

少女☆歌劇 Revue Starlight -The SLOT-

少女☆歌劇 レヴュースタアライト -The SLOT-

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



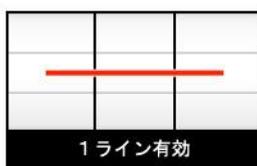
導入年月 2025/02

六號機 A+AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 34G

小役構成



**BIG BONUS** 純増約 111 枚

**REGULAR BONUS**

純増約 44 枚(AT 中約 60 枚)



11 枚



1 枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS/CZ/AT
2. 累積點數抽選 CZ
3. BONUS 當選時或消化中抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

凍結有兩種，其一為獲得 BB+0 號位模式  
藍 7BB 結束後第一轉抽到紅 7BB 時發生 1G 連凍結  
恩惠為突入紅 7 與藍 7 恩惠的 AT+該關全舞台效果

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 900G，天井到達經由前兆當選 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢  
最專業的中文機台攻  
最即時的線上論壇討  
最廣大的電玩消費族  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



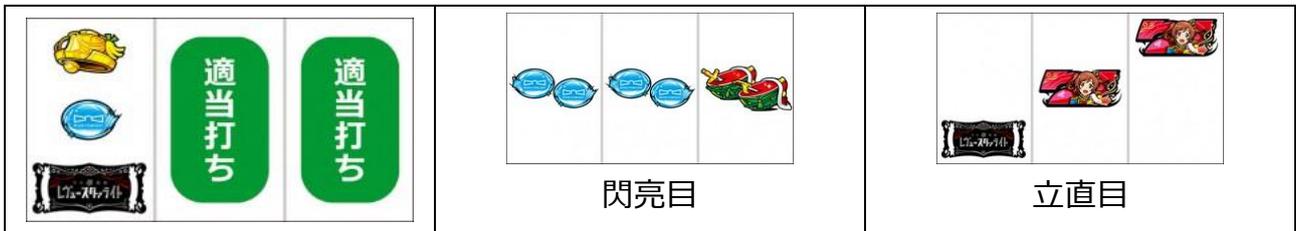
通常時左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止銅鐘時為弱紅櫻，反之為強櫻



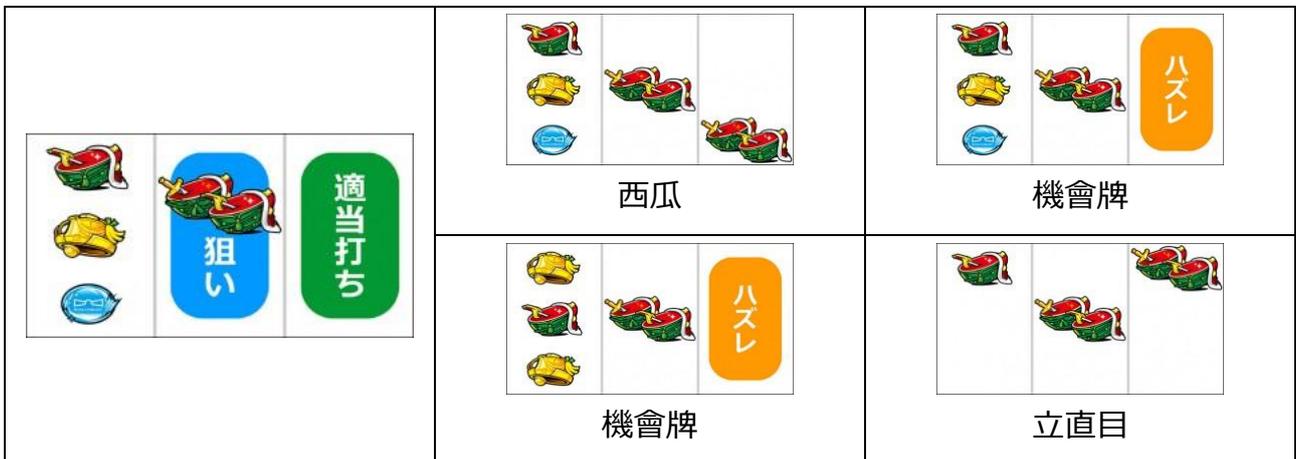
左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再瓜連線時為閃亮目

斜線 BAR.紅 7.紅 7.連線時為立直目



左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜形成小 V 型時為立直目，都無以上停止型時為機會牌



### BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，轉輪邊框閃白色時請瞄押小役，切入演出發生時請瞄押黑 BAR

### AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則瞄押畫面中指定圖案

其他演出發生時則照通常時打法瞄押即可

# 各種演出說明

## 模式介紹

### 通常場景



聖翔音樂學園



練習室



星光館



夜晚的公園

通常時特殊小役會抽選 BONUS、CZ 點數、AT 直擊。閃亮目停止後伴隨閃亮閃爍時則為特殊小役  
滯在場景會示唆高確或前兆，左邊兩個為基本場景，星光館為高確或前兆示唆  
夜晚的公園為前兆示唆。CZ 點數到達 10 點時會依照 TABLE 抽選 CZ  
同一有利區間繼續時累積點數到達一定後當選 BONUS 的話則會升格特殊 BONUS  
高確中會有 CZ 點數抽選優遇以及當選 BB 時的 BAR 連線 RANK 會有優遇

