 ST 期待 LOOP

### 轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為 NEVER ENDING  
SAGA 確定

### 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 777G 或 SAGA 連線 30 次，天井到達時突入超高確狀態確定  
超高確狀態會持續到當選 BONUS 為止

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式

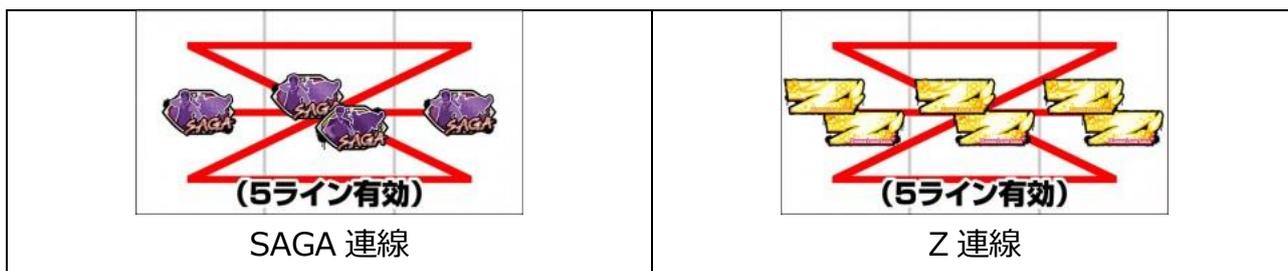


通常時不用瞄押，全部轉輪適當停止即可

有押順指示發生時則照押順停止

不小心押順錯誤時，有時第三停止會出現瞄押大牌演出，此時請瞄押指示的大牌圖案

以下為各種小役連線



### BONUS 中的打法



有押順指示時照押順停止，上圖的邊框閃光發生時則左轉輪請瞄押黑 BAR 圖案

其餘演出發生時則照一般時打法即可

### AT 中的打法



有押順指示時照押順停止，上圖的逆押演出發生時請逆押後左轉輪瞄押指定圖案

其餘演出發生時則照一般時打法即可

## 各種演出說明

### 模式與 BONUS 介紹

#### SAGA 連線高確率



SAGA Lv.1



SAGA Lv.2



SAGA Lv.3(地下室)

通常時 SAGA 連線則 50%移行 SAGA 連線高確率，連線確率會上升到 1/8.9(通常時為 1/36)

SAGA 高確率中 SAGA 等級越高則 CZ 期待度越高，也有機會當選徒花 BONUS

畫面上手印的多寡會示唆 SAGA 等級。高確為內部 8G 的 ST 狀態，抓到 SAGA 連線則重置 8G

此時約 50%使等級上升，等級 3 時會移行地下室，此時會繼續 10G，約 65%突入 CZ

高確率中 BAR 連線確率也會上升，抓到 BAR 連線的話則直擊 ST

#### 睡衣場景



除了 SAGA 高確率還有 CZ 高確，在規定轉數消化或是 RP 成立時的一部份來抽選移行

滯在中 SAGA 連線時的 CZ 期待度跟等級上升率都會增

每 100G 的規定轉數到達時大多會移行睡衣場景，至少繼續 20G，RP 成立移行的則為 10G

轉數與 RP 的高確兩個重疊時則會升格超高確，超高確中有機會發生佐賀鎖定挑戰

第三停止後轉輪上出現源櫻的殭屍臉則滯在超高確濃厚

#### 佐賀鎖定挑戰



超高確中有機會突入的 1G 擬似遊技 CZ，形成 Z 連線時則當選 ST 濃厚

7 連線則當選徒花 BONUS 濃厚，總和期待度約 50%

## 我們是法蘭秀秀



ST 期待度約 25% 的 CZ，10G 間集齊法蘭秀秀的 7 名成員的話則會發展最終判定  
判定成功則當選 ST，全員集合期待度約 50%，最終判定成功率也是 50%  
CZ 突入時就會先抽選好是否成功，但是消化中的 SAGA 連線也會抽選抽選

## 狂叫殭屍屋



ST 期待度約 50% 的 CZ，繼續 11G，每轉全小役會抽選 Z 連線的解放，當選時下一轉會移行  
Z 解放狀態，此時抽到 1/4 的 Z 連線時則當選 ST。SAGA 連線時移行解放狀態濃厚

