

雙重攻擊 2 withOZS-1000 & RAPHAEL
ダブルアタック 2 withOZS-1000 & RAPHAEL

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

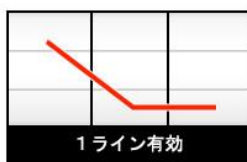


導入年月 2024/11
 六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50枚約可遊技轉數 33G

小役構成



轉輪配列

リール配列

20	CHANCE	CHANCE	CHANCE
19	CHANCE	CHANCE	CHANCE
18	RP	CHANCE	CHANCE
17	CHANCE	RP	RP
16	CHANCE	CHANCE	CHANCE
15	CHANCE	CHANCE	CHANCE
14	CHANCE	CHANCE	CHANCE
13	RP	CHANCE	CHANCE
12	CHANCE	RP	RP
11	CHANCE	CHANCE	CHANCE
10	CHANCE	CHANCE	CHANCE
9	CHANCE	CHANCE	CHANCE
8	RP	CHANCE	CHANCE
7	CHANCE	RP	RP
6	CHANCE	CHANCE	CHANCE
5	CHANCE	CHANCE	CHANCE
4	CHANCE	CHANCE	CHANCE
3	RP	CHANCE	CHANCE
2	CHANCE	RP	RP
1	CHANCE	CHANCE	CHANCE

開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ/AT
2. 規定小役成立次數到達抽選 AT
3. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

確率不明
 特典為上位 AT 「HYPER BONUS」

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G 或綠 CHANCE 連線 63 次(強綠 CHANCE 不算)
 天井到達經由前兆當選 AT 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上市論壇討
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時只要首先停止左轉輪即可，不需瞄押



通常時出現押順則必須照押順停止

以下為特殊小役的停止型，上段或下段綠 CHANCE 連線為綠 CHANCE

斜線或中段綠 CHANCE 連線為強綠 CHANCE

中段綠 CHANCE.綠 CHANCE.青再連線時為稀有 SIN

大牌或是白牌形成小山型時為機會牌

<p>綠 CHANCE</p>	<p>綠 CHANCE</p>	<p>強綠 CHANCE</p>
<p>強綠 CHANCE</p>	<p>稀有 SIN</p>	<p>機會牌</p>

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，第一押順有瞄押指示時請瞄押該指定圖案

切入演出發生時則瞄押畫面中指定圖案，其他演出發生時則照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式介紹

