

大恐龍賈美拉 2

パチスロ ガメラ 2



導入年月 2024/03

六號機 AT TYPE

樂都機種介紹 QR

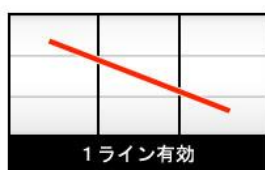


手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 33G

小役構成



BIG BONUS



REG BONUS

獲得枚數超過 117 枚時結束



13 枚



3 枚



3 枚/RP



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20	Gamera head	Cherry	Gamera head
19	Blue Gamera head	Yellow circle	Blue Gamera head
18	Yellow circle	Blue Gamera head	Cherry
17	Red 7	Cherry	Yellow circle
16	Cherry	Red 7	Blue Gamera head
15	Gamera head	Cherry	Gamera head
14	Blue Gamera head	Yellow circle	Yellow circle
13	Yellow circle	Blue Gamera head	Cherry
12	Gamera head	Gamera head	Gamera head
11	Gamera head	Gamera head	Blue Gamera head
10	Gamera head	Cherry	BAR
9	Blue Gamera head	Yellow circle	Yellow circle
8	Yellow circle	Blue Gamera head	Cherry
7	BAR	Blue Gamera head	Blue Gamera head
6	Blue Gamera head	Gamera head	Blue Gamera head
5	Gamera head	BAR	Gamera head
4	Blue Gamera head	Yellow circle	Yellow circle
3	Yellow circle	Blue Gamera head	Red 7
2	Gamera head	Blue Gamera head	Yellow circle
1	Blue Gamera head	Gamera head	Blue Gamera head

開獎條件

1. 轉轉抽選 BONUS
2. 經由 CZ 抽選 BONUS

轉輪凍結特典與確率

確率不明, 特典為覺醒 BIG BONUS 確定
此 BIG 至少保證 10 次 JAC

天井情報與恩惠

本機沒有搭載天井

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

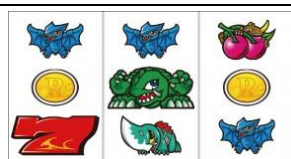


首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押紅 7

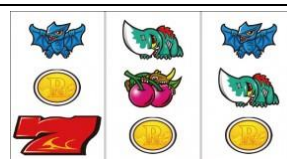


左轉輪下段紅櫻停止時為紅櫻或是立直目

左轉輪下段紅 7 停止時為一般小役或是對決目



對決目

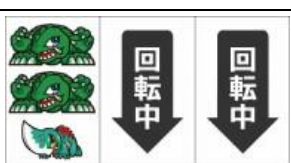


對決目

左轉輪上段西瓜（綠色恐龍以下皆稱西瓜），中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜



以下停止牌型為為立直目



逆押限定



逆押瞄押 7 時限定



逆押瞄押 7 時限定

擬似 BONUS 中的打法

轉輪框周圍有白色特效時，請順押且左轉輪瞄押紅 7

框體閃白光且有預告音發生時，請逆押後左轉輪瞄押黑 BAR

BIG 中 JAC 待機中，出現瞄押紅 7 演出時則中轉輪在上段到中段附近瞄押紅 7

此時中轉輪中段停止紅 7 時則敵方怪獸會升格

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常時場景



海場景



遺跡場景



海底火山場景



黃昏場景



賈美拉燈

通常時主要滯在海場景與遺跡場景，移行海底火山場景時為 BONUS 的好機
黃昏場景在對決敗北後有機會移行，此場景中發展對決時則勝利期待度大幅上升
賈美拉登在 BIG 結束後 30G 內會亮燈，亮燈時開獎的話為 BIG 濃厚

大怪獸對決



對決目或立直目出現時發展的 2~5G 對決演出
賈美拉勝利則當選 BONUS 濃厚
敵方怪獸種類會有期待度的不同，期待度依序為：ジャイガー<バルゴン<ギロン<ギアオス<ジグラ>バイラス，勝利期待度平均為 20%
但是黃昏場景中為 45%