### 再生產模式



通常時當選紅 7BB 後，成立押順銅鐘但第一押順錯誤時會進入紅 7 可連線狀態  
突入此狀態前成立立直目 RP 的話則突入再生產模式，為純增 3.4 枚/G 的 AT，繼續 20G  
會依照成立小役抽選再生產 ICON，之後消化 BB 後突入 AT 濃厚，會依照再生產 ICON 的個數  
使 BB 的 RANK 上升，為獲得 AT 庫存的大好機

### 挑戰歌劇



前半部分



後半部分



再生產模式

為 AT 期待度 37% 的 CZ，前半 12G 會抽選參加的舞台少女，之後依照參加人數抽選後半的演出  
參加人數越多則期待度越高，前半中成立 RP 時會抽選舞台少女以外還會抽選神樂ひかり參加  
神樂ひかり參加後則後半會有專用演出，成功則突入上位 AT。CZ 中當選 BONUS 時則成功濃厚  
前半中成立紅 7BB 的話則突入再生產模式，會以純增 3.4 枚 G 的狀態消化剩餘 CZ 轉數

## BONUS 與 AT 介紹

### BIG BONUS



純增約 111 枚的純正 BONUS，消化中抓到 BAR 連線則突入 AT 濃厚，之後的 BAR 則獲得庫存  
BAR 連線確率會依照 BAR 連線 RANK 變動，RANK 有 8~1 八階段，數字越小越容易抓到  
基本從 8 開始，?的話則內部為 7 以上。不中小役三連或特殊小役時會抽選 BAR 連線 RANK 上升  
切入演出發生時 BAR 連線失敗的話一定會上升 RANK，且抓到連線後 RANK 也不會下降  
所以越早使 RANK 上升則越有機會獲得多個庫存，到達 RANK1 後則特殊小役也會抽選 AT 庫存

### EPISODE BONUS 光的指向



特定條件達成的狀態當選 BONUS 的一部分  
會突入的 AT 濃厚上位 BONUS，消化中不會  
有告知但是一樣跟通常時會抽選 AT 庫存

### This is 天堂真矢 BONUS



BB 連線時發生凍結時突入的上位 BB  
當選時為 AT 濃厚且 RANK 從 RANK1 開始  
為獲得 AT 大量庫存的大好機

### REGULAR BONUS



純增約 44 枚的純正 BONUS，消化中銅鐘或特殊小役成立時，畫面左邊的保留顏色  
會示唆獲得的 CZ 點數，顏色越高越有機會突入 CZ

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## Revue Starlight



舞台效果

上乘計數器

繼續判定

初期轉數 30G，純增約 2.2 枚/G 的主要 AT。特殊小役成立時會抽選純正 BONUS、轉數上乘、AT 庫存、特化區間四種抽選。AT 中有時會發動舞台效果，發動時突入繼續判定前都會有恩惠

AT 初當時一定發動一個舞台效果，效果如下：聚光燈－特殊小役成立時上成濃厚、輪舞曲-當選 AT 庫存時約 70%突入再演 LOOP、巨星-當選 BB 時的 RANK 會有優遇

AT 第二關開始則累積舞台效果點數到達 100 點時則下一關會發動舞台效果  
舞台效果基本在一關消化中不會亮燈，但當選上乘後有時會補亮燈(效果在亮燈前就已經發動)  
上乘時右下角計數器也會累積，該關累積超過上乘 100G 時則之後上乘全部都會變成 AT 庫存

AT 轉數歸零時會突入 5G 的繼續判定，判定中會抽選 AT 庫存，抽到則繼續濃厚  
演出期待度依序為：VS 天堂真矢<VS 大場なな<VS 星見純那<VS 露崎まひる  
如果無庫存時則突入當選不論小役會抽選庫存，已經有庫存時則特殊小役會抽選庫存

### AT 中的 BONUS



光 BB

華戀 BB

REG BONUS

AT 中當選藍 7 的光 BB 後，之後該關 AT 性能會強化，為紅櫻與黑 BAR 連線高確率  
紅 7 的華戀 BB 則該關 AT 直接變成再生産模式，純增上升到 3.4 枚/G 且強櫻出現率也會上升  
基本上該關結束後就會放出紅 7BB，但有時還會再度消化一關。要事先抽到藍 7BB 後又抽到紅 7BB 的話則該關的恩惠會同時發動。AT 中 RB 純增會上升到 60 枚，改為抽選舞台效果點數

