

# 戰姬絕唱 SYMPHOGEAR 正義之歌

## パチスロ戦姫絶唱シンフォギア 正義の歌

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



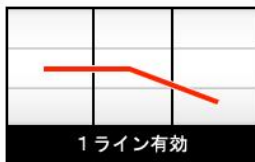
導入年月 2024/07

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



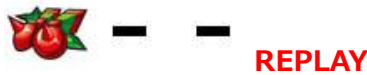
SPECIAL CHANCE



3.9.15 枚



3 枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	Gold	Red	Green
19	Pink	Gold	Pink
18	Gold	Gold	Gold
17	Green	Pink	Pink
16	Green	White	Gold
15	Gold	Red	Green
14	Pink	Gold	Pink
13	Red	Green	White
12	Red	Pink	Pink
11	Green	Red	Gold
10	Gold	Red	Green
9	Pink	Gold	Red
8	White	Green	Red
7	Pink	Pink	Pink
6	Green	White	Gold
5	Gold	Red	Green
4	Pink	Gold	Red
3	White	Green	White
2	White	Pink	Pink
1	Green	White	Gold

### 開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ/AT
2. 規定轉數到達抽選 CZ/AT
3. 經由 CZ 抽選 AT

### 轉輪凍結特典與確率

確率不明, 特典為絕唱+AXZ RUSH 黃金  
確定

### 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 777G, 天井到達時經由前兆當選 AT「AXZ RUSH」確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活  
最專業的中線電活  
最即時的線電活  
最廣大的線電活  
最有效的線電活

各種中文線上玩活動  
情報機台論壇消費廣告  
查詢攻略討論族群平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

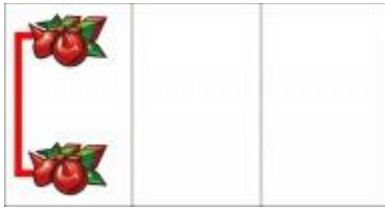
<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押黑 BAR



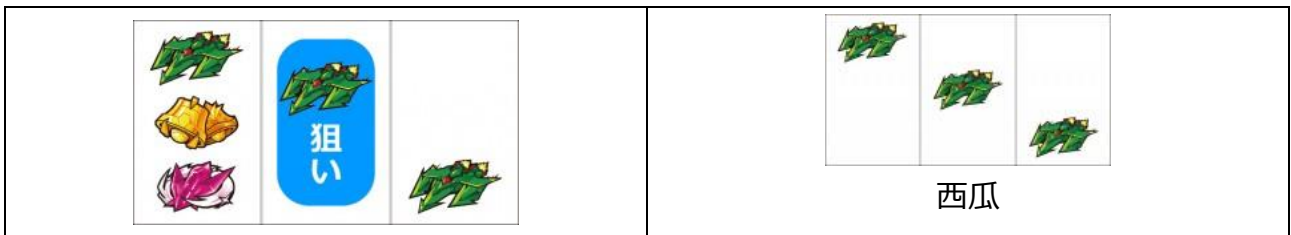
左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，為紅櫻濃厚

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘小 V 型停止時為聲音目

中段紫色牌連線時為齒輪目



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線為西瓜



以下牌型為特殊小役或是立直目，中轉輪停止雙 7 時為 AXZ 目

左轉輪中段停止粉藍色大牌時為武裝目，其餘兩個為立直目



### AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，其他演出發生時則照通常時打法瞄押即可

# 各種演出說明

## 模式與 BONUS 介紹

### 通常時場景



リディアン音楽學院



海灘



バルベルデ共和国



マジスティ旅館



發號司令室



弦十郎特訓



角色歌曲



XDRIVE

通常時的場景為リディアン音楽學院跟美食樂園，海灘為高確場景，バルベルデ共和国為高確的大好機。高確中特殊小役當選 AT 與信件機會的期待度會上升  
マジスティ旅館為 CZ 前兆，發號司令室、弦十郎特訓、角色歌曲為 AT 前兆場景  
XDRIVE 為大好機場景，突入時當選 AT 濃厚且可期待 AT 高繼續率

