

千鬼武遊戲說明

通常時 100 枚消化時平均可遊戲約 45.5G

模式解說：

| 模式種類 | 最大天井 | 前兆演出 | 777 佔比 | BAR 佔比 | 備註 |
|-------------|-------|------|--------|--------|---------------|
| 通常 A 次回 BIG | 1536G | 48G | 67.83% | -- | 下莊抽選模式移行 |
| 通常 A 次回 REG | 1192G | 48G | -- | 32.16% | 天井下莊移行天國 A 濃厚 |
| 通常 B 次回 BIG | 1536G | 48G | 50.25% | -- | 下莊抽選模式移行 |
| 通常 B 次回 REG | 1192G | 48G | -- | 49.74% | 天井下莊移行天國 A 濃厚 |
| 天國 A | 256G | 48G | 74.87% | 25.12% | 下莊抽選模式移行 |
| 天國 B | 32G | 48G | 98.99 | 1.00 | 下莊移行天國 A |

模式移行率：

設定變更後由高確率模式開始遊戲，天國 B 下莊抽選移行，設定值越高，高率確模式機會越大

| 滯留 | 通常 A 次回 BIG | | | 通常 B 次回 BIG | | | 天國 A(大小不論) | | |
|-----|-------------|------|------|-------------|------|------|------------|------|------|
| | 通常 B | 天國 A | 天國 B | 通常 A | 天國 A | 天國 B | 通常 A | 通常 B | 天國 B |
| 低確率 | 68.3 | 5.97 | 0.39 | 57.4 | 29.5 | 0.39 | 39.4 | 19.9 | 2.39 |
| 高確率 | 66.9 | 7.56 | 0.39 | 49.8 | 35.1 | 0.39 | 29.5 | 34.7 | 5.97 |

天國 B：庫存制，保底 5 連莊以上(以藍色燈號亮起開始計算，右側數字顯示為主)，天井 32G

| 天國 B 連莊次數 | 5~9 連 | 10~14 連 | 15~19 連 | 20~24 連 | 25~29 連 | 30 連以上 |
|-----------|-------|---------|---------|---------|---------|--------|
| 庫存配牌百分比 | 80% | 15% | 3% | 1% | 0.5% | 0.5% |

特徵 1：開牌時螢幕上方藍色雙燈亮起，右邊兩位數字顯示連莊數，剩餘 9 連莊以下時顯示【b9】~【b1】

特徵 2：下莊第一轉會有 85%的機率出現千鬼畫面演出

內健全小役自動抓牌，櫻桃、西瓜、銅鐘、青再成立時自動精準描押，準確率高達 99%以上

| | | | | | |
|---------------------------|------------|---------|---------|--------------|--|
| 長拉搖桿 4 秒啟動自動/點押搖桿解除自動停牌 | | | | 轉輪快速停止 123 | |
| 點押 1 分鍵啟動自動/點押 1 分鍵解除自動停牌 | | | | 轉輪正常速度停止 123 | |
| 通常時小役出現率(全設定共通) | | | | | |
| 銅鐘 | 青再 | 紅櫻 | 西瓜 | 機會牌 | |
| 1/22.22 | 1/14.54 | 1/99.90 | 1/81.92 | 1/199 | |
| BB 中小役出現率(全設定共通) | | | | | |
| 15 枚小役 | 銅鐘、JAC IN | | | 1/1.00001 | |
| 特殊小役 | 特殊銅鐘、紅櫻、純槓 | | | 1/65535 | |

內部精算打止調整解說：變更設定後，方可生效

| | | |
|--------|-------------|-----------|
| 精算 ON | 機台代幣 0 枚儲留 | 線上遊戲專用 |
| 精算 OFF | 機台代幣 50 枚儲留 | 現場營業專用 |
| 打止 ON | 偵測開牌信號停止自動 | 現場大獎連線拍照用 |
| 打止 OFF | 開牌全自動 | 線上玩家掛機包台用 |

各種演出機率請參照鬼武者四號機原裝中文攻略