

# Smartslot 鬼武者 3

## スマスロ 鬼武者 3

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2024/10

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



**SUPER BIG BONUS**

BONUSGAME 三次+JAC 三次



**BIG BONUS**

BONUSGAME 三次+JAC 三次



**REG BONUS**

JAC GAME 一次



3.11 枚



3 枚



3 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Blue Circle	Blue Circle	Cherry
19	Watermelon	Watermelon	Watermelon
18	Blue Circle	Eye	Bell
17	Watermelon	Bell	Watermelon
16	Bell	Cherry	Blue Circle
15	Blue Circle	Blue Circle	Cherry
14	Blue Circle	Blue Circle	Watermelon
13	Cherry	Blue Circle	Bell
12	Watermelon	Bell	Blue Circle
11	Bell	Cherry	Blue Circle
10	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
9	Blue Circle	Watermelon	Watermelon
8	Blue Circle	Blue Circle	Bell
7	Eye	Bell	Eye
6	Bell	Cherry	Blue Circle
5	Blue Circle	Blue Circle	Cherry
4	Watermelon	Watermelon	Watermelon
3	Cherry	Watermelon	Bell
2	Watermelon	Bell	Watermelon
1	Bell	Cherry	Blue Circle

### 開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 規定點數到達時抽選

### 轉輪凍結特典與確率

確率不明, 特典為 SUPER BIG+移行鬼天國  
模式確定

### 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1350G, 天井到達時經由前兆當選擬似 BONUS 確定  
超過 1000G 時開獎的話當選 SUPER BIG BONUS 濃厚

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



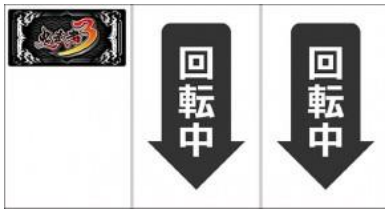
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先約在左轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止黑 BAR 時為強紅櫻

紅櫻三連時也為強紅櫻，右轉輪中段停止青再時為弱紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘或再再鐘連線時為弱機會牌

中段再鐘再連線時為強機會牌



左轉輪西瓜上段停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止

西瓜連線時為西瓜，有確實瞄押但是西瓜沒連線時為強機會牌



### AT 中的打法

有押順指示照押順指示停止，切入演出發生時全轉輪瞄押畫面中指定圖案

其他演出發生時則按照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

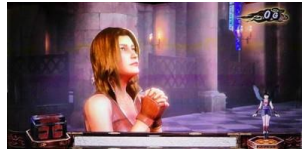
# 各種演出說明

## 模式與 BONUS 介紹

### 通常模式



左馬介場景



米雪兒場景



黃昏場景



時間扭曲裝置場景

通常時的場景有左馬介、傑克、平八場景三種，哪個場景便黃昏時為點數高確示唆，米雪兒場景為前兆示唆場景，移行時突入百鬼模式以上濃厚。時間扭曲裝置場景為超高確示唆。小役成立時可以獲得點數，到達規定的點數(100~500 點)時突入百鬼模式，弱特殊小役會抽選(超)點數高確(超)高確中較容易獲得點數，消化轉數時也會抽選(超)高確，每消化 200G 一定移行高確以上濃厚

### 城下小鎮場景



BONUS 後會移行城下小鎮場景，內部要是滯在鬼模式(天國/超天國/鬼天國)的話則 128G+前兆內當選 BONUS 濃厚，鬼模式有繼續率，天國為 50%以上、超天國為 66%以上、鬼天國為 80%以上其他模式的天井：通常 A 1350G、通常 B 950G、通常 C 750G、通常 D 450G、重新設定 700G

### 前兆場景



通常百鬼



點數百鬼



押分百鬼



強百鬼模式



紅葉百鬼模式



千鬼模式



萬鬼模式

為系列作經典的 BONUS 前兆場景，突入契機有很多種，規定轉數消化時突入的為通常百鬼 規定點數到達突入的為點數百鬼，BONUS 中停止百鬼目，在開獎結束後突入的為押分百鬼 350.550.750G 為主要的轉數區間，其他時間突入的話可期待上位模式 規定點數會在小液晶畫面中的背景顏色示唆。押分百鬼則 BONUS 中停止越多次百鬼目則越有機會 升格上位模式。哪個契機突入的百鬼模式都有上位版本，強百鬼模式則前兆期待度超過 50% 紅葉百鬼模式為真前兆濃厚，千鬼模式為 BB+次回超天國以上濃厚，萬鬼模式為 BB+次回鬼天國

