

一方通行 魔法禁書目錄

一方通行 とある魔術の禁書目録

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



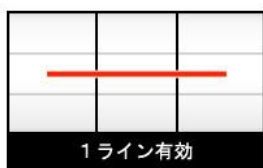
導入年月 2024/12

六號機 A+AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 30G

小役構成



BIG BONUS



3.9.15 枚



RP/1 枚



RP/1 枚



RP/1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	Blue Circle	Bell	Bell
19	Right Arrow	Left Arrow	Red Card
18	Card	Card	Card
17	Right Arrow	Blue Circle	Card
16	Bell	Bell	Blue Circle
15	Blue Circle	Bell	Bell
14	Right Arrow	Left Arrow	Red Card
13	Card	Right Arrow	Card
12	Left Arrow	Blue Circle	Card
11	Bell	Bell	Blue Circle
10	Blue Circle	Bell	Bell
9	Right Arrow	Left Arrow	Red Card
8	Card	Card	Card
7	Left Arrow	Blue Circle	Card
6	Bell	Bell	Blue Circle
5	Blue Circle	Bell	Bell
4	Right Arrow	Left Arrow	Red Card
3	Red Card	Right Arrow	Card
2	Left Arrow	Blue Circle	Card
1	Bell	Bell	Blue Circle

開獎條件

1. 特殊小役或規定轉數到達抽選 CZ
2. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

三連機會牌時的一部分發生，特典為
加速 7 RUSH+獲得 BB 庫存一個以上確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1000G (非畫面上顯示轉數，請以實際轉數計算)
天井到達時任一小役成立後經由前兆突入 CZ，此 CZ 當選 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中文機台攻
最即時的線上論壇討
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



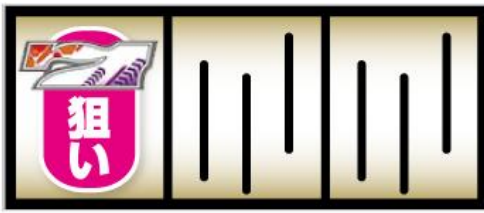
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押白 7

接著依照左轉輪的停止型會有不同的機會牌成立機率

<p>全部小役都有可能</p>	<p>機會牌期待度 25%</p>
<p>機會牌期待度 50%</p>	<p>機會牌濃厚</p>

機會牌會看右轉輪的停止牌型分成以下三種機會牌

<p>最後之作機會牌</p>	<p>一方通行機會牌</p>	<p>三連機會牌</p>
----------------	----------------	--------------

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，外框閃白色光時則左轉輪或中轉輪其中一個必須瞄押白 7

沒瞄押時可能會有懲罰，其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常場景



學園都市 一方通行



學園都市 最後之作



黄昏的學園都市



夜晚第七學區

通常場景全部有四種，左邊兩個為基本場景，黃昏為高確示唆，夜晚則為 AT 結束後滯在 CZ 連模式的示唆，CZ 連模式中全部小役都會抽選 CZ，且這裡拉回 AT 的話會有 AT 等級上升的特典

