

魔物獵人 崛起

MONSTER HUNTER RISE

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



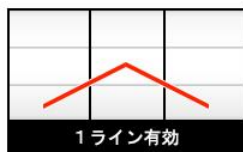
導入年月 2024/11

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



BONUS



1.3.10 枚



3 枚



3 枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列



開獎條件

1. 規定點數到達抽選 AT
2. 特殊小役抽選點數上乘區間或 AT
3. 規定 RP 次數到達時抽選 CZ 再抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

確率不明，為 RP 成立時的一部分發生
特典為超大連續 BONUS+初次對決的魔物為
百竜ノ淵源ナルハタタヒメ

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G，天井到達時經由前兆後當選紅 7 BONUS 以上確定
通常時突入 QUEST 六次都沒有開獎時，則第七次突入時當選紅 7 BONUS 以上確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先約在左轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段銅鐘停止時為弱紅櫻

右轉輪中段西瓜或紫 7 停止時為強紅櫻



左轉輪上段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止

中段再再鐘連線或銅鐘停止小 V 型時為弱機會牌



左轉輪西瓜上段停止時，首先適當停止右轉輪，西瓜聽牌時(右轉輪紫 7 可替代西瓜)

則中轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜，有確實瞄押但是西瓜沒連線時為機會牌



擬似 BONUS 中的打法

有押順指示照押順指示停止

切入演出發生時全轉輪瞄押畫面中指定圖案，其他演出發生時則按照通常時打法瞄押

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式介紹

通常時的場景



カムラの里



大社跡



寒冷群島



溶岩洞



夜晚カムラの里

通常時的內部狀態有通常、高確、超高確三種，銅鐘與特殊小役成立時會抽選狀態上升
滯在場景會示唆內部狀態，カムラの里與大社跡為基本場景，寒冷群島為高確示唆
溶岩洞為超高確濃厚。夜晚カムラの里為特殊場景，移行時則突入'百龍夜行期待度大

RISE ZONE



為 1SET 5G のカムラ點數上乘特化區間
特殊小役成立時會依照內部狀態抽選突入
強特殊小役為突入濃厚。消化中每轉會獲得
5~300 點，同時會上乘 RISE ZONE 的繼續率

艾路貓敲不倒翁



規定 RP 次數到達時突入的 5G ST 型 CZ
RP 每成立 40 次為突入的好機，200 次突入濃厚
5G 內小役成立時則會再度回到 5G 且會敲掉
不倒翁一個，敲掉五個則當選 AT，期待度 48%
如果都沒敲掉任一個則僅限再重來一次

QUEST



到達規定カムラ點數時移行的前兆場景
每 100 點為移行的好機，600 點時移行濃厚
有探索與狩獵部分，最後狩獵成功則當選 AT
成功期待度約 36%

百龍夜行



成功時獲得大連續 BONUS 濃厚的上位 CZ
12G 繼續，突入時會抽選成功，失敗時則消化中
會進行成功抽選，期待度約 70%

AT



集會所



BONUS



剥取機會

開獎流程為集會所→擬似 BONUS→剥取機會，然後進行 LOOP 來獲得代幣分數。集會所中全小役
都會抽選夥伴參戰，三人參戰後特殊小役會抽選 BONUS 庫存。BONUS 會依照連線圖案種類
有不同的摩物語保障轉數，BAR 連線為至少 25G，紅 7 連線為至少 40G，純增皆為 2.7 枚/G
紫 7 連線至少為 60G，純增為 4.0 枚/G。BONUS 中銅鐘連續或特殊小役為給予魔物傷害的好機
然後透過活用小役成立、夥伴獵人、以及道具等來討伐魔物，成功則突入剥取機會來獲得庫存

通常時的演出

RISE ZONE 中的演出



上乘カムラ點數與繼續率



每 5G 進行繼續判定

點數獲得期待度為：不中小役 < RP < 銅鐘 < 弱櫻/西瓜/弱機會牌 < 強櫻/強機會牌，第 5G 會依照獲得
的繼續率來抽選繼續，成功則多 5G，每過 5SET 時獲得加倍點數 ICON，過 20SET 則獲得
紫 7 BONUS 濃厚。超過的累積點數會留到 AT 後使用(有利區間未重置時)

QUEST 中的演出



探索部分



狩獵部分

會依照滯在場景示唆期待度：大社跡<寒冷群島<溶岩洞。要注意探索部分中遇到的魔物種類
內部已經是真前兆時則會抽選 BONUS 庫存，假前兆則會跟通常時進行同樣的抽選
狩獵部分中則特殊小役會抽選置換成成功

