

宇宙航站

Sky Love

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



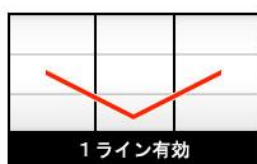
導入年月 2024/02

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



CHANCE BONUS

SKY BONUS



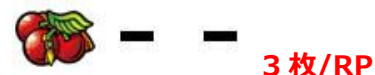
CHALLENGE BONUS



1.3.11 枚



6 枚/RP



3 枚/RP



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20	Bell	Watermelon	Bell
19	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
18	Red Character	Bell	Watermelon
17	Watermelon	Red Character	Bell
16	Blue Circle	Red Character	Red Character
15	Bell	Watermelon	Bell
14	Red Character	Blue Circle	Blue Circle
13	Blue Circle	Bell	Watermelon
12	Watermelon	Red Character	Bell
11	Blue Circle	Red Character	Red Character
10	Bell	Watermelon	Bell
9	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
8	Watermelon	Bell	Watermelon
7	Blue Circle	Blue Circle	Bell
6	Watermelon	Red Character	Blue Circle
5	Bell	Watermelon	Bell
4	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
3	Red Character	Bell	Watermelon
2	Red Character	Blue Circle	Bell
1	Watermelon	Red Character	Red Character

開獎條件

1. 特殊小役抽選擬似 BONUS
2. 經由 CZ 抽選擬似 BONUS
3. 經由擬似 BONUS 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1000G, 天井到達時經由前兆當選 LOVE BONUS+SKY GAME 濃厚

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押黑 BAR



接著不論左轉輪停止牌型，中右轉輪皆適當停止即可

左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪瞄押可以抓到黑 BAR 連線

左轉輪角紅櫻停止時，右轉輪中段停止銅鐘時為弱紅櫻，中段停止西瓜時為強紅櫻

中段櫻	弱紅櫻	強紅櫻
------------	------------	------------

左轉輪下段黑 BAR 停止且銅鐘小 V 型時機會牌，左上右斜下西瓜連線為弱西瓜

其他連線的西瓜連線則為強西瓜，西瓜形成小 V 型時為機會牌

機會牌	弱西瓜	強西瓜
強西瓜	強西瓜	機會牌

以下停止牌型為寶藏目

--	--	--	--

擬似 BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，第一押順有指定圖案時請瞄押指定圖案

切入演出發生時請瞄押畫面中定圖案，其餘演出則照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

場景與模式介紹

通常場景



白天



黃昏



夜晚

通常時特殊小役會抽選 BONUS，寶藏目當選 BONUS 濃厚，BONUS 抽選率與寶藏目出現率會依照內部狀態做變動，超高確時寶藏目出現率高達 1/30，場景則會示唆內部狀態內部狀態上升契機為特殊小役、消化規定轉數(30G，以及之後每 100G)、BONUS 後三種中段櫻成立時不論狀態直擊 LOVE ATTACK 濃厚

SKY LOVE 2 場景



轉數消化抽選移行的機會場景
至少持續 30G，滯在中當選
BONUS 則突入 AT 濃厚

作戰會議



轉數消化時抽選移行的 CZ 高確狀態，至少繼續 10G
會依照小役抽選 CZ，特殊小役當選 CZ 濃厚，RP 成立時會
鎖定 3G，鎖定中發生押順指示時則為當選 CZ 的好機



寶藏時間



1SET 4G，BONUS 期待度約 40% 的 CZ，小役連線時樓數會上升且重置 4G
特殊小役為上升複數樓的好機。最後會發生確認寶藏演出，依照樓層數抽選 BONUS
寶箱顏色會示唆期待度。到達 9 樓時為出擊 BONUS 以上濃厚，此時規定轉數變 1G
如果此轉再抽到小役時則會上 10 樓且當選 LOVE BONUS 以上確定，且下一轉要是再成立
特殊小役的話則會獲得超強報酬!? 確認寶藏當轉成立特殊小役時則無條件當選 BONUS 濃厚

