

七魔劍支配天下

七つの魔劍が支配する

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

KONAMI

導入年月 2025/01

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 33G

小役構成



魔劍 BONUS



PROLOGUE BONUS



KIMBERLY BONUS



紅櫻



西瓜



銅鐘



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	西瓜	銅鐘	銅鐘
19	西瓜	魔劍	西瓜
18	銅鐘	西瓜	銅鐘
17	魔劍	魔劍	魔劍
16	銅鐘	銅鐘	西瓜
15	西瓜	銅鐘	銅鐘
14	西瓜	西瓜	西瓜
13	銅鐘	西瓜	銅鐘
12	魔劍	魔劍	魔劍
11	銅鐘	銅鐘	西瓜
10	西瓜	銅鐘	銅鐘
9	西瓜	西瓜	西瓜
8	銅鐘	西瓜	銅鐘
7	PROLOGUE	PROLOGUE	七魔劍支配天下
6	銅鐘	銅鐘	PROLOGUE
5	西瓜	銅鐘	銅鐘
4	西瓜	西瓜	西瓜
3	銅鐘	西瓜	銅鐘
2	銅鐘	銅鐘	銅鐘
1	銅鐘	銅鐘	西瓜

開獎條件

1. 規定轉數到達抽選 BONUS
2. 特殊小役抽選 CZ 後抽選 BONUS

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1000G，天井到達時經由前兆當選 PROLOGUE BONUS 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時不需要瞄押，只要從左轉輪先停止即可

左轉輪上段紅櫻停止時，右轉輪上下段停止紅櫻或紅 7 時為強紅櫻

左轉輪下段紅櫻停止時，右轉輪下段停止紅櫻或紅 7 時為強紅櫻

如果紅櫻停止時同時又西瓜連線的話則為混合役，以上牌型都沒有則為弱紅櫻



銅鐘形成小 V 型時為機會牌

斜線西瓜連線時為弱西瓜，平行西瓜連線時為強西瓜，西瓜形成右圖排列時為機會牌



通常時有時會出現押順指示，此時請照押順停止

擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則瞄押畫面中指定圖案

其餘演出時照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

場景與模式介紹

通常遊戲



夜晚場景

迷宮探索場景

規定轉數消化會抽選 BONUS，期待轉數為 100.250.450.650.1000G，100G 期待度約 40% 250G 的當選率有設定差。當選 KIMBERLY BONUS 時轉數不會歸零。移行夜晚場景時為開始 BONUS 的前兆，前兆的後半為迷宮探索場景，地區前進的話則期待度上升
特殊小役成立時會抽選 CZ 點數，西瓜或混合役成立時會獲得奧利佛點數
紅櫻或混合役成立時會獲得奈奈緒點數，到達規定點數後會經由 20G 的前兆後突入對應的 CZ
畫面兩旁的燈光閃爍時為突入 CZ 的好機

好機狀態



特殊小役成立時會抽選紅櫻或西瓜的好機狀態，左右出現某個小役為好機時則對應的 CZ 點數會有抽選優遇

特殊小役高確率



機會牌成立時的一部分或是每消化 100G 時有機會移行
下方會出現跑馬燈
成立一次特殊小役前不會轉落

魔力點數



CZ 或 KIMBERLY BONUS 失敗或 ST 肉包會獲得魔力點數
畫面周圍的特效會示唆累積量滿的時候會獲得七大支配爆發契機+突入突破 LOOP

橫渡奈落之絲高確



377.777G 到達時的一部分會移行此高確，會滯在 16G，抽到強特殊小役的話則會突入七大支配爆發契機之一的「橫渡奈落之絲」，此高確中右下角轉數會變成紫色，主要會移行黃昏場景且格倫維爾的演出發生率會大幅上升，此時別隨意棄台

劍花團機會



主要為西瓜獲得的點數到達時突入的 9G CZ，小役連線時會獲得劍花團成員
特殊小役有機會獲得複數人，全員集合則當選 BONUS 濃厚，期待度約 40%
如果沒全員集合則最後會依照集合的人數抽選 BONUS

魔劍機會



主要為紅櫻獲得的點數到達時突入的 CZ，期待度 46%，至少會發生三次瞄押演出
停止雙白七的魔劍目則當選 BONUS 濃厚，特殊小役成立時會抽選停止減少次數
CZ 要是持續超過 30G 的話則為激熱!

