

eFEVER 超時空要塞 F5

e フィーバーマクロスフロンティア 5



導入年月 2024/04
新規 MAX TYPE, 一種二種混合

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

68.8 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 1&5&15

起動口大當確率 1/349.9

電嘴大當確率 1/78.6

RUSH 突入率 67%

RUSH 繼續率 81%

平均出玉

8R : 約 1200 個

10R : 約 1500 個

ROUND 數 8/10

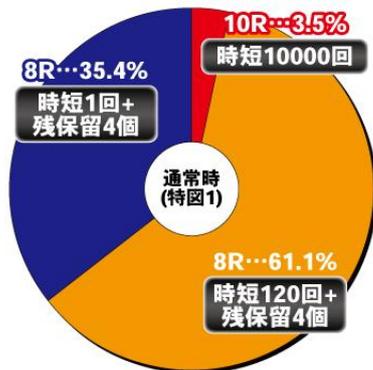
1R COUNT 數 10

時短

大當後 1/120/10000 轉

+保留 4 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



3.5% 10R+時短 10000 回

61.1% 8R+時短 120 回

35.4% 8R+時短 1 回

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



10% 10R+時短 10000 回

90% 10R+時短 120 回

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

初當



SPECIAL GALAXY FEVER



GALAXY FEVER



FEVER

初當有三種，金 7 圖案連線時則當選 10R 的 SPECIAL GALAXY FEVER，消化後突入時短一萬轉的

Premium GALAXY RUSH LIVE，幾乎保證有次回大當

奇數圖案連線為 8R 的 GALAXY FEVER，之後突入時短 120 轉的 GALAXY RUSH

偶數圖案連線則當選 8R 的 FEVER，突入時短 1 或 120 轉的強行突破挑戰

強行突破挑戰



FEVER 後突入的時短 1 轉+保留 4 轉的模式，在這裡抽到大當則突入 RUSH，期待度 6.2%

但是內部也是有機會為時短 120 轉，合算突破率約 43.7%。珠子填完保留後出現勇猛果敢的文字

則期待度上升，演出出現マクロスキャノンの話則為 RUSH 突入濃厚

GALAXY RUSH



為時短 120 轉+保留 4 轉的 RUSH，演出主要為對決演出的 GALAXY RUSH BATTLE，達成特定條件後才可以選擇 GALAXY RUSH LIVE，這個會播放實際演唱會的影像 主要演出會變成歌曲演出，消化中的大當皆為 10R 7%會友時短一萬轉，其餘則是 120 轉，連莊率約 81%

Premium GALAXY RUSH LIVE



RUSH 最後一轉的專用演出 成功後突入的時短一萬轉模式 幾乎保證有次回大當

預告演出

戰乙女 ZONE



期待度 88.3%的大好機區間

保留變化預告



保留的顏色期待度依序為 閃爍<藍<綠<紅<金

LOVE FIRE 預告



變動開始時發生的話為好機

連續預告



有個種的演出存在，駕駛員或是航空母艦的 演出發生時為好機

立直後按鍵預告



發生時為好機，出現上圖兩大女主角時為大好機

艦長預告



金色台詞出現時為大好機

次回預告



發生時為大好機，會發展標題
對應的劇場 SP 立直

QUARTER ATTACK



對決 SP 立直中發生的
大好機演出

立直演出

角色 SP 立直



上面右邊的演出期待度稍高，但兩個期待度都很低，不如期待發生疑似連演出
機會上升演出為標題、台詞、以及兩旁面板的顏色

長立直



要注意紙飛機的顏色與背景，出現警告視窗
或是背景為時間迷宮時為好機

緊急發動出擊立直



立直線數增加的越多則期待度越高
出現的判定按鍵種類也要注意

對決 SP 立直



上面越右邊的期待度越高，移行強途徑演出時為好機，發生 QUARTER ATTACK 時為大好機
 標題、台詞、以及決定演出路徑的切入演出顏色必須要注意，最後的切入演出出現三人時為好機

警示燈蘭花機會



連打按鍵使警示燈亮的話則獲得大當
 計時器的顏色是紅色時為激熱!

一擊必中挑戰



命中率越高則期待度越高，81%以上的話
 則最後會出現拉桿演出!?

劇場 SP 立直



虛空歌姬



戀離飛翼



時間迷宮

各種時間點都有可能發生的高期待度立直演出，一定是奇數聽牌，所以開獎時為 RUSH 濃厚
 台詞的顏色與升格的數字要注意

歌姬炎舞 SP 立直



發展時為大好機的本機最強立直，出現拉桿時為激熱



全回轉立直



當選 SP GALAXY FEVER 濃厚

GALAXY RUSH BATTLE 中的演出

保留變化預告



保留期待度依序為：帶電<綠<紅<金
綠色以上期待度大

特攻 SP 立直



會依照角色有期待度的不同
アルト為大好機

藍色火焰的クラン立直



目標在時間內達成數字連線
數字圖案發光的話……

Valkyrie 加速預告



中距離或是近距離時則期待度大
畫面破裂時則獲得大當濃厚

殲滅 VAJURA SP 立直



移行強路徑演出或是出現紅色
台詞時為大好機

GALAXY RUSH LIVE 中的演出

圖案停止特效預告



特效顏色期待度依序為藍綠紅
出現彩色時為大當濃厚

緞帳影子預告



發生時為好機，出現蘭花與雪露
則期待度更高

警示燈蘭花告知



畫面左邊的警示燈亮的话
則獲得大當

單人歌曲 SP 立直



有蘭花與雪露的兩種演出存在
要注意台詞顏色與最終判定的按鈕種類

雙人歌曲 SP 立直



發生時為大好機，出現拉桿時為激熱

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>