

D4DJ Pachi-Slot Mix

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



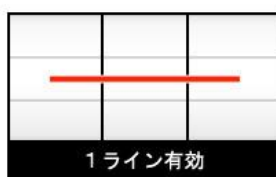
導入年月 2024/08

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 34G

小役構成



(SUPER) BIG BONUS



1.7.13 枚



1 枚.RP



1 枚.RP



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20	Bell	Bell	Blue 7
19	Red 7	Red 7	Red 7
18	Blue 7	Red 7	Blue 7
17	Red 7	Blue 7	Red 7
16	Blue 7	Blue 7	Bell
15	Bell	Bell	Blue 7
14	Blue 7	Red 7	Red 7
13	Red 7	Red 7	Blue 7
12	Blue 7	Blue 7	Red 7
11	Blue 7	Blue 7	Bell
10	Bell	Bell	Blue 7
9	Red 7	Red 7	Blue 7
8	Blue 7	Red 7	Blue 7
7	Red 7	Blue 7	Red 7
6	Blue 7	Blue 7	Bell
5	Bell	Bell	Blue 7
4	Blue 7	Red 7	Red 7
3	Red 7	Red 7	Blue 7
2	Blue 7	Blue 7	Red 7
1	Blue 7	Blue 7	Bell

開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ 或 AT
2. 規定轉數到達時抽選 CZ 或 AT
3. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為 Groovy Dream 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 777G，天井到達時經由前兆當選 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時左轉輪約在上段附近瞄押粉 BAR，中右轉輪不用瞄押

左轉輪角紅櫻停止時，要是無光碟連線的話則為紅櫻確定(左轉輪粉 BAR 可替代光碟)

  	 	 
紅櫻		

 	 	 
紅櫻		

斜線光碟連線時為一般的光碟連線，平行光碟連線的話則為強光碟連線

  	  	  
光碟連線	光碟連線	強光碟連線

  	  	  
強光碟連線	強光碟連線	

AT 中的打法



有押順指示時照押順停止，上述的切入演出發生時則逆押後左轉輪瞄押雙紅 7

其餘演出時發生時則按通常時打法即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

本機演出說明

模式與 BONUS 說明

通常場景



白天場景



前兆場景

通常時會依照成立小役與狀態抽選 CZ 或 AT，特殊小役會抽選內部狀態上升

小役期待度依序為：光碟<紅櫻<強光碟，內部狀態有低確/通常/高確，高確有 10G 保障

光碟連線在低確中也有約 36%的機率突入 CZ。滯在場景會示唆內部狀態，期待度依序為：

白天場景<黃昏場景<傍晚場景。規定轉數到達時也會抽選 CZ，每 100G 會依照滯在的天井模式

抽選 CZ，各模式有以下的特徵：模式 A 最大天井 777G，100.400G 為 CZ 的好機

模式 B 最大天井 555G，200.400G 為 CZ 的好機，模式 C 最大天井 444G，100G 為 CZ 的好機

天國模式最大天井 111G。其他還有 CZ 或 AT 結束時會移行的 CZ 模式，滯在中約 1/19.7 抽選

CZ 模式有三個階段，20G 的保證後成立 RP 時會抽選轉落。移行前兆場景時期待度約 40%

出現特殊音樂時會示唆滯在模式或是當選 CZ 以上濃厚等

Dig Delight Chance



成功期待度約 30%，為 ST 型的 CZ，6G 以內小役連線時會再度重置成 6G

繼續 4 次的話則當選 AT 濃厚，有時特殊小役也會抽選一擊成功

Direct Drive Chance



成功期待度約 40%的 CZ，瞄押 BAR 連線的演出會發生三次，BAR 連線則當選 AT

小役成立時會抽選 HOLD，HOLD 中發生切入演出時不會扣次數。CZ 消化 32G 也當選 AT 濃厚

D4DJ CHANCE



成功期待度約 70% 的 CZ，10G 以內發生凍結的話則當選 AT 濃厚，RP 期待度 50%
特殊小役則為超激熱。還有上位版的 D4DJ CHANCE PREMIUM，成功時突入 Party Time 濃厚
失敗也會有 AT

ROAD to D4FES.



AT 初當時突入，純增 4.3 枚/G，為純增 50 枚的差枚數管理型的擬似 BONUS
消化中會抽選 AT 庫存。BONUS 消化後突入 AT 確定

D4FES.