### CZ



AXZ BATTLE



最終決戰

AXZ BATTLE 為成功期待度 65% 的 CZ，擊破アダム的話則當選 AT。會依照押順銅鐘的第一押順來決定攻擊內容。最終決戰突入時為 AT 及 GEAR V CHANCE 當選確定的上位 CZ  
消化中勝利時則獲得 V 庫存(GEAR V ATTACK 濃厚)

## AXZ RUSH



純增 2.8 枚/G 的轉數上乘型 AT，消化中主要抽選 GEAR V ATTACK 來上乘轉數到達規定枚數或當選絕唱則突入上位 AT

## AXZ RUSH 黃金



純增 5.0 枚/G 的上位 AT，立直目出現率大幅上升，高確率抽選 SYMPHOGEAR BONUS 也有 AXZ 目成立上乘轉數，結束後一定突入(黃金)絕唱 BATTLE，可期待上位 AT LOOP

## 通常時的演出

### 拔劍



聲音目成立規定次數時突入的齒輪目高確率狀態，聲音目的次數會在左下角的拔劍量表那示唆，拔劍會持續 10G，會依突入當下狀態有不同期待度

### 拔劍 BURST



拔劍中齒輪目的一部分突入的至少 10G 的齒輪目超高確率拔劍中無押順齒輪目則為突入濃厚。此狀態為 ST，齒輪目成立則重置回 10G

### 信件機會



西瓜成立時會抽選突入此信件機會中成立聲音目或特殊小役則獲得信件濃厚信件內容會有 AT 期待度變化

### 對決演出



通常時對決演出勝利則當選 AT 對決演出有好幾種，夥伴參戰或是發展後半時為好機

### 必殺技



AT 前兆失敗時的一部分時有機會獲得，獲得必殺技時為上乘 AT 轉數的好機

### 送出未來的思念機會



AT 前兆失敗時的一部分突入的機會演出，成立銅鐘、聲音目或是特殊小役則當選 AT 濃厚

## 凍結高確率



主要在絕唱 BATTLE 敗北時突入，突入時畫面上方會顯示凍結高確率中

轉輪鎖定發生時為絕唱的好機，轉輪凍結發生時為絕唱濃厚!

## CZ 中的演出

### AXZ BATTLE 中的演出



先攻機會



押順銅鐘的第一押順決定攻擊內容

先攻機會為對決開始前先減少アダム的 HP，如果在此減少越多 HP 則越有機會勝利  
對決中押順銅鐘的第一押順會決定攻擊內容，依照攻擊內容而給予的傷害量會有所變化  
抽到奧義或拔劍時可給予大傷害。對決至少持續 5 回合，攻擊角色會依照回合數依序照輪  
各角色有不同特徵，翼勝利時獲得絕唱濃厚，克莉絲在奧義或拔劍時會給予大傷害  
調&切歌會將響的貢獻變兩倍，勝利時會獲得 AT+GEAR V CHANCE 複數個  
瑪麗亞可期待攻擊後的追擊，勝利時獲得 AT+GEAR V CHANCE 濃厚  
響則會依照前面四人的押順結果來變化攻擊內容，勝利時獲得 AT 或絕唱濃厚  
第 6 回合之後只要響持續攻擊的話則對決也會繼續。任一角色中成立聲音目或特殊小役時  
會給予大傷害或發生追擊的好機。通常時突入 CZ 時的一部分可能突入黃金絕唱 BATTLE

## 最終決戰中的演出



決定攻擊角色



攻擊角色為三人

AT+GEAR V CHANCE 確定的最終決戰，全部五次的對決只要每勝利一次則獲得 V 庫存一個  
最初會抽選攻擊角色，角色升格時為好機，攻擊角色期待度：克莉絲<翼<響

