

# 甲賀忍法帖~絆 2 黒天膳版

バジリスク~甲賀忍法帖~絆 2 天膳 BLACK EDITION

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2023/12

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



PREMIUM バジリスクチャンス



バジリスクチャンス

以下圖案為畫面中圖案



機會 RP



2 枚



1 枚



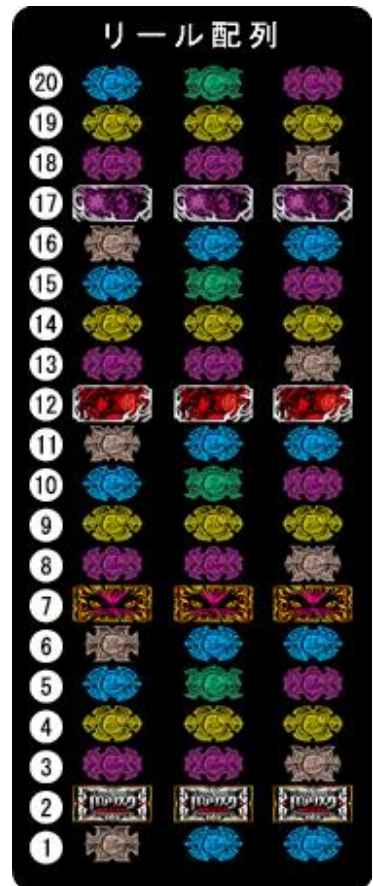
7 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列



開獎條件

1. 轉轉抽選 BC 或 BT
2. 經由 BC 抽選 BT

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

以下バジリスクチャンス簡稱 BC, バジリスクタイム簡稱 BT

天井為通常時消化 333G, 天井到達時經由前兆當選 BC 確定

BC 連續 7 次都沒有當選 BT 時, 第 8 次當選 BC 時此時當選 BT 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



基本上全轉輪適當停止即可，不會有小役抓不到

以下看液晶畫面就可得知是成立何種小役

<p>弱櫻（紅櫻一個或兩個）</p>	<p>強櫻（紅櫻三個）</p>
<p>共通銅鐘（會發生特效）</p>	<p>機會 RP</p>

### AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則瞄押畫面中指定圖案

其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

## 各種演出說明

### 模式與 BONUS 介紹

#### 通常場景



七里渡船



佐屋路



吉田宿

甲賀卍谷與伊賀眾隱身處為基本場景，七里渡船宇佐屋路為高確示唆，吉田宿為超高確示唆

高確或超高確中較容易當選 BC 或 NT，強櫻或卷物成立時期待度大

## バジリスクチャンス (BC)



通常 BC



故事 BC



月下閃滅



PREMIUM BC



宿怨挑戰

通常 BC 為 16G，異同色、狀態、模式會影響 BT 的期待度，告知演出有三種可以選擇  
故事 BC 為 30G，當選時突入 BT+故事對應的絆高確。月下閃滅為 20G 的庫存特化區間  
瞳術圖案連線則獲得庫存濃厚，特殊小役則抽選，爭忍之刻中在 10 人狀態中當選 BC 時一定突入  
PREMIUM BC 為 30G，突入絆模式+高期待 TABLE 濃厚，當選時會以轉輪凍結來告知  
本代搭載的宿怨挑戰突入時為 BT 濃厚，目標為消化 30G 或是三次切入演出內抓到指定圖案連線  
宿怨點數滿或結局到達時為契機突入宿怨挑戰。僅限通常時的異色 BC 中押順指示發生率 1/2

## バジリスクタイム (BT)



追想之刻



朧機會



爭忍之刻

為純增 2.9 枚/G 的 AT，BT 會從追想之刻開始，最少 10G，為絆玉獲得的區間，獲得絆玉後  
則次回爭忍之刻為絆高確濃厚，會依獲得的絆玉數量給予絆高確數量，獲得 4 個以上則為絆模式  
朧機會為追想之刻的上位版本，BT 中當選 BC 時有機會升格，消化中高確率抽選絆玉  
爭忍之刻一樣會發生迷你角色的對決演出，如果有庫存、當選 BC、繼續率抽選成功，以上三個  
條件達成其一則繼續確定，繼續率每關都會不同，依照抽到的 TABLE 來分配