## 稍等!羅梅羅



突入時當選 ST 濃厚的 CZ，轉輪鎖定到解除前要是羅梅羅能稍等不吃掉飼料的話  
則當選上位 ST 濃厚

## 羅梅羅點數



發生對玩家不利的抽選時會累積此點數，到達 100 點時則次回 CZ 必為稍等!羅梅羅  
點數增加契機有 SAGA 沒連線達 100G、CZ 間 400G、CZ 失敗時、ST 中沒開獎時四種  
羅梅羅通過時會示唆獲得點數，通過時按 PUSH 鍵會有累計點數的示唆演出  
突入夜晚屋子的場景時為內部點數滿濃厚。點數歸零有以下四種契機：突入該 CZ 時、  
有利區間重置時、設定變更時、突入上位 ST 或 NEVER ENDING SAGA 時

## BONUS/AT 的介紹

### 徒花 BONUS



通常時有機會當選的純正 BONUS(擬似 BONUS 與 ST 中不抽選)，得分超過 151 枚時結束消化中 SAGA 連線會抽選 LIVE 點數，剩餘枚數?時則必定獲得點數，LIVE 點數會保留到突入 ST 時，會使初回突入的 ST 變有利。最後一轉時會發生場景輪盤決定移行目標  
目標有：睡衣場景、睡衣場景(超高確)、地下室場景、BONUS 1G 連等

### EPISODE BONUS



早安佐賀



銀故事



早來再來佐賀



假設只有你在的佐賀

純增 3.8 枚/G 的擬似 BONUS(AT)，BONUS 中會抽選 LIVE 點數以及 V 庫存，早安佐賀為初當的 BONUS，為差枚數管理，純增 70 枚時結束。銀故事為 ST 中的一部分當選，這個是 60G 徒花 CRUSH 成功時的一部分當選的金故事有兩種。早安再來佐賀為 30G，結束後突入上位 ST 假設只有你在的佐賀為 70G，結束後突入 NEVER ENDING SAGA 濃厚  
除了早安佐賀以外的 EPISODE BONUS 中都會較容易抽選 LIVE 點數以及 V 庫存

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

### 佐賀偶像是傳奇



至少繼續 30G，繼續率約 77%的主要 ST，SAGA 連線時會抽選 BONUS，當選則繼續 ST SAGA 連線約 1/8.9，成立時會突入 4G 的前兆，這裡的等化器等級顏色會示唆開獎期待度依序為白藍黃綠紅紫彩，BONUS 中的 LIVE 點數每 10 點會使顏色上升，前兆中的 SAGA 連線會使等級上升 2，RP 約 1/4 上升 1，前兆結束後會依照等級抽選 BONUS 之後發展演出後，成功則當選 BONUS 濃厚，如果有 V 庫存則會直接從彩色開始 ST 然後不經由前兆直接放出 BONUS。ST 中 Z 連線(1/200)成立時當選 BONUS 濃厚 BAR 連線時發生徒花 CRUSH 濃厚+成功時獲得金色 EPISODE BONUS ST 中開獎時有時會追加特化區間等報酬。第 1.3.7SET 或是第 10SET 後的 BONUS 當選時一定徒入徒花 CRUSH 或是 Z-RUSH，第 10SET 後的徒花 CRUSH 有機會獲得金故事

### 法蘭秀秀 BONUS



ST 中的主要 BONUS，為純增 3.8 枚/G 的 AT，為 100.200.300 枚的差枚數管理 BONUS BONUS 中 SAGA 連線會抽選 LIVE 點數。逆押演出發生時瞄押成功的話則獲得多點數

### 徒花 CRUSH



ST 中的 BONUS 當選時突入的報酬獲得區間，約 1/3.8 的 Z 連線當選時會獲得 Z-RUSH 或是金 EPISODE 的報酬。SAGA 連線則會繼續下一轉來抽選報酬升格 不中小役成立時則當選法蘭秀秀 BONUS，但有時也會當選鳥放題 BONUS