1SET 至少 30G，純增 1.3 枚/G 的主要 AT。AT 中小役會抽選繼續庫存，獲得 V 時則繼續濃厚
開始時參加的成員組合有六隊，會影響 AT 的性能，基本上期待度依序為：ハッピーアラウンド<
フォトンメイデン<ピーキーピーキー<リリカルリリィ<マーメイド<ロンド
AT 轉數歸零時會突入 2G 的挑戰(上方右圖)，倒數結束前發生畫面暗轉的話則繼續濃厚
LOGO 是金色的話則繼續濃厚，出現 PUSH 鍵的話則有機會獲得更多報酬

ハッピーアラウンド



為報酬強化型的 AT，繼續時報酬會追加
BONUS 或是 Party Time，消化庫存時也有效

フォトンメイデン



為凍結型 AT，銅鐘凍結發生率上升
發生時獲得庫存濃厚

ピーキーピーキー



為技術介入型 AT，上圖的切入演出發生率上升
有四格餘裕所以很簡單就能瞄押，成功時 AT
轉數會停止減少且純增上升到 4.3 枚/G
銅鐘押順指示會抽選繼續庫存

リリカルリリイ



為大粉 BAR 繼續型 AT，此瞄押演出發生率
會上升，停止該圖案時獲得繼續庫存濃厚
金色切入演出發生時會獲得其他恩惠!?

マーメイド



為報酬超強化型 AT，BONUS 當選時全部會
升格 SUPER BIG，移行 GROOVY TIME 時
當選 BONUS 或 Party Time 濃厚

ロンド



為 BONUS 庫存型 AT，瞄押 7 連線的切入演出
發生率會上升，抓到 7 連線則獲得繼續庫存
金色切入則 7 連線濃厚

FINALE



AT 每繼續 5SET 時會突入 FINALE，會集合前面四關的隊伍，此關會集合全隊伍的特性
使這關的 AT 性能大幅上升，根據出現的隊伍組合要是配合得好則有機會獲得大量庫存
如果前四關都是同一隊伍則會變成 MAX Voltage!，此關會變成全六隊參戰
前四關都剛好是不同隊伍時，則抽選 MAX Voltage! 的機率會上升



BONUS



BIG BONUS



SUPER BIG BONUS



AT 繼續時的一部分當選的差枚數管理行擬似 BONUS，純增 4.3 枚/G。單線 7 連線為 100 枚
雙線 7 連線為 SUPER，枚數為 150~1000 枚，SUPER 會以 3G 的音樂遊戲演出來告知差枚數
登場的隊伍會影響期待枚數。BONUS 中特殊小役或響子切入演出會抽選 Party Time 的 EX 轉數
以及 AT 的繼續庫存抽選。BONUS 結束後一定突入 Party Time

Party Time



BONUS 後一定突入的至少繼續 10G 的 BONUS 高確率區間，會超高確率抽選 BONUS
演出成功則當選 BONUS，小役期待度依序為：不中/銅鐘<RP<紅櫻<光碟，光碟連線為超激熱
BONUS LOOP 率有 50.66.80%三種，LOOP 率突入時就會決定。獲得 EX 轉數時會先消化
在 EX 轉數中當選 BONUS 時全部為 SUPER BIG 確定。Party Time 結束後回一般 AT

GROOVY DREAM CHANCE



BONUS 當選時的一部分或 ENDING 後發生，10G 內警示燈亮起的話則突入 GROOVY DREAM
全部小役都會抽選亮燈，RP 時 50%，特殊小役 100%亮燈
成功期待度約 70%，失敗時也會突入一般 AT

GROOVY DREAM



BONUS 當選時的一部分或上述的 CHANCE 成功時，又或是轉輪凍結發生時突入的
BONUS 庫存特化區間，至少 10G 監會超高確率抽選 BONUS 庫存，平均獲得 5 個 BONUS

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/112.2	1/1109	1/109.6	1/104.4	1/103.6	1/99.9
AT	1/270.5	1/264.0	1/242.5	1/227.1	1/209.9	1/191.3
機械割	97.7%	98.6%	100.0%	104.0%	108.2%	114.9%

小役確率

小役	RP	銅鐘	紅櫻	光碟	強光碟	押順光碟
確率	1/9.8	1/22.4	1/54.7	1/99.9	1/336.1	1/170.9

通常時 AT 直擊當選率

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	1/17814	1/14385	1/12205	1/6597	1/3739	1/3328

通常時 CZ 抽選

通常時會依照成立小役與滯在狀態抽選 CZ

小役	其他小役	RP	紅櫻	光碟	強光碟
低確		0.4	0.8	35.9	70.3
通常		0.8	1.6	50	75
高確	0.4	3.1	9.8	59.8	80.1

內部模式相關

內部模式有四種，會影響 CZ 當選率，天井到達時當選 AT 濃厚

G 數	100	200	300	400	500	600	700
通常 A	高	低	中	高	低	低	天井 777
通常 B	低	高	中	高	天井 555		
通常 C	高	低	中	天井 444			
天國	天井 111						

CZ 模式相關

CZ 模式滯在時不論成立小役 1/19.7 抽選 CZ, CZ 失敗或 AT 結束後抽選突入(突入率不明)

