

Smartslot 真・北斗無雙

スマスロ真・北斗無雙

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2024/07

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



究極無雙



真/極 北斗無雙 BONUS



幻闘 BONUS



3.11 枚



3 枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Blue	Red	Green
19	究極無雙	究極無雙	究極無雙
18	Red	Red	Blue
17	Green	Yellow	Yellow
16	Yellow	Blue	Red
15	Blue	Red	Green
14	究極無雙	Green	Green
13	Red	Green	Blue
12	Green	Yellow	Yellow
11	Yellow	Blue	Red
10	Blue	Red	Green
9	Red	究極無雙	究極無雙
8	Green	Green	Blue
7	Green	Yellow	Yellow
6	Yellow	Blue	Red
5	Blue	Red	Green
4	Red	Red	Red
3	Red	Green	Blue
2	Green	Yellow	Yellow
1	Yellow	Blue	Red

開獎條件

1. 規定宿命點數到達時當選擬似 BONUS
2. 經由 ST 抽選擬似 BONUS

轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為究極無雙確定

天井情報與恩惠

天井為通常時獲得 1536 宿命(平均約 770G)，天井到達時當選幻闘 BONUS 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上論壇
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時首先瞄押左轉輪，約在上段附近瞄押橘色大牌圖案

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，有較強演出時則建議中轉輪瞄押白 BAR

右轉輪瞄押大牌圖案，中段橘大牌.白 BAR.橘大牌.連線時為無雙紅櫻，沒有則為一般紅櫻



左轉輪下段橘色大牌圖案停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘小 V 型停止時為機會銅鐘

中段再再櫻或再再瓜連線時為機會牌，橘色圖案連線時為無雙目



左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜，中段西瓜連線時為無雙西瓜

其他西瓜連線為一般西瓜，有確實瞄押但是沒有小役連線時為機會牌



BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，出現?時則先停止對應轉輪

其他演出發生時則照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

場景與模式介紹

通常場景



北斗神拳場景



南斗聖拳場景



北斗軍場景



北斗琉拳場景



五車星場景

通常場景有五種，上面三個為基本場景，北斗琉拳為高確示唆，五車星為前兆場景
高確中傳承奧義計數器的點數獲得以及無雙目成立時的宿命 BREAK 抽選都會有優遇

通常時的畫面情報



傳承奧義計數器



宿命量表



北斗無雙計數器

通常時特殊小役成立時，畫面四角的某一個傳承奧義計數器會累積點數，特殊小役有對應位置
左上對應紅櫻，右上對應機會牌，左下對應西瓜，右下對應機會銅鐘。累積到 9 點時突入
宿命 BREAK 濃厚。下方中央的宿命量表每轉會+1 宿命，到達規定數時會突入前兆後開獎
當然有搭載上乘宿命點數的特化區間，內部模式會影響規定的宿命點數

模式 ABCD 的天井宿命點數分別為 1536.1408.1024.640，(超)天國為 256

畫面下方左右的北斗無雙計數器在 RP 成立時會獲得點數，到達 11 點則移行無雙目高確率
無雙目的出現率會上升，無雙目會抽選突入宿命 BREAK

宿命 BREAK



為上乘宿命點數的上乘特化區間，至少 6G 間每一轉至少+5 宿命
特殊小役成立時會出現中 BOSS，下一轉成立小役時則會擊破後獲得報酬
報酬的期待度依序為：スペード<ハート<牙親父<デビルリバーズ
宿命 BREAK 有上位版本，為至少 10G 繼續且每轉獲得 10 宿命以上

宿命超 BURST



無雙紅櫻或無雙西瓜，為最強の宿命上乘特化區間，至少 5G 間每轉上乘 100 宿命以上
沒有上乘則結束，超過份の宿命點數會留到下次（突入極幻闘 RUSH 時除外）