## AXZ RUSH 中的演出

### 我用歌來打擊你



為決定 AT 初期轉數的演出  
會依照成立小役決定轉數  
抽到齒輪目則為絕唱濃厚

### 轉數上乘



西瓜成立時會抽選直上乘  
當選時會移行專用場景  
此場景 AXZ 目出現率會上升  
所以可期待再獲得上乘

### AXZ 機會



瞄押中押 AXZ 目切入演出發生  
時且停止 AXZ 目時突入  
消化中會依照成立小役有恩惠  
的變化，齒輪目獲得絕唱濃厚

## GEAR V CHANCE



對決抽選



對決判定

為至少繼續 5G 的 GEAR V ATTACK 高確率區間，AT 中的紅櫻或齒輪目會抽選突入  
立直目出現或到達規定枚數又或是 AXZ 機會中獲得恩惠時突入。消化中每一轉會有不同角色進行  
對決，勝利的話則獲得對應角色的 GEAR V ATTACK，期待度約 58%。消化中銅鐘的 50%以及  
特殊小役的 100%發展對決濃厚。對決判定中銅鐘或特殊小役則獲得 GEAR V ATTACK 濃厚  
切入演出發生時抓到武裝目或是 7 連線也獲得 GEAR V ATTACK 濃厚

## GEAR V ATTACK



響



翼



瑪麗亞



克莉絲



調&切歌

GEAR V CHANCE 成功或消費 V 庫存時為契機突入的轉數上乘特化區間，會依照角色有不同的上乘性能。響為至少持續 3G 且每一轉上乘，銅鐘與特殊小役為上乘濃厚，攻擊繼續則繼續翼為押順銅鐘上乘型，至少持續 1G，依照押順銅鐘的第一押順決定上乘，出現倍率 ICON 時更可期待上乘，特殊小役為繼續的好機。瑪利亞為高繼續上乘型，至少持續 5G，銅鐘或特殊小役則繼續且上乘濃厚，特殊小役可期待上乘轉數升格。克莉絲為最終告知上乘型，每一轉會獲得按鍵，5G 後會依照按鍵數量發生上乘，特殊小役為大量獲得按鍵的好機調&切歌為三位數上乘型，5G 間每轉都會發生上乘，聲音目為上乘三位數的好機特殊小役則上乘三位數濃厚。GEAR V ATTACK 全角色過關時會突入 EX，此時高確率抽選 V 庫存，結束後突入激唱 GEAR V CHANCE，這個為至少持續 10G，成功期待度約 87%

### (黃金)絕唱



絕唱



黃金絕唱

絕唱為各種契機突入，至少 5G 間會進行上乘抽選，聲音目與特殊小役為上乘期待度大結束後上乘的轉數為初期轉數後開始上位 AT。黃金絕唱 BATTLE 勝利所突入的黃金絕唱則更可期待獲得大量上乘



## AXZ RUSH 黃金中的演出

### SYMPHOGEAR BONUS



上位 AT 中特殊小役抽選，規定枚數或是立直目出現時則當選濃厚，純增 5.0 枚/G  
消化中特殊小役與 AXZ 目會抽選轉數上乘。切入演出時的 7 連線或立直目則獲得 BONUS 1G 連

### (黃金)絕唱 BATTLE



絶唱 BATTLE



黄金絶唱 BATTLE

絶唱 BATTLE 為上位 AT 結束後或 ENDING 到達後突入的上位 AT 拉回 CZ  
對決基本流程跟 AXZ BATTLE 相同，勝利則經由絶唱後突入上位 AT，敗北則突入凍結高確率  
黄金絶唱 BATTLE 突入時則確定當選上位 AT，勝利則多獲得黄金絶唱，敗北則為一般絶唱

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	4	5	6
AT	1/295	1/285	1/250	1/227	1/199
機械割	98.2%	99.4%	104.4%	108.3%	114.9%