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

BONUS 與 AT 介紹

LOVE BONUS



紅 7 連線當選的純增 100 枚的差枚數管理型 BONUS，純增 5.0 枚/G，SKY GAME 的突入率約 70%，消化中紅 7 或藍 7 指示以及特殊小役會抽選告白量表，最後會發生告白挑戰告白成功的話則突入 SKY GAME

出撃 BONUS



藍 7 連線當選的純增 100 枚的差枚數管理型 BONUS，純增 5.0 枚/G，SKY GAME 的突入率約 40%，消化後會發生復仇對決，突破三戰的話則突入 SKY GAME，擊破率初期為 50%
紅 7 指示會增加第一戰的擊破率，藍 7 指示為第二戰，特殊小役為第三戰

CHALLENGE BONUS



純增 5.0 枚/G，純增約 50 枚的差枚數管理型 BONUS，消化中會依照成立小役抽選開放面板全部開放時則當選 CZ 或是 SKY GAME

SKY GAME



白天



黃昏



夜晚

20G 以上繼續的 ST 型 BONUS 高確率區間，消化中押順銅鐘/RP/特殊小役會抽選突入任務任務成功則當選 BONUS，BONUS 後則再回到此，LOOP 率約 80%，滯在場景會有不同的任務突入率，消化途中也有機會使場景上升

SG 任務



為 3G 的 CZ，抽到指定的擊破役則當選 BONUS，亮燈的顏色對應小役，紫色為機會牌

除此之外還有 SP，SP 則對應全部小役，亮燈即當選 BONUS 濃厚

SKY BONUS



BIG BONUS+

BIG BONUS

SG 任務成功當選的 BONUS 有兩種，純增 5.0 枚/G，初期枚數紅 7 為 150 枚，藍 7 為 100 枚

消化中特殊小役或 BAR 連線會上乘枚數，紅 7 平均純增 210 枚，藍 7 為 150 枚

BURST TIME



SG 任務成功時的一部分突入的初期枚數上乘特化區間，5G 間每轉上乘枚數

每轉最大上乘 1000 枚，5G 平均總上乘 200 枚

SKY GAME FINAL



SG 任務持續成功到解放五國時突入，遊戲流程跟一般 SKY GAME 一樣

但是成功當選 BONUS 的話則當選 ENDING BB

ENDING BB



跟通常時的 SKY BONUS 一樣，消化後突入水晶判定

水晶判定



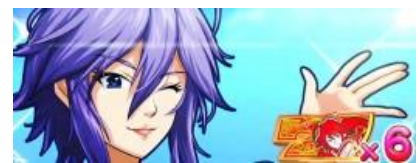
ENDING BB 後突入的 1G 完結的報酬判定演出，敲下起動桿後會依照最先旋轉的轉輪來決定移行目標，會依照當轉成立小役抽選報酬，右銅鐘為 SKY GAME，中銅鐘為度假時間 RP/特殊小役/寶藏目成立時則當選 LOVE ATTACK 或 SKY GAME 或 BLOOD MOON

度假時間



為 15G 以上繼續的 BONUS 庫存特化區間，全部小役都會抽選 BONUS 庫存
當選複數個庫存時則會以 1G 連方式放出，平均獲得 2 個庫存

LOVE ATTACK



為 15G 以上繼續的上位版 BONUS 庫存特化區間，全部小役都會抽選紅 7 BIG 庫存
平均獲得 4 個庫存

SKY GAME BLOOD MOON



為上位 ST，此 ST 中跟 BONUS 中一樣為純增 5.0 枚/G，且繼續率上升到 93%
且任務成功時一定突入 BURST TIME，BONUS 枚數也會比較多

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/198.6	1/190.2	1/179.7	1/149.3	1/136.2	1/131.3
AT	1/503	1/492	1/462	1/395	1/369	1/350
機械割	97.8%	99.0%	101.3%	106.2%	109.5%	112.1%

小役確率

設定	1	2	3	4	5	6	
弱櫻	1/69.0	1/67.5	1/66.1	1/64.7	1/63.4	1/62.3	
小役	RP	寶藏目	弱西瓜	強櫻	強西瓜	機會牌 A	機會牌 B
確率	1/7.4	1/29.9	1/58.5	1/655.4	1/655.4	1/873.8	1/873.8

