

犬夜叉

パチスロ犬夜叉

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2022/07

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 33G

小役構成



四魂 BONUS



BOOST CHANCE



BIG BONUS(白)



BIG BONUS(藍)



1/3/11 枚



1 枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20	Blue Star	Red Fruit	Yellow Bell
19	Red Fruit	Blue Star	Red Fruit
18	Red Fruit	Yellow Bell	Blue Star
17	Blue Star	Blue Star	Blue Star
16	Yellow Bell	Red Fruit	Red Fruit
15	Blue Star	Red Fruit	Yellow Bell
14	Red Fruit	Blue Star	Red Fruit
13	Blue Star	Yellow Bell	Blue Star
12	Blue Star	Red Fruit	Red Fruit
11	Yellow Bell	Red Fruit	Red Fruit
10	Blue Star	Red Fruit	Yellow Bell
9	Red Fruit	Blue Star	Red Fruit
8	Red Fruit	Yellow Bell	Blue Star
7	Red Fruit	Red Fruit	Red Fruit
6	Yellow Bell	Red Fruit	Red Fruit
5	Blue Star	Red Fruit	Yellow Bell
4	Red Fruit	Blue Star	Red Fruit
3	Red Fruit	Yellow Bell	Blue Star
2	Red Fruit	Blue Star	Blue Star
1	Yellow Bell	Red Fruit	Red Fruit

開獎條件

1. 規定轉數到達抽選擬似 BONUS
2. 特殊小役或點數抽選 AT
3. BONUS 中抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

確率不明

特典為 EPISODE BONUS+奈落決戰確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 666G，天井到達時當選四魂 BONUS 確定

同一有利區間中當選 7 次擬似 BONUS 都未當選 AT 時，第 8 次 BONUS 當選 AT 確定

有利區間移行後消化 3000G 時當選 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

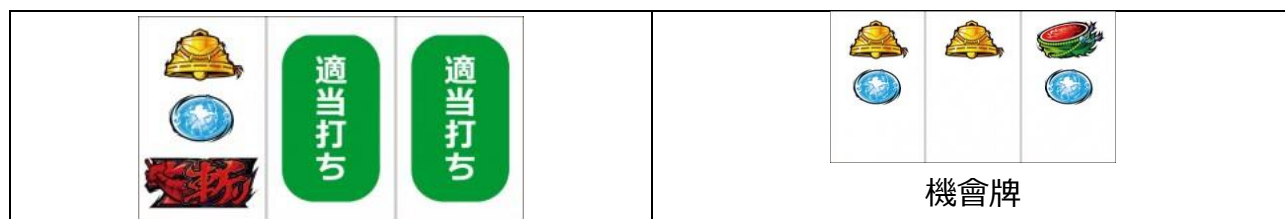


首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押紅 7

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，紅櫻三連時為強紅櫻，反之未三連時為弱紅櫻

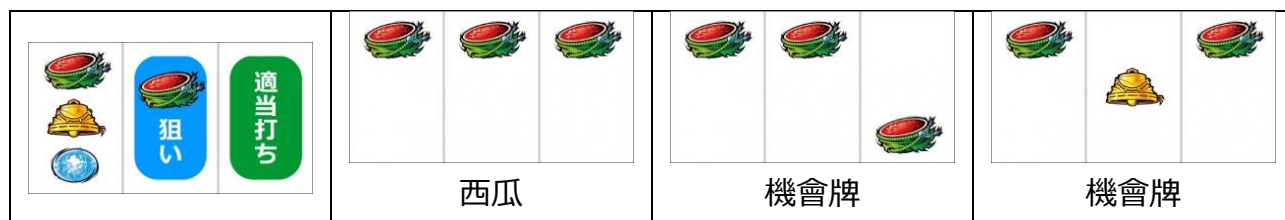


左轉輪下段紅 7 停止時，中右轉輪適當停止，上段鐘鐘瓜連線時為機會牌



左轉輪下段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

形成下方右邊兩個圖片中的牌型時為機會牌



氣勢斬擊演出出現時中轉輪瞄押三連大牌圖案，停止後左轉輪瞄押紅櫻，右轉輪適當停止

依照左右轉輪停止的牌型分成氣勢斬擊紅櫻與氣勢斬擊西瓜



AT 與擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，其他演出則照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式與 AT 介紹

