

# 新・必殺仕置人 回胴 CRASH SPEC

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

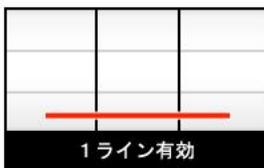


導入年月 2024/11  
六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



下段一線有效

小役構成



真出陣 BONUS



BIG BONUS



SPECIAL CHANCE(3枚)



3.9枚



3枚

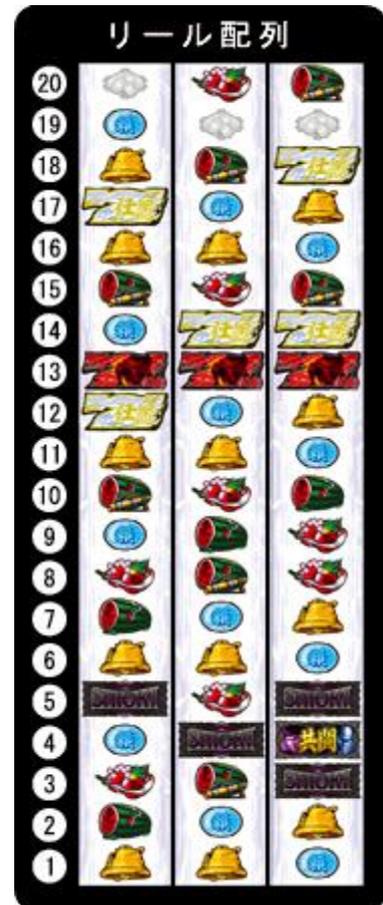


3枚



REPLAY

轉輪配列



## 開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ 或擬似 BONUS 或 AT
2. 經由 CZ 抽選擬似 BONUS 或 AT
3. 經由擬似 BONUS 抽選 AT

## 轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

## 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 990G, 天井到達時經由前兆當選擬似 BONUS 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式

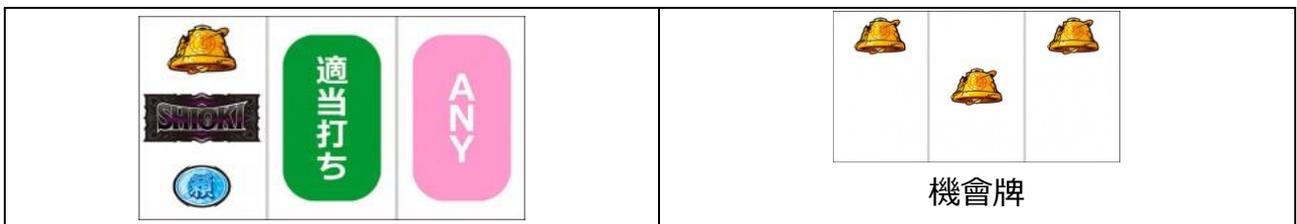


通常時首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段青再停止時為弱紅櫻，反之為強紅櫻



左轉輪中段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘形成小 V 行時為機會牌



左轉輪西瓜出現時，接著適當停止右轉輪，西瓜聽牌時(右轉輪黑 BAR 可代替西瓜)

中轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜，有確實瞄押但是沒有連線時為機會牌



通常時逆押演出發生時，必須逆押瞄押黑 BAR，各黑 BAR 停止型有不同的小役



### AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，瞄押演出發生時則全轉輪瞄押畫面中指定圖案

其餘演出時發生時則按通常時打法即可

# 本機演出說明

## 場景與模式說明

### 通常場景



主水場景



黃昏場景



暗夜場景



紅月場景



極夜場景

通常時會依照滯在場景而 SHIOKI 圖案(黑 BAR)連線確率會有變化，主要的上升契機為弱櫻  
基本場景為鐵場景與主水場景兩種為低確、黃昏場景為通常、暗夜場景為高確示唆  
超高確示唆的紅月場景與極夜場景會在達成特定條件時移行，紅月場景在虎之會場景成功或是  
AT 結束後移行，極夜場景為轉輪凍結的 AT 結束後或是 ENDING 結束後移行，繼續率高達 88%