本機搭載檢定試驗用的設定 L，機械割非常低，使用此設定時下面板燈光會高速閃爍請注意

### 小役確率

小役	聲音目	紅櫻	西瓜	齒輪目
確率	1/40	1/59	1/74	1/198

齒輪目在特殊狀況中出現率會上升，合算出現率約 1/150

### 通常時的 AT 抽選

會依照成立小役與滯在狀態抽選 AT

狀態	設定	1	2	4	5	6
通常	齒輪目	26				
高確	齒輪目	50				
	紅櫻	4	6	11	17	21

### 通常時模式相關

通常時模式有通常/天國準備/天國模式三種，天國模式天井為 100G，其餘為 777G+前兆  
以下為有利區間移行時的模式分配比例(設定 1)

模式	通常	天國準備	天國
分配比例	38	34	28

AT 結束時會依照滯在模式抽選模式移行(設定 1)

模式	通常	天國準備	天國
通常	84	8	8
天國準備		58	42
天國	76	4	20

AT 獲得枚數低於 100 枚時會模式移行率會不同(設定 1)：天國以外 58%、天國 42%

## 通常時的 CZ 模式相關

當選 CZ 的好機轉數為：150.250.350.450.550G

移行 CZ 天國時 250G 內當選 CZ 確定，以下為各狀況時的 CZ 天國移行率

狀況	設定變更時	AT 結束時	上位 AT 結束時
移行率	12	12	100

## 拔劍量表相關抽選

聲音目成立到達規定次數時會突入齒輪目高確率，以下為規定次數的分配比例

規定次數	1	3	7	10
分配比例	1	18	30	51

## 信件機會的抽選

西瓜成立時會依照滯在狀態抽選突入信件機會

狀態	通常	高確
當選率	13	51

## 必殺技的抽選

AT 前兆失敗時的 3% 以及 AT 結束後的 5% 會抽選必殺技

當選時會在 GEAR V CHANCE 時使用，以下為 AT 結束後的必殺技種類分配

必殺技種類	非當選	擊槍烈破	彈突砲雷	夢幻掌破
分配比例	95	3	1	1

## CZ 最終決戰中的抽選

通常時不論成立小役抽選突入

設定	1	2	4	5	6
當選率	1/13000	1/10900	1/4600	1/2900	1/2500

突入時會先抽選 V 庫存個數

V 庫存個數	1	2	3	4	5
分配比例	72	24	2	1	1

消化中會依照成立小役抽選 V 庫存

小役	聲音目	紅櫻/西瓜	齒輪目
當選率	10	50	100

## CZ AXZ 對決中的抽選

對決開始前會減少抽選敵人的 HP，以下為各攻擊的減少 HP 量

攻擊種類	拳擊	踢擊	連擊	奧義	拔劍
給予傷害	500 以上	1000 以上	1500 以上	2000 以上	2500 以上

CZ 前兆中成立以下小役會加算傷害點數：紅櫻/西瓜 500 點、齒輪目 1000 點

消化中會依照成立小役抽選攻擊 ICON

小役	其他小役	銅鐘連線	特殊小役	齒輪目	立直目
ICON	白色	綠色	奧義以上	拔劍以上	(黃金)絕唱

以下為各 ICON 的給予傷害點數

ICON 種類	白色	綠色	奧義	拔劍	擊破
給予傷害	500	1000	2000 以上	2500 以上	AT 濃厚

第五回合的響，成立以下小役時會追加攻擊人數

小役	銅鐘連線	聲音目	特殊小役	齒輪目
追加人數	1/2 追加 1 人	1 人	2 人	3 人

最後依照押順抽到的人數抽選傷害點數

人數	1 人	2 人	3 人	4 人	5 人	6 人
給予傷害	500	1000	2000	3000	AT 濃厚	絕唱

第六回合後的 ICON 抽選與傷害追加抽選(抽選其一)

	ICON 抽選		傷害追加抽選		不論
小役	特殊小役	齒輪目	特殊小役	齒輪目	立直目
ICON	一擊機會/AT/絕唱	AT/絕唱	+500/+1000	+1000/AT	絕唱