激闘之路



規定宿命點數到達時移行的前兆場景
最後發展連續演出，鬪氣等級到達 100 時會
發展高期待度演出，演出失敗後也有機會為前兆

尤莉亞之路



規定宿命點數到達時的上位版前兆場景
移行時為大好機

BONUS 與 ST 介紹

初當



初當 BONUS 固定為幻闘 BONUS，純增 5 枚/G，為差枚數管理型的擬似 BONUS

一開始會獲得傳授角色，純增超過 100 枚時結束，消化中也會抽選傳授角色

結束後一定突入 ST「幻闘 RUSH」

幻闘 RUSH



北斗神拳



南斗聖拳



北斗軍



北斗琉拳

初當後突入的 30G ST，繼續期待度約 55%，特殊小役會抽選宿星對決，對決勝利則當選 BONUS+突入真幻闘 RUSH。這裡對決只有宿星對決，不會發生幻闘對決，演出有四種流派可選

傳承奧義燈會隨機亮一個。各流派的演出特徵如下：北斗神拳為演出平均的出現

南斗聖拳為機會上升演出發生時則突入對決期待度上升、北斗軍為量表會先示唆對決突入期待度

北斗琉拳為保留來示唆對決突入期待度

ST 中的畫面情報



傳承奧義計數器



幻闘點數量表



北斗無雙計數器

ST 突入時傳承奧義計數器會隨機亮一個，抽到亮燈處對應的小役時為發生對決濃厚
宿星對決勝利時亮燈個數會增加，ST 轉數也會增加，也就是等於繼續率上升
真幻闘 RUSH 後畫面中央下方的幻闘點數量表會發動，銅鐘成立時會增加點數，到達規定點數時
會發生幻闘對決。下方左右的北斗無雙計數器跟通常時一樣 11 點移行無雙目高確率
各小役在非亮燈的對決發生期待度：紅櫻西瓜 50%、機會牌 75%、機會銅鐘 33%、無雙目 25%

幻闘對決



真/極 幻闘 RUSH 中有機會發生的對決，突入時會進行勝利抽選，星星數越多則勝利期待度越高
勝利時當選 BONUS+ST 轉數重置，對決中的小役會抽選置換勝利，成立亮燈對應小役或是無雙目
則為勝利濃厚。最後判定的按鍵一擊會比連打來的好

宿星對決



為上位版的對決，初回 ST 的幻闘 RUSH 中全部對決都是這個，真幻闘 RUSH 中也有機會發生
會跟同流派的角色對決，勝利則獲得 BONUS+該角色參戰，此時傳承奧義燈會多亮一個
且 ST 轉數會增加。對決中的流程跟幻闘對決一樣

ST 中的 BONUS



幻闘 BONUS



真北斗無雙 BONUS



七星 CHARGE



BONUS 純增為 5 枚/G，為差枚數管理的 AT，ST 中對決勝利時會當選 100 枚的幻闘 BONUS 或是 200 枚的真北斗無雙 BONUS，初次幻闘 RUSH 中開獎時必為北斗無雙 BONUS 消化中會抽選傳授角色，中押瞄押究極圖案的演出發生時可期待獲得強傳授角色 七星 CHARGE 為對決敗北後有機會逆轉當選，每純增 50 枚時會發生繼續判定 純增為 50~500 枚，且消化中每轉獲得幻闘點數。極幻闘 RUSH 中當選真北斗無雙 BONUS 時 名稱會變成極北斗無雙 BONUS，但性能一樣

真幻闘 RUSH



二人集結



三人集結

宿星對決勝利時會有同流派的角色參戰使真幻闘 RUSH 變化，傳承奧義燈會多亮一個且 ST 轉數也會增加。二人集結為亮兩燈+ST 40G，三人集結為亮三燈+ST 50G 繼續期待度分別為 75%與 81%

