

# 黃門天

## パチスロ黄門ちゃま天

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2024/09

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 30G

### 小役構成



AT 50G



AT 30 or 50G



陽炎お銀 BONUS/天運機會

天祭典



1.3.11 枚/RP



1 枚



1 枚



REPLAY

### 轉輪配列

#### リール配列

20	Blue	Red	Blue
19	Pink	Pink	Red
18	Pink	Pink	Blue
17	Red	Blue	Red
16	Yellow	Yellow	Yellow
15	Blue	Red	Blue
14	Pink	Blue	Red
13	Red	Red	Pink
12	Red	Blue	Pink
11	Yellow	Yellow	Yellow
10	Blue	Red	Blue
9	Blue	Pink	Red
8	Yellow	Red	Pink
7	Red	Blue	Red
6	Yellow	Yellow	Yellow
5	Blue	Red	Blue
4	Red	Yellow	Red
3	Yellow	Yellow	Yellow
2	Red	Blue	Red
1	Yellow	Yellow	Yellow

### 開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 小役連續或特殊小役抽選

### 轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

### 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 964G，天井到達時經由前兆當選 AT 確定

燈籠亮燈六次都未當選 AT 時，則亮燈第七次時當選 AT 確定

天井到達發動的 AT 結束時，則次回通常時的第一次燈籠亮燈時當選 AT 濃厚

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段附近瞄押白 7

左轉輪紅櫻出現時，中右轉輪適當停止，左上右斜下再再鐘連線時為強紅目

沒以上連線且右轉輪停止青再時為弱紅櫻，反之未停止時為強紅櫻



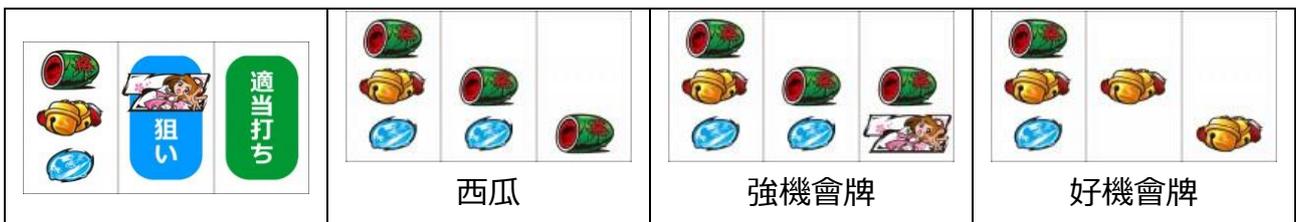
左轉輪下段白 7 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再瓜連線時為弱機會牌

中段再再鐘連線時為紅目



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押紅 7，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

中段鐘瓜瓜連線時為強機會牌，左上右斜下瓜鐘鐘連線時為好機會牌



瞄押演出發生時抓下面的粉色大圖案，會依照停止個數有不同的對應小役



### AT 中的打法

有押順指示時則必須照押順停止，其餘演出發生時則照通常時打法瞄押即可

# 各種演出說明

## 場景與模式介紹

### 通常時



通常場景



千年櫻場景



改革夜行



天空的最終地牢

千年櫻場景為 10G 繼續的超高確場景，瞄押演出發生率會上升，抽到特殊小役或停止粉色圖案時燈籠的亮燈機率會大幅上升(約 1/15)。改革夜行為燈籠亮燈後移行的 AT 期待度 40% 以上的前兆獲得紅蘿蔔後加速的話為好機，到達 STEP3 發展時期期待度高達 87%  
天空的最終地牢為真前兆確定，打倒稀有怪物的話則有機會獲得高報酬