寶藏目為內部確率，實際上會依照當下狀態有不同出現率

通常時的 BONUS 抽選

通常時首先會依照滞在狀態與成立小役抽選假前兆與真前兆

小役	狀態	設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻 西瓜	通常	假前兆	0.8				0.9	
		真前兆	0.4	0.8	1.5	2.9	4.2	4.5
	高確	假前兆	3.1			3		2.9
		真前兆	0.8	1.2	1.9	3.4	4.8	5.2
	超高確	假前兆	75					
		真前兆	25					
強櫻 強西瓜 機會牌	通常	假前兆	87.4	86.4	84.8	81.6	78.5	77.8
		真前兆	12.6	13.6	15.2	18.4	21.5	22.2
	高確	假前兆	74.9	74.1	72.7	69.6	66.7	66
		真前兆	25.1	25.9	27.3	30.4	33.3	34
	超高確	假前兆	50					
		真前兆	50					

假前兆中會抽選升格真前兆，挑戰 BONUS 前兆中會抽選升格出擊 BONUS

出擊 BONUS 以上的前兆中會抽選初期枚數上乘 10 枚

小役	狀態	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
弱櫻 西瓜	通常	0.4	0.8	1.5	2.9	4.2	4.5
	高確	0.8	1.2	1.9	3.4	4.8	5.2
	超高確	25					
強櫻	通常	12.6	13.6	15.2	18.4	21.5	22.2
強西瓜	高確	25.1	25.9	27.3	30.4	33.3	34
機會牌	超高確	50					

規定轉數到達時的抽選

規定 G	30	100	200	300	400	500	600	700	800	900
高確	67.1	49.2	67.1	39.8	64.6	32.8	60.9	20.3	53.9	20.3
作戰會議	31.3	50	31.3	59.4	31.3	60.9	31.3	67.2	31.3	40.6
二代場景	1.6	0.8	1.6	0.8	3.1	6.3	6.3	12.5	12.5	25
二代(夜晚)	0.01	0.01	0.01	0.01	0.05	0.01	0.1	0.01	0.2	0.8
二代(作戰會議)	0.01	0.01	0.01	0.01	0.4	0.01	0.6	0.01	0.8	0.8
CZ	0.02	0.01	0.02	0.01	0.4	0.01	0.6	0.01	0.8	10.2
出擊 BONUS	0.01	0.01	0.01	0.01	0.05	0.01	0.1	0.01	0.2	0.8
LOVE BONUS	0.01	0.01	0.01	0.01	0.05	0.01	0.1	0.01	0.2	0.8
度假時間	0.01	0.003	0.01	0.003	0.02	0.003	0.05	0.003	0.1	0.4
LOVE ATTACK	0.005	0.002	0.01	0.002	0.02	0.002	0.04	0.002	0.1	0.3
上位 AT	0.002	0.001	0.002	0.001	0.01	0.001	0.01	0.001	0.02	0.1

1000G 到達時當選 LOVE BONUS 確定

通常時狀態移行抽選

RP 成立時

設定	1~3	4~5	6
通常跳超高確	0.8	2.4	2.9

特殊小役成立時

滯在狀態	通常			高確		
小役	弱特殊	強特殊	寶藏目	弱特殊	強特殊	寶藏目
高確	38.3	37.5				
超高確	1.6	12.5	0.1	25	50	0.1