通常時



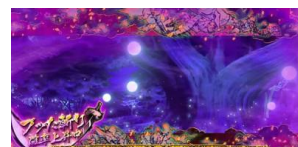
湖畔



岩場



黃昏



大樹

通常時主要為特殊小役抽選移行高確，黃昏場景為高確濃厚，大樹場景為超高確濃厚
高確中希望發生氣勢斬擊演出，氣勢斬擊紅櫻/西瓜成立時則發生該演出濃厚

妖對峙



通常時氣勢斬擊發生則突入前兆場景的妖對峙(也有機會發展妖對決)

妖對峙中場景升格時為好機，最終發展妖對決，勝利則當選四魂 BONUS

月下



高確轉落、妖對決敗北、鐵碎牙機會失敗時可獲得的殺生丸點數到達規定值或是
特殊小役成立時的一部分突入的特殊高確場景。20G 高確率抽選魍魎丸對決，對決時約 50%
當選 AT，敗北也會持續到轉數歸零為止，所以有機會突入多次對決，還有第 20G 一定對決
AT 總和當選期待度約 63%

四魂 BONUS



為 BAR 連線的初當 BONUS，斜線 BAR 連線期待度較高，純增約 50 枚，消化中會進行 AT 抽選
消化中發生碎片機會時為 AT 當選的好機，如果沒有抽到 AT 則消化後突入鐵碎牙機會

鐵碎牙機會



AT 非當選時的四魂 BONUS 後突入的
10G 以上繼續的 CZ, 瞄押演出的 BAR 連線
或是氣勢斬擊成功時則當選 AT
10G 間都沒發生瞄押演出則會延長 10G
如果 20G 間都沒發生瞄押演出則當選 AT

氣勢斬擊 SRUSH



初期轉數 20/30/40G 以上繼續, 純增 1.8 枚/G 的 AT, 同色銅鐘兩連後發生的氣勢斬擊演出
要是成功則當選 BONUS, 且之後再度發生氣勢斬擊演出成功的話則會獲得 BONUS 兩次
之後再發生再成功則獲得 BONUS 三次, 以此類推

氣勢斬擊 ZONE



AT 結束後有機會突入的拉回區間, AT 中獲得枚數超過 1000 枚時一定突入
10G 繼續, 犬夜叉開眼則當選 AT, 拉回期待度約 50%

通常時的演出

氣勢斬擊



隨時有機會發生的大好機演出
在各種狀況下都有其特典(請參考前面攻略)

極花道演出



妖對決發展前有機會發生的大好機演出
發生時為妖對決勝利+四魂 BONUS+AT

妖對決



妖對決會依照對戰對手有期待度變化，上面越右邊的期待度越高

也存在當選四魂 BONUS 時前對手一直是白童子的特殊模式

轉輪凍結



AT 中以外的全部狀態都有機會發生的演出，發生時為 EPISODE BONUS+奈落決戰

可期待大量出玉，期待枚數約 3400 枚！

鐵碎牙機會中的演出

文字完成煽動演出



鐵碎牙機會中小役連線時會進行 BAR 瞄押
演出發生抽選，畫面上完成鐵碎牙文字時
下一轉會發生瞄押演出，要注意文字顏色等

瞄押 BAR 演出



逆押瞄押 BAR，連線則當選 AT
如果是發生氣勢斬擊演出則為大好機！

氣勢斬擊 SRUSH 中的演出

同色銅鐘兩連



氣勢斬擊的主要抽選契機為同色銅鐘兩連
兩連後下一轉會發生氣勢斬擊演出
特殊小役成立時也可期待發生

氣勢斬擊



同色銅鐘兩連後發生時期待度約 40%
特殊小役後發生則約 50%，其他的契機發生時
則為成功濃厚

BONUS 放出



氣勢斬擊成功則立刻放出 BONUS
且下次再成功則放出 BONUS 兩個

奈落決戦



AT 開始時的一部分、BONUS 當選時一部分、
轉輪凍結發生時期待度 3000 枚的上位 AT
同色銅鐘兩連發生的氣勢斬擊為成功濃厚
且結束後突入氣勢斬擊 ZONE

AT 中的 BONUS 演出

AT 中的 BONUS



BOOST CHANCE



BIG BONUS(白)



BIG BONUS(藍)

哪個 BONUS 都是純增 5.0 枚/G 的擬似 BONUS，初期枚數各為 50/100/200 枚

消化中會進行枚數上乘與 AT 轉數上乘抽選

消化中的各種抽選



BONUS 枚數上乘



AT 的轉數 HOLD



AT 的轉數上乘

BONUS 中特殊小役成立時上乘枚數濃厚，且押順銅鐘與 RP 以外可獲得的封印點數

到達規定點數時會發生桔梗封印後發生 HOLD

桔梗封印中當選 BONUS 時則進行 AT 轉數上乘抽選

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/278	1/276	1/2271	1/261	1/252	1/247
AT	1/457	1/439	1/413	1/365	1/334	1/313
機械割	97.8%	99.0%	100.9%	105.0%	108.1%	112.2%