### 紅模式



紅目出現時移行的 1SET 4G 瞄押高確率狀態  
滯在中瞄押粉色圖案的機率會上升到 1/6  
4G 結束後有機會繼續。通常與 AT 中都可能突入

### 不也很好嗎 RUSH



純增 4 枚/G，初期轉數 30 或 50G 的 SET 數  
上乘型 AT，RUSH 中約 1/20 當選庫存  
也有搭載各種上乘特化區間

### 拉回區間



拉回區間



天使 ST

AT 結束後突入的 30G 拉回高確率區間，拉回區間的 AT 期待度約 50%  
上位的天使 ST 則 LOOP 率約 80%

## 通常時的演出

### 改革燈籠與改革計數器



改革燈籠



改革計數器

改革燈籠在消化規定轉數以及特殊小役成立時的一部分會亮燈，亮燈後移行改革夜行亮燈的最大規定轉數為 310G，改革的文字反轉的話為裏燈籠模式，移行時當選 AT 濃厚且 AT 結束後約 70% 滯在該模式。天使 ST 結束後約 25% 移行裏燈籠模式

### 四改革履歷



轉輪下方的小役履歷會依照小役數量抽選移行狀態銅鐘複數個時有機會移行瞄押狀態，特殊小役複數個則更有機會使燈籠亮燈

### 小雙倍模式



小雙倍出現時則會使規定轉數縮短，為接近 AT 的大好機

### 飛速腳先生



出現後要注意之後的演出展開也有可能突然出現天運機會

### 騷動



主要在改革夜行消化後發生的判定演出幫助到需要幫助的人時則演出成功特定演出有對應的高期待角色，黃門出現為好機

### 大騷動



騷動中出現女孩們的切入演出，為大好機勝利的人數越多則天運機會的等級有機會越高有時會直接從三神覺醒開始!?

## 不也很好嗎 RUSH 中的演出

### 初期轉數



初期轉數為 AT 開始時連線的  
7 種類來決定，黃 7 為 50G  
紅 7 則為 30G 或 50G

### SET 數庫存抽選



A 中全部小役與瞄押粉色圖案  
都會上乘 SET 數 (1SET 10G)  
強特殊小役獲得複數庫存濃厚

### 命運的丟硬幣演出



獲得庫存時一部分發生此演出  
天地判定成功時則上乘 50 或  
100G，失敗則上乘 10G

### 瞄押演出



押順瞄押演出



逆押瞄押演出

押順瞄押演出發生時基本上只會停止一個粉色圖案，獲得庫存一個濃厚

逆押瞄押演出發生時則可期待停止複數個圖案

### 天運機會



AT 到達第五關時發生的獲得追加報酬的演出  
會獲得不也很好嗎覺醒、雙天覺醒、三神覺醒  
其一，這裡成立特殊小役有機會獲得較好的報酬

### 天輪盤



AT 到達第十關時發生的獲得追加報酬的演出  
會獲得天運機會、天使 ST、天祭典其一  
如已在天使 ST 中則改為獲得陽炎お銀 BONUS

### 不也很好嗎覺醒



押順瞄押或逆押瞄押演出  
發生率會上升 20G  
有機會大量獲得庫存

### 雙天覺醒



押順瞄押與逆押瞄押演出  
發生率會上升 20G  
更有機會大量獲得庫存

### 三神覺醒



押順瞄押與逆押瞄押演出發生  
率會上升 20G，且銅鐘時的  
1/2 也會獲得庫存

### 陽炎お銀 BONUS



30G 繼續的擬似 BONUS，消化中特殊小役會獲得庫存，白 7 連線則獲得天運機會

### 加倍不是很好嗎 RUSH



突入時則 RUSH 的轉數全部都加倍獲得大量庫存的話則可期待大爆發

### 誘惑遊戲



1SET 30G，最大繼續 4SET 的天運機會高確抓到白 7 則獲得天運機會，繼續時獲得 AT SET 數庫存確定，繼續 4SET 時則獲得三神覺醒濃厚

### 天祭典



30G 的庫存超高確率區間，特殊小役獲得庫存銅鐘也約 1/2 獲得庫存的特化區間

## 拉回區間中的演出

### 拉回區間



會依照滯在場景而瞄押圖案演出的出現率會不同出現線：陸<海<空。RP 成立為場景上升的好機

### 天使 ST



瞄押圖案演出發生率約 1/6，連線成功率 50% 為上位拉回區間。天使 ST 的 25% 抽選大天使此時則拉回 AT 濃厚，演出成功還追加天運機會

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/398.5	1/384.6	1/354.2	1/313.5	1/285.0	1/271.1
機械割	97.5%	98.5%	101.5%	106.3%	110.0%	112.3%