BONUS 結束時移行高確確定

(超)高確移行後會有 10G 的保障(RP 跳超高確時保障 1G)，消化後押順銅鐘抽選轉落

狀態移行	高確跳通常	超高確跳高確	超高確跳通常
轉落率	12.5	6.25	6.25

作戰會議中的抽選

作戰會議突入時會進行成功抽選

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	6.25	7	8.6	17.2	19.5	20.3

RP 成立時會鎖定 3G，接著依照滯在場景抽選

滯在 Sky Love 場景時會抽選 CZ，當選時會抽選 CZ 從第幾層開始

CZ 開始層數	弱特殊小役	強特殊小役	鎖定中押順指示	其他小役
第一層	100		50	0.3
第五層		100		

滯在 Sky Love 2 場景時會抽選 BONUS

抽選契機	特殊小役	鎖定中押順指示	其他小役
當選率	100	50	0.3

CZ 寶藏時間中的抽選

會依照成立小役抽選階層上升

上升階層數	RP/銅鐘	弱特殊小役	強特殊小役
+1	100	74.6	
+2		25	95.3
直接到第十層		0.4	4.7

CZ 結束時會依照滯在階層數先抽選寶箱種類

滯在階層	1~4	5~6	7~8	9	10
木寶箱	99.98				
銀寶箱 A	0.01	99.98			
銀寶箱 B	0.01	0.01	99.9		
金寶箱	0.01	0.01	0.01	99.99	
彩寶箱	0.01	0.01	0.01	0.01	100

接著會依照寶箱種類與當轉成立小役抽選 BONUS

寶箱種類	小役	失敗	挑戰 B	出擊 B	LOVE B	天空輪盤	液晶轉輪
木寶箱	其他小役	99.7			0.2	0.01	0.1
	弱特殊小役		99	0.8	0.2	0.01	
	強特殊小役			99.6	0.4	0.01	
銀寶箱 A	其他小役	72.3	18.8	8.6	0.2	0.01	0.2
	弱特殊小役		49.6	50	0.4	0.01	
	強特殊小役			96.9	3.1	0.02	
銀寶箱 B	其他小役	53.7	27.3	18	0.8	0.01	0.2
	弱特殊小役		49.2	50	0.8	0.01	
	強特殊小役			93.7	6.25	0.05	

金寶箱

小役	出擊 B	LOVE B	天空輪盤
其他小役	99.2	0.8	0.01
弱特殊小役		99.99	0.01
強特殊小役		99.8	0.2

彩寶箱

小役	LOVE B	天空輪盤
非特殊小役	99.99	0.01
特殊小役		100

當選天空輪盤與液晶轉輪時的恩惠抽選

當選種類	天空輪盤			液晶轉輪	
恩惠	度假時間	LOVE ATTACK	BLOOD MOON	LOVE B	LOVE ATTACK
分配比例	50	37.5	12.5	50	50

挑戰 BONUS 中的抽選

突入時會進行 CZ 抽選

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	6.25	7	9.4	16.4	20.3	22.7

上述抽選未當選時，消化中特殊小役會抽選 CZ：弱特殊小役 0.8%、強特殊小役 50%

已經當選 CZ 的話則會以上述機率抽選 AT

出擊 BONUS 中的抽選

突入時就會先進行 ST 抽選，當選時三戰突破確定

設定	1~2	3	4	5	6
當選率	0.8	6.6	11.8	12.1	15.6

擊破率為 50.60.75.90.100%五階段，消化中小役成立時會抽選某一戰或全戰擊破率上升

小役	第一戰上升	第二戰上升	第三戰上升	全戰上升
藍 7 頭銅鐘	31.3			
紅 7 頭銅鐘		31.3		
弱特殊小役			95.7	4.7
強特殊小役				100

擊破率抽選失敗時則消化中特殊小役會抽選置換成勝利

當選率：弱特殊小役 0.8%、強特殊小役 100%

LOVE BONUS 中的抽選

會依照成立小役抽選量表上升

小役	銅鐘	弱特殊小役	強特殊小役
量表上升	18.8	50	100

告白挑戰突入時會依照量表顏色抽選成功

量表顏色	藍色	綠色	紅色	彩色
當選率	28.3	52.5	84.9	100

上述抽選失敗時告白挑戰中特殊小役會抽選成功：弱特殊小役 0.8%、強特殊小役 100%

SKY GAME 中的抽選

會依照滯在場景與成立小役抽選目標內容

滯在場景	抽選內容	假前兆	任務	確定任務	BONUS 直擊
白天	押順一枚役		40.6	0.1	0.6
	RP	25	40.6	0.05	
	弱特殊小役	24.6	75	0.4	0.01
	強特殊小役		74.6	25	0.4
黃昏	押順一枚役		43.8	0.2	0.8
	RP	25	43.8	0.1	
	弱特殊小役		99.2	0.8	0.01
	強特殊小役		74.6	25	0.4
夜晚	押順一枚役		75	0.8	1.6
	RP	12.5	75	0.8	
	弱特殊小役		50	50	0.01
	強特殊小役				100