特殊小役成立時會進行追擊發生抽選，マリア的追擊發生率較高

小役	其他小役	銅鐘連線	西瓜	紅櫻	齒輪目
マリア以外		19	25	64	100
マリア	20	100	100	100	100

以下為追擊發生時給予的傷害(抽選其一)

小役	其他小役	銅鐘連線	西瓜	紅櫻	齒輪目
マリア以外		500	500/1000	1000 以上	1000 以上
マリア	500/1000	500/1000	500 以上	500 以上	1000 以上

敗北時的結束畫面中也會抽選復活：非特殊小役 3%、特殊小役 100%

## AT 中的各種抽選

紅櫻成立時的 33%抽選移行高確 15~30G

以下小役成立時會依照滯在狀態抽選 GEAR V CHANCE

小役\狀態	低確	高確
紅櫻	1.5	32
齒輪目	50	100

西瓜成立時上乘率：低確中 2%、高確中 23%，以下為上乘 G 數分配

上乘 G 數	20G	30G	50G	100G
分配比例	93	5	1	1

## AXZ 機會中的抽選

AT 中一般狀態約 1/3000 抽選突入，AXZ 高確中則為 1/9

當選時會以一轉抽選報酬，首先會抽選報酬等級

報酬等級	RANK 1	RANK 2	RANK 3
分配比例	97	2	1

接著依照當轉成立小役與等級抽選報酬，RANK 3 當選絕唱確定

小役	其他小役	銅鐘	西瓜/紅櫻/聲音目	齒輪目
RANK 1	GEAR V CHANCE	V 庫存	V 庫存 x2	絕唱
RANK 2	V 庫存	V 庫存 x2	絕唱	絕唱

## GEAR V ATTACK 中的抽選

立花響中前 3G 保證中依照成立小役上乘，第 4G 後銅鐘與特殊小役以外的 95%結束

上乘 G 數	5G	10G	20G	30G	50G	100G
其他小役	100					
銅鐘	63	31	6			
西瓜/紅櫻		66	30	3	1	
聲音目			75	21	3	1
齒輪目				52	45	3

風鳴翼中會依照押順銅鐘的第一押順決定上乘，ICON 出現率如下

ICON	5G	10G	2 倍	3 倍	5 倍
出現率	75	5	18	1	1

除第一次以外則每次一定有一個押順位置會出現 END，以下小役會抽選換掉 END 的個數

上乘 G 數	1 個	2 個	3 個
聲音目	25		
西瓜/紅櫻	87	12	1
齒輪目			100

マリア會依照成立小役抽選基本上乘 G 數上升，一開始為 1G

消化五轉後銅鐘與特殊小役以外的 90% 結束

上升 G 數	1G	2G	3G	5G	10G
其他小役				1	
三枚銅鐘	30				
西瓜/紅櫻		87	12	1	
齒輪目				95	5

クリス中五轉會依照成立小役抽選按鍵個數

按鍵個數	3	4	5~9	10~14	15~19	20~24	25~29	30~39	40~
其他小役	82	5	10	2	1				
三枚銅鐘	77	6	14	2	1				
西瓜/紅櫻				35	44	18	1	1	1
齒輪目						31	40	25	4

調・切歌中 5G 間依照成立小役抽選上乘

上乘 G 數	1G	100G	200G	300G
其他小役	99	1		
聲音目	70	30		
西瓜/紅櫻		99	1	
齒輪目		87	12	1

## GEAR V ATTACK EX 中的抽選

突入時會先抽選獲得的 V 庫存個數

庫存個數	2	3	4	5
分配比例	80	16	3	1

消化中會依照成立小役抽選上乘 V 庫存

小役	聲音目	西瓜/紅櫻	齒輪目
當選率	10	50	100

## 絕唱中的抽選

消化中每轉會依照成立小役抽選上乘 G 數

上乘 G 數	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
其他小役	65	28	5	1	1		
聲音目		50	41	6	1	1	1
西瓜/紅櫻		49	41	7	1	1	1
齒輪目					98	1	1