### 小役確率

小役	押順銅鐘	RP	共通銅鐘	西瓜	弱櫻
確率	1/1.8	1/7.3	1/25.7	1/128	1/128
小役	弱機會牌	強櫻	強機會牌	好機會牌	紅目
確率	1/168.9	1/668.7	1/668.7	1/2048	1/655.4

紅目的連線方式有四種

小役	下段再再鐘	中段再再鐘	右斜下再再鐘	右斜上再再鐘
確率	1/1638.4	1/1638.4	1/6553.6	1/6553.6

### 通常時狀態移行抽選

設定變更/AT 結束後/燈籠熄燈後會抽選初期狀態

狀態	通常 A	通常 B	高確
分配比例	75	12.5	12.5

### 通常 A 滯在時

履歷小役	設定	1	2	3	4	5	6
弱或強特殊小役 1 個	通常 B	24.8	26.4	27.5	29.9	31.7	32.9
	高確	0.2	0.21	0.22	0.24	0.26	0.24
弱特殊小役 2 個	通常 B	54.7	55.8	57.3	59.7	64	66.3
	高確	0.44	0.45	0.54	0.48	0.52	0.53

### 通常 B 滯在時

履歷小役	設定	1	2	3	4	5	6
弱或強特殊小役 1 個	高確	25	26.6	27.7	30.1	32	33.2
弱特殊小役 2 個	高確	55.1	56.3	67.8	60.2	64.5	66.8

通常 B 不會轉落通常 A, 但高確中 RP 成立時會抽選轉落

設定	1	2	3	4	5	6
通常 A	22.5	22.3	22.1	21.9	21	20.8
通常 B	2.6	2.7	2.9	3.1	4	4.2

## 通常時燈籠亮燈抽選

以下弱特殊小役為弱櫻/西瓜/弱機會牌/粉色圖案 1 個

強特殊小役為強櫻/強機會牌/紅目/粉色圖案 2 個，特殊役為好機會排/粉色圖案 3 個

設定變更時的有利區間移行該轉成立特殊小役時會抽選燈籠亮燈

小役	弱特殊小役	強特殊小役	特殊役
當選率	0.4	25	100

通常時會依照滯在狀態與成立小役抽選燈籠亮燈

### 通常 AB 滯在時

設定	1~3	4	5	6
履歷中弱特殊小役 1 個	0.8	1.2		1.6
履歷中弱特殊小役 2 個	3.5	3.9		4.3
履歷中強特殊小役 1 個	24.2	24.6	25	26.2

### 高確滯在時

履歷中強特殊小役 1 個/特殊役 100%亮燈

小役	履歷中弱特殊小役 1 個	履歷中弱特殊小役 2 個
當選率	14.5	33.2

### 不論狀態

履歷中弱特殊小役 3 個則亮燈濃厚，4 個則當選 AT 濃厚

履歷中強特殊小役 2 個則亮燈濃厚，3 個則當選 AT 濃厚

履歷中則特殊役 2 個則 AT 濃厚，粉色圖案停止三個也為 AT 濃厚

燈籠亮燈時就會預先抽選 AT，以下為當選率

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	41.6	43	47.2	53.2	58.3	60

## 裏燈籠模式相關

AT 結束時的一部份以及天使 ST 結束時的 25%抽選突入

滯在中只要燈籠亮燈則當選 AT 濃厚，之後以 70.3%抽選此模式繼續

## MITON 狀態與紅模式相關

瞄押粉色大牌的確率會依照滯在的 MITON 狀態或是否滯在紅模式有所不同

狀態	皆非滯在	MITON 小	MITON 中	MITON 大	紅模式
粉色大牌 1 個	1/589.5	1/65.5	1/45.3	1/22.2	1/6.9
粉色大牌 2 個	1/1820.8	1/455.2	1/202.1	1/140.1	1/115.2
粉色大牌 3 個	1/65622	1/13079	1/10974	1/8114.1	1/8231.8
合算確率	1/442.3	1/57	1/36.9	1/19.1	1/6.5