## 通常時演出

### (極)駿府城場景



駿府城



極駿府城

駿府城為 BC 前兆濃厚+突入 BT 的期待度大，極駿府城追加上位 TABLE 濃厚

### 連續演出



打倒伊賀眾



打倒念鬼

發展演出要注意標題顏色與機會上升演出，紅色標題為好機，花火紋標題為大好機

上面兩個演出期待度較高

### 花火紋



各種時間點都有可能發生的大好機演出

通常時發生則當選 BC 期待度大

BT 中的話則為當選 BC 或是 BT 繼續濃厚

### 轉輪凍結



發生時為當選 PREMIUM BC 的最強演出

發生時間點為可能為當選當轉或特殊小役下一轉

特殊小役強演出時希望敲下去轉輪是緩慢轉動

## 通常 BC 中的演出

### 弦之介 BC



為機會告知，擊破一千人後逃出伊賀屋則當選 BT 濃厚，特定擊破人數會示唆設定

### 朧 BC



為後告知，最後一轉遇到弦之介則當選 BT 要注意特效與切入演出，沒 BT 時的結束畫面會示唆次回模式

### 天膳 BC



為完全告知，天膳復活則當選 BT，告知發生時間點會示唆 TABLE，沒當選 BT 時結束畫面上方左右的 LED 燈會示唆宿怨點數累積量



## 宿怨挑戰中的演出

### 瞄押切入演出



發生時的背景顏色會示唆期待度，最右邊的彩色為連線濃厚

### 天膳煽動演出



主要在成立特殊小役時發生，天膳的幻影持續到第三停止時為好機，最後出現按鍵來告知

### 挑戰成功



抓到天膳圖案則挑戰成功，特殊小役會抽選消化 30G 也為成功，之後 BT 開始畫面為天膳且為 10 人狀態開始

## 追想之刻中的演出

### BT 開始畫面



BT 開始畫面會示唆 TABLE  
天膳出現時可期待到達 ED

### 獲得絆玉



消化中主要在特殊小役成立時抽選絆玉，櫻吹雪覆蓋畫面時獲得絆玉濃厚

### 次回預告



追想之刻中發生次回預告時為繼續濃厚+絆高確濃厚  
期待爭忍之刻中當選 BC

## 爭忍之刻中的演出

### 決定人數



人數的法則繼承系列作品，雙方奇數為絆高確  
甲賀 10 人為繼續濃厚，完全勝利獲得月下閃滅

### 滯在場景



會依照滯在場景示唆繼續率，越接近夜晚期待度  
越高，駿府城則為繼續濃厚+可期待高 TABLE

## 絆高確



故事性對決

初回 BT 或絆高確中當選 BC，或有絆玉時突入  
絆高確發動時成立對應小役時為大好機  
綠色對應卷物、紅色為紅櫻、黃色為共通銅鐘  
絆模式則對應全小役，絆模式中當選 BC 時  
則次回為絆模式濃厚



發生故事性對決時為當選 BC 的好機  
紅色台詞期待度上升，如果出現男女主角的  
小時候劇情時為當選濃厚

天膳對決



最後一對一時依然會發展此演出，如果變成  
故事性對決時為大好機，弦之介勝利則繼續

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BC 確率	1/124.7	1/123.2	1/119.2	1/113.6	1/108.5	1/105.0
BT 初當	1/418.1	1/405.0	1/362.4	1/311.2	1/278.5	1/247.3
機械割	97.4%	98.5%	102.0%	106.2%	110.5%	114.9%

### 小役確率

小役	通常 RP	卷物	共通銅鐘	強櫻	機會牌	瞳術連線 A	瞳術連線 B
確率	1/24.3	1/72.8	1/81.9	1/131.1	1/199.8	1/13.4	1/129.8
設定	1	2	3	4	5	6	
弱櫻	1/46.1	1/45.1	1/44.1	1/43.2	1/42.3	1/41.4	