## Z-RUSH



徒花 CRUSH 成功時或 BONUS 當選時的一部分突入，為上乘 BONUS 差枚數的特化區間  
至少持續 15G，平均上乘 250 枚，Z 連線時上乘 30~500 枚，連續 Z 連線時會發生 COMBO

此時上乘枚數會上升。SAGA 連線會上乘 10.100.300 枚+發動 COMBO

BAR 連線則上乘 200 枚以上。Z-RUSH 結束後直接開始法蘭秀秀 BONUS

但枚數不足 100 枚時則有機會當選鳥放題 BONUS，一次都沒上乘則當選濃厚

## 殭屍上乘演出



ZOMBIE JUMP



ZOMBIE SHOOTING



ZOMBIE FLYING

Z-RUSH 中或鳥放題 BONUS 當選上乘時，發生反轉演出時則發動濃厚  
會增加上乘枚數或是 V 庫存。ZOMBIE JUMP 會使上乘分裂，ZOMBIE SHOOTING 使用按鍵  
來連打上乘，ZOMBIE FLYING 為上乘三位數濃厚!?

## 鳥放題 BONUS



為 V 庫存上乘特化區間，會持續到至少銅鐘成立三次，Z 連線則獲得 V 庫存濃厚

SAGA 連線會抽選停止銅鐘次數的減少。平均獲得四個 V 庫存

## 絕對要成為偶像的頂點佐賀(絕頂 SAGA)



ST 中當選 BONUS 的一部分所突入的最強上乘特化區間，至少繼續 15G

每轉至少上乘 30~500 枚，SAGA 連線時為發生殭屍上乘的大好機

Z 連線時獲得 V 庫存濃厚，平均上乘 800 枚+5 個 V 庫存

### 佐賀偶像是傳奇 REVENGE



為上位 AT，至少繼續 40G，繼續率上升到 90%，流程跟一般 ST 中一樣，開獎則繼續 ST 剩餘轉數為?時抽到 SAGA 連線時則當選 BONUS 濃厚。上位 ST 中的法蘭秀秀 BONUS 中 LIVE 點數會獲得 2 點以上，當選開獎時突入徒花 CRUSH 的期待度也會上升

### NEVER ENDING SAGA



為 PREMIUM AT，ST 會變成 AT 狀態，會有純增 3.0 枚/G，且轉數跟上位 ST 一樣為至少 40G 繼續率約 95%，流程一樣跟一般 ST 一樣，開獎則 ST 繼續，結束後到通常狀態時也還有機會再度拉回，下一次的初當 ST 為升格 NEVER ENDING SAGA 的大好機

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
徒花 BONUS	1/227.4	1/225.5	1/219.4	1/213.6	1/205.6	1/200.6
ST	1/529.3	1/515.1	1/481.7	1/405.0	1/372.9	1/352.8
初當合算	1/159.0	1/156.8	1/150.8	1/139.9	1/132.6	1/127.9
機械割	97.9%	98.6%	100.5%	105.1%	108.1%	111.2%

## 小役確率

### SAGA 連線低確中

設定	1	2	3	4	5	6	RP
SAGA 連線	1/35.9	1/35.4	1/33.9	1/32.5	1/30.5	1/29.2	1/4.5

### SAGA 連線高確中

小役	RP	SAGA 連線	押順 SAGA	Z 連線	押順 Z
確率	1/4.0	1/9.9	1/89.2	1/4.0	1/89.2

### SAGA 連線高確中的 BAR 連線確率

高確種類	高確 A	高確 B	高確 C
確率	1/4096	1/409.6	1/364.1

RP 與 Z 連線為同一 FLAG，會依照當下狀態形成 RP 連線或是 Z 連線

BAR 連線如果沒有瞄押時會形成 Z 連線，如果是右轉輪第一押順時則會形成 RP 連線

## 通常時斜線 SAGA 連線時的抽選

50%當選 ST 8G+SAGA 連線高確率，37.5%只有 ST 8G 沒有高確率

12.5%當選徒花 BONUS

## SAGA 等級移行抽選

SAGA 連線時會依照是否滯在 CZ 高確進行等級移行抽選

狀態	通常			CZ 高確		
	Lv.1	Lv.2	Lv.3	Lv.1	Lv.2	Lv.3
滯在 \ 移行						
Lv.0	99.6		0.4	87.5		12.5
Lv.1	50	49.6	3.1		75	25
Lv.2		50	50			100