艾路貓敲不倒翁中的演出



敲掉不倒翁一層則 ST 轉數重置



報酬挑戰

小役成立時會敲掉不倒翁然後重置轉數，RP 或銅鐘為一層、西瓜/弱櫻/弱機會牌為兩層、
強櫻/機會牌則會敲掉全部。成功後會決定報酬，這裡成立的小役也很重要，RP/銅鐘則為兩個庫存
西瓜/弱櫻/弱機會牌為三個庫存，強櫻/機會牌則獲得大連續 BONUS 濃厚

百龍夜行中的演出



武器



小城堡等級

突入時以 50%抽選勝利，這裡抽選失敗時則消化中會抽選勝利，RP 為 20%、
西瓜/弱櫻/弱機會牌為 50%、強櫻/機會牌則勝利確定。成功後特殊小役成立會抽選 BONUS 庫存
消化中選擇較強的武器時，小城堡等級越高時則期待度上升

次回預告



QUEST 的狩獵部分開始時有機會發生
發生時為當選 AT 的大好機

楓葉紋



各種時間點都有機會出現，為大好機的花紋

轉輪凍結



轉輪啟動時發生的限定演出，恩惠為超大連續 BONUS(為一般大連續的兩倍初期轉數)
且初回魔物為百竜ノ淵源ナルハタタヒメ，有機會獲得大量代幣分數

AT 中的演出

升格挑戰



BONUS 連線後的一部份發生，連打按鍵後依照
以下順序升格：BAR→紅 7→マガイマガド或
奇しき赫耀のバルファルク→ヌシ・ジンオウガ
→大連続ボーナス

翔蟲系統



三枚銅鐘成立時會移行翔蟲高確，至少繼續 3G
滯在中押順 RP 會變換成翔蟲，翔蟲連線時
會累積翔蟲量表，累積最大五個時會發動翔蟲技
有機會給予魔物大傷害

魔物



部位破壊

會依照連線的大牌圖案有不同的魔物種類
且保障轉數也有所不同，平均討伐期待度 52%
ヌシ・リオレイア與奇しき赫耀のバルファルク
討伐時會獲得剝取機會 G，ヌシ・ジンオウガ
討伐時會獲得大連續 BONUS，百竜ノ淵源
ナルハタタヒメ討伐成功則獲得超剝取機會 G



如果部位破壞且討伐成功時則獲得剝取機會銀
但バサルモス則會獲得剝取機會 G



艾路貓機會

特殊小役的一部分抽選發生，發生時會給予魔物
狀態異常或是大傷害

狀態異常、翻倒、攻擊、道具演出



鬼人薬



麻痺蛙



大木桶炸彈

這些演出也繼承前幾代，鬼人薬會在幾轉間攻擊力上升，麻痺蛙會給予魔物麻痺狀態
大木桶炸彈則會給予大傷害，其他還有翻倒、中毒、麻痺、暈眩、毒苦無、閃光玉、麻痺陷阱、
落穴、協力攻擊、連射砲、大木桶炸彈 G 等等，搭載很多對於討伐有利的要素

剝取機會



剝取機會金



超剝取機會 G

討伐魔物後可以獲得的決定報酬區間，銀為 50%獲得 BONUS(特殊小役 100%)，金則 100%獲得
G 則 100%獲得且 50%繼續剝取機會，超 G 則為 70%繼續。銀色為部位破壞時才會獲得
討伐魔物時至少會獲得金色以上

百龍刀 千變萬化模式



剩餘 15G 以上討伐成功時則有機會突入的剝取機會庫存特化區間，ベリオロス剩餘 15G 以上時一定突入，這裡的轉數即為討伐剩餘轉數滯在中翔蟲、特殊小役、BAR 連線時則獲得剝取機會金濃厚，平均可獲得 2.5 個庫存

百龍的淵源挑戰



主要在 ENDING 後突入，為賭上百龍的淵源 BONUS 的 CZ，7G 間全部小役都會抽選成功 特殊小役為成功濃厚，期待度約 67%

氣焰萬丈



討伐百龍ノ淵源ナルハタタヒメ後突入的上位 AT 純增會上升到 4.0 枚/G，其他則跟一般 AT 一樣

大連續 BONUS



突入時首先會決定繼續的轉數，轉數歸零前不會消化任何庫存來連續討伐魔物 可期待獲得大量 BONUS 庫存

百龍的淵源 BONUS



純增 4.0 枚/G，保證轉數 100G 的 BONUS 討伐成功則獲得超剝取機會 G+突入氣焰萬丈 討伐期待度約 72%

ENDING



有利區間內差枚數達到+2100 枚時會突入 300 枚的 ED 後突入百龍的淵源挑戰 討伐 10 隻魔物時也會抽選，討伐 15 隻則確定 但此時為突入 30G 的 ED，非 300 枚

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/309.5	1/301.4	1/290.8	1/256.4	1/237.1	1/230.8
出玉率	97.9%	98.8%	100.3%	105.4%	110.1%	114.3%