CZ 模式有 SHORT/MIDDLE/LONG 三種, 保證滯在 20G, 消化後 RP 成立時會抽選轉落

滯在模式	SHORT	MIDDLE	LONG
轉落率	50	18.8	10.2

D4 模式相關

有利區間移行時的一部分, 以及 CZ 失敗或 AT 結束後抽選突入(突入率不明)

D4 模式還細分三種模式: M4 模式/燐舞曲模式/W-MIX 模式

M4 模式: AT 中較容易選擇マーメイド與燐舞曲

燐舞曲模式: CZ 模式突入率上升

W-MIX 模式: 同時有上面兩個模式的特性

通常時狀態移行抽選

設定變更時

設定	1	2	3	4	5	6
低確	70.3	67.6	64.5	53.1	47.2	37.5
通常	19.9	21.5	23	27	30.9	37.5
高確	9.8	10.9	12.5	19.9	21.9	25

小役成立時會依照滯在狀態抽選升格

滯在	不中/銅鐘	光碟	紅櫻	強光碟
低確	偶而會升格	20	40 以上	70
通常		10	20	50

通常以上狀態滯在時, RP 成立時 **25%**抽選轉落, 移行高確時則有 10G 保障

ROAD TO D4FES.中的抽選

消化中會抽選 AT 庫存

小役	紅櫻	光碟	強光碟
當選率	12.5	50	100

AT 中成員組合的抽選

AT 突入時首先會抽選 87.5%LOW 以及 12.5%HIGH，接著每關依照此抽選成員組合

成員組合	LOW	HIGH	成員組合	LOW	HIGH
ハッピーアラウンド	24.2	12.9	リリカルリリィ	16.8	21.9
フォトンメイデン	22.3	21.9	マーメイド	8.2	12.5
ピーキーピーキー	24.2	21.9	ロンド	4.3	9.0

AT 中繼續庫存抽選

AT 中不論成員組合，小役成立時都會抽選繼續庫存，以下有些沒有精確的當選率

小役	不中/銅鐘	RP	紅櫻	光碟	強光碟
當選率	極低<<<<低			30	75

フォトンメイデン中押順 7 枚銅鐘時 30.1%發生凍結時繼續確定

ロンド中會依照小役抽選 7 連線，以下為當選率

小役	不中/銅鐘	RP	紅櫻	光碟	強光碟
當選率	極低<<<<低		25	中<<<<高	

グルミク挑戦中の抽選

有庫存時則繼續濃厚，此 2G 中小役成立時也會抽選繼續：紅櫻 12.5%、(強)光碟 100%

繼續時的報酬分配比例如下

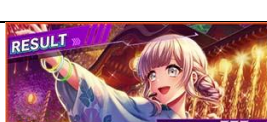
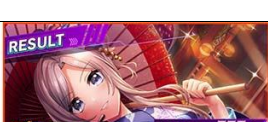
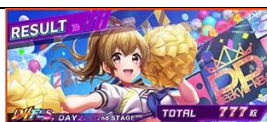
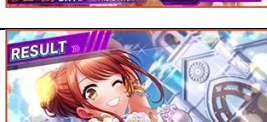
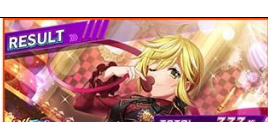
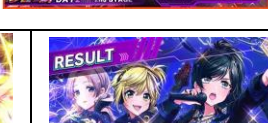
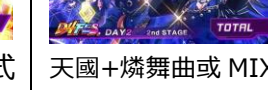
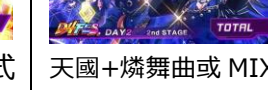
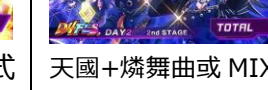
報酬	只有繼續	PARTY TIME	BONUS
分配比例	42.3	37.7	20

AT 總獲得枚數低於 180 枚以下時會以 28%抽選復活

AT 中當選 BONUS 時的種類分配

種類	BIG BONUS	SUPER BIG BONUS
分配比例	87.5	12.5

AT 結束畫面示唆

		偶數設定期待度上升
		
		奇數設定期待度上升
		
		高設定期待度上升
		
		高設定期待度大上升
		
		有機會滯在 M4 模式
		
		有機會滯在燐舞曲模式
		
		天國+M4 或 MIX 模式
		天國+燐舞曲或 MIX 模式
		天國+MIX 模式
		MIX 模式+設定 6 濃厚

AT 結束畫面中小玉獎盃示唆



獎盃種類	銅色	銀色	金色	斑馬紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 濃厚

響子切入演出發生時精準瞄押示唆



上圖切入演出發生時技術介入成功時按下 PUSH 按鍵會發生設定示唆的台詞

台詞	特徵
無台詞	確定有精準瞄押或是滑落四格時為設定 4 以上濃厚
COOL	基本台詞(滑落一格時)
GREAT	基本台詞(精準瞄押或是滑落四格時)
PERFECT	設定 2 以上濃厚
其他台詞	設定越高則發生率越高