CZ 連模式要是持續 100G 都沒轉落則拉回 AT 濃厚

機會牌連動系統



機會牌高確狀態

機會牌在任何時刻都很重要，通常時約 1/29.9 成立機會牌，成立時會抽選畫面下方的拉門打開

最後之作機會牌為打開左邊、一方通行機會牌為打開右邊的拉門的好機

某一邊的拉門打開後則移行黃昏的學園都市，再打開另外一側的話則移行 CZ 前兆狀態

如果抽到已經打開的那邊則有機會移行雙對應役狀態。三連機會牌成立時則突入 CZ 濃厚

通常時消化 150G 後每 50G 會抽選突入機會牌高確，右下角的轉數帶有電氣時則滯在高確濃厚

機會牌確率會上升到 1/11.7，規定轉數消化以外也是有機會突入機會牌高確

御坂網路



畫面下方的拉門兩方都打開時移行的 CZ 前兆場景，連續演出失敗後也有機會移行

最後會發展專用的連續演出，成功則突入 CZ

一方通行機會



成功期待度約 40%的主要 CZ 繼續 10G, 抽到機會牌則當選 AT 濃厚, CZ 結束後第一轉 抽到機會牌的話也算

最後之作機會



成功期待度約 70%的上位 CZ 繼續 10G, 抽到機會牌則當選 AT 濃厚, 其他小役也會抽選 最後一轉任何小役皆當選 AT CZ 結束後第一轉的機會牌也算

一方通行與最後之作機會



突入時為 AT 濃厚的確定 CZ 10G 間銅鐘與 RP 會抽選 BB 機會牌則當選 BB 濃厚 最後一轉任何小役皆當選 BB

一方通行 RUSH



前兆

機會牌高確



場景等級 C



場景等級 B



場景等級 A



場景等級 S

1SET 40G, 純增 2.5 枚/G 的 AT, 為 ST 型的遊戲性, 當選 BONUS 時會重置回 40G 當選契機大多為機會牌, 機會牌成立後會移行最大 8G 的前兆, 前兆中抽到另外一種機會牌則當選 BONUS 濃厚。機會牌高確中則機會牌出現率會上升。AT 中的場景等級會每一關抽選變化 等級越高當然 BONUS 當選期待度越高, 等級 S 則期待度超過 80%且當選 BONUS 時次回繼續 等級 S 濃厚, 沒有當選 BONUS 的話也會強制有下一 SET 但等級就重抽了

BIG BONUS



AT 中當選的 BONUS, 純增 4.5 枚/G, 總純增約 150 枚(獲得枚數超過 261 枚時結束)

消化中不中小役會抽選點數, 到達 10 點則獲得機會牌高確, 機會牌成立則有機會獲得 BB 庫存

追憶再生 BONUS



純增 2.5 枚/G 的 BONUS, 繼續 10G, 消化中會抽選升格 BB, 切入演出時抓到白 7 連線則升格

EPISODE BONUS



最終信號



學習裝置



未元物質



最強對決最弱



守護的理由

為 BB 的上位 BONUS, 純增枚數跟 BB 一樣, 但會依照故事內容有不同的特典

上面左邊三個則次回場景為等級 A 以上濃厚, 未元物質則約 60%抽選等級 S

最強對決最弱則有機會突入 AT 高繼續率+加速 7RUSH, 守護的理由則突入加速 7RUSH 濃厚

一方通行 ZONE



AT 中枚數每達 500 枚時會突入的 CZ，10G 間 AT 轉數會停止，每轉抽選成功，期待度約 40% 機會牌出現時則成功濃厚! 成功時會以輪盤演出來決定報酬，獲得 BB、EPB、LEVEL0 其一

LEVEL0



為 10G 的 CZ，消化中每轉抽選成功，成功則當選 EPISODE BONUS「守護的理由」之後突入加速 7RUSH，機會牌出現時為成功濃厚!，成功期待度約 50% 失敗時也會獲得 BIG+次回場景等級 A 以上的報酬

加速 7RUSH



為至少繼續 6G 的 BONUS 特化區間，超高確率抽選 BB，切入演出時抓到白 7 連線則當選 BB 且繼續加速 7RUSH，繼續率高達 85%，也有機會抽到繼續確定的無限轉數!?