### 出陣 ZONE



強櫻或機會牌為契機移行的  
BONUS 前兆場景，顏色上升  
則期待度上升，最後的暗殺演  
出成功的話則 BONUS 濃厚

### 虎之會點數



通常時 RP 成立時會獲得虎之會點數，然後加在畫面右邊的量表  
到達最大 12 點時會發生虎之會演出，標得物品成功時則會移行  
黑 BAR 連線超高確的紅月場景，期待度約 50%  
得標金額越高則紅月場景的滯在轉數會越長



### 狀態示唆



高確率示唆



前兆示唆

畫面左邊的球會示唆各種狀態，弱櫻抽選移行的黑 BAR 連線高確為白色閃爍的大小來示唆  
高確為 10G 保證，有可能經由抽選再度有 10G 保證。強櫻與機會牌成立為 BONUS 前兆的好機  
BONUS 直擊抽選不論滯在狀態。月亮的大小會示唆前兆期待度。西瓜成立時會抽選依賴人機會  
出現的櫻花大小會示唆依賴人機會突入的期待度

## CRASH 對決



通常時黑 BAR 圖案連線時突入的 CZ，前半的 5G 特殊小役與黑 BAR 連線會抽選夥伴參戰  
期待度依序為一人的鐵<兩人的共鬪<三人的激熱共鬪，後半 10G 間小役連線時會攻擊敵人  
將敵人體力歸零時則當選 BONUS 濃厚，敵方期待度依序為：烈堂<骸改<お蓮

## 依賴人機會



通常時西瓜成立時的一部分突入的 CZ，10G 間銅鐘或特殊小役會抽選 AT 直擊，期待度 41.6%  
上位版的超依賴人機會則成功期待度約 72.2%，BONUS 間打得越多轉時突入的話則越有機會  
變成裏依賴人機會，成功期待度跟通常的依賴人機會一樣但是成功報酬會變成 AT 1000G !!

## 死神任務



各種契機都有機會累積的死神點數滿時突入，此時為 AT 確定，10G 間打倒 100 隻雜魚的話  
則追加突入極限對決，成功期待度約 43.4%

死神點數在突入此任務以外都不會重置(有利區間重置時除外)

## BONUS 與 AT 介紹

### BIG BONUS



鐵 BONUS



一擊豪拳 ZONE



主水 BONUS



連擊豪劍 ZONE

為初當的主要開獎，紅 7 連線的擬似 BONUS 為純增 3 枚/G，AT 突入期待度約 40%  
前半 20G 中全部小役會抽選後半的轉數上乘，特殊小役則上乘濃厚。後半部分為 10G+上乘 G  
後半消化中會抽選突入 AT，演出有兩種可以選擇，選擇鐵時後半為一擊豪拳 ZONE  
切入演出發生時右轉輪停止三連黑 BAR 則突入 AT，期待度上升中出現時瞄押發生率上升  
特殊小役成立時也會抽選 AT。選擇主水時後半為連擊豪劍 ZONE，累積斬點數後  
最後一轉會進行判定，到達 100 點為超好機。後半當選 AT 後會抽選獲得處置珠