迷你賈美拉對決



RP 三連、紅櫻兩連、西瓜兩連時發展的 1G 結束的演出，勝利期待度約 25%，賈美拉勝利則開獎，對決中 RP 或特殊小役成立時為大好機

REG BONUS



為 JAC 一次的 BONUS，平均純增 90 枚
消化中會抽選 BIG 1G 連，有機會突入連戰對決
連戰對決勝利的話則為 BIG 濃厚

BIG BONUS



為保證五次 JAC 的 BONUS，平均純增 560 枚
JAC 中會發生對決，擊破敵方怪獸則上乘 JAC
跟前一代一樣 JAC 待機中有技術介入的要素

覺醒 BIG BONUS



BIG 當選時的一部分或是轉輪凍結時突入的
出玉契機，覺醒中選擇的怪獸只有較好的三種
可期待 JAC 大量上乘

通常時的演出

背景通過演出



賈美拉後方有敵人怪獸通過的
演出，會依照通過的物品
會有對應小役的不同

魚群鳥群演出



轉輪停止時登場的魚或鳥
甚至是人魚等會示唆小役

火焰輪盤演出



賈美拉旋轉後吐出火焰的輪盤
演出，必須注意停止的圖案

喚醒賈美拉演出



喚醒賈美拉的話則當選
BONUS
本機的新規演出

迷你賈美拉面板演出



轉輪旁邊的畫面旋轉，停止的
內容會示唆小役，跟其他演出
復合時則為大好機

賈美拉吃東西演出



賈美拉吃掉出現物品時為小役
以上濃厚，吃的東西也要注意

賈美拉空想演出



空想的內容會示唆小役或是發展目標
發生時為期待度高的演出

轉輪凍結



當選覺醒 BIG 確定的演出，經由轉輪凍結的
覺醒 BIG 為保證至少 10 次 JAC

大怪獸對決中的演出

攻擊方式



賈美拉的攻擊方式會有期待度的高低，火球越大顆期待越高

旋轉攻擊為中間期待度

敵方攻擊時為敗北的危機

再戰鬥對決



跟前次對決敗北的怪獸對決時則期待度超過 60%

發生時期待度大

裏對決



通常時賈美拉會在左側如果反邊的話為裏對決

勝利時為 BIG 濃厚

特報



對決發展時發生為大好機，高確率獲得勝利

實寫對決



發展時期待度大，勝利期待度高且勝利時為 BIG 濃厚，敗北則為超賈美拉模式濃厚

BIG(JAC 待機)中的演出

瞄押 7 演出



發生時中轉輪瞄押 7 來技術介入
中段停止 7 時為瞄押成功，對戰怪獸會升格

敵方怪獸種類



怪獸種類期待度跟通常時的大怪獸對決一樣

JAC IN



瞄押 BAR 演出發生時為 JAC IN 濃厚
JAC 待機中如何使敵方怪獸升格多次很重要

特時



JAC 待機中的一部分突入的 ST 型怪獸升格區間
3G 或 5G 繼續，升格成功的話則轉數重置

BIG(JAC 對決)中的演出

布幕演出



布目出現時為好機，布幕拉上則怪獸升格濃厚

火焰特效演出



被火焰包覆後場景變化時則勝利期待度上升

反轉對決



跟前面的裏對決一樣位置相反時為好機

勝利時上乘兩次 JAC 濃厚

賈美拉勝利時上乘 JAC



勝利時則上乘 JAC，敗北時要是 JAC 次數還

有剩的話則怪獸種類會繼承使用所以

次回對決還是有機會的

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/376.9	1/370.3	1/356.1	1/341.1	1/326.3	1/311.0
REG BONUS	1/527.1	1/517.4	1/505.5	1/492.6	1/479.8	1/464.2
BONUS 合算	1/219.8	1/215.8	1/208.9	1/201.6	1/194.2	1/186.2
機械割①	99.0%	99.8%	101.4%	102.9%	105.1%	107.2%
機械割②	102.0%	102.9%	104.7%	106.4%	108.9%	111.3%

機械割②為技術介入 100%成功時的機械割

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

小役確率

小役	紅櫻	西瓜	立直目 RP A	立直目 RP B	立直目役 A	立直目役 B	對決目 C
確率	1/65.5	1/92.3	1/5461.3	1/16384	1/10923	1/10923	1/16384
設定	1	2	3	4	5	6	
立直目 RP C	1/5461.3	1/4681.1	1/4369.1	1/4096	1/2849.4	1/2520.6	
立直目 RP D	1/16384		1/13107	1/10923	1/8192	1/7281.8	
立直目 RP E	1/5461.3	1/4681.1	1/4369.1	1/4096	1/2849.4	1/2520.6	
立直目 RP F	1/16384		1/13107	1/10923	1/8192	1/7281.8	
對決目 A	1/936.2		1/910.2	1/885.6	1/862.3	1/829.6	
對決目 B	1/936.2		1/910.2	1/885.6	1/862.3	1/829.6	

CZ 的抽選

會依照突入契機與抽選到的怪獸種類有期待度不同，バイラス為 100%勝利

突入契機	ジャイガー	バルゴン	ギロン	ギャオス	ジグラ
RP 三連	20.9	24.8	29.5	40	72.9
特殊小役二連	100	28.5	29.5	54.8	85.5

賈美拉模式相關

表賈美拉模式

模式有通常/賈美拉/超賈美拉模式三階段，上方的模式在立直目以外的小役成立時越有機會抽選 BONUS，滯在超賈美拉模式時當選 BONUS 也為 BIG 濃厚

西瓜/紅櫻成立時為移行賈美拉模式的好機，BONUS 結束後一部分抽選移行超賈美拉模式(超)賈美拉模式滯在時，不中小役以及當選 BONUS 的一部分會抽選轉落

裏賈美拉模式

滯在中對決一定會變成裏對決後勝利且獲得 BIG 濃厚

BIG BONUS 中的抽選

JAC 待機中會抽選怪獸點數上升，到達 100 點時為勝利濃厚，超過的點數會留到次回 JAC¥ 技術介入成功時獲得 20 點以上，其餘小役也會抽但點數不明，JAC 對決的怪獸會示唆點數

怪獸名稱	ジャイガー	バルゴン	ギロン	ギャオス	ジグラ	バイラス
示唆點數	0 以上	20 以上	40 以上	60 以上	80 以上	100 以上

立直目成立時獲得 JAC 1~10 次確定

Sammy 獎盃示唆

會依照出現的獎盃種類進行設定示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	麒麟紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 確定

怪獸介紹示唆

REG 中的怪獸介紹以及 BIG 中 JAC 對決途中就勝利後出現的怪獸介紹都算

		
設定 2 否定	設定 3 否定	設定 4 否定
		
設定 1 否定	高設定期待度上升	設定 3 以上濃厚
		
設定 5 以上濃厚		

BIG BONUS 結束畫面示唆

		
偶數設定期待度上升	設定 2 以上濃厚	設定 6 濃厚

REG BONUS 結束畫面示唆

基本畫面不列出，設定 6 期待度上升的圖片在 BIG 的大量獲得枚數時也會出現

 連戰對決否定時 為滯在超賈美拉模式濃厚	 設定 5 以上濃厚	 設定 6 期待度上升
--	--	---

獲得枚數表示示唆

出現 456 枚突破：設定 4 以上濃厚

出現 666 枚突破：設定 6 濃厚