AT 結束時移行 MITON 狀態確定，此時會抽選 MITON 狀態的種類

狀態	MITON 小	MITON 中	MITON 大
分配比例	93.8	5.9	0.4

履歷內銅鐘連續成立時會抽選 MITON 狀態上升一格或是保證轉數重置

履歷連續次數	一次	兩次	三次
狀態升格	0.4	20.3	100
保證轉數重置	0.4	16.8	

移行 MITON 狀態時，升格則有 10G 保證，轉落有 5G 保證，AT 結束時抽選的有 30G 保證  
保證轉數消化後的銅鐘/特殊小役以外的所有小役 16.8%抽選轉落一階段

紅模式則為 1SET 4G，消化後以 50.67.75.80.90%的繼續率抽選繼續

## 千年櫻場景

AT 間規定轉數消化時會抽選移行的超高確場景，燈籠亮燈率會大幅上升

各小役的亮燈詳細尚不明，但每轉約 1/15 抽選亮燈

規定轉數	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
50	20.3	21.1	21.9	22.7	23.4	25
100.470.710	25					
310	80.1					

瞄押粉色大牌圖案的出現率也會上升（以下為設定 1 的確率）

小役	粉色大牌 1 個	粉色大牌 2 個	粉色大牌 3 個	合算確率
確率	1/32.9	1/137.5	1/4527.1	1/26.4

## AT 初期轉數抽選

初期 G 數	30G(紅 7 連線)	50G(金 7 連線)
分配比例	87.5	12.5

## 誘惑遊戲中的抽選

1/285.6 的白 7 連線以及特殊役獲得天運機會確定，其他小役則會抽選天運機會

小役	弱特殊小役	強特殊小役
當選率	3.1	50

## 天下泰平 GATE 中的抽選

突入時首先會抽選初期場景

初期場景	陸	海	空
分配比例	78.1	21.5	0.4

會依照滯在場景抽選瞄押粉色大牌的出現率

小役	粉色大牌 1 個	粉色大牌 2 個	粉色大牌 3 個	合算確率
陸	1/196.3	1/724.2	1/31979	1/153.7
海	1/65.5	1/455.3	1/10847	1/57.0
空	1/13.9	1/68.6	1/1526.4	1/11.4

RP 到達規定次數時則會讓場景升格，空場景中到達規定次數則會發展騷動演出

規定次數	1	2	3	4	5
陸	1.2	15.6	83.2		
海	0.4	5.9	93.8		
空	0.4	27	50	25	21.9

履歷中銅鐘或是弱特殊小役一個則 12.5%發展騷動

履歷中銅鐘或是弱特殊小役兩個則 100%發展騷動

履歷中銅鐘四個或是弱特殊小役三個或是強特殊小役一個則拉回 AT 濃厚

發展騷動時約 42.7%當選 AT

## 天使 ST 中的粉色大牌出現率

小役	粉色大牌 1 個	粉色大牌 2 個	粉色大牌 3 個	合算確率
出現率	1/13.9	1/68.6	1/1526.4	1/11.4

## AT 結束畫面與 AT 每關開始畫面示唆

基本畫面不列出

		
尚未公布	尚未公布	尚未公布
		
有機會為裏燈籠模式	設定 2 以上濃厚	設定 3 以上濃厚
		
設定 4 以上濃厚	設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚

## 特定枚數顯示示唆

出現 444OVER! : 設定 4 以上濃厚

出現 555OVER! : 設定 5 以上濃厚

出現 666OVER! : 設定 6 濃厚

## ENDING 中特殊小役成立時的台詞示唆

台詞內容	示唆內容
黄門ちゃま「よきかなよきかな」	基本台詞
ユカ「ポチ～」	設定 2 以上濃厚
マリア「なんでやねん」	設定 3 以上濃厚
桃之「かーっかっかっかっか」	設定 4 以上濃厚
弥七「待たせたでござんす」	設定 5 以上濃厚
マンゲーお銀「マンゲーお銀なのだ」	設定 6 濃厚