LEVEL6

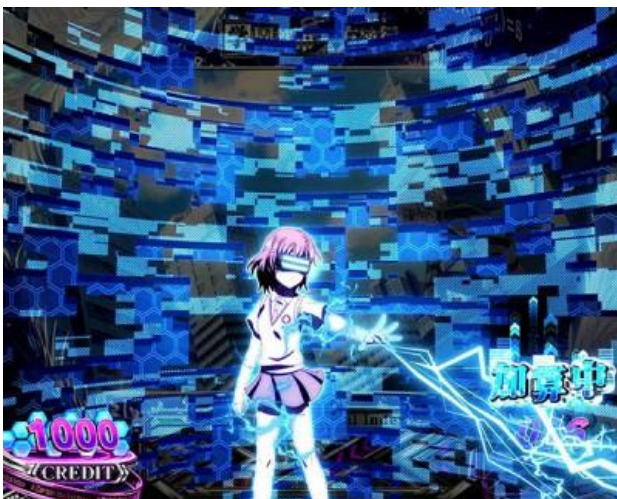


加速 7RUSH 中當選 BB 時的一部分突入の上乗特化區間，每轉都會發生告知後庫存 BB

繼續轉數不固定，會持續到沒抽到 BB 庫存為止，結束後繼續消化該次 BB

通常時的演出

通常時轉數變動演出



發生時畫面右下角的轉數會增加

轉輪凍結



通常時有機會發生，特典為直擊加速 7RUSH+

獲得 BB 庫存

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/142.6	1/139.7	1/134.1	1/124.6	1/115.3	1/105.9
AT	1/320.7	1/313.8	1/300.9	1/275.2	1/251.9	1/231.9
機械割	97.9%	98.9%	100.9%	105.2%	110.1%	114.5%

小役確率

小役	共通銅鐘 A	共通銅鐘 B	共通銅鐘 C	上段 RP
確率	1/42.3	1/62.6	1/119.2	1/127.3

共通銅鐘 A 為中段連線、B 為下段連線、C 為左下右斜上連線

以下機會牌在高確時出現率會上升，機會牌追加確率為逆押的機會牌出現率

小役	最後之作機會牌	一方通行機會牌	三連機會牌
通常時	1/61.8	1/61.8	1/993
機會牌高確中追加確率	1/38.6	1/38.6	1/2048

以下攻略為排版方便，最後之作機會牌簡稱最後機會、一方通行機會牌簡稱一方機會
三連機會牌簡稱三連機會

對應役狀態移行抽選

成立最後機會或一方機會時會抽選移行對應役狀態

設定	1	2	3	4	5	6
移行率	33.2	34.8	36.7	38.7	40.6	44.9

當選移行後會抽選滯在此狀態的轉數

設定	1	2	3	4	5	6
18G	64.7	62.9	60.6	58.6	56.7	53
23G	32.9	33.7	35.1	36.4	36.5	38.3
33G	2.4	3.4	4.3	5.1	6.7	8.7

對應役狀態中抽到重複的非對應役時，會抽選移行雙對應役狀態

重複次數	重複第一次	重複第二次	重複第三次
移行率	62.5	74	100

此雙對應役狀態移行後要是上述對應役狀態已經小於 10G 時則補到 10G，大於則直接繼承
(雙)對應役狀態中抽到對應役時會抽選 CZ 種類

設定	1	2	3	4	5	6
一方通行機會	38.7	39.5	41.4	43.4	46.1	51.6
最後之作機會	1.2	1.2	1.6	2.3	3.1	3.9

