

# 真・一騎當千

# 真・一騎当千

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

**Daiichi**

導入年月 2024/10

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



藍 7 連線



1.11 枚



1 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	Blue Diamond	Cherry	Cherry
19	Blue 7	Blue 7	Blue 7
18	Cherry	Blue Diamond	Yellow Bell
17	Watermelon	Yellow Bell	Blue Diamond
16	Yellow Bell	Cherry	Blue 7
15	Blue Diamond	Cherry	Cherry
14	Blue 7	Blue 7	Blue 7
13	Cherry	Blue Diamond	Yellow Bell
12	Watermelon	Yellow Bell	Blue Diamond
11	Yellow Bell	Cherry	Watermelon
10	Blue Diamond	Cherry	Cherry
9	Blue 7	Blue 7	Blue 7
8	Cherry	Blue Diamond	Yellow Bell
7	Watermelon	Yellow Bell	Blue Diamond
6	Yellow Bell	Cherry	Watermelon
5	Blue Diamond	Cherry	Cherry
4	Blue 7	Blue 7	Blue 7
3	Cherry	Blue Diamond	Yellow Bell
2	Blue 7	Yellow Bell	Blue Diamond
1	Yellow Bell	Cherry	Watermelon

## 開獎條件

1. 規定轉數或點數到達時抽選 ST 或 CZ
2. 經由 ST 抽選 CZ
3. 經由 CZ 抽選 AT

## 轉輪凍結特典與確率

(廠商尚未公布)

## 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1000G, 天井到達時經由前兆當選 AT 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>

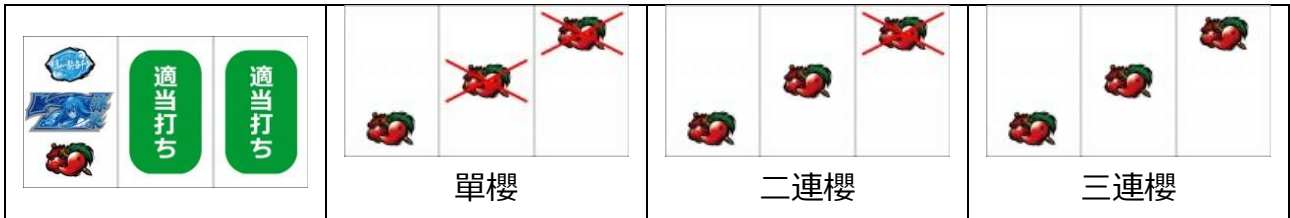


## 小役種類及瞄壓方式

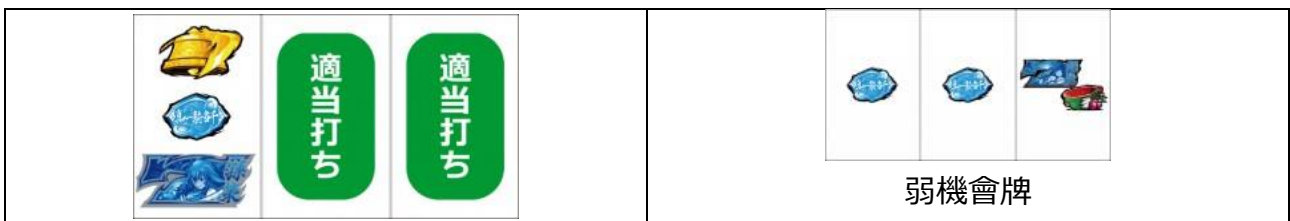


通常時首先約在左轉輪上段附近瞄押 9 號藍 7(灰色邊框)

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，會依照紅櫻的連線個數有不同的小役

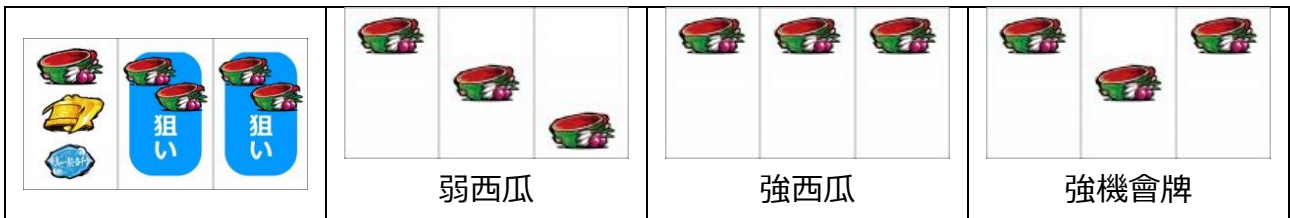


左轉輪下段藍 7 停止時，中右轉輪適當停止，中段再.再.藍 7/西瓜連線時為弱機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪適當停止，斜線西瓜連線時為弱西瓜