傳承角色



全部有 25 種，BONUS 中會抽選獲得，會依照角色有各種恩惠使 ST 中有利，恩惠如下

ライガ or フウガ…北斗無雙點數兩倍、牙親父…幻闘點數獲得兩倍

フォックス…幻闘點數獲得上升（効果・小）、ジャッカル…幻闘點數獲得上升（効果・中）

デビルリバーズ…幻闘點數獲得三倍、ハート…ST 轉數停止減少（効果・短）

リュウガ…ST 轉數停止減少（効果・長）、フドウ…對決勝利時當選真北斗無雙 BONUS 濃厚

リュウケン…對決勝利時當選傳授角色高確率狀態的真北斗無雙 BONUS 濃厚

シュレン…對決中成立特殊小役時為勝利濃厚、ヒューイ…對決中成立 RP 時為勝利濃厚

ジュウザ…對決中成立銅鐘時為勝利濃厚、レイ…幻闘對決的對手為三星以上確定

アイリ…幻闘對決的對手為四星以上確定、アスカ…不含無雙目的特殊小役成立時發生對決濃厚

サヤカ…ST 結束的結算畫面中抽到小役為復活的大好機

ミスミ…幻闘對決敗北時當選七星 CHARGE 濃厚、レイア…ST 中無雙目成立時發生對決濃厚

オウガイ…ST 中突入無雙 ZONE 濃厚、リハク…對決中小役成立時為勝利濃厚

シュウ…ST 結束時會拉回轉數、ユリア…發生幻闘對決且勝利濃厚

南斗最後の将…直到幻闘對決敗北前對戰對手都是四星以上

無雙 ZONE



ST 中有機會突入的大好機區間，至少 10G 間 ST 轉數會停止減少且對決發生時為勝利濃厚

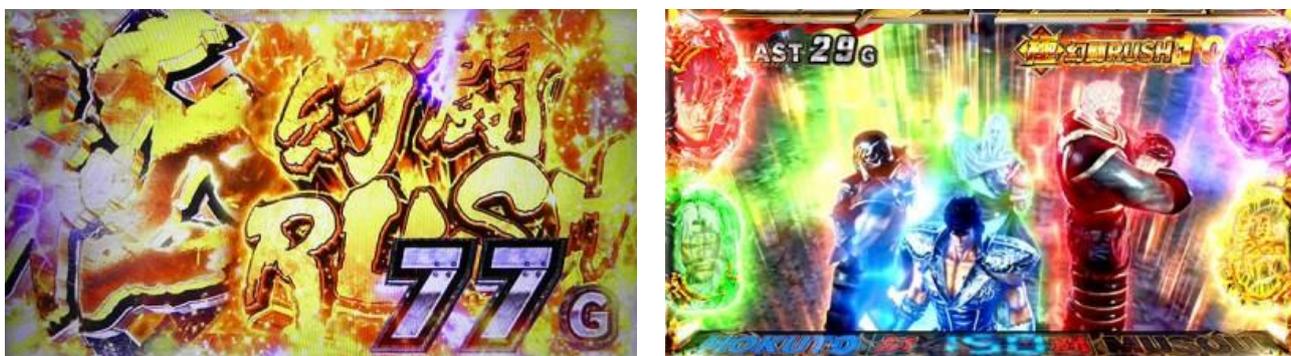
突入契機為傳授角色的オウガイ或是 ST 剩餘 20G 以下時的突入抽選

究極無雙



ST 中宿星對決持續勝利到四人全員參戰時突入，為 BONUS 枚數上乘特化區間，10G 間每轉獲得枚數上乘，結束後突入特殊影片，枚數消化後移行極幻闘 RUSH

極幻闘 RUSH



同流派四人全員集合使傳承奧義燈全亮，且 ST 轉數 77G 的最上位 ST，繼續期待度 96%
突入契機除四人參戰以外還有 ENDING 之後以及轉輪凍結發生
如果是從 ENDING 後突入時則不會經由究極無雙，而是直接突入

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS 初當	1/381.1	1/379.1	1/361.6	1/349.3	1/338.6	1/320.5
機械割	97.9%	98.9%	101.8%	106.6%	110.5%	114.9%