小役確率

以下氣勢斬擊紅櫻簡稱氣斬櫻，氣勢斬擊西瓜簡稱氣斬瓜

小役	押順銅鐘	共通銅鐘	紅櫻	西瓜	強紅櫻
確率	1/1.6	1/11.2	1/73.8	1/100.1	1/712.3
小役	機會牌 A	機會牌 B	氣斬櫻	氣斬瓜	
確率	1/799.2	1/799.2	1/2048	1/2048	

氣勢斬擊目出現率

會依照場景而有不同的瞄押發生率與成功期待度

滯在場景	湖畔	岩場	黃昏	大樹
瞄押發生率	1/174.2	1/175.7	1/23.3	1/9.7
成功期待度	66.6%	67.1%	70.4%	61%

通常時狀態移行抽選

設定變更時會重新抽選狀態

設定	1~3	4~5	6
通常	93.4	85.9	82.8
高確	6.25	12.5	15.6
超高確	0.4	1.6	1.6

特殊小役連續未成立達到約 53~82G 時會抽選移行高確

狀態	高確	超高確	特殊高確
分配比例	74.3	24.8	1

殺生丸點數相關

演出失敗時等等對於玩家的不利因素發生時會獲得此點數，點數在左邊的月亮會進行示唆
每累積十點時會變成滿月且小液晶畫面中會出現◆，到達下表的規定點數時突入月下場景

規定點數	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
10	18.8	19.9	20.7	21.5	23.4	23.8
20	18.8	19.9	20.7	21.5	23.4	23.8
30	18.8	19.9	20.7	21.5	23.4	23.8
40	18.8	19.9	20.7	21.5	23.4	23.8
50	25	20.3	17.2	14.3	6.25	4.7

四魂 BONUS 中的抽選

消化中會依照成立小役抽選碎片機會，碎片機會則有機會當選鐵碎牙機會

小役	其他小役	押順銅鐘	共通銅鐘	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌/氣斬役
當選率	0.1	0	0.3	7.8	100

CZ 鐵碎牙機會中的抽選

會依照成立小役進行 AT 抽選

小役	弱櫻	西瓜	強櫻/機會牌/氣斬役
當選率	25	37.5	100

AT 中的 BONUS 抽選

會依照成立小役抽選 BONUS（連莊次數越多時當選率疑似會下降）

小役	同色押順銅鐘兩連	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌	氣斬役
當選率	40	50	75	100

BOOST CHANCE 中的枚數上乘抽選

RP 與押順銅鐘有機會上乘 200 或 300 枚但是機率不明

上乘枚數	10	30	50	100	200	300
不中/共通銅鐘	11.7	1.6	0.4	0.01	0.01	0.01
弱櫻/西瓜	76.6	12.5	6.3	3.1	0.8	0.8
機會牌/強櫻		77.3	10.2	6.3	3.1	3.1
氣斬役				50	25	25

奈落決戰中的 BONUS 種類分配

BONUS 種類	紅 7	白 7	藍 7
分配比例	36	52	10

AT 結束畫面示唆

AT 結束時按下 PUSH 鍵會出現以下設定示唆畫面

		
一般畫面	高設定期待度稍微上升	高設定期待度上升
		
高設定期待度大上升	設定 4 以上濃厚	設定 6 濃厚

BIG 結束畫面示唆

 白 7BB 後為基本，矛盾時為設定 2 以上	 藍 7BB 後為基本，矛盾時為設定 2 以上
 設定越高時則出現率越高	 奈落決戰否定時為高設定濃厚

BIG 連線時聽牌音台詞示唆

白 7 BB 時	おすわり	設定 2 以上濃厚
	もうだいきらい	設定 4 以上濃厚
	信じて撃つのよ。あたしの矢は四魂の玉を貫く！	設定 5 以上濃厚
	俺は命をかけてお前を守る	設定 6 濃厚
藍 7 BB 時	この殺生丸に切れぬものは無い	設定 3 以上濃厚

ENDING 中氣勢斬擊役成立時出現角色示唆

角色	示唆内容	角色	示唆内容
七宝	設定 1 否定	犬夜叉	設定 4 以上濃厚
かごめ	設定 2 否定	殺生丸	設定 5 以上濃厚
珊瑚	設定 3 否定	奈落	設定 6 濃厚
桔梗	設定 4 否定(設定 5 以上期待度上升)		

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>