SG 任務中的抽選

對應小役有六種 TABLE 管理，三轉內的對應小役會有所不同

TABLE 編號	第一轉	第二轉	第三轉
1	特殊小役	特殊小役	特殊小役
2	特殊小役	特殊小役	特殊小役+RP
3	特殊小役	特殊小役	特殊小役+RP+銅鐘
4	特殊小役+RP	特殊小役+RP	特殊小役+RP
5	特殊小役+RP	特殊小役+RP	特殊小役+RP+銅鐘
6	特殊小役+RP+銅鐘	特殊小役+RP+銅鐘	特殊小役+RP+銅鐘

每一轉都會抽選 TABLE，FINAL BATTLE 中的抽選率也會不一樣

TABLE 編號	1	2	3	4	5	6
最終轉以外	50	26.6	15.6	3.1	3.1	1.6
最終轉		17.2	12.5	50	10.2	10.2
FINAL BATTLE 最終轉	50	25	10.9	12.5	0.8	0.8

BIG BONUS 中的抽選

上乘枚數	10	20	30	50	100
BAR 連線		23.4	27.4	3.9	0.1
弱特殊小役	93.3	5.5	0.8	0.4	0.05
強特殊小役			87.1	12.5	0.4

RP 成立時有機會發生 SkyLove CHANCE, 此時抓到 BAR 連線則獲得上乘

BURST TIME 中的抽選

任務中當選 BONUS 時會依照契機抽選突入 BURST TIME

契機役	其他小役	機會牌/強櫻/強西瓜
當選率	0.01	25

消化中會依照成立小役抽選枚數上乘

上乘枚數	30	50	100	200	300	500	700	1000
其他小役	78.1	20.3	1.6					
弱特殊小役			85.5	12.5	0.8	0.6	0.4	0.2
強特殊小役				55.5	15.6	12.5	10.2	6.25

度假時間中的抽選

首先會抽選繼續 G 數：15G 99.8%、30G 0.2%

消化中會依照成立小役抽選寶箱種類

小役	其他小役	RP	弱特殊小役	強特殊小役
木寶箱	5.5	99.5	37.4	
銀寶箱	0.07	0.5	50	
金寶箱	0.01	0.02	12.6	100