到達 Lv.3 之後會抽選滯在 Lv.3 的轉數

滯在轉數	10G	11G	12G	13G
分配比例	12.5	12.5	25	50

## CZ 前兆中 CZ 升格抽選

SAGA 連線時抽選，當選時上升一階段：我們是法蘭秀秀時 20.3%、狂叫殭屍屋時 0.4%

## 佐賀 LOCK 挑戰的抽選

發生率如下表，發生時約 50%成功

設定	1	2	3	4	5	6
發生率	1/1029.7	1/1035.1	1/1042.0	1/1097.4	1/1076.6	1/1063.0

## CZ 高確抽選

每消化 100G 時移行高確確定，以下為高確轉數分配比例

設定	1	2	3	4	5	6
20G	50	49.2	48.4	42.2	39.5	37.5
30G	37.5	37.9	38.3	40.6	41.4	42.2
50G	12.5	12.9	13.3	17.2	19.1	20.3

RP 成立時 6.25%移行高確，以下為高確轉數分配比例

高確轉數	10G	20G	30G
分配比例	62.5	31.3	6.25

以上兩種高確重疊時會移行超高確，以下為超高確轉數分配比例

高確轉數	10G	20G	30G
分配比例	93.8	4.7	1.6

## CZ 我們是法蘭秀秀中的抽選

突入時與消化中的小役都會進行成功抽選

設定	1	2	3	4	5	6
突入時	19.5	19.9	20.3	28.1	30.5	31.3
SAGA 連線	6.25					

## CZ 狂叫殭屍屋中的抽選

以下小役成立時會先抽選 Z 連線解放，抽到後下一轉成立 1/4 的 Z 連線則當選 AT

小役	其他小役	RP	SAGA 連線
當選率	6.25	39.5	100

## 徒花 BONUS 中的抽選

消化中 SAGA 連線時會抽選獲得 LIVE 點數，累積到 10 點時等化器等級會上升

此等級會一直保留到當選 ST 為止

點數	1	2	3	5	10
分配比例	75	18.8	5.1	0.8	0.4

出現移行目標???之後成立以下四種小役會抽選以下內容，其他小役則會抽選 LIVE 點數

一枚役 A：移行睡衣場景，內部狀態為 CZ 高確或超高確各 1/2 抽選

一枚役 B 或平行 SAGA 連線 A：移行 SAGA 高確(參考下方表格)

平行 SAGA 連線 B：當選徒花 BONUS 1G 連

上方當選 SAGA 高確時會依照當選徒花 BONUS 時是否滯在 CZ 高確抽選

	設定	1	2	3	4	5	6
通常	地下室	75	73.8	73	67.6	63.7	60.9
	我們是法蘭秀秀	16.4	16.8	17.2	19.1	20.3	21.1
	狂叫殭屍屋	8.2	8.6	8.6	10.5	12.5	13.7
	ST	0.4	0.8	1.2	2.7	3.5	4.3
CZ 高確	地下室	41	40.2	37.9	30.1	27.7	26.6
	我們是法蘭秀秀	37.5					
	狂叫殭屍屋	19.5	19.9	21.5	25.8	26.6	27.3
	ST	2	2.3	3.1	6.6	8.2	8.6

天井狀態中選擇 SAGA 高確時則 100%當選 ST

## ST 中的抽選

會依照成立小役抽選顏色升格

下表為 SAGA 連線時，RP 連線時在前兆中 100%上升 1 階段

抽選內容	開始前兆	上升 1 階段	上升 2 階段	上升 3 階段
非前兆中	87.5	11.3	0.8	0.4
前兆中			87.5	12.5

最終會依照顏色抽選 BONUS

顏色	白/藍	黃	綠	紅	紫	彩
期待度	不到 10	15	40	80	95	100

連續演出中 SAGA 連線時 6.25%置換成成功

連續演出最後一轉成立 Z 連線(確率 1/4)時，會依照當下顏色抽選 Z 連線，當選時為成功

顏色	黃	綠	紅	紫
當選率	12.5	25	50	100

BONUS 當選時會依照現在是 ST 第幾關抽選報酬

第幾關	法蘭秀秀 BONUS	徒花 CRUSH	Z-RUSH
第 1 關		60.2	39.8
第 3.7 關/第 10 關後		94.9	5.1
其他關數	75	23.4	1.6

