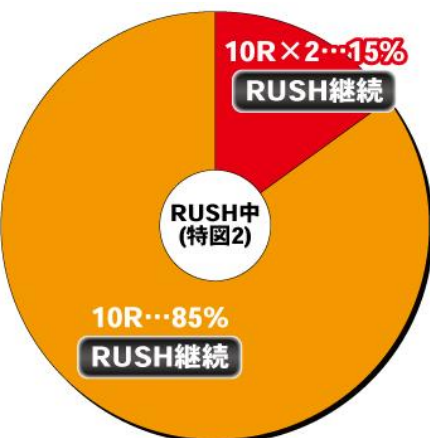


e 哥吉拉對福音戰士 第二次衝擊 G 破壞神覺醒 eゴジラ対エヴァンゲリオン セカンドインパクトG 破壊神覚醒		樂都機種介紹 QR  手機掃描 QR 進入機種介紹
	導入年月 2024/12 MIDDLE TYPE, 一種二種混合機	
框體圖片  千珠平均該到達回轉數 70 轉	大當圖案 (請看畫面中圖案)	基本 SPEC 賞球數 3&1&6&1&12&15 圖案連線大當確率 1/499.9 企鵝 CHARGE 1/234 右打中大當確率 1/32.9 右打中轉落率 1/154.8 RUSH 突入率 53% RUSH 繼續率 85% 平均出玉 2R : 約 192 個 10R : 約 1500 個 ROUND 數 2/10 1R COUNT 數 8/10 時短 大當後 0 或 10000 轉 到轉落為止+保留 4 轉
大當 ROUND 數分配-左打圖案連線時  52% 10Rx2+RUSH、1% 2R+RUSH 47% 10R+無時短		大當 ROUND 數分配-電嘴入賞時  15% 10Rx2+RUSH、85% 10R+RUSH

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式與大當介紹

通常時



一般模式



單純模式

通常時的演出有上面兩種模式可選，個人化選項有先讀調整、拉桿震動機率上升、衝擊閃爍機率上升、空氣演出調整、隱藏燈演出調整、怪獸保留出現調整、核心燈出現調整等七種個人化選項可選
怪獸保留出現調整只在真對決模式中陸戰時有效

G 覺醒 BONUS 3000



奇數圖案連線或是 135 連線時當選的 10R 兩次的大當，約可獲得 3000 顆出玉後突入真對決模式

通常大當



偶數圖案連線為 10R 大當，開獎後會發生 G 覺醒挑戰，成功則升格 G 覺醒 BONUS 3000

失敗則回到通常時

企鵝 CHARGE



拿著看板的企鵝出現時所當選的 2R 大當，起動口下方的龍門會開放所以為左打消化

極低機率突入真對決模式

真對決模式



實質會持續到次回大當或是轉落，大當確率為 $1/32.9$ ，轉落確率為 $1/154.8$ ，含保留四轉拉回的

合算繼續率約 85%。圖案聽牌時會發生對決，對決勝利則獲得 10R 大當以上+RUSH 繼續

敗北則轉落濃厚。轉落後剩餘保留也是以 $1/32.9$ 抽選大當，拉回期待度約 11.6%

右打中的大當



G 覺醒

G 覺醒 BONUS 3000

10R 大當

右打中的大當全部都是 10R+真對決模式繼續，對決中發生 G 覺醒的話則當選 10R 兩次的

G 覺醒 BONUS 3000，右打大當時約有 15%抽選 3000 大當

預告演出

保留變化預告



保留顏色變化期待度依序為
藍綠紅彩，紅色為大好機，彩色
或是強閃爍時為激熱
還有其他多種保留

初號機保留變化預告



發生時為大好機的先讀演出
初號機出現後必須要注意
哪個保留有變化

視窗 STEP UP 預告



到達 STEP5 時為好機，金框
出現即為好機但是停在 STEP1
或到達 STEP4 以上為大好機

真嗣搭乘演出



真嗣搭乘初號機的大好機演出，發生時發展
初號機 vs 哥吉拉或是故事立直濃厚
薰登場時為超激熱！

特報預告



示唆發展目標的立直標題，為大好機的演出
發展後跟標題矛盾時為激熱！沒有出現標題時
發展故事立直以外的話為超好機

臨場感預告



警報的顏色是朱紅色時為激熱

源堂故事預告



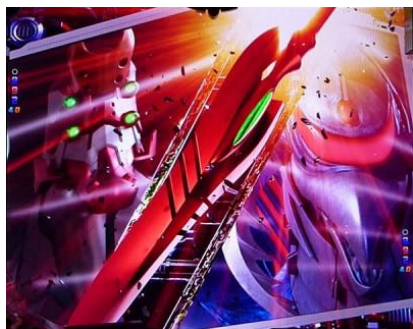
發生時為大好機的演出

哥吉拉再度出動連續預告



哥吉拉出現時發生擬似連時為
好機，紫龍出現時為超好機

カシウス長槍預告



突然出現カシウス長槍戳破畫面的大好機演出
畫面出現的影像跟發展目標矛盾時為激熱

零背景



立直後有機會出現的大好機背景，如果還有台詞
聲音出現時為激熱，401 轉後有機會出現全駕駛
員集合背景，期待度跟零背景相同

立直演出

同步立直



警報背景或灰色背景出現時為好機
如果超過聽牌數字兩格以上的話則大當濃厚!?

怪獸立直



演出成功則發展怪獸對應的 CG 立直
紅色標題為好機

CG 立直



零號機 vs ラドン



2 號機 vs ガイガン



8 號機 vs メカゴジラ



初號機 vs ゴジラ



強路徑演出



金色切入演出

EVA 擊破怪獸則獲得大當濃厚，總共有四種演出，上排最右邊的期待度最高
對決敗北後出現入電演出發展強路徑演出時為大好機，最後決定勝敗時出現金色切入演出時為大好機

明日香侵蝕立直



演出成功時則發展ビオランテ・アスカ

ビオランテ・アスカ



零目標就出明日香的大好機立直，被ビオランテ所困的明日香能將自己的心取回的話則獲得大當
必須要注意標題與台詞的顏色

故事立直



EVA 與哥吉拉對決的大好機立直演出，如果三個機體同時出動時則期待度大幅上升



突然大當



初號機突然撕裂畫面的
超激熱演出

全回轉立直



當選 G 覺醒 BONUS 3000
濃厚的全回轉演出，總共有四種

カイザーギドラ PREMIUM



發生時為大當濃厚的
限定立直演出

真對決模式中的抽選

對決立直



發展時獲得大當或轉落的 RUSH 中主要立直，怪獸的種類與期待度有期待度的高低
所以期待強怪獸預告出現時不要聽牌。對決中初號機與怪獸的攻擊種類會有期待度的高低
零號機與 2 號機參戰時期待度上升，三機都參戰時為激熱。初號機敗北時使用按鍵連打復活
復活失敗就只能期待剩餘保留拉回。基本上發展演出時為偶數聽牌，奇數聽牌則為大好機

怪獸的種類



上面越右邊的期待度越高，對決メカゴジラ時為超激熱！

初號機的攻擊



初號機的攻擊種類越右邊的期待度越高

怪獸的攻擊



會依照怪獸種類有不同的攻擊方式

文字的顏色會示唆期待度，紅色文字為大好機

隱藏燈



對決中就算受到怪獸攻擊，框體上方的隱藏燈
亮燈的話則為勝利濃厚!?