## 鬼精煉



百鬼模式失敗後的一部分突入的自力 CZ，百鬼結束後會發生鬼的精靈接近煽動  
成功則立刻突入，突入後 3G 間每轉抽選短凍結，抽到小役則當選 BONUS 濃厚，期待度 53%

## BONUS 確定畫面



BONUS 確定時會發生輪盤演出後告知 BONUS 種類，停止藍 7 時為 SUPER BIG BONUS 濃厚  
停止紅 7 為 BIG、BAR 為 REG 濃厚但是還有機會升格，停止 V 鬼時為 SUPER BIG+天國以上濃厚

## SUPER BIG BONUS



初當時有 50%以上都是這個的最強 BONUS，構成為 BONUS GAME 三次+JAC GAME 三次  
純增為 6.1 枚/G，平均總純增約 711 枚。BONUS 消化的流程首先從 BONUS GAME 開始  
抽到 BAR 連線則突入 JAC GAME，然後這流程 LOOP 三次。FINAL JAC 畫面會示唆次回模式  
突入時是平八郎以外的話則為好機

## BIG BONUS



平均純增 318 枚的 BONUS，構成為 BONUS GAME 兩次+JAC GAME 兩次，流程跟 SBB 一樣  
但是純增在 BONUS GAME 時為 2.8 枚/G，JAC GAME 中才有 6.1 枚/G

## REGULAR BONUS



平均純增約 104 枚的 BONUS, 只有 JAC GAME 一次, 純增 6.1 枚/G

介紹的角色會有設定示唆所以必須要注意

## 百鬼目區間



BONUS GAME 中有機會突入, 畫面兩側火炬噴出火焰時突入, 滯在中百鬼目會比較容易出現

RB 因為只有 JAC GAME 所以不會突入此區間

## 瞄押百鬼目



左轉輪停止雙紅 7 的百鬼目則開獎結束後  
突入押分百鬼濃厚, 之後百鬼目再出現時會進行  
百鬼模式的升格, 甚至有機會當選 BONUS

## 瞄押 7



BONUS GAME 中有機會發生, 逆押後各轉輪  
瞄押紅 7 連線, 抓到連線則當選 BB 1G 連濃厚  
如果是藍 7 連線則為 SBB 1G 連濃厚

## 通常時的演出

### 百鬼模式中的演出個人化設定



鬼標靶告知



STEP UP 告知



開眼告知

百鬼模式中的演出有六種可以選擇，鬼標靶告知時為小役成立時會射擊鬼不倒翁來示唆期待度  
STEP UP 告知為畫面兩側的跑馬燈升格時為好機，開眼告知為小液晶畫面中的左馬介開眼時則開獎  
紅閃光告知為框體兩旁的 LED 燈亮紅色時為大好機，違和感告知則畫面中發生違和感演出時開獎  
震動告知為框體發生震動演出則當選 BONUS 濃厚

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS 初當	1/412.9	1/402.3	1/388.4	1/352.2	1/341.8	1/335.2
機械割	97.3%	98.8%	100.6%	105.3%	107.5%	110.3%

### 小役確率

小役	弱櫻	西瓜	弱機會牌	強櫻	強機會牌 A	強機會牌 B
確率	1/109.2	1/126	1/114.6	1/546.1	1/2184.5	1/2184.5

## 通常時規定點數抽選

通常時會依照滯在狀態與成立小役抽選獲得點數

到達以下規定點數時會抽選突入百鬼模式，移行時 **19.9%**抽選真前兆

規定點數	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
500	79.3	77.3	75.8	72.7	71.9	70.3
400	0.4			0.8		
300	19.5	21.1	21.9	22.7	23.4	25
200	0.4			0.8		
100	0.4	0.8	1.6	3.1		