平行西瓜連線時為強西瓜，小 V 型西瓜停止時為強機會牌



### AT 中的打法

有押順指示時則必須照押順停止，其餘演出發生時則照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>



## 各種演出說明

### 模式與 BONUS 介紹

#### 通常時



南陽學院



成都學園



周家



許昌學院



地下室

通常時的內部狀態為通常跟高確兩種，會依照滯在場景示唆內部狀態或是前兆  
周家為高確示唆，許昌學院為前兆場景，地下室為強前兆場景。高確移行主要契機為弱西瓜  
成立時 1/2 抽選至少 10G 的高確，高確中再度當選時則追加保證轉數

#### 鬪士挑戰

特殊小役成立時會累積鬪士點數，滿的時候突入  
為 1SET 7G 的 ST 型 CZ/AT 高確率，每一轉會  
依照成立小役抽選等級上升，只要上升一階段  
則突入 CZ 鬪士決戰濃厚且 ST 重置回 7G  
之後等級上升會使我方的鬪士升格+重置回 7G  
超過關羽的話則突入 SEVEN RUSH 濃厚  
之後會抽選 SEVEN RUSH 的鬪士升格  
消化中 RP 約 1/2 抽選上升，特殊小役上升濃厚  
強小役上升兩等濃厚，強機會牌上升六等濃厚



#### 鬪士決戰

至少繼續 15G 的對決型 CZ，消化中特殊小役  
成立時或抽到畫面下方指定的小役時則我方鬪士  
會發動攻擊給予傷害，將敵方 HP 歸零則當選 AT  
15G 消化後連兩轉不中時則移行最終判定  
最終判定中役物掉落則當選 AT，被打倒則結束  
但是要是對方攻擊沒被打倒時則繼續 CZ



## 孔明機會



勾玉的引導

主要為通常時的強機會牌抽選突入的上位 CZ  
突入時當選 SEVEN RUSH 濃厚  
升格抽選跟鬪士挑戰中一樣  
超過 SR 關羽時則獲得 SR 孫權濃厚



CZ 失敗後或 AT 結束時一定突入的拉回區間  
滯在中為鬪士點數高確，特殊小役時會抽選  
突入呂布覺醒 ZONE

趙雲 LOOP 狀態



ENDING 後突入的鬪士決戦即刻連莊狀態  
鬪士一定會選擇趙雲，且勝利的話繼續此狀態  
繼續率高達 82%

呂布覺醒 ZONE



期待度約 80% 的上位 CZ，7G 間全小役抽選 AT  
發生短凍結則當選 AT，RP 跟銅鐘 1/2 抽選  
特殊小役則確定，失敗時回到勾玉的引導

一騎當千 RUSH



至少繼續 30G 的 ST 型 AT，純增為維持現狀  
目標為在 AT 中抽到擬似 BONUS，抽到時轉數  
會重置回 30G，繼續率約 70%

## (真)昇龍模式



AT 中的最終決戰勝利或是當千 BONUS 結束後的一部分突入的上位 AT，此模式中的 BONUS  
確率會上升到 1/3.8。昇龍模式中為至少 1SET 5G 的 ST 型，繼續率高達 83%  
真昇龍模式則變成 30G，繼續率為驚人的 99.99%，幾乎保證到達 ENDING





## BONUS



SEVEN RUSH



當千 BONUS

為純增 3.3 枚/G 的擬似 BONUS, SEVEN RUSH 會依照選擇的角色而期待枚數有所不同, 為枚數上乘特化 BONUS, 平均期待枚數 300 枚以上, 突入時一部分還有機會選擇超, 可期待大量上乘  
消化中特殊小役會抽選 AT 轉數上乘以及 V 庫存, V 庫存為 AT 轉數歸零時才會消化  
當千 BONUS 總純增約 50 枚, 消化中會抽選突入(真)昇龍模式

## 通常時的演出

龍玉



每消化 100G 到達規定轉數時龍玉會亮燈  
亮燈的大小會示唆 CZ 與 AT 期待度, 規定轉數會依照內部模式來抽選, 模式有 ABCD 與天國

連續演出(對應鬪士挑戰)