機會牌高確與帶電模式相關

管理天井的模式有 ABCD 四種，帶電模式會依照這四個模式進行抽選

天井模式	模式 A	模式 B	模式 C	模式 D
帶電模式 1	100		25	50
帶電模式 2		100	25	25
帶電模式 3			50	25

消化規定轉數時會依照滯在的帶電模式突入機會牌高確

帶電模式 1：150.250.350……等 x50G 時 100% 突入

帶電模式 2：200.300.400……等 x00G 時 100% 突入

帶電模式 3：150 之後每 50G 以 50% 以上機率抽選突入

天井模式相關

天井模式	模式 A	模式 B	模式 C	模式 D
天井轉數	1000G+前兆	900G+前兆	800G+前兆	300G+前兆

CZ 一方通行機會中的抽選

抽到機會牌則當選 AT

小役	最後機會	一方機會	三連機會	逆押一方機會	機會牌合算
確率	1/61.8	1/61.8	1/993	1/85.8	1/22.2

CZ 最後之作機會中的抽選

消化中會依照成立小役抽選 AT，第 10G 當選機率較高

成立小役	不中小役	RP/銅鐘	機會牌
第 1~9G	0.4	25	100
第 10G	25	100	100

CZ 一方通行與最後之作機會中的抽選

當選時 AT 確定，消化中會依照成立小役抽選 BB，第 10G 當選機率較高

成立小役	RP/銅鐘	機會牌
第 1~9G	12.9	100
第 10G	100	100

裏 RUSH 等級的抽選

AT 初當時會抽選此等級

等級	1	2	3	4
分配比例	89.8	8.6	1.2	0.4

表面 RUSH 等級也會抽選 1~4(比例不明), AT 中會依照這兩個等級哪一個比較高來以較高的等級抽選滯在場景 RANK

AT 中 BONUS 的抽選

會依照場景 RANK, 在機會牌成立時抽選 BONUS

場景 RANK	C	B	A	S
當選率	18	25	37.5	37.5

AT 中機會牌高確移行抽選

AT 中沒押順時左轉輪有確實瞄押白 7 時, 以下小役牌型成立時會抽選移行機會牌高確

小役	下段銅鐘	左下右斜上銅鐘	上段 RP
移行率	12.5	33.2	33.2

AT 中押順機會牌相關

AT 中的中押機會牌確率 1/51.9、逆押機會牌 1/19.1

會依照當下的狀況在以上押順機會牌成立時抽選使其在轉輪上出現機會牌牌型

狀況	RANK C	RANK B	RANK A	RANK S 機會牌高確	一方通行 ZONE
中押機會牌	39.5	87.5	87.5	100	100
逆押機會牌	15.2	33.2	60.9	100	100

CZ 連模式的抽選

AT 結束後會移行 CZ 連模式, 保證滯在 20G, 此模式有 SHORT/MID/LONG 三種滯在率
此三種模式分配比例尚未公布, 20G 過後的轉落率如下

滯在模式	SHORT	MID	LONG
轉落率	1/13.5	1/32	1/64

CZ 連模式中全部小役都會以 3.1%抽選 CZ，突入的 CZ 種類會依照滞在模式抽選

滞在模式	一方通行機會	最後之作機會	一方通行與最後之作
SHORT	100		
MID	87.5	12.5	
LONG	75	12.5	12.5

追憶再生 BONUS 中的抽選

突入時會以 6.25%抽選夜晚背景，其餘機率為黃昏背景

消化中機會牌成立時會抽選升格 BB，三連機會成立時升格確定

背景種類	黃昏	夜晚
其他機會牌	5	75

消化中還會抽選白 7 連線，成立時則升格 BB

背景種類	黃昏	夜晚
白 7 連線確率	1/143.3	1/9.6

BIG BONUS 中的抽選

消化中不中小役成立會抽選獲得點數，10 點則獲得機會牌高確，20 點獲得三連機會牌高確

獲得點數	1	3	10
分配比例	78.5	21.1	0.4

BB 中有 1/978 會成立一方機會，成立時約 50%獲得 BB 1G 連庫存

EPISODE BONUS 中的抽選

此 BONUS 後會抽選升格 RANK，RANK 比例為下表

RANK	RANK A	RANK S
分配比例	90	10

一方通行 ZONE 中的抽選

機會牌成立時會抽選恩惠

恩惠種類	BB	EP BONUS	LEVEL 0
其他機會牌	65.6	21.9	12.5
三連機會牌		63.7	36.3

LEVEL 0 中的抽選

會依照成立小役抽選成功

小役	其他小役	無押順 RP	共通銅鐘	機會牌
當選率	0.8	18	18	100

BB/AT 結束畫面示唆



BB 後基本畫面



AT 後基本畫面



AT 繼續濃厚



高設定期待度上升



高設定期待度大上升



偶數設定期待度上升



偶數設定濃厚



設定 2 以上濃厚



設定 4 以上濃厚

藤丸硬幣示唆

硬幣種類	銅色	銀色	金色	危險紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 濃厚