## 真出陣 BONUS



白 7 連線當選的 30G 擬似 BONUS，純增 3 枚/G，當選時為 AT 確定，消化中會抽選處置珠

## 處置無雙 RUSH



交戦



戦火



激戦

純增 3 枚/G，至少繼續 50G 的 AT，消化中特殊小役會抽選轉數直上乘，強櫻與機會牌上乘濃厚

西瓜當選時上乘 30G 以上濃厚，黑 BAR 連線時會突入上乘特化區間的「仕置人機會」

AT 中 RP 十次或是紅櫻時會抽選場景上升，上面場景越右邊的黑 BAR 連線率會越高

且 BAR 連線成立之前都不會轉落，最上位的激戰場景當選場景升格的話會突入連擊高確狀態

連擊高確則會轉落，在連擊高確中抓到黑 BAR 連線會等於是共闘 SHIOKI 連線

所以仕置人機會結束後會追加突入連擊 ZONE。AT 中一次都沒上乘就結束時有機會突入

死神制裁挑戰，發動時會上乘 50G 以上

## 處置珠



AT 確定後的 BONUS 中或是 AT 中的機會牌會進行抽選的後上乘珠子，獲得時會顯示在畫面下方

AT 最後一轉會發生處置 ATTACK 後顯示上乘的轉數，獲得六顆以上時會顯示珠子顆數

珠子的顏色會示唆上乘轉數：藍<黃<綠<紅<一閃<斑馬紋

## 花瓣計數器



AT 中 RP 成立時會增加，到達 10 點時會抽選  
場景上升，場景上升期待度約 40%

## 瞄押黑 ABR 演出



敵人強襲時抓到黑 BAR 圖案迴避的話  
則突入仕置人機會，敵方はお蓮時為大好機

## 仕置人機會



巳代松



鐵



主水



死神

AT 中黑 BAR 連線時突入的上乘特化區間，會依照登場的仕置人會有不同的上乘性能  
(激熱)共闘 SHIOKI 連線時上乘性能會上升且結束後突入連擊 ZONE 以上  
巳代松最大繼續 6G，迴避押順銅鐘時則轉數會增加，押順銅鐘成立後則上乘轉數後結束  
特殊小役成立時轉數會大幅上升!共闘時從 20G、激熱共闘從 30G 開始  
鐵為繼續 6G，最初各轉輪會出現 5G，成立押順銅鐘時的第一押順則上乘該轉輪對應轉數  
之後下一轉該轉輪轉數加倍，特殊小役成立時會獲得複數個且獲得的轉輪上的轉數都會加倍  
西瓜獲得左中、弱櫻獲得中右、強小役為三轉輪全部，共闘時從 10G、激熱共闘從 20G 開始  
主水為 6G 間斬擊凍結高確率 ST，發生凍結時會上乘 10~100G 且 ST 重置  
共闘或激熱共闘時凍結發生率會上升，所以繼續率也會上升  
AT 中抓到 PREMIUM SHIOKI 連線時則最強的死神會登場，為 6G 間的死神凍結高確率 ST  
凍結發生則上乘三位數且 ST 重置，保證可以獲得大量上乘  
上述的鐵、主水、死神要是都沒發生上乘的話則會重來，所以不會有沒上乘的

## 連擊 ZONE



除上述突入契機還有黑 BAR 連線計數器到達最大時(最大五次)也會突入  
為 20G 固定的黑 BAR 連線高確率狀態，連線確率 1/16.4，當選仕置人機會的話，結束後會消化  
剩餘轉數，有機會突入複數次仕置人機會。消化中抓到共闘 SHIOKI 連線的話則轉數重置回 20G  
激熱共闘 SHIOKI 連線與 PREMIUM 共闘 SHIOKI 連線時則升格上位版的超連擊 ZONE  
黑 BAR 連線確率會上升到 1/9.9。除了上述幾個也有其他氣機會使轉數重置

### 宿敵邂逅 ZONE



AT 中西瓜抽選突入的 10G CZ, 消化中全小役抽選成功, 特殊小役或黑 BAR 連線為成功濃厚  
成功期待度約 40%。高坂彈正登場時會突入極限對決

### 極限對決



對決只要繼續則獲得處置珠一顆, 為 1SET 6G 的上乘特化區間。繼續期待度約 77%

對戰的中有各種的機會上升演出要注意, 甚至還有部分的設定示唆演出  
繼續時要是夥伴的追擊發生時則上乘會上升, 巳代松會使珠子顏色升格、主水會使珠子分裂  
上位版的激熱共闘極限對決則獲得的處置珠全部為紅色以上且繼續率較高!?

### 真出陣 BONUS



AT 中的白 7 連線時當選的 BONUS, 跟上面的真出陣 BONUS 一樣會抽選處置珠

### 緊急指令



處置珠有庫存的狀態時成立一枚役的話則有機會發生, 畫面上發生的指令成功的話  
則處置珠某一顆顏色會上升一階段以上, 也有一定會成功的任務

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/230.7	1/224.1	1/212.9	1/198.2	1/184.7	1/169.0
AT	1/456.0	1/438.9	1/411.2	1/380.7	1/350.7	1/319.9
機械割	97.6%	98.8%	101.1%	105.4%	108.8%	112.9%

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>