

傀儡馬戲團

パチスロ からくりサーカス



導入年月 2023/06
六號機 AT TYPE

樂都機種介紹 QR

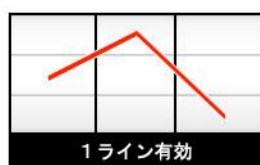


手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



轉輪配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ/AT/追加消化 G 數
2. 規定轉數到達抽選 CZ/AT
3. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為極限無雙+
超傀儡馬戲團當選確定

天井情報與恩惠

天井為畫面上 G 數到達 1200G，天井到達時當選 CZ 確定

CZ 連續失敗四次後，第五次 CZ 當選 AT 確定

AT 間消化 2500G 時經由前兆當選 AT 確定，此時追加獲得激情判定勝利一次確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先瞄押左轉輪，約在轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止大牌或白牌圖案時為強紅櫻
停止青再時則為弱紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止大牌圖案時

左中轉輪青再聽牌的話為機會牌 A、上段銅鐘連線時為機會銅鐘



左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押紅 7，西瓜連線時為西瓜

右轉輪中段停止大牌圖案時為機會牌 B



AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，第一押順有圖案指示時請瞄押指定圖案

切入演出發生時則全轉輪瞄押畫面中指定圖案，其餘演出照通常時打法即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式介紹

通常場景



法國的孤島



中國內陸



邂逅之夜



才賀正二的房子

通常時會依照滯在場景示唆懸系傀儡演舞高確或是 CZ/AT 的前兆

法國的孤島與中國內陸可期待懸系傀儡演舞高確，邂逅之夜為 CZ 突入的大好機

才賀正二的房子為當選 AT 的大好機

傀儡特殊小役



RP 或特殊小役成立後要注意畫面左上的看板

成立規定次數時會抽選懸系傀儡演舞

或是 CZ、AT 等

齒輪



通常時三枚役の一部份會獲得齒輪後庫存在

左下角，獲得七個時會抽選懸系傀儡演舞

懸系傀儡演舞



為消化 G 數增加區間，會依照成立小役抽選增加的 G 數

演出期待度依序為：あるるかん<オリンピア（增加 50G 以上）<真夜中のサーカス（增加 3 次）

前兆場景



規定轉數消化後的連續務必演出後會往前兆場景移行!? 之後發生傀儡故事為突入 CZ/AT 的好機
邊框顏色上升越多則期待度越高，但是維持白色就發展的話...

機械機關之神



規定轉數消化或是傀儡特殊小役為契機突入，成功期待度約 55% 的 CZ，至少繼續 10G
全部小役都會抽選 AT，連兩轉成立小役則當選 AT 濃厚，強特殊小役只要一轉即為 AT 濃厚
最後一轉只要成立小役則為 AT 濃厚。特殊小役追加獲得激情判定的期待度大+獲得時為成功濃厚

幕間機會



傀儡特殊小役抽選或是 AT 結束後突入的 CZ，每轉抽選 AT，特殊小役為 AT 濃厚
通常時突入為 10G，期待度約 40%、AT 後突入為 5G，期待度 18%

傀儡馬戲團



純增 2.8 枚/G 的差枚數管理型 AT，初期枚數為 150 枚，特殊小役成立時會抽選上乘差枚數
以及抽選激情判定

激情判定



AT 中消化規定轉數或是特殊小役抽選發生，成功率約 50%，成功則上乘三位數的枚數濃厚
特殊小役成立時為大好機。且此判定會影響 AT 結束後的目標，成功次數兩次以內時 AT 結束後
會突入幕間機會，成功三次以上則會突入命運的一劇，為突入上位 AT 的好機
第四次以後的成功會突入命運連鎖，為大量上乘+直擊上位 AT 的好機

舞動吧!OLYMPIA



AT 中 BAR 停止稜形時突入的上乘特化區間，至少 10G 間每轉都會上乘差枚數
平均上乘 200 枚，特殊小役成立時為大好機

命運連鎖



激情判定成功四次以上時突入，至少 10G 繼續，成功則上乘 300 枚以上且直擊上位 AT
成功期待度約 56%，強特殊小役成立時成功濃厚。瞄押演出發生時中轉輪抓到雙 BAR 則成功

命運的一劇



激情判定成功三次、上位 AT 結束時、到達 ENDING 時會突入，成功期待度約 50%
成功則突入上位 AT，會持續 4G，每轉都會進行抽選，特殊小役成立時為好機
成功時會經由上乘特化區間極限無雙後突入上位 AT

極限無雙



平均上乘 850 枚的本機最強上乘特化區間，瞄押演出時只要停止指定圖案則上乘 10~600 枚
特別是中轉輪停止雙 BAR 時為大好機。極限無雙也有可能有多數次庫存!?