對決機會



混合役成立或是 CZ 前兆中另外一個小役成立時使另外一邊的點數也滿的時後突入的最強 CZ
會同時進行劍花團機會以及魔劍機會，任一邊成功則當選 BONUS，期待度 73%
兩邊的 CZ 都持功的話則當選魔劍 BONUS+七大支配爆發契機的 Dual Dominate Mode
瞄押演出失敗時一定會成立 RP 或銅鐘所以獲得成員確定，銅鐘連線則會抽選瞄押次數停止減少

BONUS 與 AT 介紹

KIMBERLY BONUS



20G 繼續，純增約 4.0 枚/G，15 枚銅鐘時二擇押順正確或是特殊小役成立會獲得迷你角色集合六人則突入 ST 濃厚，五人以下的話則最後一轉會抽選 ST，消化中角色介紹會示唆設定

PROLOGUE BONUS



初當時的一部分當選的上位 BONUS，30G 繼續，純增約 4.0 枚/G，當選時突入 ST 濃厚 BONUS 中特殊小役會抽選次回對決的對戰角色升格。初當時當選此 BONUS 的機率約 1/2 但是 BONUS 等級上升的話則當選此 BONUS 的機率也會上升，設定變更時、ST 結束時、KIMBERLY BONUS 失敗時會抽選等級上升。開獎結束畫面會示唆 BONUS 等級

Seven Spellblades Battle



20+2G 繼續，平均勝率 77% 的對決 ST，會依照對戰角色而對戰中的抽選系統與勝利期待度會有所不同，勝利則當選魔劍 BONUS 濃厚，前 20G 沒分出勝負的話則會突入 2G 的最終判定在這裡抽到 RP 的話則 50% 勝利，特殊小役則勝利濃厚。上面七位角色越下面越右邊的期待越高
オルブライト・ステイシー & フェイ：銅鐘/RP/特殊小役上升連續數，兩連以上會進行判定。