小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
西瓜	1/99.9	1/99.1	1/96.9	1/91.5	1/89.0	1/86.7
小役	機會銅鐘		紅櫻		機會牌	
確率	1/59.9		1/99.9		1/199.2	
					無雙目	
					1/299.3	

無雙目高確中確率會上升到 1/9.1

傳承奧義計數器的抽選

各計數器最大規定點數為 9 點，到達規定點數時則當選宿命 BREAK，以下為規定點數分配

規定點數	1	2	3	4	5	6	7	8	9
傳(紅色)	3.1	25	3.1	28.1	3.1	25			12.5
承(紫色)	18.8	18.8	18.8	18.8	25				
奧(綠色)	20.3	3.1	21.9	3.1	21.9	3.1	14.1		12.5
義(黃色)	0.4		0.4		0.4	87.5	0.4	0.4	10.5

上面表格中紅字處到達規定點數時，當選上位宿命 BREAK 或宿命超 BURST 濃厚

通常時模式相關

模式 A：天井 1536 宿命，256.512.1024 宿命時為好機

模式 B：天井 1408 宿命，896 宿命為高期待，256.640.1152 宿命時為好機

模式 C：天井 1024 宿命，512.768 宿命為高期待，256 宿命時為好機

模式 D：天井 640 宿命，384 宿命為高期待，128.256.512 宿命時為好機

(超)天國模式：天井 256 宿命，128 宿命為高期待

超天國模式次回為天國模式以上濃厚

藍 7 模式的抽選

滯在此模式中 ST 中的 BONUS 全部都會是藍 7 連線

在有利區間移行時與 ST 結束時當轉成立特殊小役則移行率更高

設定	12	3	4	5	6
移行率	0.7	0.8	1	1.1	1.2
小役	無雙目/機會銅鐘		西瓜/紅櫻		機會牌
當選率	10.2		20.3		33.6

此模式會持續到移行極幻鬪 RUSH 前或是有利區間重置前都不會轉落

出現麒麟紋的場景變換演出時則剩餘 32 宿命內+滯在此模式濃厚

已經累積 1000 宿命以上出現紅色場景變換則剩餘 100 宿命以下期待大+滯在此模式濃厚

宿命 BREAK 的抽選

無雙目成立時會依照內部狀態抽選宿命 BREAK，低確中 25%、高確中 50%

通常時每一轉也會抽選宿命 BREAK 的庫存，當選時會保留到當選宿命 BREAK 後

該宿命 BREAK 結束後再經由前兆放出，所以宿命 BREAK 連續放出時越有機會是高設定

宿命 BREAK 中每一轉會依照成立小役抽選上乘的宿命點數

以下為中 BOSS 非出現時，不中小役獲得 5 點濃厚

宿命點數	10	20	30	50	70	100
銅鐘/RP	93.8	4.7	0.8	0.4		0.4
無雙目/機會銅鐘				100		
紅櫻/西瓜			87.5	12.5		
機會牌				87.5	9.4	3.1

以下為中 BOSS 出現時獲得的宿命點數，不中小役獲得 5 點濃厚

中 BOSS 種類	宿命點數	5	20	40	50	70	100
スペード	銅鐘/RP		75	18.8		6.25	
	無雙目/機會銅鐘			87.5		12.5	
	紅櫻/西瓜/機會牌					100	
ハート	銅鐘/RP	100					
	無雙目/機會銅鐘		100				
	紅櫻/西瓜/機會牌					100	
牙親父 デビルリバーズ	銅鐘/RP				50	37.5	12.5
	無雙目/機會銅鐘					75	25
	紅櫻/西瓜/機會牌						100

牙親父與デビルリバーズ時會抽選追加的宿命點數

宿命點數	20	40	70	100
分配比例	62.5	31.3	3.1	3.1

以上的中 BOSS 出現會在非出現時成立特殊小役時抽選出現

中 BOSS 種類	スペード	ハート	牙親父	デビルリバーズ
無雙目/機會銅鐘	68.8	25	5.9	0.4
紅櫻/西瓜	50	37.5	10.9	1.6
機會牌			87.5	12.5