對應鬪士挑戰的演出有三種, 期待度依序為:  
擊破敵方鬪士<奪回便當<傳達自己想法

勾玉



特殊小役成立時會獲得鬪士點數後發光  
會依照發光狀態示唆當選鬪士挑戰的期待度  
狀態有: 熄燈<閃爍<亮藍色<亮綠色<亮紅色  
內部模式會影響點數的獲得量

連續演出(對應鬪士決戰)



對應鬪士挑戰的演出有五種, 期待度依序為:  
與軍師相會<劉備的決心<兩人的首領<  
魔王的覺醒<赤壁的決戰



## 鬪士決戰中的演出

### 我方與敵方鬪士



我方鬪士的期待度為：孫策<呂蒙<張飛<趙雲<關羽，關羽的攻擊全部為奧義，在特殊小役成立或是照順序抽到指定小役時則為勝利濃厚  
敵方鬪士為典韋(HP2000)<夏侯淵(HP1500)<曹仁(HP1000)

### 攻擊招式



對決中要注意畫面下方，特殊小役成立或是依照顯示順序抽到小役時則會發動攻擊給予敵人傷害  
照著最右邊的順序成立小役時則發動奧義確定

## 一騎當千 RUSH 中的演出

### 單純模式



演出模式有一般模式與單純模式可選擇  
一般模式有各種演出，單純模式則為完全告知  
單純模式中不會告知移行關西決戰或趙雲 ZONE  
成功時會直接告知 BONUS(BURST ATTACK)

### 關西決戰



為 AT 中主要的 CZ，至少繼續 7G，抓到 7 連線  
或是最終判定勝利則獲得 BONUS，敵方會有  
勝利期待度的不同，消化中強小役為勝利濃厚

### AT 中 CZ 抽選



銅鐘兩連時或特殊小役成立時會抽選 AT 中 CZ  
三連櫻或強西瓜則當選濃厚  
強機會牌則直接當選 BURST ATTACK 濃厚

### 趙雲 ZONE



期待度約 80%的 AT 中 CZ，發生短凍結則當選  
BONUS 濃厚，台詞是紅色文字時為大好機  
特殊小役與 7 連線成立時則發生短凍結濃厚



## BURST ATTACK



突入時為 SEVEN RUSH 濃厚的 AT 中 CZ 為 1SET 7G 的 ST 型，跟通常時鬪士挑戰一樣

## 最終決戰



BONUS 中每消化 50G 時會抽選突入，為賭上突入上位 AT 的 CZ，10G 間全小役抽選勝利勝利則突入(真)昇龍模式，強特殊小役為勝利濃厚，期待度約 30%

## SEVEN RUSH 中的演出

### SR 孫策



為 RP 轉落型，7 連線保證至少 5 次，保證後 RP 時 20 或 90% 抽選轉落，平均上乘 220 枚選擇「超」時為 440 枚

### SR 呂蒙



為猜二擇押順型，猜中則 7 連線加倍，最大 32 個，有時會提示正確押順，平均上乘 230 枚選擇「超」時為 510 枚

### SR 張飛



至少繼續 7G 的轉數型，消化 7G 後押順銅鐘抽選轉落，7 連線變紅 7 為上乘 50 枚以上變彩色 7 則為 300 枚以上，約 1/8 為彩色 7 平均上乘 360 枚，選擇「超」時為 1320 枚至少保障 2 次 7 連線，7G 無 7 連線則升格關羽

### SR 趙雲



為 1SET 4G 的 ST 型，繼續率約 94%，7 連線保障 5 次，4G 間沒 7 連線時則結束平均上乘 440 枚，選擇「超」時為 780 枚



### SR 關羽



為一擊型，連打 PUSH 鍵獲得 7 連線時則  
上乘枚數上升，最低保證上乘 500 枚  
平均上乘 810 枚，選擇「超」時為 1350 枚

### SR 孫權



為 RP 轉落型的孫策的超上位版本，7 連線  
保證 10 次，保證結束後 RP 會抽選轉落  
7 連線會變金 7 保證上乘 100 枚以上  
平均上乘高達 1770 枚!

### 巨龍挑戰



SEVEN RUSH 獲得的 7 種類(藍紅金彩)個數，會在這邊一併告知上乘枚數的演出  
可以選擇 PUSH 連發告知或是觸摸上升的役物來一發告知

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/154	1/148	1/138	1/115	1/110	1/105
AT	1/321	1/311	1/292	1/246	1/232	1/222
機械割	97.6%	99.0%	101.0%	105.8%	109.5%	112.0%