通常場景



NEO ATSUGI



ROOM#13



DIMENSIONAL



THE WORLD OF HEAVEN



LOGO 連線



奇數連線

通常時會依照滯在場景示唆內部狀態與前兆等，上排左邊兩個為基本場景

DIMENSIONAL 為高確或前兆示唆，THE WORLD OF HEAVEN 為高確以上，可期待前兆或天國

內部狀態有低確/通常/高確三階段，會影響綠 CHANCE 出現率跟機會牌的 CZ 抽選

綠 CHANCE 連線時為突入 A 的好機。內部模式會影響綠 CHANCE 連線的天井次數與高期待區間

各模式天井次數：通常 A 為 49~63 次、通常 B 為 33~47 次、機會 A 為 17~31 次、

機會 B 為 9~15 次、(超)天國為 1~7 次。模式在 AT 結束後抽選，基本上移行到天國前不會轉落

畫面中偶數連線為綠 CHANCE 連線濃厚、LOGO 連線為 CZ 濃厚、奇數連線為 AT 濃厚

超好機小役



金 V 連線



藍 7 連線

通常時金 V 連線為 AT 100G+ 雙重攻擊三次、藍 7 連線 AT 100G+ 雙重攻擊

稀有 SIN 成立時 50%抽選 AT，且最少 66%LOOP 抽選雙重攻擊的庫存

強綠 CHANCE 連線為 AT 濃厚

CHANCEZONE SEVEN



通常時的機會牌會抽選突入的期待度 50%的 CZ, 7G 間全小役都會抽選 AT

RP 或特殊小役成立時為好機, 發生短凍結則獲得 AT+ 雙重攻擊一次

BIGPOT CHANCE SEVEN



通常時 CZ 的一部分、HYPER BONUS 結束後、ENDING 結束後所突入的上位 CZ, 期待度 73%

7G 間全小役抽選突入上位 AT, 發生炎上確定的告知時則當選上位 AT+ 雙重攻擊五

BONUS GAME



純增 2.5 枚/G, 初期轉數 50G 的轉數上乘型 AT, AT 中綠 CHANCE 連線會抽選突入雙重攻擊

機會牌會直擊抽選上乘 100~300G, 綠 CHANCE 連線七次時會移行高確的赤月場景

滯在中當選雙重攻擊的機率會上升, 且赤月場景的一部份會抽選 HYPER UP 高確

滯在中全部小役都會抽選 HYPER UP 挑戰。AT 中金 V 跟藍 7 連線時跟通常時相同

黑 BAR 連線的話則上乘 100G+ 突入上位 AT

雙重攻擊



為上乘特化區間，首先會依照成立小役抽選初期轉數 5.10.20.25.50.100G 其一中第一銅鐘成立會發生猜二擇押順，猜對則上乘加倍的轉數且繼續，猜錯則獲得轉數上乘後結束初期 10G 時，猜中則上乘 20G，再猜中則上乘 40G，此時總上乘已為 70G，但一次上乘的上限為 100G，如果再繼續則之後全部都是+100G。中第一銅鐘以外的小役成立時會抽選獲得押順指示庫存，特殊小役期待度高。上位 AT 中名稱會變成雙重攻擊五，但抽選內容是一樣的

HYPER UP 挑戰



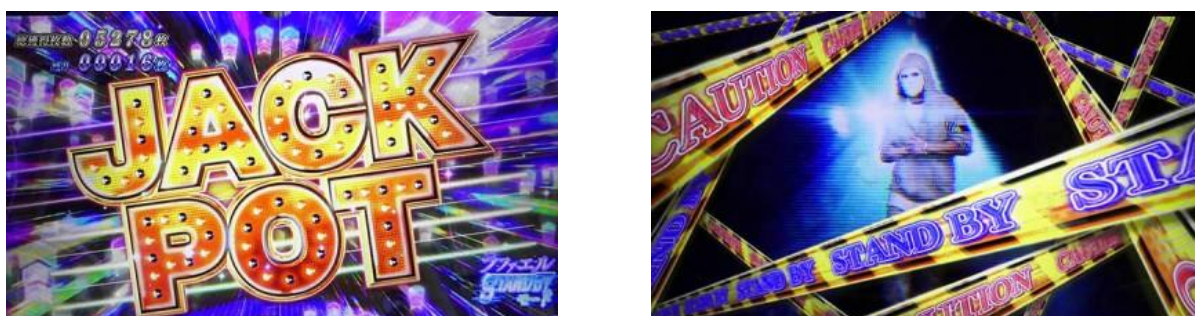
AT 中突入雙重攻擊時畫面中央的 HYPER UP 文字會依序亮燈，全亮燈後則突入此 CZ 中第一銅鐘成立時會發生猜二擇押順，猜中的話則上乘 300G+突入上位 AT HYPER BONUS 猜錯的話則繼續消化一般 AT。在這裡成立特殊小役時也會抽選押順指示的庫存

HYPER BONUS



為上位 AT，消化中抽選跟通常 AT 一樣，但純增變成 5.0 枚/G，結束後突入 RAPHAEL 準備模式

RAPHAEL 準備模式



ENDING 或上位 AT 結束後突入的準備狀態，滯在中 RP 或特殊小役會抽選拉回上位 AT 消化幾轉後會突入 BIGPOT CHANCE SEVEN

通常時的演出

轉輪凍結



金 V 連線當選時的一部份發生的轉輪動節演出，發生時突入上位 AT 濃厚

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/433.4	1/414.6	1/402.4	1/349.9	1/317.3	1/296.5
上位 CZ	1/13538	1/13023	1/12031	1/10716	1/8881	1/7816
AT 初當	1/259.9	1/250.3	1/237.1	1/217.4	1/200.2	1/189.5
機械割	97.8%	99.3%	101.9%	105.0%	108.7%	111.5%

小役確率

小役	RP	押順銅鐘	綠 CHANCE			機會牌
			通常	高確	超高確	
確率	1/8.2	1/1.5	1/18.3	1/10.2	1/4.5	1/99.9