以下為各狀態時的點數獲得抽選，以下一般小役為 RP/三枚銅鐘/11 枚銅鐘

狀態	點數	1	2	10	20	30	50	100	500
通常	一般小役		99.6	0.4					
	弱特殊小役			89.5	6.25	3.1	0.8	0.4	
	強特殊小役							93.8	6.25
高確	一般小役		90.2	9.8					
	弱特殊小役					93	6.25	0.8	
	強特殊小役							80.1	19.9
超高確	其他小役	75	23.4	1.6					
	一般小役		90.2	9.8					
	弱特殊小役					93	6.25	0.8	
	強特殊小役							80.1	19.9

## 通常時模式相關

通常時有六種模式

通常 A：天井 1350G+前兆，百位數 3.5.7.9.11 時期待度中

通常 B：天井 1350G+前兆，百位數 3.5.7 時期待度中，百位數 2.4.6.8 時期待度高

通常 C：天井 1350G+前兆，百位數 3.5 時期待度高

通常 D：天井 1350G+前兆，百位數 2.3 時期待度高

(超/鬼)天國：天井 128G+前兆，各滞在率為 50.66.80%

重新設定：天井 700G+前兆，前 200G 期待度高，百位數 3.5 時期待度中

## 通常時狀態移行抽選

成立弱櫻/西瓜/弱機會牌時會抽選狀態上升，上升後有 10G 的保證轉數

滞在	設定	1	2	3	4	5	6
通常	高確	19.1	20.3	20.7	23	23.4	24.2
	超高確 S	0.4					
	超高確 L	0.4					
高確	超高確 S	16	20.7	21.1	23.4	23.8	24.6
	超高確 L	0.4					
超高確 S	超高確 L	16.4	21.1	21.5	23.8	24.2	25

每消化 200G 移行高確確定，最初的 200G 有機會抽選到超高確



## BONUS 中押分百鬼的抽選

消化中會依照成立小役抽選百鬼等級上升，會依照升格第幾次抽選

升格會從 Lv.0 最大到 Lv.3, Lv.3 以後再度當選時會抽選紅 7 1G 連與藍 7 1G 連

升格次數	第一次/第二次	第三次
弱特殊小役	19.9	12.5
強特殊小役	75	50

BONUS 結束時會依照百鬼等級抽選是否移行真前兆

百鬼等級	Lv.0	Lv.1	Lv.2	Lv.3
假前兆	99.6	80.1	50	
真前兆	0.4	19.9	50	100

當選真前兆時會以下表抽選 BONUS 種類，當選紅 7 1G 連時有 25%抽選藍 7

BONUS 種類	RB	紅 7 BB	藍 7 BB
分配比例	37.5	37.5	25

## 天國模式升格抽選

鬼模式中連續開牌時會依照第幾連莊抽選升格超天國模式

以下未列出的連莊數升格率為 0.4%

連莊數	3	5	7	11 以上
升格率	30.1	39.5	50	50

## 天國模式中的 BONUS 種類抽選

BONUS 種類	RB	紅 7 BB	藍 7 BB
天國	40.2	40.2	19.5
超天國	19.5	40.2	40.2
鬼天國	0.4	24.6	75

## BONUS 結束時觸摸小液晶畫面示唆

出現 ENTERLION 時為超天國+鬼模式中當選 BB 以上濃厚+設定 6 濃厚

## BONUS 結束畫面示唆

 <p>奇數設定期待度小上升</p>	 <p>偶數設定期待度小上升</p>	 <p>奇數設定期待度上升</p>
 <p>偶數設定期待度上升</p>	 <p>高設定期待度上升</p>	 <p>設定 246 濃厚</p>
 <p>設定 2 以上濃厚</p>	 <p>設定 4 以上濃厚</p>	 <p>設定 5 以上濃厚</p>
 <p>設定 6 濃厚</p>		

## REG BONUS 中角色介紹示唆

 <p>高設定期待度小上升</p>	 <p>高設定期待度上升</p>	 <p>高設定期待度大上升</p>
 <p>設定 2 以上濃厚</p>	 <p>設定 4 以上濃厚</p>	 <p>設定 5 以上濃厚</p>
 <p>設定 6 濃厚</p>		