## 再演 LOOP



當選 AT 庫存的一部分突入的上乘特化區間，銅鐘成立時約 40%、特殊小役則獲得 AT 庫存濃厚  
繼續轉數不固定，不中與 RP 成立時的 1/3 轉落，但是至少保證成立一次銅鐘後才會轉落  
但不保證一定獲得庫存。再演 LOOP 有 SHORT 與 LONG，LONG 則銅鐘庫存率會上升到 50%  
且轉落率也會下降，突入時的台詞開頭為第 99 回聖翔祭時則有機會為 LONG  
當選 AT 庫存時出現金色 ICON 時則獲得上位 AT 濃厚

## CLIMAX Revue



白色背景



藍色背景



紅色背景

AT 中特殊小役成立時的一部份突入，為 1SET 3G 的上乘特化區間，平均上乘 85G  
上乘轉數會依照成立小役抽到的轉數乘上角色的背景顏色倍率決定，白色為一倍、藍色為兩倍、  
紅色為四倍，至少保證出現一次紅色背景。結束時無法使上乘計數器 MAX 的話則 50%抽選繼續

## REVUE DUET



為上乘高確率的上位 AT，閃亮目全部當作特殊小役，且聚光燈  
效果會發動，所以上乘確率會上升到約 1/13，其他抽選跟通常  
AT 一樣，繼續判定為專用演出，當選 BB 時會抽選升格 EPBB

## EPISODE BONUS

然而舞台仍將繼續



上位 AT 中的繼續判定中  
當選 BB 時的一部份突入  
消化後突入星罪的 Revue

## 星罪的 Revue



特殊 EPB 後或 AT 消化 13 或 20 關時抽選當選時突入的高 LOOP AT，突入時會有 50G 的開場  
消化中抽選跟通常 AT 一樣但是繼續判定繼續率高達 90%，且突入前還有 AT 庫存時也會轉換  
到這邊來使用。如果內部達成上位 AT 的條件時則畫面會維持此 AT 但內部會抽選

## 輪舞曲輪舞曲輪舞曲挑戰



ENDING AT 後突入的成功期待度 75%的拉回區間，7G 以內發生凍結則拉回 AT  
且拉回成功時 50%突入 0 號位模式。RP 與特殊小役成立時超高機率發生凍結

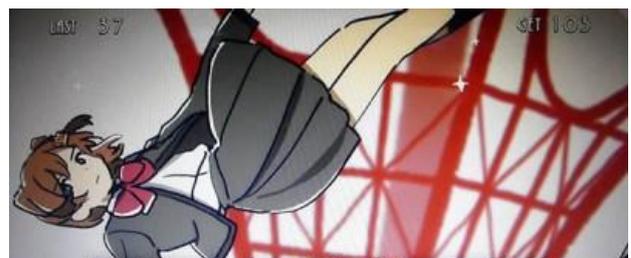
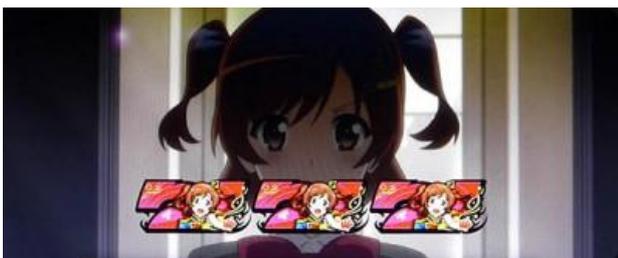
## 0 號位模式



通常時轉輪凍結發生時也會突入的裏模式，AT 性能會大幅上升，舞台效果三個會同時發動  
且突入時保證會有 AT 庫存三個

## 通常時的演出

### 轉輪凍結



通常時轉輪凍結發生時獲得 BB+0 號位模式，除此之外還有藍 7BB 結束後第一轉抽到紅 7BB  
時發生的 1G 連凍結，這個恩惠為突入紅 7 與藍 7 恩惠的 AT+該關有全舞台效果

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	4	5	6
CZ	1/265.9	1/254.7	1/207.6	1/190.3	1/179.5
AT	1/359.6	1/346.8	1/277.1	1/255.7	1/232.5
RB	1/621.9	1/604.3	1/526.3	1/499.7	1/465.0
BB 合算	1/262.9	1/260.8	1/250.9	1/247.2	1/245.2
BONUS 合算	1/184.8	1/182.2	1/169.9	1/165.4	1/160.6
機械割	97.8%	98.8%	104.6%	106.9%	110.0%

本機有搭載檢定試驗用的設定 L，機械割非常低，使用設定 L 時下面板會一直閃爍