## 通常時的 BC 抽選

通常時會依照滯在狀態與成立小役抽選 BC，以下為設定 1 的機率

狀態	通常		高確		超高確	
	異色 BC	同色 BC	異色 BC	同色 BC	異色 BC	同色 BC
小役						
不中小役		0.02		0.05	2.99	0.12
RP		0.01		0.01	0.76	0.02
押順銅鐘		0.01		0.01	0.76	0.02
共通銅鐘		0.1		0.2	11.9	0.48
弱櫻		0.02		0.05	6.1	0.15
強櫻	12.2	0.1	24.4	0.19	76.9	1.87
卷物	24.4	0.19	50	0.39	76.9	1.87

## 通常時狀態移行抽選

會依照當下滯在模式與成立小役抽選狀態移行

### 通常狀態滯在時

模式	A				B			
	其他	共通銅鐘	弱櫻	強櫻	其他	共通銅鐘	弱櫻	強櫻
小役								
高確	0.4	9.4	20.3	89.8	0.4	9.4	18.9	89.8
超高確		0.8		10.2		0.8	1.6	10.2
5G 超高確					0.4			
模式	C				D			
	其他	共通銅鐘	弱櫻	強櫻	其他	共通銅鐘	弱櫻	強櫻
小役								
高確	0.8	14	20.3	88.3	0.4	9	18	88.3
超高確		2	3.9	10.2		0.8	1.6	10.2
無限高確		0.4	0.8	1.6		0.4	0.8	1.6
5G 超高確	0.8				0.4			

以上除了 5G 超高確以及無限高確(到當選 BC 為止)以外，移行(超)高確時會抽選滯在轉數

滯在轉數	15G	25G	35G
高確	75	23.4	1.6
超高確	66.4	32	1.6

## 各 TABLE 的模式分配

TABLE 編號	BC 次數							
	1	2	3	4	5	6	7	8
1	B	B	A	B	A	B	D	
2	B	A	B	A	B	A	D	
3	B	B	A	B	B	C	D	
4	B	A	B	A	C	B	D	
5	A	A	A	A	A	A	C	D
6	B	B	B	C	B	C	D	
7	B	A	C	B	C	B	D	
8	C	C	C	C	C	C	D	
9	C	A	C	A	C	B	D	
10	B	C	A	B	A	B	D	
11	C	B	B	A	B	A	D	
12	B	C	B	C	B	C	D	
13	C	B	C	B	C	B	D	
14	A	C	A	D				
15	A	D						
16	D							

## 宿怨點數相關



左方圖片演出發生時會示唆獲得點數以及累積量

通常時發生對玩家不利的抽選時會獲得此點數，累積點數滿時當選 BT 則會突入宿怨挑戰  
選擇天膳 BC 且未當選 BT 時，框體兩旁燈光會由上到下亮起，亮得越多則內部點數越多

## 宿怨挑戰中的抽選

會依照成立小役抽選成功，切入演出發生三次以下且消化超過 30G 時會強制成功

小役	弱櫻	共通銅鐘	機會牌/強櫻/卷物
當選率	6.25	10.2	50

## BC 中的 BT 抽選

### 通常時

小役	弱櫻	共通銅鐘	機會牌	強櫻	卷物	瞳術連線
異色 BC 中	0.5	1.1	3.4	7.1	15.6	100
同色 BC 中	2.2	4.4	7.2	28.6	40	100

### BT 中(會抽選 BT 繼續庫存)

小役	弱櫻	共通銅鐘	機會牌	強櫻	卷物	瞳術連線
異色 BC 中	1.1	2.3	3.5	11.9	18.2	100
同色 BC 中	2.6	5.2	8.5	31.3	45.5	100

### EPISODE BC/PREMIUM BC 中(會抽選 BT 繼續庫存)

小役	弱櫻	共通銅鐘	機會牌	強櫻	卷物	瞳術連線
EPISODE	0.9	1.8	2.6	8.9	14.3	100
PREMIUM	2.2	4.3	7	28.6	40	100