五轉消化後，RP/一枚役/九枚銅鐘的 25%抽選繼續，其他小役則 100%繼續

## AXZ RUSH 黃金中的抽選

以下小役成立時會抽選 BONUS

小役	西瓜/紅櫻	齒輪目	立直目
當選率	15	50	100

AXZ 目停止時會抽選 G 數上乘

上乘 G 數	10G	20G	30G	50G	100G
分配比例	79	7	7	5	2

## SYMPHOGEAR BONUS 中的抽選

會依照成立小役抽選上乘 G 數

上乘 G 數	10G	20G	30G	50G	100G
紅櫻	30	3	1		
西瓜			3		1
齒輪目	78	13	5	3	1
AXZ 目	79	7	7	5	2

## 黃金絕唱中的抽選

消化中每轉會依照成立小役抽選上乘 G 數

上乘 G 數	20G	30G	50G	100G	200G	300G
其他小役	46	49	3	2		
聲音目		84	12	4		
西瓜/紅櫻			80	18	1	1
齒輪目				88	8	4

五轉消化後，RP/一枚役/九枚銅鐘的 64%抽選繼續，其他小役則 100%繼續

## AT 結束畫面示唆



基本畫面



奇數設定期待度上升



偶數設定期待度上升



高設定時稍微容易出現



高設定時較容易出現



設定 1 否定



設定 1 否定



設定 2 否定



設定 4 否定+高設定時容易出現



設定 246 濃厚



設定 4 以上濃厚



設定 6 濃厚



## AT 結束畫面中的裏按鍵演出示唆

只能確認一種，所以按之前要先想好要按哪個

按十字鍵的下方：會演出設定示唆或是 AT TABLE 示唆的台詞

台詞內容	示唆內容
響「結局わがままなんだよね」	AT TABLE 響以上
翼「壁呼ばわりとは不躰な…剣だ」	AT TABLE 翼期待度上升
クリス「どうなってやがる」	AT TABLE クリス期待度上升
マリア「闇の奥底だ」	AT TABLE マリア期待度上升
調「何もできないもどかしさ」	奇數設定期待度上升
切歌「次があれば必ず」	偶數設定期待度上升
響「簡単には離さないよ」	設定 2 以上濃厚
響「急いで戻らなきゃ」	設定 2 否定
響「私が今を守ってみせますね」	設定 4 否定
未来「いつかきっと嫌なことを全部解決してくれるんだから」	設定 4 以上濃厚
全員「パンパカパーンデース」	設定 6 濃厚

按十字鍵的上方或是 PUSH 按鍵：會出現示唆模式的道具 ICON

道具 ICON	示唆內容
無 ICON	基本演出
咖啡廳的桌子	可期待是天國準備
木製桌子	高期待是天國準備
玻璃製桌子	可期待是天國準備以上
有桌布的桌子	這次或下次天國濃厚
豪華的桌子	天國濃厚
アダム的帽子	可期待是 CZ 天國
アダム的電話	CZ 天國濃厚
全員集合	X DRIVE 模式濃厚

## クリス連打時出現的上乘 G 數示唆

出現 20G 為設定 2 以上、出現 7G 為設定 4 以上、出現 6G 為設定 6 濃厚

## ENDING 中的轉輪上方燈示唆

ENDING 中特殊小役成立時轉輪上方的燈亮燈時，當下顏色會示唆設定

出現紅色時：設定 2 以上濃厚

出現紫色時：設定 4 以上濃厚

出現彩色時：設定 6 濃厚

其餘顏色的高設定期待度：白色<藍色<黃色<綠色

## 不絕唱 PUSH 的演出示唆

最終決戰中有兩個 V 庫存以上時會抽選出現戰姬不絕唱 PUSH 演出發生

該演出發生時為設定 4 以上濃厚