接著依照寶箱種類抽選 BONUS

寶箱種類	木寶箱	銀寶箱	金寶箱
BIG BONUS	19.8	54.2	91.7
BIG BONUS+	2.1	4.9	8.3

LOVE ATTACK 中的抽選

消化中特殊小役當選紅 7 連線確定，其他小役則 19.2%抽選紅 7 連線

特殊小役成立時還會抽選此 ATTACK 的 G 數上乘

小役	弱特殊小役	強特殊小役
2G	20.3	
3G	4.7	100

轉數消化後如果連一個庫存都還沒獲得則會繼續到獲得一個庫存

獲得庫存的話則每轉 9.4%抽選繼續

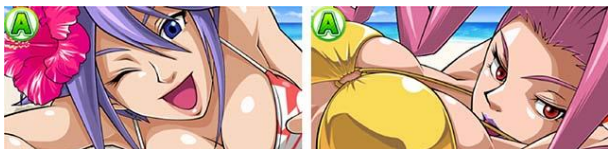
轉蛋與結束畫面中的卡片示唆



偶數設定期待度上升



高設定期待度上升



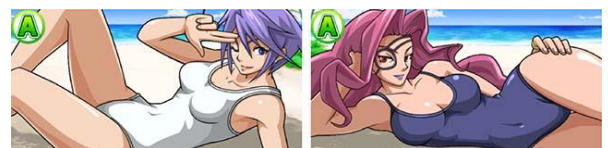
設定 246 濃厚



設定 4 以上濃厚



設定 2 以上+偶數設定期待度上升



設定 2 以上+奇數設定期待度上升



設定 6 濃厚

衣服變化示唆



挑戰 BONUS 中未獲得 CZ 或 ST 時會使主角衣服變化，其變化順序會示唆設定等

衣服變化順序	示唆內容
基本順序	基本演出
基本順序(色違)	偶數設定期待度上升
跳過一件衣服	高設定期待度上升
跳過一件衣服(色違)	高設定期待度上升 + 偶數設定期待度上升
連續同一服裝	設定 2 以上濃厚 + 奇數設定期待度上升
連續同一服裝(色違)	設定 2 以上濃厚 + 偶數設定期待度上升
衣服往反方向倒退	設定 4 以上濃厚
衣服往反方向倒退(色違)	設定 4 以上濃厚 + 偶數設定期待度上升
跳過兩件衣服	設定 6 濃厚
泳裝(色違)	設定 6 濃厚 or 次回 BONUS 時宿命點數滿

正常變化順序為：デフォルト→メイド→チャイナ→バニー→水着→デフォルト

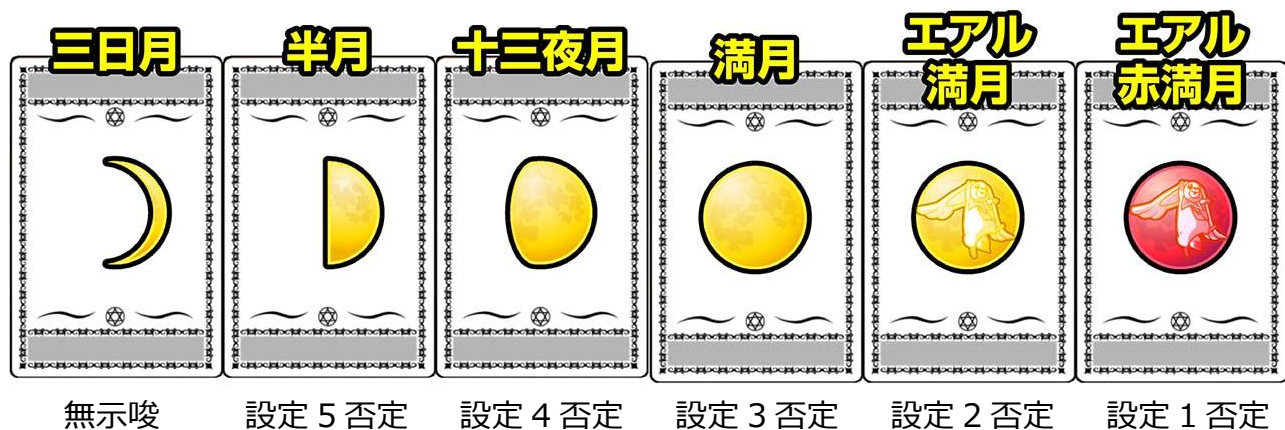
獲得枚數顯示示唆

222 枚 OVER : 設定 2 以上濃厚

456 枚 OVER : 設定 4 以上濃厚

666 枚 OVER : 設定 6 濃厚

選單畫面的占卜選擇「今が知りたい」的示唆內容



選單中スマ TALK 中的回答示唆

問題「今日の調子は？」

回答	示唆内容
黑色文字 1「もしかしたら～」	無示唆
黑色文字 2「まあまあ～」	偶數設定期待度上升
藍色文字	高設定期待度上升
紅色文字	設定 4 以上濃厚

問題「続けた方がいい？」

回答	示唆内容
黑色文字	無示唆
藍色文字	設定 2 以上濃厚
紅色文字	設定 5 以上濃厚

問題「今日の意気込みは？」

回答	示唆内容
黑色文字	無示唆
藍色文字	設定 3 以上濃厚
紅色文字	設定 6 濃厚

BONUS 連線時的台詞示唆

紅 7 連線時

台詞	示唆内容
せあっ	無示唆
くるぞ	高設定時較容易出現
私に力を	設定 4 以上濃厚
私たちの空へ	設定 6 濃厚

藍 7 連線時

台詞	示唆内容
ふんっ	無示唆
くたばれ	設定 2 以上濃厚
お前はワシに勝てん	設定 2 否定
これで最後だ	設定 4 否定