綠 CHANCE 為 RP 或一枚役，會依照滯在狀態而連線率有所不同

通常時 CZ 抽選

機會牌成立時會依照滯在狀態抽選 CZ

設定	1	2	3	4	5	6
低確	9.4	9.9	10	13	15.1	16.5
通常	26.4	27	27.2	31.7	35	37.1
高確	75					

通常時模式移行抽選

前次モード	設定	1	2	3	4	5	6
設定変更	通常 B	37.1	34.8	32	28.9	25.4	22.3
	機會 A	37.5	39.1	40.6	42.2	43.8	45.3
	機會 B	12.5	13.3	14.1	15.6	17.2	18.8
	天國	12.5					
	超天國	0.4		0.8		1.2	
通常 A	通常 A	42.6	39.1	36.7	27.3	22.3	17.6
	通常 B	4.7	5.9	6.25	9.4	10.9	12.5
	機會 A	35.2	36.7	37.5	40.6	42.2	43.8
	天國	17.2	18	18.8	21.9	23.4	25
	超天國	0.4		0.8		1.2	
通常 B	通常 B	42.6	38.7	34.4	27.3	22.3	17.6
	機會 A	4.7	5.5	6.25	9.4	10.9	12.5
	機會 B	35.2	36.7	37.5	40.6	42.2	43.8
	天國	17.2	18	18.8	21.9	23.4	25
	超天國	0.4		0.8		1.2	
機會 A	機會 A	42.6	39.8	37.1	31.3	27	23.8
	機會 B	3.1	3.9	5.1	8.6	10.9	12.5
	天國	53.9	55.9	57	59.4	60.9	62.5
	超天國	0.4		0.8		1.2	
機會 B	機會 B	49.6	48	46.1	39.8	36.3	33.2
	天國	50	51.6	53.1	59.4	62.5	65.6
	超天國	0.4		0.8		1.2	
天國	通常 A	49.2	45.7	42.6	33.6	27.7	20.7
	通常 B	18.8	19.9	21.1	28.1	31.3	34.4
	機會 A	18.8	20.7	21.9	23.4	25	26.6
	機會 B	0.4	0.8	1.2	1.6	2.3	4.7
	天國	12.5					
	超天國	0.4		0.8		1.2	
天國	天國	18.8					
	超天國	81.3					

內部模式與規定綠 CHANCE 次數

會依照移行的模式抽選規定天井綠 CHANCE 次數

通常 A

次數	49	51	53	55	57	59	63
比例	6.25	0.8	6.25	1.6	6.25	0.8	78.1

通常 B

次數	33	35	37	39	41	43	47
比例	6.25	0.8	6.25	1.6	6.25	0.8	78.1

機會 A

次數	17	19	21	23	25	27	31
比例	6.25	0.8	6.25	1.6	6.25	0.8	78.1

機會 B

次數	9	11	13	15
比例	12.5	12.5	12.5	62.5

(超)天國

次數	1	3	5	7
天國	3.1	9.4	18.8	68.8
超天國	3.1	9.4	68.8	18.8

CZ CHANCEZONE SEVEN 中的抽選

消化中會依照成立小役抽選 AT，其他小役也會抽選但當選率不明

以下攻略中綠 CHANCE 一律簡稱綠 C

小役	RP	左一綠 C	機會牌/共通綠 C/稀有 SIN
當選率	40.6	75	100

CZ BIGPOT CHANCE SEVEN 中的抽選

消化中會依照成立小役抽選 AT

小役	其他小役	RP	左一綠 C	機會牌/共通綠 C/稀有 SIN
當選率	7.8	50	75	100

AT 中上乘抽選

機會牌成立時的 3.1%當選直上乘(100G 以上)

以下場景中特殊小役會抽選雙重攻擊

場景與小役	其他場景綠 C	紅月場景綠 C	紅月場景機會牌
當選率	14	33.2	25

移行紅月場景時的一部分會移行 HYPER UP 高確，滯在中全小役都會抽選 HYPER UP 挑戰

小役	其他小役	中右第一綠 C	其他綠 C/機會牌/稀有 SIN
高確當選率	1.6	50	100

雙重攻擊中的抽選

輪盤當轉會依照成立小役抽選初期轉數

小役	5G	10G	20G	25G	50G	100G
其他小役	73.3	22	3.7	0.7	0.1	0.1
機會牌/左一綠 C		84.6	14.5		0.5	0.5
共通綠 C				70.7	13.6	15.7
稀有 SIN						100

消化中中第一押順銅鐘以外的小役成立時會依照小役抽選押順指示庫存

小役	RP	左一綠 C	機會牌	共通綠 C	稀有 SIN	其他小役
一個	2.3	18	36	81.3		0.1
兩個				16.7	99.9	
三個					0.1	

HYPER UP 挑戰中的抽選

中第一押順銅鐘以外的小役成立前，成立其他小役時會抽選押順指示，當選時成功確定

小役	左一押順綠 C	機會牌	共通綠 C/稀有 SIN
當選率	18	36	100

RAPHAEL 準備模式中的抽選

會依照成立小役抽選拉回上位 AT

小役	RP	左一綠 C	機會牌	共通綠 C/稀有 SIN
當選率	0.4	10.2	25	100

硬幣君示唆

會依照出現的硬幣君種類進行設定示唆，以下上升為期待度上升，以上為該設定以上濃厚

硬幣君	藍色	黃色	銅色	銀色	金色	花紋	彩色
示唆內容	偶數上升	高設上升	2 以上	3 以上	4 以上	5 以上	6 濃厚

ENDING 中中間燈亮燈顏色示唆

ED 中特殊小役成立時按下 PUSH 鍵，畫面與轉輪中間的燈亮的顏色會示唆設定

以下上升為期待度上升，以上為該設定以上濃厚

燈顏色	白色	藍色	黃色	綠色	紅色	紫色	彩色
示唆內容	無	奇數上升	偶數上升	高設上升	4 以上	5 以上	6 濃厚