## BT 準備中的繼續庫存抽選

小役	弱櫻	共通銅鐘	強櫻	卷物	機會牌
1 個	33.6	50	62.5	75	50
2 個			12.5	25	50

## BT 中絆高確中的 BC 當選率

非絆高確中的期待度未公布，以下為設定 1 時的當選率

絆模式時對應所有顏色，且不中小役與 RP 也會以 0.1%抽選 BC

絆高確模式	綠色	紅色		黃色	
對應小役	卷物	弱櫻	強櫻	押順銅鐘	共通銅鐘
當選率	100	12.6	100	0.03	63.1

## BT 中同色高確移行抽選

BT 中有所謂的同色高確，滯在中當選 BC 時為同色 BC 濃厚且 25%抽選突入臚機會

滯在轉數	5G	10G	15G	30G
不中小役	7.8	1.6	0.4	0.4
機會牌	50	37.5	11.7	0.8

## 絆高確 TABLE 中各等級分配

No.	第幾關										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11~
1	3	2	2	3	2	2	3	2	3	2	2
2	3	4	2	3	2	2	3	2	3	2	2
3	3	3	3	3	2	2	3	2	3	2	2
4	3	3	3	3	3	3	3	2	3	2	2
5	3	2	2	3	4	2	3	4	3	4	2
6	3	2	2	3	4	2	3	2	3	2	2
7	3	2	2	3	2	2	3	4	3	2	2
8	3	2	2	3	2	2	3	2	3	4	2
9	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2
10	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3

Lv.3 發動絆高確確定, Lv.4 突入臚機會濃厚

## 繼續 TABLE 的繼續率分配

No.	第幾關												
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13~
1	B	B	B	B	C	C	C	C	D	D	D	E	F
2	D	C	B	A	D	A	D	A	D	A	D	A	F
3	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	D
4	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	F
5	B	B	B	C	C	C	D	D	D	E	E	E	F
6	A	D	D	A	D	D	A	D	D	A	D	D	F
7	C	C	C	C	C	C	D	D	D	D	D	D	F
8	F	F	F	F	F	F	D	E	D	E	D	E	D
9	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	F
10	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D

各 TABLE 的抽選率如下(設定 1)

編號	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
比例	12.5	15.6	18.8	25	6.25	12.5	3.1	4.7	0.4	1.2

## 月下閃滅中的抽選

會依照成立小役抽選 BT 庫存，機會牌/強櫻/卷物/瞳術連線成立時 100%當選

對應小役	押順銅鐘	不中小役	弱櫻	共通銅鐘
當選率	8.5	17.2	34.5	58.8

## 争忍之刻開始畫面示唆

會示唆設定與繼續率 TABLE 等，單人弦之介或朧為下一關突入朧機會的好機

背景粉紅色的弦之介與朧為 PREMIUM BC 後第一關限定畫面，無示唆

			
偶數設定期待度上升	奇數設定期待度上升	設定 4 以上濃厚	設定 5 以上濃厚
			
設定 6 濃厚	TABLE 5 以上確定	TABLE 5 以上確定	TABLE3.8 濃厚
			
TABLE3.8 濃厚	下一關繼續率 D 以上	下一關繼續率 D 以上	TABLE5.8+繼續濃厚
			
TABLE5.8+繼續濃厚	TABLE4.9.10 濃厚	TABLE4.9.10 濃厚	奇數 TABLE+繼續濃厚
			
偶數 TABLE+繼續濃厚	繼續濃厚	持有複數庫存濃厚	TABLE3.8.9 濃厚

## BC 連線時框體上方燈光顏色示唆

亮紅燈且沒有當選 BT 時為設定 4 以上濃厚

## Universal 面板示唆

AT 結束畫面中小液晶畫面中出現 Universal 面板時會依照出現的種類進行設定示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	花火紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 確定

## 弦之介 BC 中擊破人數示唆

222 人：設定 2 以上濃厚

246 人：設定 246 濃厚

333 人：設定 3 以上濃厚

444 人或 456 人：設定 4 以上濃厚

555 人或 1001 人：設定 5 以上濃厚

666 人：設定 6 濃厚

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>