極限夢雙



為極限無雙的上位版本，上乘發生時一定是三位數的枚數

超傀儡馬戲團



純增上升到 7.6 枚/G，全部的上乘性能都會上升，特殊小役當選上乘時一定是三位數
一樣會發生激情判定，成功時的 50%會上乘 500 枚且有機會突入極限無雙

通常時演出

模式示唆



機械機關之神、幕間機會、命運的一劇的結束畫面皆有其秘密

以上畫面出現時則通常時有機會較早達到規定轉數!?

AT 中的演出

傀儡對決



ハーレクイン



ブリゲッタ



カピタン



ディアマンティーナ

AT 中敵人影子出現時為發生傀儡對決的好機，對決勝利則發生激情判定濃厚

對戰對手上面越右邊的期待度越高

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	4	5	6
CZ	1/333	1/320	1/292	1/277	1/275
AT 初當	1/564	1/543	1/469	1/451	1/447
機械割	97.5%	98.7%	103.0%	108.1%	114.9%

本機台有搭載設定 L，機械割非常低，通常時下面板燈光會高速閃爍請注意

通常時小役確率

小役	押順銅鐘	瞄押銅鐘	RP	三枚銅鐘	一枚役
確率	1/3	1/3	1/7	1/24	1/49
小役	弱櫻	西瓜	機會銅鐘	機會牌 A	機會牌 B
確率	1/98	1/100	1/150	1/350	1/350

通常時模式相關

通常 A：天井為 1200G，百位數偶數時為好機

通常 B：天井為 800G，百位數奇數時為好機，次回通常 C 期待度上升

通常 C：天井為 1200G，百位數偶數時為好機，轉數到達開獎為 AT 直擊

天國：天井為 100G，天井到達時當選 CZ 以上

以下為詳細轉數分配比例，天國 1~50G 當選率 15%，51~100G 當選率 85%

百位數	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
模式 AC	1	14	1	19	1	14	1	14	1	22	12
模式 B	10	2	20	2	20	2	44				

通常時マリオネット高確的抽選

通常時規定轉數到達時會抽選移行此高確

101.301.501 移行率 100%、701.901 移行率 50%

弱特殊小役成立時的 25%也會抽選移行此高確

高確移行時會有保證轉數，如果因為上乘遊戲轉數使其超過兩個區間則此保證轉數也會累加

保證轉數	20G	30G	50G
分配比例	70	25	5

マリオネット連模式相關

特殊小役當選マリオネット演舞時的 1/8 會抽選突入此連模式連模式有三個階段

模式	SHORT	MID	LONG
分配比例	90	8	2

此模式中每轉抽選突入マリオネット演舞或是模式轉落

模式	SHORT	MID	LONG
當選率	1/8		
轉落率	1/4	1/8	1/64

通常時マリオネット演舞的抽選

會依照滯在狀態與成立小役抽選マリオネット演舞

滯在狀態	其他小役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
通常		1	25	50
高確		13	50	80
連模式中	11	50	100	100

マリオネット演舞突入時會依照當選契機抽選演出種類，累積齒輪七個時較易抽選好的

演出種類	あるるかん	オリンピア	真夜中
小役當選	90	5	5
齒輪七個		95	5

真夜中當選時會依照第幾次與成立小役抽選演出角色

成立小役	一般小役		特殊小役	
角色名	第 1.2 次	第 3 次	第 1.2 次	第 3 次
ドットーレ	50			
コロンビーヌ	36	86	50	
パンタローネ	13	13	30	50
アルレッキーノ	1	1	20	50

最後會依照成立小役與演出種類抽選上乘 G 數

演出	あるるかん/ドットーレ						コロンビーヌ				
上乘 G	20	30	50	100	200	300	30	50	100	200	300
其他小役	62	34	1	1	1	1	96	1	1	1	1
RP/三枚銅鐘		80	17	1	1	1	80	17	1	1	1
弱櫻/西瓜			80	17	2	1		80	17	2	1
強櫻/機會牌				70	25	5			70	25	5
演出	オリンピア/パンタローネ						アルレッキーノ				
上乘 G	50	100	200	300			100	200	300		
其他小役	84	14	1	1			98	1	1		
RP/三枚銅鐘		90	9	1				99	1		
弱櫻/西瓜		50	25	25				75	25		
強櫻/機會牌			50	50						100	

CZ 機械機關之神中的抽選

非 HOLD 狀態中會依照成立小役抽選 HOLD 或 AT

抽選內容	RP/三枚銅鐘	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
HOLD	99	75	
AT	1	25	100

HOLD 以及 CZ 最後一轉會抽選 AT 或 AT+激情判定(成功濃厚)

抽選內容	其他小役	RP/三枚銅鐘	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
AT	1	100	50	
AT+激情判定			50	100