## 法蘭秀秀 BONUS 中的抽選

BONUS 開始時會抽選差枚數或是當選銀故事

抽選內容	100 枚	200 枚	300 枚	銀故事
分配比例	92	4.5	0.4	3.1

SAGA 連線時會依照滯在 ST 種類或是故事中會抽選 LIVE 點數

點數	1	2	3	5	10
通常 ST	75	18.8	5.1	0.8	0.4
上位 ST		93.8	5.1	0.8	0.4
故事中		75	18.8	5.1	1.2

## Z-RUSH 中的抽選

會依照成立小役與當下 COMBO 數抽選上乘枚數

### 1COMBO 時

SAGA 連線上乘 10.100.300 枚其一，分配比例不明

上乘枚數	30	50	100	200	300	500
Z 連線	44.9	44.9	9.4	0.4	0.4	
BAR 連線				87.5	10.9	1.6

### 2COMBO 時

上乘枚數	30	50	100	200	300	500
前次上乘 30 枚	43.8	43.8	10.9	1.2	0.4	
前次上乘 50 枚		87.5	10.9	1.2	0.4	
前次上乘 100 枚以上			87.5	10.9	1.2	0.4

### 3COMBO 時

上乘枚數	50	100	200	300	500
前次上乘 30.50 枚	75	22.7	2	0.4	
前次上乘 100 枚以上		75	22.7	2	0.4

### 4COMBO 以上

上乘枚數	100	200	300	500
4COMBO	50	45.3	3.9	0.8
5COMBO 以上		87.5	10.9	1.6

Z-RUSH 結束時上乘未達 100 枚時會抽選烏放題 BONUS

上乘 0 枚時當選率 100%、上乘 10~90 枚時當選率 6.25%

### 絕頂 SAGA 中的抽選

以下小役成立時會上乘枚數

上乘枚數	30	50	100	200	300	500
其他小役	50	25	25			
SAGA 連線			75	18.8	4.7	1.6

Z 連線成立時會抽選 V 庫存，BAR 連線成立時獲得 4 個 V 庫存確定

庫存個數	1	2	3	4
分配比例	75	18.8	4.7	1.6

### ENDING 中台詞示唆

ENDING 中 SAGA 連線時，第三轉輪停止後會發生台詞演出，此時會示唆設定

台詞內容	示唆內容
さくら「どやんす」	奇數設定期待度上升
さくら「サガ！」	偶數設定期待度上升
さくら「おはようございまーす」	高設定期待度上升
さくら「1 回でも多くみんなとステージに立ちたか！」	高設定期待度大上升
幸太郎「俺がもつとるんじゃーい」	設定 4 以上濃厚
幸太郎「たとえ誰に恨まれようと、神や悪魔が相手になろうと俺はやる！」	設定 5 以上濃厚
幸太郎「何をやり遂げたふうな雰囲気だしとるんじゃ俺たちの戦いはこれからじゃろうがーい」	設定 6 濃厚

## ST 結束畫面示唆

		
基本畫面	基本畫面	偶數設定期待度上升
		
高設定期待度上升	設定 2 以上濃厚	設定 4 以上濃厚
		
設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚	

## 法蘭秀秀 BONUS 結束畫面迷你角色示唆

			
高設定期待度上升	設定 1 期待度上升	設定 2 期待度上升	設定 3 期待度上升
			
設定 4 期待度上升	設定 5 期待度上升	設定 6 期待度上升	

徒花 BONUS 中右側角色示唆



基本畫面



基本畫面



設定 2 以上濃厚



設定 3 以上濃厚



設定 4 以上濃厚



設定 5 以上濃厚



設定 6 濃厚