中 BOSS 出現時成立以下小役還會抽選宿命 BREAK 的庫存

デビルリバーズ出現時成立不中小役也會獲得一個庫存

中 BOSS 種類	獲得庫存數	1	2	3	4	5
スペード 牙親父	無雙目/機會銅鐘	100				
	紅櫻/西瓜	75	25			
	機會牌		100			
ハート	銅鐘/RP	87.5	12.5			
	無雙目/機會銅鐘		87.5	12.5		
	紅櫻/西瓜		50	46.9	3.1	
	機會牌			75	25	
デビルリバーズ	銅鐘/RP		87.5	12.5		
	無雙目/機會銅鐘			87.5	12.5	
	紅櫻/西瓜			50	46.9	3.1
	機會牌				75	25

紅色標題的宿命 BREAK 中，非中 BOSS 出現時的宿命點數的抽選如下

不中小役獲得 20 點濃厚，機會牌獲得 100 點濃厚

宿命點數	20	30	40	50	60	70	100
銅鐘/RP	93.8	4.7	0.8		0.4		0.4
無雙目/機會銅鐘				87.5		12.5	
紅櫻/西瓜				50		37.5	12.5

宿命超 BURST 中的抽選

消化中會依照成立小役上乘宿命點數，紅櫻/西瓜成立時 75% 上乘 200 點，其餘為 300 點

小役	其他小役	無雙目/機會銅鐘	紅櫻/西瓜	機會牌
上乘宿命點數	100	200	200 或 300	300

突入時有 4G 的保證，保證後不中小役成立時的 75% 抽選結束

西瓜/紅櫻成立時 87.5%+1G 保證，12.5%+2G。機會牌則各 1/2 +1 或 2G

ST 中對決抽選

對應小役有亮燈時則 100%發展對決，無雙目固定發展率 25%，其他非對應時則照下表

小役	西瓜/紅櫻	機會牌	機會銅鐘
發展率	50	75	33.6

當選對決時會依照當下夥伴人數抽選幻鬪對決或宿星對決

夥伴人數	1 人	2 人	3 人
幻鬪對決		81.3	92.2
宿星對決	100	18.8	7.8

對決中，對應小役有亮燈時或無雙目成立時則 100%勝利，其他非對應時則照下表

小役	西瓜/紅櫻	機會牌	機會銅鐘
勝利率	50	75	33.6

初回 ST 突破後下方會出現幻鬪點數，銅鐘成立時會獲得點數，達到規定點數時會當選對決

以下為規定點數的分配比例

規定點數	100	300	500	700	900	1000
分配比例	10.2	10.2	10.2	10.2	10.2	49

ST 中的 BONUS 的抽選

ST 中初回當選 BONUS 時一定為真北斗無雙 BONUS，第二次之後則依照下表抽選比例

BONUS 種類	幻鬪 BONUS	真北斗無雙 BONUS
分配比例	40	60

真幻鬪 RUSH 中對決敗北時會依照有沒有ミス三抽選七星 CHARGE

有無ミス三	無	有
當選率	7.8	100

當選七星 CHARGE 時會抽選獲得枚數

獲得枚數	50	100	150	200	250	300	400	500
分配比例	52	25.4	1.6	15.2	0.4	3.9	0.8	0.8

究極無雙中的抽選

會依照成立小役上乘枚數

枚數	不中小役	RP/銅鐘	無雙目	機會銅鐘	紅櫻/西瓜	機會牌
30	100	50				
50		46.9				
100		2.3	96.9	87.5	50	
200		0.8	3.1	12.5	50	100

Sammy 獎盃示唆

會依照出現的獎盃種類進行設定示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	麒麟紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 確定

幻鬪 RUSH 結束畫面示唆

一般畫面不列出

		
偶數設定期待度上升	高設定期待度上升	高設定期待度大上升
		
設定 2 以上濃厚	設定 4 以上濃厚	設定 6 濃厚

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>