CZ 幕間機會中的抽選

特殊小役成立時 100%當選 AT

一般小役也會抽選，機率如下：通常時當選此 CZ 時為 2%，AT 後的為 1%

特殊小役當選 AT 會追加抽選激情判定(不一定成功)：弱櫻/西瓜 10%、強櫻/機會牌 40%

AT 中差枚數上乘抽選

上乘枚數	20 枚	30 枚	50 枚	100 枚	200 枚	300 枚
弱櫻	21	5	3	1		
西瓜				1.6	1.7	1.7
機會牌	80	11	6	1	1	1
強櫻		80	10	8	1	1

AT 中激情判定抽選

AT 中會依照滯在狀態抽選突入激情判定

成立小役	通常	高確
弱櫻/西瓜	3	40
機會牌/強櫻	40	100

激情判定中的抽選

激情判定的前兆中特殊小役會先抽選成功：弱櫻/西瓜 5%、強櫻/機會牌 25%

激情判定消化中會依照成立小役與是否為最後一轉抽選成功

抽選內容	其他小役	RP/三枚銅鐘	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
其他轉數	1	40	50	100
最後一轉	10	100	100	100

勝利確定後會抽選 AT 庫存：弱櫻/西瓜 5%、強櫻/機會牌 25%

成功時會上乘枚數，分配比例如下表

上乘枚數	100 枚	200 枚	300 枚	500 枚
一般 AT 中	85	12	3	
上位 AT 中	50			50

AT 中高確移行抽選

弱櫻跟西瓜成立時會抽選移行高確，當選時會抽選滯在轉數

高確轉數	非當選	15G	20G	30G
分配比例	50	39	8	3

AT 中中轉輪瞄押雙 BAR 演出

瞄押演出發生率 1/140，成功期待度 54%，合算 1/259.3、BAR 稜形再以 13.1%抽選

上乘枚數	20 枚	30 枚	50 枚
分配比例	70	20	10

舞動吧!OLYMPIA 中的抽選

會依照成立小役抽選上乘

上乘枚數	20 枚	30 枚	50 枚	100 枚	200 枚	300 枚
RP/押順銅鐘	95	5				
三枚銅鐘 A	54		33	13		
三枚銅鐘 B	50				45	5
弱櫻/西瓜			84	10	5	1
機會牌/強櫻				70	28	2

三枚銅鐘 AB 成立時抽到+50 枚以上的話會出現瞄押雙 BAR 演出

命運的一劇中的抽選

準備中特殊小役成立時會先抽選成功：弱櫻/西瓜 25%、強櫻/機會牌 100%

突入當轉會依照成立小役抽選成功，特殊小役為好機

消化中會依照成立小役以及是否為最後一轉抽選成功

抽選內容	RP/三枚銅鐘	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
其他轉數		50	100
最後一轉	100	100	100

命運連鎖中的抽選

瞄押演出發生率約 1/6，消化中依照成立小役抽選成功

抽選內容	瞄押演出	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
當選率	22	25	100

超傀儡馬戲團中差枚數上乘抽選

上乘枚數	100 枚	200 枚	300 枚	500 枚
弱櫻	48	1	1	
西瓜		14	15	4
機會牌	90	5	4	1
強櫻	60	30	9	1

超傀儡馬戲團中瞄押雙 BAR 演出

瞄押演出發生率 1/742，成功期待度 56.4%，合算 1/1316、BAR 稜形再以 7.6%抽選

上乘枚數	100 枚	200 枚	300 枚
分配比例	33.3	33.3	33.3

超傀儡馬戲團中激情判定抽選

會依照滯在狀態抽選突入激情判定，突入時成功的話 1/2 上乘 500 枚所以突入率降低

成立小役	通常	高確
弱櫻/西瓜	1	10
機會牌/強櫻	25	100

CZ 結束畫面示唆

CZ 結束時按下 PUSH 按鍵後會出現以下畫面，此畫面為模式示唆

一般畫面不再另外列出

		
次回通常 B 期待度上升	次回通常 C 期待度上升	之後三次內皆不是通常 A
		
之後三次內會有一次天國	之後兩次內會有一次天國	次回天國濃厚
		
次回通常 C 以上濃厚	之後五次內會有兩次天國	之後五次內會有三次天國

舞動吧!OLYMPIA 中的上乘枚數示唆

連打淹出發生時出現以下特定數字時為設定示唆

+20 : 設定 2 以上濃厚

+4 : 設定 4 以上濃厚

+6 : 設定 6 濃厚

AT 結束畫面示唆

		
一般畫面	奇數+高設定期待度上升	偶數+高設定期待度上升
		
設定 2 以上濃厚	設定 4 以上濃厚	設定 6 濃厚

ENDING 中上方燈光顏色示唆

ENDING 中成立特殊小役時框體上方的燈會示唆設定

綠色：高設定期待度上升

紫色：設定 4 以上濃厚

紅色：設定 6 濃厚