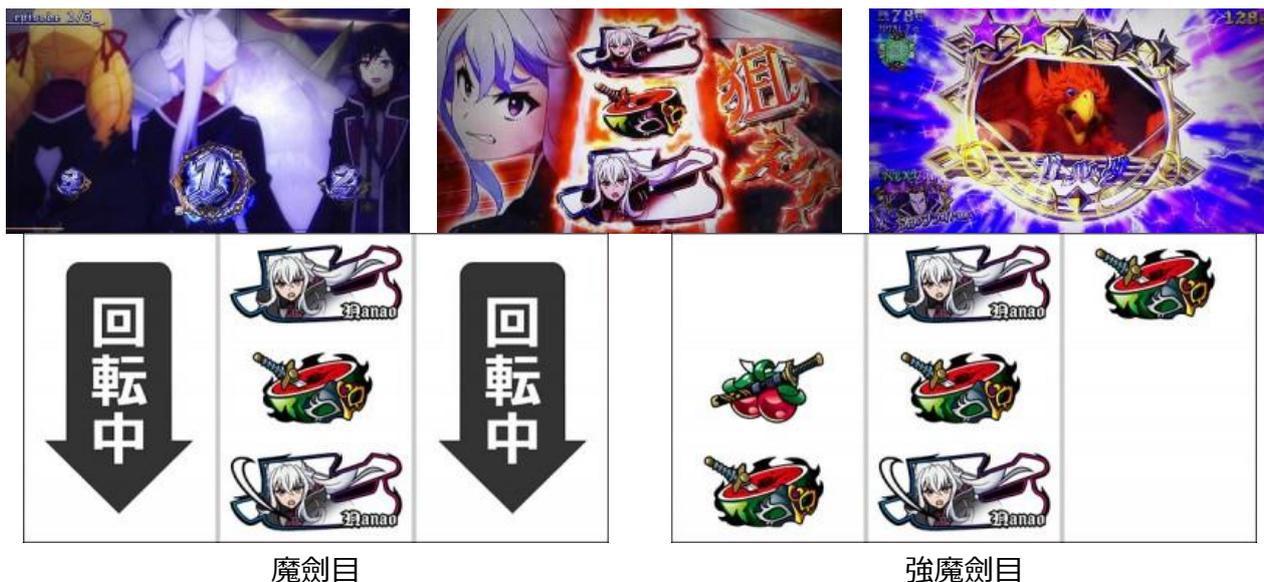
ガルダ・ロッシ：特殊小役確率上升到 1/8，特殊小役成立時抽選勝利

合成獣：小役會抽選凍結等級上升，每轉依照等級抽選凍結，發生凍結則勝利

ミリガン：會依照成立小役抽選 7 連線高確(5G 以上)，成立 7 連線則勝利濃厚

オフィーリア：可能有上述的抽選，勝利時獲得七大支配爆發契機任一個+突破 LOOP

魔劍 BONUS



魔劍目

強魔劍目

為轉數上乘型的 AT，至少繼續 40G，純增 2.7 枚/G(Dual Dominate Mode 發動中為 5.4)
 僅限前 5G 的故事中成立特殊小役時會獲得強化魔法、特殊小役高確率、魔劍目高確率其一
 強特殊小役則獲得其中兩個以上。AT 中的特殊小役會抽選轉數上乘、強化魔法、
 強化魔法高確率、七大支配爆發契機。每消化 100G 必獲得特殊小役或魔劍目高確其一
 出現魔劍目時會使次回對決 ST 的對手升格，強魔戒目則追加發動 Dual Dominate Mode

發動強化魔法



魔劍 BONUS 中特殊小役會抽選發動，發動中 20G 間對應小役的上乘性能會強化
 成立對應小役的話則上乘濃厚(銅鐘則是抽選)

魔劍目高確率



滯在中魔劍目出現率會上升兩倍

強化魔法高確率



強化魔法發動率上升 15 倍，魔劍 BONUS
 突入時為下段白七連線的話則突入濃厚

七大支配爆發契機



期待枚數 1000 枚以上的出玉契機，對決勝利後的魔劍 BONUS 開始時出現劍 ICON 時則獲得七大支配爆發契機濃厚，全部有七種，除了一部分的契機其他全部選擇率都是平均分配
主要獲得契機為雙重對決機會成功、通常時特殊小役的一部分、對決 ST 勝利時的一部分、
魔劍 BNUS 中特殊小役的一部分、奧菲莉亞對決勝利、魔力點數 MAX 等

七個突破 LOOP



對決 ST 中對決奧菲莉亞勝利等，如果是經由突破後發動七大支配爆發契機的話則會突入七個突破 LOOP 狀態。只要對決 ST 勝利則會發動七大支配爆發契機，繼續率約 77%
會持續到對決敗北為止。賭上突破當次的對決會較容易選擇奧菲莉亞

七大支配爆發契機

橫渡奈落之絲



為 10G 繼續的上乘特化區間，每轉從起動到第三停止間都會發生凍結抽選，一轉可能發生複數次，發生凍結則上乘轉數，且每次凍結後上乘轉數會上升 10G

Dual Dominate Mod



發動時畫面會兩分割，魔劍 BONUS 的純增會加倍，且轉數上乘性能也會變兩倍
1SET 持續 20~50G，抽到 15 枚銅鐘時則繼續期待度會上升，繼續率約 70%

奈奈緒斬凍結



斬擊上乘轉數後升格三位數
當選一次有機會庫存複數次
一閃演出!?

V 庫存



獲得時則次回對決 ST 勝利
濃厚，且有機會當選複數個

魔力無限



發動後則對決 ST 幾乎不會
敗北，有機會持續到有利區間
完走

魔力覺醒



特殊小役+魔劍目高確率同時滯在
且全小役的強化魔法都會發動

強化魔法高確率



20~100G 間約 1/5 發動強化魔法
魔劍 BONUS 下段白七連線一部分有機會發動

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/228.0	1/222.0	1/209.7	1/185.6	1/173.5	1/164.7
ST	1/408.3	1/394.9	1/366.4	1/314.0	1/289.2	1/272.3
機械割	97.9%	99.0%	101.1%	105.5%	108.5%	111.0%